

INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE MONTERREY

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB “JEOPARDY”

MANUAL DEL USUARIO

ISEL TULA	A01410732
JENS WÖHRLE	A01670506
PATRICK WIJERAMA	A01670604

Índice

1. Introducción	2
2. Acceso	3
2.1. LogIn	3
2.2. Register	3
2.3. LogOut	4
2.4. User	4
2.5. Statistics	5
2.6. Classes	6
2.7. Games	6
2.8. CurrentGame	7

1. Introducción

En el siguiente documento se explica al usuario lo que puede hacer en la aplicación, y como acceder a este

2. Acceso

Una vez abierta la página aunque aparecen diferentes acciones que crees poder acceder, solo se te permiten dos:

- Puedes hacer Login si ya tienes una cuenta.
- Registrar una cuenta nueva.

Nota: Te percatarás que si intentas ingresar a otras opciones estas no abrirán hasta que hayas realizado una de las acciones anteriores.

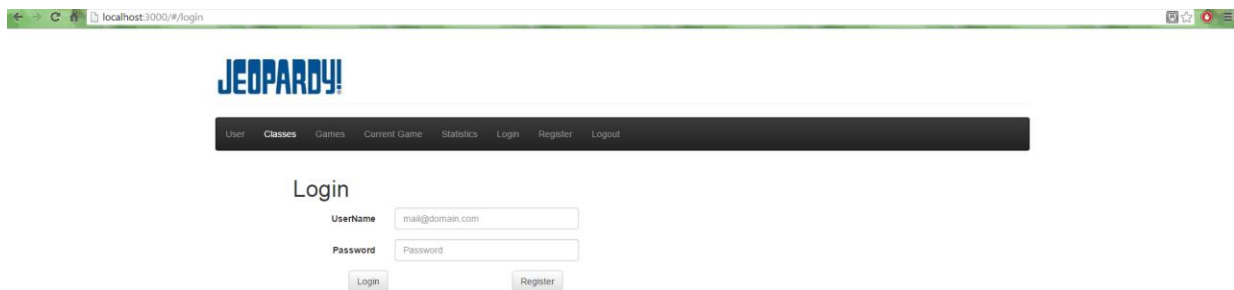


Figure 1 Página Principal

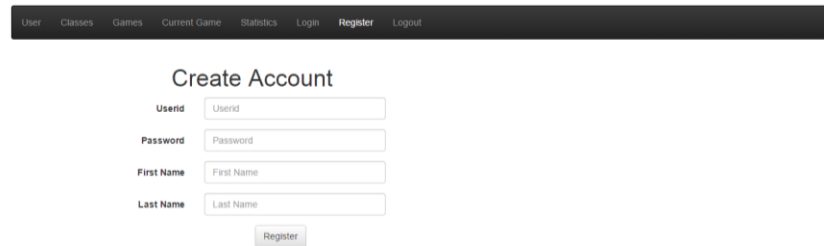
2.1. Login

Al hacer **Login** con tu Nombre de Usuario y tu password. Al ingresar te saldrá la página principal de la aplicación, en caso de desear navegar por las otras opciones podrás observar que la única limitante que encontrarás es **Register**, debido a que ya eres un usuario registrado y no deberías tener razón para acceder ahí.

2.2. Register

En caso de no tener una cuenta y decidas registrarte tendrás que ingresar los siguientes datos: Correo Electrónico, Nombre y Apellidos. Al presionar el botón de

register, se te enviará un correo verificando tu cuenta nueva. Al tener esto podrás hacer **LogIn** y acceder a la página.



The screenshot shows a web browser window with a dark navigation bar at the top containing links: User, Classes, Games, Current Game, Statistics, Login, Register, and Logout. The 'Register' link is highlighted. Below the navigation bar is a form titled 'Create Account'. The form contains four input fields: 'Userid', 'Password', 'First Name', and 'Last Name'. Each field is preceded by its label. Below the input fields is a 'Register' button.

Figure 2 Registro de nuevo usuario

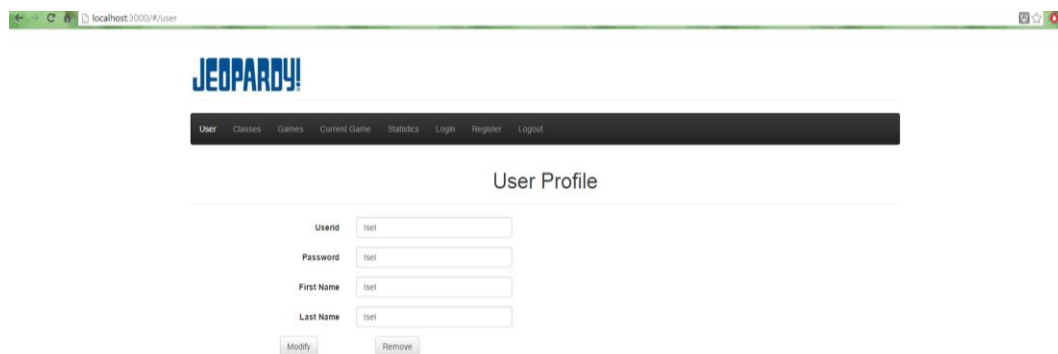
2.3. LogOut

En caso que se desee salir de tu cuenta solo presiona **LogOut**, pero recuerda que después no podrás acceder a otra opción que no sea **Register** y **LogIn**.

2.4. User

User te permitirá acceder a tu información de usuario, modificarlo y eliminarlo.

Tus valores están automáticamente cargados, por lo que para modificarlo sólo tienes que seleccionarlo, cambiarlo y presionar **Modify** para que estos datos queden cambiados.



The screenshot shows a web browser window with a dark navigation bar at the top containing links: User, Classes, Games, Current Game, Statistics, Login, Register, and Logout. The 'User' link is highlighted. Below the navigation bar is a form titled 'User Profile'. The form contains four input fields: 'Userid', 'Password', 'First Name', and 'Last Name'. Each field is preceded by its label. Below the input fields are two buttons: 'Modify' and 'Remove'.

Figure 3 Página del usuario

2.5. Statistics

Statistics te permitirá acceder a información de tus juegos, ya sea cuantos has jugados, cuantos no terminaste, cuantos terminaste, etc.

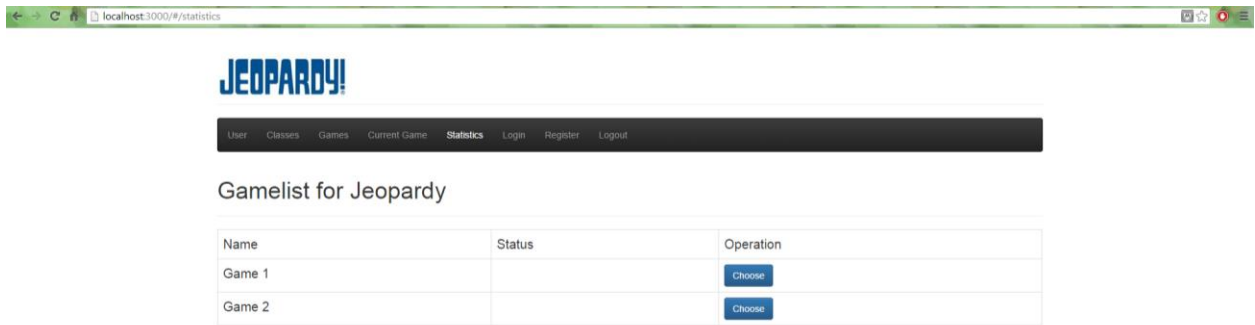


Figure 4 Estadísticas de los juegos

2.6. Classes

Classes te permitirá hacer cambios en las clases, categorías, preguntas y respuestas.

Para agregar una nueva clase solo tienes que:

- Ingresar el nombre de una clase y presionar **Create**. En caso de que sea modificar, solo tienes que seleccionar la clase que desea modificar, cambiar el nombre y dar click al botón **Modify**.
- Una vez creada, selecciona la clase a la que deseas agregarle una categoría dando click sobre ella. Al realizarlo aparecerá el campo de categoría.
- Al llenar la categoría que desee, si desea agregarle preguntas a esta categoría o a otra, solo tiene que seleccionarla.
- Le aparecerá el campo de preguntas y respuestas, donde solo tiene que llenar la información deseada.

Figure 5 Configuración de las clases

2.7. Games

En **Games** podrás acceder a información de tus juegos. Los que no has terminado, los que si pudiste terminar, etc.

Figure 6 Estadísticas específicas de los juegos

2.8. CurrentGame

CurrentGame podrás crear un juego nuevo, seleccionando entre la variedad de clases, categorías, preguntas y respuestas. A la derecha de la pantalla podrás observar lo que vas añadiendo a tu juego. En esta podrás añadir los jugadores del

juego. Además de poder iniciar el juego y disfrutar de la partida, o si prefieres guardar la partida para otro momento.

Para poder crear tú juego. Solo necesitas ir seleccionando las categorías y clases que deseas estén presente en tu juego.

Para añadir un equipo o jugador, solo necesitas escribirlo y presionar la tecla **Enter**, automáticamente en **Added Teams** podrás ver los equipos añadidos.

Si deseas rehacer tu juego, solo tienes que presionar **Reset Game** y todos los valores se deseleccionarán.

En caso que estes satisfecho con el juego, pero no quieras inciar el juego, puedes guardar esta configuración para otro momento. Del cual podrás acceder desde la pestaña de **Games**.

The screenshot shows a web browser at localhost:3000/#/currentGame. The application has a dark navigation bar with links: User, Classes, Games, Current Game, Statistics, Login, Register, Logout. Below the navigation bar is a search bar. The main content area is titled "Game Configuration for Jeopardy". It features a "Class Selection" section with three columns: "Search the Categories" (with a search box and a list of categories: Biology, Natural, Math, Algebra), "Select the Categories" (with radio buttons for Biology and Math), and "Our Selected Categories:" (showing "of 6 selected"). Below this is a "Please add the Teams" section with a text input field. To the right is an "Added Teams:" section with the text "added:". At the bottom are three buttons: "Start Game" (red), "Save Game" (blue), and "Reset Game" (blue).

Figure 7 Juego