

Ukesoppgaver 4

Use Case modellering

Formålet med disse oppgavene er å få trening i å beskrive funksjonelle krav ved å modellere use cases, og å få en bedre forståelse av begrepene aktør, use case, use case diagram, tekstlig beskrivelse av et use case og domenemodell.

Oppgave 1

Hva er et use case, og hvorfor er det nyttig å lage use cases?

Oppgave 2

Hva skiller aktører fra interessenter?

Oppgave 3

Hva er en aktør i et use case diagram, og hva er forskjellen på en primær og sekundær aktør?

Oppgave 4

Hva er en domenemodell, og hvorfor er det nyttig å lage en domenemodell for et gitt system?

Oppgave 5

Anta følgende beskrivelse av et system som skal håndtere bord og bordbestillinger på en restaurant:

Systemet skal støtte bordreservasjoner og bordplassering i en restaurant. Kunder kontakter restauranten for å bestille eller avbestille bord. En resepsjonist mottar samtalene. Bestillinger legges inn for et bestemt bord sammen med antall personer. For hver bestilling registreres en kontaktperson med navn og telefonnummer.

Når gjester ankommer, blir de plassert ved sitt bord av hovmesteren, og deres bestilling markeres med "ankommet". Hvis gjestene plasseres ved et annet bord enn det som var registrert med bestillingen, så registreres bordbyttet i bestillingen. Tidspunktet da et gitt bord må være ledig igjen kan også registreres. Kunder kan endre bestilling eller avbestille bord på forhånd.

Det er selvfølgelig mulig å spise uten å ha bestilt på forhånd hvis det er ledige bord. Når gjester får bord uten å ha bestilt dette, markeres det i systemet med tidspunkt, bord og antall, men uten navn og telefonnummer.

Når nye bestillinger registreres i systemet, eller eksisterende bestillinger endres, skal skjermbildet umiddelbart oppdateres, slik at de ansatte på restauranten alltid har oppdatert informasjon tilgjengelig.

- a) Finn aktører for systemet.
- b) Finn use cases for systemet.
- c) Lag et use case diagram for systemet.
- d) Lag en enkel domenemodell for systemet.

Oppgave 6

- a) Hva er en tekstlig beskrivelse av et use case?
- b) Lag én tekstlig beskrivelse av ett av use casene du fant i 5 b. Husk spesielt pre- og postbetingelser og få med minst én alternativ flyt.