

Ukesoppgave 7

Arkitektur (programvarearkitektur og systemarkitektur)

Oppgave 1

Hva er arkitektur innen systemutvikling? Gi et forslag til en definisjon.

Oppgave 2

Angi fordeler og ulemper ved å lage design/arkitektur

- a) før utvikling starter
- b) mens utvikling pågår

Oppgave 3

Hva kjennetegner god arkitektur?

Oppgave 4

Hva er forskjellen på fysisk og logisk arkitektur?

Oppgave 5

- a) Hva er fordelene ved å bruke lagdelte arkitekturer?
- b) Gi et eksempel på når lagdeling kan være en ulempe.

Oppgave 6

Redegjør for de viktigste karakteristikene for de arkitektoniske stiler som ble gjennomgått på forelesningen 12.03 (Pipe and filter, EDA, Klient-server, MVC, SOA). Gi eksempler på applikasjoner/systemer som typisk vil bruke de ulike stilene.