

Ukeoppgave 12:

# Kontrakter

## Oppgave 1:

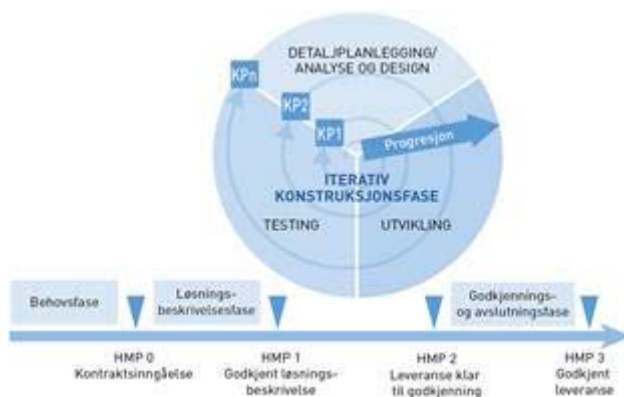
Beskriv minst to modeller for kontrakter for programutvikling (slide 10):

- 1) Fossefall utvikling / Resultatansvar
- 2) Ressurskjøp / Bistandsforpliktelse
- 3) Iterativ gjennomføringsmodell / "Seriefossefall"

Minst to av de tre modellene over identifiseres og beskrives kort mht hvilket ansvar leverandøren påtar seg.

## Oppgave 2:

Beskriv gjennomføringsmodellen i PS2000 kontrakten (slide 14):



Modellen som er illustrert i figuren over beskrives i prosa.

## Oppgave 3

Beskriv minst tre eksempler på sentrale prinsipper i PS2000 kontraktstandarden (slide 15), og hva som ligger i dem.

- 1) Fokus på vellykket prosjektgjennomføring
- 2) Visualisering og regulering av gjennomføringsmodellen
- 3) Absorberer læring underveis i gjennomføringen

- 4) Balansert fleksibilitet og forutsigbarhet
- 5) Deling av kommersiell risiko gjennom målprismodell
- 6) Integrert samarbeid og håndtering av usikkerhet