

Ukesoppgave 10

Testing

Oppgave 1

- a) Testing viser feil som du oppdager under kjøring av testen. Forklar hvorfor testing ikke kan vise at det ikke er flere gjenstående feil.
- b) Forklar hvorfor det ikke er nødvendig for et program å være fullstendig feilfritt før det overleveres kunden.

Oppgave 2

Mange argumenterer for at utviklere ikke bør teste sin egen kode, men at all testing bør overlates til et eget testteam. Diskuter for og imot at utviklere selv tester sin egen kode.

Oppgave 3

Hva er regresjonstesting? Forklar hvorfor bruk av automatiserte tester og bruk av testrammeverk som JUnit forenkler regresjonstesting.

Oppgave 4

- a) Hva forstår du med begrepet «stress-testing»?
- b) Foreslå hvordan du vil «stress-teste» et minibanksystem der det er mulig å sjekke konto og ta ut kontanter i NOK.

Oppgave 5

Forklar forskjellen på enhetstest og integrasjonstest (eller grensesnitt-test i Sommerville). Gi et konkret eksempel.

Oppgave 6

- a) Hva er forskjellen på black-box-testing og whitebox-testing?
- b) Forklar fordeler og ulemper ved hver av dem?

Oppgave 7

Foreslå «testcases» for usecase «ta ut penger» i en minibank. Ta for deg enhetstesting og integrasjonstesting.