

Nama : Isep Lutpi Nur

NPM : 2113191079

MK : Pemodelan Sistem Berbasis Objek

Tugas : Minggu 3 - Slide - Object Oriented Development Life Cycle

---

**1. Jelaskan yang dimaksud dengan Object Oriented Development Life cycle !**

Object Oriented Development Life Cycle Merupakan cara berfikir tentang bagaimana mengolah perangkat lunak berdasarkan abstraksi dalam dunia nyata dan cara menggunakan kembali objek tersebut. Pengembangan ini merujuk pada siklus hidup pengembangan system, yaitu survey, analisis, design, implementasi dan pemeliharaan system. Hal yang lebih penting dalam pengembangan system berorientasi objek adalah konsep mengidentifikasi dan mengorganisasi domain aplikasi daripada penggunaan Bahasa pemrograman, berorientasi objek atau tidak.

**2. Jelaskan dan berikan contoh dari setiap tahapan-tahapan object oriented Development life cycle !**

**A. Pwencanaan Sistem (Systems Planing)**

Lebih menekankan pada aspek studi kelayakan pengembangan sistem(feasibility study).

Aktivitas-aktivitas yang ada meliputi :

- Pembentukan dan konsolidasi tim pengembang.
- Mendefinisikan tujuan dan ruang lingkup pengembangan.
- Mengidentifikasi apakah masalah-masalah yang ada bisa diselesaikan melalui pengembangan sistem.
- Menentukan dan evaluasi strategi yang akan digunakan dalam pengembangan sistem.
- Penentuan prioritas teknologi dan pemilihan aplikasi.

**B. Analisis Sistem (Systems Analysis)**

Analisa sistem adalah tahap di mana dilakukan beberapa aktivitas berikut:

- Melakukan studi literatur untuk menemukan suatu kasus yang bisa ditangani oleh sistem.
- Brainstorming dalam tim pengembang mengenai kasus mana yang paling tepat dimodelkan dengan sistem.
- Mengklasifikasikan masalah, peluang, dan solusi yang mungkin diterapkan untuk kasus tersebut.
- Analisa kebutuhan pada sistem dan membuat batasan sistem.
- Mendefinisikan kebutuhan sistem.

### **C. C. Perancangan Sistem (Systems Design)**

Pada tahap ini, features dan operasi-operasi pada sistem dideskripsikan secara detail. Aktivitas-aktivitas yang dilakukan adalah:

- Menganalisa interaksi obyek dan fungsi pada sistem.
- Menganalisa data dan membuat skema database.
- Merancang user interface.

### **D. Implementasi Sistem (Systems Implementation)**

Tahap berikutnya adalah implementasi yaitu mengimplementasikan rancangan dari tahap-tahap sebelumnya dan melakukan uji coba. Dalam implementasi, dilakukan aktivitas-aktivitas sebagai berikut:

- Pembuatan database sesuai skema rancangan.
- Pembuatan aplikasi berdasarkan desain sistem.
- Pengujian dan perbaikan aplikasi (debugging).

### **E. Pemeliharaan Sistem (Systems Maintenance)**

Dilakukan oleh admin yang ditunjuk untuk menjaga sistem tetap mampu beroperasi secara benar melalui kemampuan sistem dalam mengadaptasikan diri sesuai dengan kebutuhan.