

Rancangan Tampilan Antarmuka (Interface)

Studi Kasus

Program Aplikasi Perpustakaan



Dosen Mata Kuliah

DR. Teguh Nurhadi Suharsono ST., MT

Disusun oleh:

Nama : Isep Lutpi Nur

NPM : 2113191079

Universitas Sangga Buana YPKP Bandung

Fakultas Teknik

Jurusan S1 Teknik Informatika

2020

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia serta hidayah-Nya atas selesainya makalah yang berjudul Rancangan tampilan antarmuka (Interface) studi kasus Program aplikasi perpustakaan ini tepat pada waktunya.

Adapun tujuan dari penulisan makalah ini adalah untuk mementuhi tugas besar Mata kuliah **Interaksi Komputer dan Manusiia**. Selain itu makalah ini bertujuan ntuk menambah wawasan tentang **tampilan antarmuka / interface** bagi para pembaca maupun juga penulis.

Saya mengucapkan terima kasih kepada Bapak **DR. Teguh Nurhadi ST.MT** selaku Dosen Mata Kuliah **Interaksi Manusia dan Komputer** yang telah memberikan tugas ini sehingga saya sebagai penulis dapat menambah pengetahuan dan wawasan sesuai dengan bidang studi yang saya pelajari.

Saya juga mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membagi sebagian pengetahuannya sehingga saya dapat menyelesaikan makalah ini.

Saya menyadari, makalah yang saya tulis ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, saya memohon agar pembaca memberikan kritik dan saran yang membangun untuk menjadikan tolak ukur saya untuk menyempurnakan makalah ini. Semoga makalah ini bermanfaat bagi para pembaca dan bagi saya selaku penulis.

Cianjur, 30 Desember 2020

Isep Lutpi Nur

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	I
DAFTAR ISI.....	II
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. 1. Latar Belakang	1
1. 2. Rumusan Masalah	1
1. 3. Batasan Masalah.....	1
1. 4. Tujuan.....	2
1. 5. Manfaat.....	2
BAB II PEMBAHASAN.....	3
2.1. Pengertian User Interface	3
2.2. Interface dalam sebuah program aplikasi.....	3
BAB III STUDI KASUS	4
3.1. Definisi studi kasus	4
3.2. Struktur program aplikasi.....	4
3.3. Lingkungan pengembangan	6
3.4. Rancangan Studi kasus.....	6
BAB IV PENUTUP	15
4.1. Kesimpulan.....	15
4.2. Saran.....	15
DAFTAR PUSTAKA.....	16

BAB I PENDAHULUAN

1. 1. Latar Belakang

Dalam Interaksi dan komunikasi dengan komputer interface merupakan unsur yang penting karena interface adalah bagian dari komputer yang berinteraksi langsung dengan penggunanya. Interface yang tepat akan memberikan kolaborasi dari desain yang baik dan mekanisme output yang memberikan kepuasan kemampuan dan batasan dalam cara-cara efektif yang mungkin dari yang pengguna inginkan.

Pada zaman sekarang teknologi semakin pesat, dalam bidang teknologi informasi pun dari tahun ketahun mulai banyak perkembangan salah satunya sebuah sistem pengelolaan sebuah perpustakaan yang awalnya manual di catat di buku kemudian akan dibuat sebuah aplikasi untuk menangani perpustakaan tersebut. Dalam sebuah perancangan program aplikasi tentu melibatkan User interface atau sering kita sebut antarmuka pengguna.

Perancangan user interface program aplikasi pengelolaan perpustakaan ini akan dibahas di dalam makalah ini. Keberhasilan dalam pembuatan aplikasi itu bisa dapat kita lihat dari kepuasan pengguna dan bagaimana pengguna tersebut dapat memahami pengimplementasian sistem tersebut.

1. 2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas pada makalah ini yaitu sebagai berikut:

1. Apa pengertian dari User Interface?
2. Interface dalam sebuah program aplikasi?
3. Studi kasus Rancangan User interface dalam sebuah program aplikasi perpustakaan

1. 3. Batasan Masalah

Pada makalah ini hanya akan dibahas tentang Rancangan user interface pada sebuah program aplikasi perpustakaan.

1. 4. Tujuan

Tujuan penulisan makalah ini untuk memenuhi tugas besar mata kuliah Interaksi manusia dan komputer, selain itu penulisan makalah ini juga bertujuan untuk memperdalam user interface dalam interaksi manusia dan komputer dengan membuat rancangan user interface dengan studi kasus program aplikasi perpustakaan.

1. 5. Manfaat

Makalah ini memberikan manfaat yaitu sebagai salah satu penambahan referensi bagi para pembaca agar lebih memahami rancangan antarmuka (Interface) ini, manfaat lainnya membantu mengetahui, memahami dan menguasai bahkan mampu mengimplementasikan rancangan antarmuka tersebut kedalam sebuah aplikasi yang akan kita buat dikemudian hari.

BAB II PEMBAHASAN

2.1. Pengertian User Interface

User Interface adalah merupakan sebuah mekanisme komunikasi antara pengguna (user) dengan sistem. Antarmuka pemakai (User Interface) dapat menerima informasi dari pengguna (user) dan memberikan informasi kepada pengguna (user) untuk membantu mengarahkan alur penelusuran masalah hingga ditemukannya suatu solusi. Pengertian user interface lainnya yaitu sebuah tampilan visual sebuah produk yang menghubungkan sistem dengan pengguna (user).

2.2. Interface dalam sebuah program aplikasi

User interface adalah bagian dari komputer dan software yang orang-orang dapat lihat, dengar, sentuh, berbicara, atau sebaliknya, dapat mengerti atau mengarahkan. User interface mempunyai dua element penting: input dan Output.

Input adalah bagaimana orang berkomunikasi dengan komputer. Beberapa komponen input yg biasa digunakan adalah keyboard, mouse, trackball, sebuah jari (untuk touch screen) dan sebuah suara (untuk instruksuara). Output adalah bagaimana komputer menyampaikan hasil dari komputasi dan requirment kepada user. Sekarang output yang umum dari komputer adalah sebuah layar, diikuti oleh mekanisme yang menguntungkan orang-orang dengan kemampuan yang berhubungan seperti suara dan bunyi. Penggunaan dari indera penciuman dan peraba manusia masih belum tereksplorasi.

Interface yang tepat akan memberikan kolaborasi dari desain yang bak dan mekanisme output yang memberikan kepuasan, kemampuan dan batasan dalam cara-cara efektif yang mungkin dari yang user inginkan. Interface terbaik merupakan salah satu yang tidak diperhatikan, dan diperbolehkan user untuk focus kepada informasi dan tugas yang dkerjakan untuk menampilkan informasi.

BAB III STUDI KASUS

3.1. Definisi studi kasus

Studi kasus yang dibahas dalam makalah ini adalah rancangan user interface program aplikasi untuk pengelolaan perpustakaan, Program aplikasi pengelolaan perpustakaan ini bertujuan untuk memudahkan pencatatan peminjaman dan pengembalian sebuah buku dimana prosesnya akan jauh lebih cepat dan akan mengurangi kesalahan saat melakukan transaksi peminjaman maupun pengembalian buku pada sebuah perpustakaan.

3.2. Struktur program aplikasi

3.2.1. Struktur Menu

A. Login

Tampilan login akan muncul pertama kali saat program aplikasi tersebut dibuka, halaman login ini berfungsi sebagai gerbang program aplikasi untuk mengidentifikasi siapa yang menggunakan program aplikasi tersebut

B. Dashboard

Dashboard merupakan tampilan ketika pertama kali Admin / Petugas login. Dalam dashboard ditampilkan beberapa hal penting dalam pengelolaan perpustakaan yang diantaranya statistik buku, beberapa anggota baru, buku baru dan lain lain.

C. Anggota

Dalam menu anggota ditampilkan daftar anggota dan bisa mengubah dan menambah data anggota tetapi ini hanya bisa dilakukan oleh admin, petugas hanya bisa melihat daftar anggota saja.

D. Buku

Dalam menu Buku ditampilkan daftar buku dan bisa mengubah dan menambah data buku tetapi ini hanya bisa dilakukan oleh admin, petugas hanya bisa melihat daftar buku saja.

E. Petugas

Dalam menu petugas ditampilkan daftar petugas dan bisa mengubah dan menambah data petugas tetapi ini hanya bisa dilakukan oleh admin, petugas hanya bisa melihat daftar petugas saja.

F. Transaksi

Tampilan transaksi menyuguhkan daftar peminjaman dan pengembalian buku dan hanya bisa di akses oleh admin saja.

G. Peminjaman

Tampilan peminjaman berfungsi untuk transaksi peminjaman dan hanya bisa diakses oleh petugas saja

H. Pengembalian

Tampilan Pengembalian berfungsi untuk transaksi pengembalian dan hanya bisa diakses oleh petugas saja

I. Pencarian Buku

Tampilan pencarian buku berfungsi untuk mencari buku dan tampilan ini bisa dipakai oleh siapa saja tanpa perlu login terlebih dahulu

3.2.2. Pengguna program aplikasi perpustakaan

A. Admin

Admin didalam program aplikasi ini bertugas untuk mengelola data-data penting yaitu diantaranya: Mengelola data anggota, mengelola data petugas, Mengelola data admin sendiri dan mengelola data buku.

B. Petugas

Pengguna dengan role petugas ini berfungsi untuk mengelola transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

C. Anggota / Umum

Anggota / Umum bisa menggunakan halaman pencarian buku tanpa perlu login terlebih dahulu

D. Tabel Hak akses Pengguna

Hak akses			
Menu	Admin	Pustakawan	Anggota/umum
Dashboard	✓	✓	
Anggota	✓	✓	
Buku	✓	✓	
Petugas	✓		
Transaksi	✓		
Peminjaman		✓	
Pengembalian		✓	
Pencarian Buku	✓	✓	✓

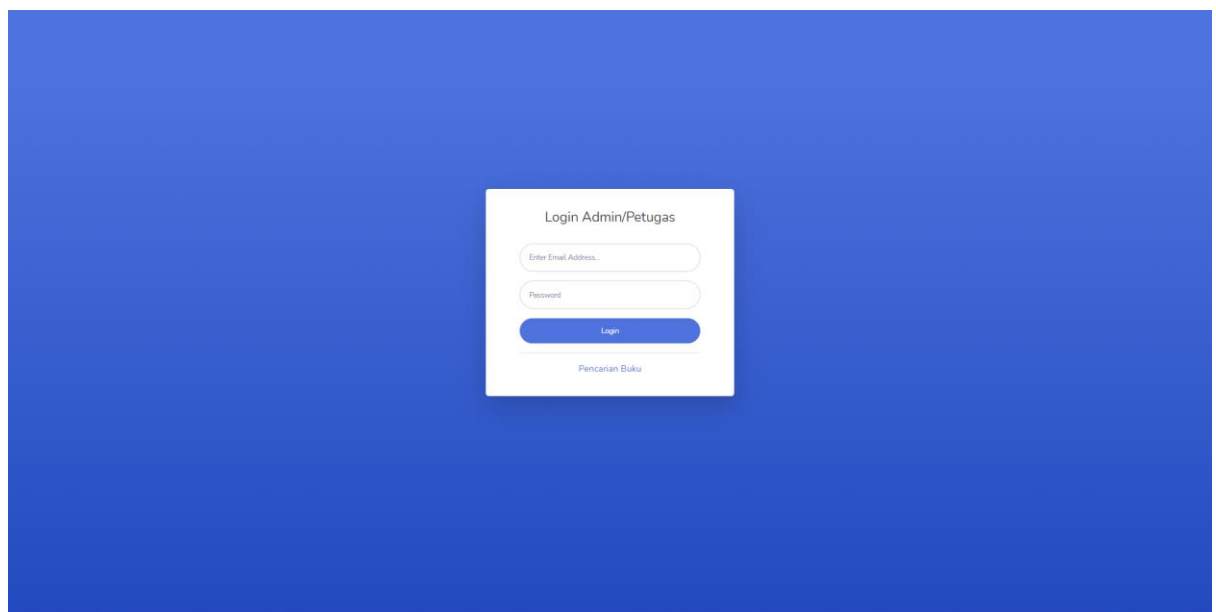
3.3. Lingkungan pengembangan

Rancangan dalam program aplikasi perpustakaan ini berbasis web, menggunakan template sbadmin2 dan beberapa alat lainnya. Untuk melihat langsung rancangannya: <https://iseplutpinur.github.io/perpustakaan/page/login.html>

Kode sumber: <https://github.com/iseplutpinur/perpustakaan>

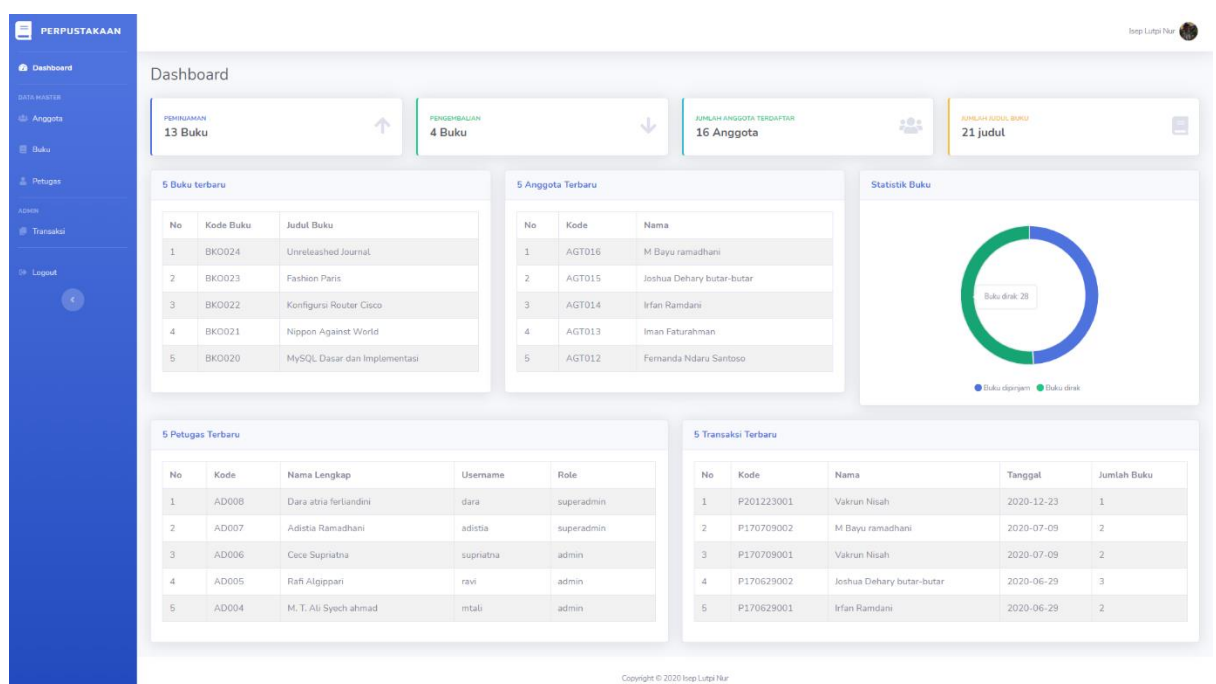
3.4. Rancangan Studi kasus

A. Login

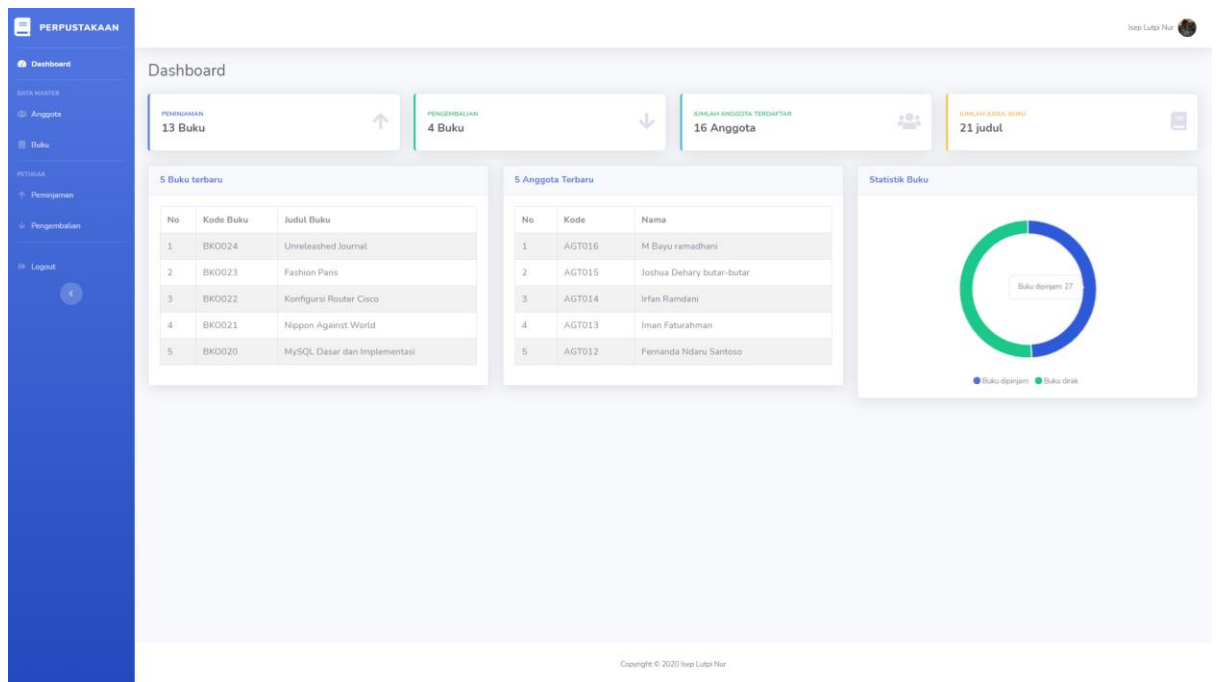


B. Dashboard

1. Admin



2. Petugas



C. Anggota

1. Admin

PERPUSTAKAAN

Dashboard

DATA MASTER

- Anggota
- Buku
- Petugas
- Admin
- Transaksi
- Logout

Data master / Anggota

List Anggota

Tambah Anggota

Show 10 entries

Search:

No	Kode	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Aksi
1	AGT016	M Bayu ramadhani	Karawang	07/09/1998	Laki - Laki	Ubah Hapus
2	AGT015	Joshua Dehary butar-butur	Bandung	06/10/2000	Laki - Laki	Ubah Hapus
3	AGT014	Irfan Ramdani	Bandung	06/29/2000	Laki - Laki	Ubah Hapus
4	AGT013	Iman Faturahman	Bandung	04/02/2000	Laki - Laki	Ubah Hapus
5	AGT012	Fernanda Ndaru Santoso	Sidoarjo	08/04/2000	Laki - Laki	Ubah Hapus
6	AGT011	Vakrun Nisah	Ciamis	03/08/2000	Perempuan	Ubah Hapus
7	AGT010	Fachruhy Al-Huzairy	Garut	04/05/2000	Laki - Laki	Ubah Hapus
8	AGT009	Domingous doutel samento	Timor Leste	04/01/2001	Laki - Laki	Ubah Hapus
9	AGT008	Dewi febrina rafu	Jayapura	08/12/1999	Perempuan	Ubah Hapus
10	AGT007	Deri Kurniawan	Malang	06/16/1999	Laki - Laki	Ubah Hapus

Showing 1 to 10 of 16 entries

Previous 1 2 Next

Copyright © 2020 Isep Lutfi Nur

a. Tambah data Anggota

Tambah Data Pengguna

Nama Lengkap:

Tempat Lahir:

Tanggal Lahir:

Jenis Kelamin:

Nomor Telepon:

Alamat Lengkap:

No	Kode	Nama	Jenis Kelamin	Aksi
1	AGT016	M Bayu ramadhan	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
2	AGT015	Joshua Dehary butar-butur	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
3	AGT014	Irfan Ramdani	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
4	AGT013	Iman Faturahman	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
5	AGT012	Fernanda Ndaru Santoso	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
6	AGT011	Vakrun Nisah	Perempuan	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
7	AGT010	Fachry Al-Huzary	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
8	AGT009	Domingos doutel sarmento	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
9	AGT008	Dewi febrima ratu	Perempuan	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
10	AGT007	Deri Kurniawan	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus

b. Ubah data Anggota

Ubah Data Pengguna

Nama Lengkap:

Tempat Lahir:

Tanggal Lahir:

Jenis Kelamin:

Nomor Telepon:

Alamat Lengkap:

No	Kode	Nama	Jenis Kelamin	Aksi
1	AGT016	M Bayu ramadhan	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
2	AGT015	Joshua Dehary butar-butur	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
3	AGT014	Irfan Ramdani	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
4	AGT013	Iman Faturahman	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
5	AGT012	Fernanda Ndaru Santoso	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
6	AGT011	Vakrun Nisah	Perempuan	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
7	AGT010	Fachry Al-Huzary	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
8	AGT009	Domingos doutel sarmento	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
9	AGT008	Dewi febrima ratu	Perempuan	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
10	AGT007	Deri Kurniawan	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus

c. Hapus data Anggota

Hapus Data Pengguna

Yakin akan menghapus data anggota Vakrun Nisah .. ?

No	Kode	Nama	Jenis Kelamin	Aksi
1	AGT016	M Bayu ramadhan	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
2	AGT015	Joshua Dehary butar-butur	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
3	AGT014	Irfan Ramdani	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
4	AGT013	Iman Faturahman	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
5	AGT012	Fernanda Ndaru Santoso	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
6	AGT011	Vakrun Nisah	Perempuan	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
7	AGT010	Fachry Al-Huzary	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
8	AGT009	Domingos doutel sarmento	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
9	AGT008	Dewi febrima ratu	Perempuan	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus
10	AGT007	Deri Kurniawan	Laki - Laki	<input checked="" type="checkbox"/> Ubah <input type="checkbox"/> Hapus

2. Petugas

PERPUSTAKAAN

Dashboard

Data Master

Anggota

Buku

Petugas

Peminjaman

Pengembalian

Logout

Data master / Anggota

List Anggota

Showing 1 to 10 of 16 entries

Search:

No	Kode	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin
1	AGT016	M Bayu ramadhani	Karawang	07/09/1998	Laki - Laki
2	AGT015	Joshua Dehary butar-butur	Bandung	06/10/2000	Laki - Laki
3	AGT014	Irfan Ramdani	Bandung	06/29/2000	Laki - Laki
4	AGT013	Iman Faturahman	Bandung	04/02/2000	Laki - Laki
5	AGT012	Fernanda Ndaru Santoso	Sidoarjo	08/04/2000	Laki - Laki
6	AGT011	Vakrun Nisah	Ciamis	03/08/2000	Perempuan
7	AGT010	Fachruly Al-Huzairy	Garut	04/05/2000	Laki - Laki
8	AGT009	Domingous doutel sarmento	Timor Leste	04/01/2001	Laki - Laki
9	AGT008	Dewi febrina raffu	Jayapura	08/12/1999	Perempuan
10	AGT007	Dani Kurniawan	Malang	06/16/1999	Laki - Laki

Previous 1 2 Next

Copyright © 2020 Isep Lutfi Nur

D. Buku

1. Admin

PERPUSTAKAAN

Dashboard

Data Master

Anggota

Buku

Petugas

Peminjaman

Pengembalian

Logout

Data master / Buku

List Buku

Showing 1 to 10 of 21 entries

Search:

Tambah Buku

No	Kode	Judul Buku	Penulis	Penerbit	Tahun	Jumlah	Dipinjam	Aksi
1	BKO024	Unreleased Journal	Timothy Law	Askars	2020	4	0	Ubah Hapus
2	BKO023	Fashion Paris	Amire Metaine	FranceTime	2018	2	0	Ubah Hapus
3	BKO022	Konfigurasi Router Cisco	Solikin	Safari pub	2019	3	0	Ubah Hapus
4	BKO021	Nippon Against World	Hasirama Tadashi	Sung Yang	2009	0	2	Ubah Hapus
5	BKO020	MySQL Dasar dan Implementasi	Supratman Efendi	Ilmukom	2014	3	2	Ubah Hapus
6	BKO019	The Power of Microsoft Edge	Steven Reward	Duston Magz	2020	5	1	Ubah Hapus
7	BKO018	Buku Panduan ASUS	Herman Dzumavo	Samsara	2008	3	0	Ubah Hapus
8	BKO017	Basis Data Kebun Binatang	Ifa Khoirunnisa	Moklet Publisher	2018	3	0	Ubah Hapus
9	BKO016	Membangun Aplikasi ASP	Hendro SPd	Moklet Publisher	2020	2	2	Ubah Hapus
10	BKO015	Aplikasi Berbasis Android	Hyua Hendra La	Moklet Publisher	2019	3	1	Ubah Hapus

Previous 1 2 3 Next

Copyright © 2020 Isep Lutfi Nur

a. Tambah data buku

Tambah Data Buku

Nama Buku: Nama Buku

Nama Penulis: Nama Penulis

Penerbit: Penerbit

Tahun: Tahun

Jumlah: Jumlah buku

Batal Tambah

	Penulis	Penerbit	Tahun	Jumlah
	Amire Melaine	FranceTime	2018	2
	Solikin	Safari pub	2019	3

b. Ubah data buku

Edit Data Buku

Nama Buku: Unreleased Journal

Nama Penulis: Timothy Law

Penerbit: Askars

Tahun: 2020

Jumlah: 4

Batal Ubah

	Penulis	Penerbit	Tahun	Jumlah
	Amire Melaine	FranceTime	2018	
	Solikin	Safari pub	2019	

c. Hapus data buku

Hapus Data Buku

Yakin akan menghapus data buku Unreleased Journal .. ?

Batal Hapus

	Penulis	Penerbit	Tahun	Jumlah
	Timothy Law	Askars	2020	4
	Amire Melaine	FranceTime	2018	2
	Solikin	Safari pub	2019	3

2. Petugas

PERPUSTAKAAN

Dashboard
Data Master
Anggota
Buku
Petugas
Peminjaman
Pengembalian
Logout

Isop Lutpi Nur

Data master / Buku

List Buku

Show 10 entries
Search:

No	Kode	Judul Buku	Penulis	Penerbit	Tahun	Jumlah	Dipinjam
1	BK0024	Unreleased Journal	Timothy Law	Askars	2020	4	0
2	BK0023	Fashion Paris	Amire Melaine	FranceTime	2018	2	0
3	BK0022	Konfigurasi Router Cisco	Solikin	Safari pub	2019	3	0
4	BK0021	Nippon Against World	Hasirama Tadashi	Sung Yang	2009	0	2
5	BK0020	MySQL Dasar dan Implementasi	Supratman Efendi	Itmukom	2014	3	2
6	BK0019	The Power of Microsoft Edge	Steven Reward	Duston Magz	2020	5	1
7	BK0018	Buku Panduan ASUS	Herman Dzumavo	Samsara	2008	3	0
8	BK0017	Basis Data Kebun Binatang	Iffa Khoirunnisa	Moklet Publisher	2018	3	0
9	BK0016	Membangun Aplikasi ASP	Hendro SPd	Moklet Publisher	2020	2	2
10	BK0015	Aplikasi Berbasis Android	Hyua Hendra La	Moklet Publisher	2019	3	1

Showing 1 to 10 of 21 entries

Previous 1 2 3 Next

Copyright © 2020 Isop Lutpi Nur

E. Petugas

PERPUSTAKAAN

Dashboard
Data Master
Anggota
Buku
Petugas
Transaksi
Logout

Isop Lutpi Nur

Data master / Petugas

List Petugas

Show 10 entries
Search:

No	Nama Lengkap	Username	Password	Role	Last Login	Aksi
1	Dara abnia ferliandini	dara	c5a42d9667c760e1b7c064e25536e570	superadmin	12-07-2020 03:36:15	Ubah Hapus Reset Password
2	Adistia Ramadhani	adistia	25f423bce283a8d0cbb6625da5d3cdd	superadmin	11-07-2020 07:26:51	Ubah Hapus Reset Password
3	Cece Supriatna	supriatna	8625d1c13ea0a75068d3cf2cdde4396	admin	16-07-2020 14:46:29	Ubah Hapus Reset Password
4	Rafi Aligipari	ravi	63dd3e154ca6d948f380fa576343ba6	admin	24-06-2020 11:46:32	Ubah Hapus Reset Password
5	M. T. Ali Syech ahmad	mtali	977dca586aa0eac2674a89793e252ec	admin	26-06-2020 18:12:38	Ubah Hapus Reset Password
6	Deri Kurniawan	deri	d094c0a6c7ec4f01775837ace20925fa	superadmin	16-07-2020 08:47:03	Ubah Hapus Reset Password
7	Joshua Dehary Butar butar	joshua	21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3	admin	28-12-2020 15:56:26	Ubah Hapus Reset Password
8	Isop Lutpi Nur	admin	21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3	superadmin	28-12-2020 14:31:39	Ubah Hapus Reset Password

Showing 1 to 8 of 8 entries

Previous 1 Next

Tambah Petugas

Copyright © 2020 Isop Lutpi Nur

a. Tambah data petugas

Tambah Data Petugas

b. Ubah data petugas

Ubah Data Pengguna

c. Hapus data petugas

Hapus Data Petugas

Yakin akan menghapus data petugas Joshua Dehary Butar butar .. ?

	Username	Password	Role	Last Login
	dara	c5a42d9667c760e1b7c064e25536e570	superadmin	12-07-2020 03:36:15
	adistia	25f423bce283a8d0cbb66252da5d3cdd	superadmin	11-07-2020 07:26:51
	supriatna	8625d1c13eaf0a75068d3cf2cdd43f6	admin	16-07-2020 14:46:29
	ravi	63dd3e154ca6d948fc380fa576343ba6	admin	24-06-2020 11:46:32

d. Reset password petugas

Reset Passowrd Petugas

Yakin akan mereset pasword petugas Joshua Dehary Butar butar menjadi perpus1234?

	Username	Password	Role	Last Login
	dara	c5a42d9667c760e1b7c064e25536e570	superadmin	12-07-2020 03:36:15
	adistia	25f423bce283a8d0cbb66252da5d3cdd	superadmin	11-07-2020 07:26:51
	supriatna	8625d1c13eaf0a75068d3cf2cdd43f6	admin	16-07-2020 14:46:29
	ravi	63dd3e154ca6d948fc380fa576343ba6	admin	24-06-2020 11:46:32

F. Transaksi

PERPUSTAKAAN

Dashboard

Anggota

Buku

Petugas

Anggota

Transaksi

Logout

Isip Lutpi Nur

Admin / Transaksi

Transaksi Peminjaman dan pengembalian

Peminjaman

Show 10 entries

Search:

No	T	Kode	Nama Peminjam	Tanggal Pinjam	Petugas	Jumlah
11		P170624002	Dewi febrima rafu	2020-06-24	Rafi Algippari	3
12		P170624001	Deri Kurniawan	2020-06-24	Rafi Algippari	3
13		P170623002	Akbar Maulana M. Tarumadoya	2020-06-23	Rafi Algippari	1

Showing 11 to 13 of 13 entries

Previous 1 2 Next

Pengembalian

Show 10 entries

Search:

No	T	Kode	Nama Peminjam	Tanggal Pinjam	Petugas	Jumlah
1		P201223001	Vakrun Nisah	2020-12-23	Joshua Dehary Butar butar	1
2		P170624006	Akbar Maulana M. Tarumadoya	2020-06-24	Cece Supriatna	2
3		P170624004	Adistia Ramadhani	2020-06-24	M. T. Ali Syech ahmad	1
4		P170623001	Ahmad rizal imaddudin	2020-06-23	M. T. Ali Syech ahmad	3

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous 1 Next

Copyright © 2020 Isip Lutpi Nur

G. Peminjaman

PERPUSTAKAAN

Dashboard

Anggota

Buku

Petugas

Peminjaman

Pengembalian

Logout

Isip Lutpi Nur

Petugas / Peminjaman

Masukan data peminjaman

Kode Peminjaman

P201229001

ID Anggota

AGT001

Tanggal Peminjaman

2020-12-29

Tanggal Pengembalian

2021-01-05

Nama Peminjam

Adistia Ramadhani

Nama Petugas

Isip Lutpi Nur

Kode Buku

BKO004

Judul Buku

Rendra Towidjojo

Penulis Buku

Mikrotik Kung Fu : Kitab 1

Kode Buku

BKO023

Judul Buku

Amire Melaine

Penulis Buku

Fashion Paris

Kode Buku

Masukan Kode Buku

Judul Buku

Judul Buku

Penulis Buku

Penulis Buku

Simpan

Copyright © 2020 Isip Lutpi Nur

H. Pengembalian

Pengembalian

Kode Peminjaman : P170709002

Nama Peminjam : M Bayu ramadhani
Tanggal Peminjaman : 2020-07-09
Nama Petugas : Cece Supriatna

Daftar Buku. Kembali (1/2)

No	Judul Buku	Status	Aksi
1	Konfigurasi Router Cisco	Sudah Kembali	2020-12-23
2	Nippon Against World	Rp. 0	➔ Sudah Kembali

Selesai

Showing 1 to 10 of 13 entries

I. Pencarian Buku

Pencarian Buku

BK [Cari](#)

Hasil Pencarian

Show 10 entries

No	Kode Buku	Judul Buku	Penulis Buku	Penerbit	Tahun
1	BK0004	Mikrotik Kung Fu : Kitab 1	Rendra Towidjojo	Jasakom	2016
2	BK0005	Windows 10 : Panduan Lengkap	Indra Susanto	Jasakom	2013
3	BK0006	Busin Online Revolution	Iwan Kenrianto	Gramedia	2015
4	BK0007	3 Tools Facebook Graph Gratisan	Suryadin Laoddang	Dosen Jualan	2015
5	BK0008	Mengolah Database Excel	Sumonggo Surya	Andi Publisher	2001
6	BK0009	Mahir Corel Draw Dalam 4 Hari	Yuli Kristanto S	Itaka Komp	2008
7	BK0010	The Magic of Photoshop	Hendri Hendratama	Informatika	2013
8	BK0011	Teknik Profesional Photoshop CS3	Rahmat Widiyanto	Elex Media Computindo	2009
9	BK0012	Jago SEO	Hidayat Rahmad	Elex Media Computindo	2011
10	BK0013	Hacking Wireless Network	Suryatama Udin	Jasakom	2014

Showing 1 to 10 of 21 entries

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan penulisan makalah ini maka penulis mengambil kesimpulan yaitu:

- A. User interface merupakan komponen penting dalam sebuah aplikasi karena interface berhubungan langsung dengan pengguna aplikasi tersebut.
- B. User interface yang baik bisa mendukung, menambah dan memotivasi penggunanya menjadi lebih baik.
- C. Perubahan dari pengelolaan manual ke digital menjadikan proses peminjaman dan pengembalian buku serta pengelolaan menjadi lebih baik.

4.2. Saran

Adapun saran dari penulis mengharapkan agar perancangan user interface dilakukan dengan cara yang terbaik supaya nantinya interface yang sudah di implementasikan bisa menjadi pendorong untuk penggunanya untuk tetap produktif dalam pekerjaannya serta penggunanya tidak kesulitan saat menggunakan aplikasi yang user interface nya melalui rancangan dengan cara yang terbaik. Maka dari itu semakin baik tampilan-tampilan pada aplikasi tersebut dan mudah difahami maka semakin berhasil pula aplikasi tersebut dalam segi kepuasan pengguna/User.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] <https://simeiliandri.wordpress.com/2015/09/26/user-interface-dan-hubungannya-dengan-interaksi-manusia-dan-komputer/>
- [2] https://eprints.akakom.ac.id/1600/14/14_125410314_CARA%20MENJALANKAN%20PROGRAM.pdf
- [3] <https://eprints.uny.ac.id/33984/1/husain%20nanda%20p.pdf>