



Konsep Pemodelan Berorientasi Objek

Pendidikan (<https://lancangkuning.com/kategori/pendidikan>)

• 28 January 2020

• Author : Ulty



LancangKuning.com - Pemodelan berorientasi adalah pendekatan untuk memodelkan suatu aplikasi yang digunakan pada awal siklus hidup perangkat lunak ketika menggunakan pendekatan berorientasi objek untuk pengembang perangkat lunak.

Siklus hidup perangkat lunak biasanya dibagi menjadi beberapa tahapan mulai dari deskripsi abstrak masalah hingga desain, kemudian ke kode dan akhirnya ke penyebaran. Pemodelan dilakukan pada awal proses, alasan memodelkan sistem sebelum menulis kode adalah:

- Komunikasi. Pengguna biasanya tidak dapat memahami bahasa atau kode pemrograman. Model diagram dapat lebih dimengerti dan memungkinkan pengguna untuk memberikan umpan balik kepada pengembang tentang struktur sistem yang sesuai. Tujuan utama dari pendekatan Berorientasi Objek adalah untuk mengurangi "celah semantik" antara sistem dan dunia nyata dengan menggunakan terminologi yang sama dengan fungsi yang dilakukan pengguna. Pemodelan adalah alat penting untuk memfasilitasi pencapaian tujuan ini.

Baca Juga : Tempat Wisata di Pekanbaru (<https://lancangkuning.com/post/10901/tempat-wisata-di-pekanbaru.html>)



- Abstraksi. Tujuan sebagian besar metodologi perangkat lunak adalah untuk menjawab pertanyaan "apa" pertama dan kemudian menjawab pertanyaan "bagaimana". Yaitu pertama

pertanyaan apa pertama dan kemudian menjawab pertanyaan bagaimana. Yaitu, pertama-tama menentukan fungsionalitas sistem adalah untuk memberikan tanpa pertimbangan kendala implementasi dan kemudian mempertimbangkan bagaimana mengambil deskripsi abstrak ini dan memperbaikinya menjadi desain yang dapat diterapkan dan kode yang diberikan kendala seperti teknologi dan anggaran. Pemodelan memungkinkan ini dengan memungkinkan deskripsi abstrak dari proses dan objek yang menentukan struktur dan perilaku penting mereka.

Pemodelan berorientasi objek biasanya dilakukan melalui kasus penggunaan dan definisi abstrak dari objek yang paling penting.

Pemodelan Berorientasi Objek

Pemodelan Berorientasi Objek terdiri dari pengembangan representasi objek secara progresif melalui tiga fase: analisis, desain, dan implementasi. Selama tahap awal pengembangan, model yang dikembangkan adalah abstrak karena rincian eksternal sistem adalah fokus utama. Model menjadi lebih dan lebih rinci ketika berevolusi, sementara fokus sentral bergeser ke arah pemahaman bagaimana sistem akan dibangun dan bagaimana seharusnya berfungsi.

Baca Juga : Akreditasi Jurusan Kampus Universitas Muhammadiyah Magelang
(<https://lancanguning.com/post/12476/akreditasi-jurusan-kampus-universitas-muhammadiyah-magelang.html>)

Teknik pemodelan diimplementasikan dengan menggunakan bahasa yang mendukung model pemrograman berorientasi objek.

Konsep Pemodelan Sebagai Teknik Desain

Model objek menggambarkan objek dalam sistem dan relasinya, model dinamik menggambarkan interaksi antara objek dalam sistem, sedangkan model fungsional menggambarkan transformasi data dalam sistem. Teknik pemodelan objek menggunakan tiga macam model untuk menggambarkan sistem, yaitu:

1. **Model Objek** Menggambarkan struktur statis dari suatu objek dalam sistem dan relasinya. Model objek yang berisikan diagram objek, diagram objek adalah graph kelas yang mempunyai relasi antara kelas lainnya.
2. **Model fungsional** menggambarkan transformasi nilai data di dalam sistem. Model fungsional berisi data flow diagram (diagram alir data). Diagram alir data adalah suatu graph di mana node-nya adalah proses dan arc-nya adalah aliran data.
3. **Model dinamik** menggambarkan aspek dari sistem yang berubah setiap saat. Model dinamik dipergunakan untuk menyatakan aspek kontrol dari sistem. Model dinamik berisi state diagram. State diagram adalah graph di mana node-nya adalah state dan arc adalah transisi antara state yang disebabkan oleh acara atau event.

Baca Juga : Tempat Wisata di Riau (<https://lancangkuning.com/post/10846/tempat-wisata-di-riau.html>)

Konstruksi objek menggunakan kumpulan objek yang berisi nilai-nilai tersimpan dari variabel instan yang ditemukan dalam suatu objek. Tidak seperti model yang berorientasi pada rekaman, nilai-nilai berorientasi objek adalah objek semata-mata.

Pendekatan pemodelan berorientasi objek menciptakan penyatuan aplikasi dan pengembangan basis data dan mengubahnya menjadi model data terpadu dan lingkungan bahasa. Pemodelan berorientasi objek memungkinkan identifikasi objek dan komunikasi sambil mendukung abstraksi data, pewarisan dan enkapsulasi.

Pemodelan Sistem

Pemodelan sistem adalah proses mengembangkan model sistem, dengan masing-masing model mewakili perspektif yang berbeda dari sistem itu. Aspek yang paling penting tentang model sistem adalah bahwa ia meninggalkan detail; Ini adalah representasi abstrak dari sistem.

Model biasanya didasarkan pada notasi grafis, yang hampir selalu didasarkan pada notasi dalam Unified Modeling Language (UML). Model lain dari sistem seperti model matematika; deskripsi sistem terperinci. Model digunakan selama proses analisis untuk membantu mendapatkan persyaratan, selama proses desain untuk menggambarkan sistem untuk insinyur, dan setelah implementasi untuk mendokumentasikan struktur dan operasi sistem.(Putra)



(<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ionicframework.lk944612>)

Tag • Konsep (<http://lancangkuning.com/tag/konsep>) Pemodelan (<http://lancangkuning.com/tag/pemodelan>) Berorientasi (<http://lancangkuning.com/tag/berorientasi>) Objek. PBO (<http://lancangkuning.com/tag/objek-pbo>)

BACA JUGA

- Sapa Sekolah Desa Tanjung Kabupaten Meranti PCMI Riau (<https://lancangkuning.com/post/1/sapa-sekolah-desa-tanjung-kabupaten-meranti-pcmi-riau.html>)
- Audiensi PCMI Riau dengan Bidang Pemuda Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Riau (<https://lancangkuning.com/post/2/audiensi-pcmi-riau-dengan-bidang-pemuda-dinas-pemuda-dan-olahraga-provinsi-riau.html>)
- Beasiswa Pendidikan S1, D3 dan Tugas akhir/ Skripsi Provinsi Riau 2016 (<https://lancangkuning.com/post/12/beasiswa-pendidikan-s1-d3-dan-tugas-akhir-skripsi-provinsi-riau-2016.html>)
- Pentingnya Tahnik bagi Bayi yang Baru Lahir (<https://lancangkuning.com/post/21/pentingnya-tahnik-bagi-bayi-yang-baru-lahir.html>)
- Memberi Manfaat dan Mengahdi Kemendikbud Tiga Kelas Inspirasi



- Memberi Manfaat dan Mengabdikan, Kemendikbud Taja Kelas Inspirasi (<https://lancangkuning.com/post/40/memberi-manfaat-dan-mengabdikan-kemendikbud-taja-kelas-inspirasi.html>)
- Atraksi Lumba-Lumba di Pekanbaru Sebagai Ajang Pembelajaran dan Hiburan (<https://lancangkuning.com/post/53/atraksi-lumba-lumba-di-pekanbaru-sebagai-ajang-pembelajaran-dan-hiburan.html>)
- UIN Suska Mengajar, Ide Kecil Untuk Perubahan Besar (<https://lancangkuning.com/post/60/uin-suska-mengajar-ide-kecil-untuk-perubahan-besar.html>)

Beri penilaian untuk artikel Konsep Pemodelan Berorientasi Objek



Sangat Suka
0%



Suka
0%



Terinspirasi
0%



Tidak Peduli
0%



Marah
100%

0 Comments

Sort by Oldest

Add a comment...

Facebook Comments Plugin

ARTIKEL TERKAIT



(<https://lancangkuning.com/post/14779/keuntungan-pemodelan-sistem-berorientasi-objek.html>)

Keuntungan Pemodelan Sistem Berorientasi Objek
(<https://lancangkuning.com/post/14779/keuntungan-pemodelan-sistem-berorientasi-objek.html>)

Pendidikan (<https://lancangkuning.com/kategori/pendidikan>) • 28 January 2020



(<https://lancangkuning.com/post/14770/menerapkan-relasi-antar-kelas-dalam-sistem-berorientasi-objek.html>)

Menerapkan Relasi Antar Kelas Dalam Sistem Berorientasi Objek
(<https://lancangkuning.com/post/14770/menerapkan-relasi-antar-kelas-dalam-sistem-berorientasi-objek.html>)

Pendidikan (<https://lancangkuning.com/kategori/pendidikan>) • 28 January 2020




(<https://lancangkuning.com/post/14773/struktur-komponen-dalam-sistem-berorientasi-objek.html>)

Struktur Antar Komponen Dalam Sistem Berorientasi Objek
(<https://lancangkuning.com/post/14773/struktur-antar-komponen-dalam-sistem-berorientasi-objek.html>)

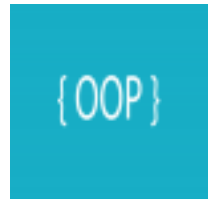
Pendidikan (<https://lancangkuning.com/kategori/pendidikan>) • 28 January 2020



 Konsep Dasar Pbo / Pemrograman Berorientasi Objek (Object-Oriented Programming / OOP)
(<https://lancangkuning.com/post/13206/konsep-dasar-pbo-pemrograman-berorientasi-objek-object-oriented-programming-oop.html>)

Konsep Dasar Pbo / Pemrograman Berorientasi Objek (Object-Oriented Programming / OOP)
(<https://lancangkuning.com/post/13206/konsep-dasar-pbo-pemrograman-berorientasi-objek-object-oriented-programming-oop.html>)

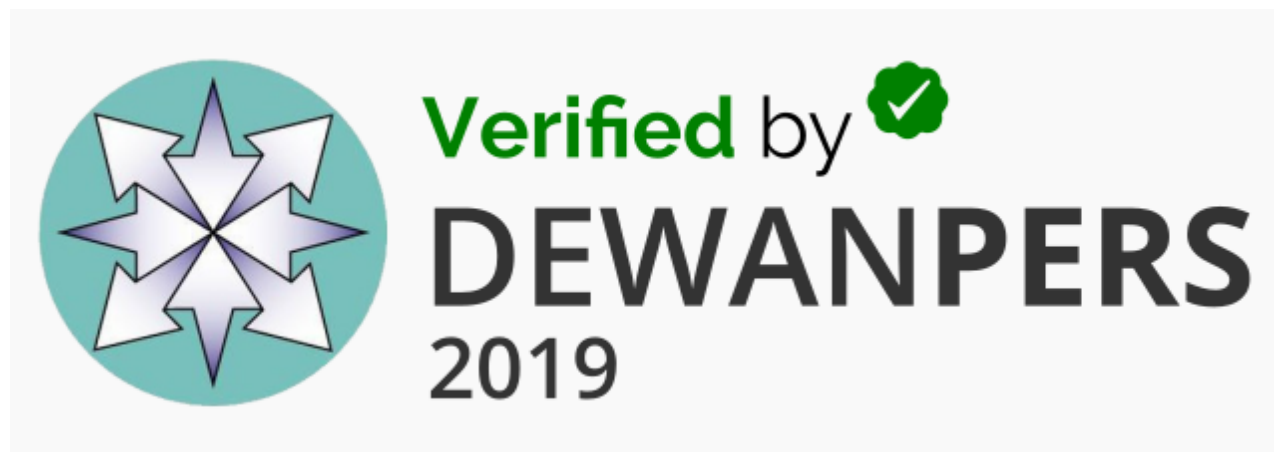
Pendidikan (<https://lancangkuning.com/kategori/pendidikan>) • 04 December 2019



(<https://lancangkuning.com/post/15004/konsep-dasar-pemrograman-berorientasi-objek.html>)

Konsep Dasar Pemrograman Berorientasi Objek
(<https://lancangkuning.com/post/15004/konsep-dasar-pemrograman-berorientasi-objek.html>)

Pendidikan (<https://lancangkuning.com/kategori/pendidikan>) • 03 February 2020



(<http://www.alex.com/siteinfo/lancangkuning.com>)



Portal Berita yang menyajikan berita teraktual

JOIN WITH US



 (<https://www.facebook.com/lancangkuningcom>)

NEWS

- ▶ Pedidikan
- ▶ Bisnis
- ▶ Politik
- ▶ Teknologi
- ▶ Olahraga
- ▶ Wisata
- ▶ Remaja
- ▶ Budaya
- ▶ Video

CONTACT

📍 Jl. Subrantas No. 188 Panam. Pekanbaru, Riau.

☎ 0761-6704399

✉ redaksi@lancangkuning.com

💬 LancangKuning Support

SUBSCRIBE FOR NEWSLETTER



Enter your email address:

Subscribe

Delivered by FeedBurner (<https://feedburner.google.com>)

© Copyright 2020 by LANCANG KUNING MEDIA

Pedoman Media Siber (<https://lancangkuning.com/page/19/pedoman-media-siber.html>) | Redaksi

(<https://lancangkuning.com/page/3/redaksi.html>) | [Terms of Use](#)

