

Kuis Interaksi Manusia Komputer

1. Berikan contoh Teknik Task Analysis untuk Teknik berbasis relasi entitas !
2. Jelaskan yang dimaksud dengan Ragam Dialog dan kaitannya dengan interaktif?
3. Jelaskan Dimensi Prototyping berkaitan dengan **Penyajian !**
4. Jelaskan yang dimaksud dengan Original User !
5. Jelaskan keunggulan prototyping!
6. Mengapa diperlukan perancangan yang interaktif?
7. Jika anda menjadi seorang desainer IMK, apa yang akan menjadi titik fokus dalam rancangan yang anda buat?
8. Jelaskan yang dimaksud dengan Metode Pembuatan Prototype Dengan Non Computer!
9. Berikan contoh soal no 8 !
10. Jelaskan yang dimaksud dengan Man-Machine Interaction (MMI) !