

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA TOKO
“REJOMARET” DI WONOGIRI**

Naskah Publikasi



diajukan oleh

Kristianto

09.12.4104

kepada

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2012

NASKAH PUBLIKASI

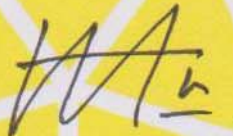
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA TOKO “REJOMARET” DI WONOGIRI

disusun oleh

Kristianto

09.12.4104

Dosen pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302112

Tanggal, 8 Januari 2013

**Ketua Jurusan
Sistem Informasi**



Bambang Sudaryatno, Drs, MM

NIK. 190302029

**DESIGN OF CASHIER INFORMATION SYSTEMS AT "REJO MARET" STORE
WONOGIRI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA TOKO "REJOMARET" DI
WONOGIRI**

Kristianto

Jurusan Sistem Informasi
STMIK AMIKOM Yogyakarta

ABSTRACT

In this modern era of computers have an important role in human life, because the computer can help alleviate human tasks through applications - applications that are made available in accordance with their needs, so many companies use computer applications or computerized systems to support its business activities.

Most companies conduct their business activities more efficient computerized for reasons of time, not a lot of risk and faster decisions. With the above reasons, the author tries to design the cashier information systems at "Rejomaret" store wonogiri, that which can conduct the sale, purchase, penyetokan and can generate reports results of business transactions. The cashier information systems is designed using the software Microsoft SQL 2000 Personal Edition and VB 6.0 Enterprise edition.

The author conducted research methods to gather data from books, the internet and shop owners. In the end, manufacturing the cashier information system application at store "RejoMaret" can help shop owners in making the administration of all business transactions.

Keywords: cashier systems, rejomaret, vb, sql

1. Pendahuluan

Di era modern ini manusia dituntut untuk bisa melakukan pekerjaannya dengan benar, cepat, tepat dan akurat, maka untuk mendukung manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya manusia memerlukan komputer dan sistem informasi yang dibuat sesuai dengan pekerjaannya masing - masing.

Sistem informasi merupakan hal yang sangat penting dan harus ada dalam suatu perusahaan atau kegiatan usaha maupun organisasi, karena sistem informasi dapat menghasilkan informasi usaha yang benar, cepat dan sesuai dengan yang diinginkan, selain itu sistem informasi juga dapat membantu dalam proses pengolahan informasi usaha yang sedang berjalan, seperti: pengolahan data transaksi usaha, penginputan data dan pengecekan data.

Kebutuhan akan informasi yang cepat dan sesuai dengan yang diinginkan membuat banyak perusahaan melakukan kegiatan usahanya secara terkomputerisasi dengan alasan lebih hemat waktu, mengurangi resiko kehilangan data usaha, mudah dalam melakukan pengolahan data dan tidak memerlukan ruang arsip yang besar, karena jika perusahaan menggunakan sistem yang manual akan terdapat banyak resiko kerusakan data, lebih lama untuk mendapatkan informasi dan informasi yang dihasilkan dan tidak akurat.

Dalam hal ini Toko Rejo Maret melakukan kegiatan usahanya masih manual, sehingga masih memiliki permasalahan dalam proses transaksi, penyimpanan arsip tidak teratur dan sering kesulitan ketika akan melakukan pengecekan sisa barang, penginputan data barang, pencarian data barang dan segala proses pengolahan data barang menjadi cukup lama karna harus memeriksa tumpukan buku satu persatu.

Dari uraian masalah diatas, maka penulis tertarik melakukan penelitian dan mencoba untuk membuat sistem informasi yang dibutuhkan Toko Rejo Maret, maka penulis mengambil judul "Perancangan Sistem Informasi Kasir pada Toko Rejo Maret di Wonogiri".

2. LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

2.1. Landasan Teori

2.1.1. Konsep Dasar Sistem

Sistem merupakan sekelompok elemen-elemen atau unsur-unsur yang saling berhubungan satu sama lainnya untuk mencapai suatu tujuan yang sama.

2.1.2. Konsep Dasar Informasi

Informasi adalah data yang telah disusun sedemikian rupa sehingga bermakna dan bermanfaat karena dapat dikomunikasikan kepada seseorang yang akan menggunakannya untuk membuat keputusan, sedangkan data sebagai bahan baku informasi, didefinisikan sebagai fakta mengenai objek, orang dan lain lain.

2.1.3. Konsep Dasar Kasir

Pengertian kasir secara umum adalah Orang yang bertugas untuk menangani keuangan suatu organisasi baik organisasi yang mempunyai tujuan komersial maupun yang non-komersial.

2.1.4. Konsep Dasar Sistem Informasi

Sesungguhnya yang dimaksud sistem informasi tidak harus melibatkan komputer, sistem informasi yang menggunakan komputer biasa disebut sistem informasi berbasis komputer (computer based information system atau CBIS), tetapi dalam prakteknya sistem informasi lebih sering dikait-kaitkan dengan komputer.

2.1.5. Konsep Sistem Informasi Kasir

Sistem informasi kasir merupakan suatu sistem yang berfungsi untuk memudahkan pemilik usaha dalam mengolah data barang, pelanggan, penjualan, pembelian dan mengontrol keuangan perusahaan melalui laporan-laporan usaha yang dihasilkan dari sistem tersebut.

2.1.6. Konsep Basis Data

Basis data adalah kumpulan data yang saling berelasi. Data sendiri merupakan fakta mengenai obyek, orang, dan lain-lain. Data dinyatakan dengan nilai (angka, deretan karakter, atau symbol).

2.1.7. Tinjauan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak merupakan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh suatu sistem yang dapat membantu pengguna melaksanakan tugas-tugas tertentu untuk mencapai suatu tujuan.

2.2. Tinjau Umum

2.2.1. Sejarah Singkat Perusahaan

Rejo maret merupakan suatu bidang usaha perdagangan yang bergerak di bidang penjualan barang jadi atau siap pakai yang terletak di Jln.Letjen S. Parman, wonogiri.

Pada awalnya toko ini teletak di dalam area Rumah Sakit MARGA HUSADA dan nama toko ini sebelumnya adalah toko AWAK, toko ini sempat sangat ramai sebelum

banyak toko – toko lain di sekitar depan rumah sakit marga husada, sehingga berpengaruh terhadap penghasilan dari toko ini, yaitu sedikit berkurang pendapatan dari sang pemilik toko, meskipun harga barang yang di jual oleh toko ini sangat bersaing.

3. Analisis Dan Perancangan Sistem

3.1. Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan.

3.1.1. Analisis Kelemahan Sistem

Metode analisa yang digunakan untuk mengetahui sejauh mana tingkat kelemahan dari sistem yang berlaku saat ini menggunakan metode pieces (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service).

3.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem

Sejalan dengan perancangan sistem yang akan dibuat, maka dalam pembangunan sistem ini dibutuhkan perangkat pendukung.

1. Kebutuhan Fungsional

- a. Sistem dapat menangani input, edit dan delete data pengguna, pelanggan, barang, dan laporan supplier.
- b. Sistem dapat menampilkan data barang yang tersedia
- c. Sistem dapat Menghasilkan laporan pengguna, pelanggan, barang, dan laporan supplier.
- d. Sistem dapat menjalankan transaksi penjualan dan pembelian
- e. Sistem dapat menghasilkan laporan penjualan per-Nota, Periode, tanggal dan seluruh penjualan
- f. Sistem dapat menghasilkan laporan pembelian per-Nota, Periode dan seluruh pembelian

2. Kebutuhan Non Fungsional

- a. Perangkat Lunak
 1. Microsoft Windows Xp Professional Full Edition SP3
 2. Microsoft SQL Server 2000

3. Microsoft Visual Basic 6.0
- b. Perangkat Keras
 1. GIGABYTE Motherboard Socket LGA1155
 2. intel E7500 Core 2 Duo (Box)(2.93Ghz)
 3. Visipro 2Gb PC 10600 (1333Mhz) DDR3
 4. HARDISK SEAGATE 500 GB SATA III
 5. DVD RW LG Box
 6. LG 17 Inch L1742S-PF Size 17 Inch
 7. Epson LQ300+ II Dot Matrix
- c. Kebutuhan Brainware
 1. Admin (Pemilik toko)
 2. Kasir (Minimal 1 orang)

3.1.3. Analisis Kelayakan sistem

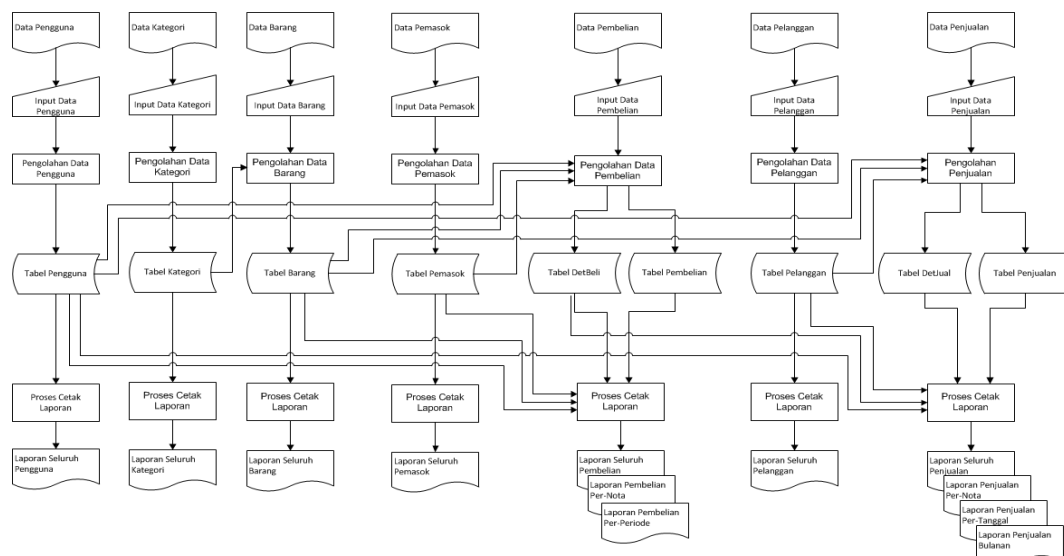
Analisis Kelayakan sistem dapat didefinisikan sebagai suatu proses mempelajari atau menganalisa sistem untuk mengetahui apakah sistem yang baru layak untuk digunakan atau tidak.

3.1.4. Analisis Biaya Dan Manfaat

Analisis biaya dan manfaat digunakan untuk menentukan apakah sistem yang akan diterapkan layak atau tidak untuk digunakan.

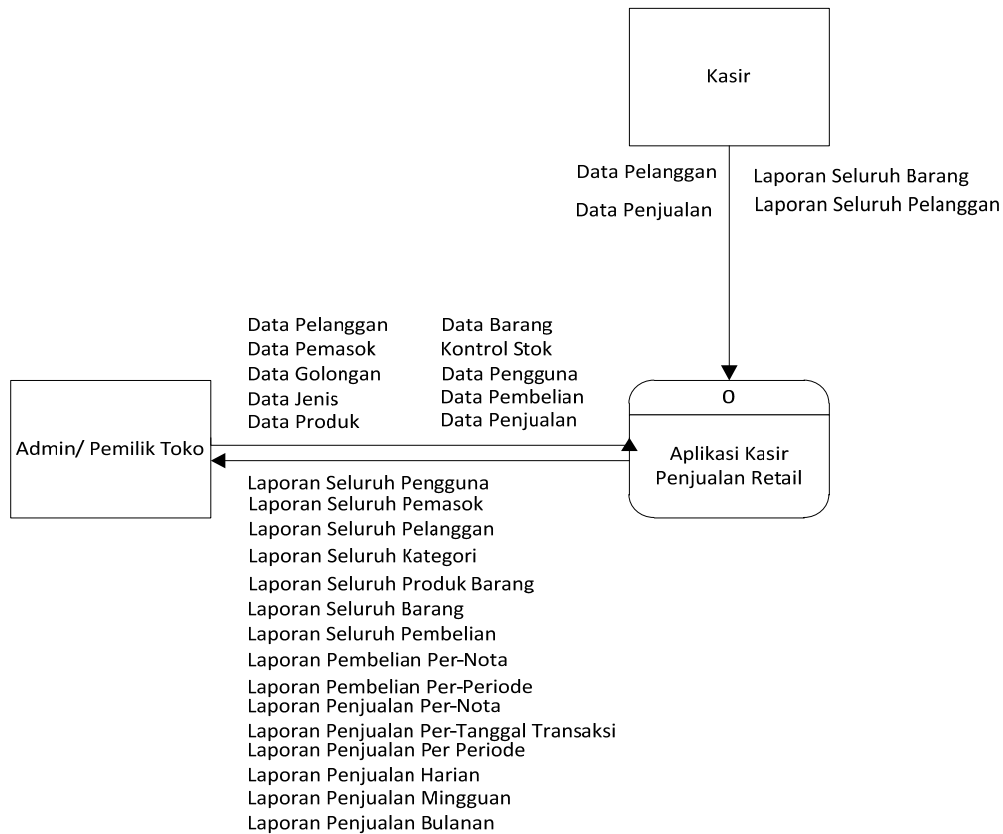
3.2. Perancangan Sistem

3.2.1. Perancangan Flowchart Sistem

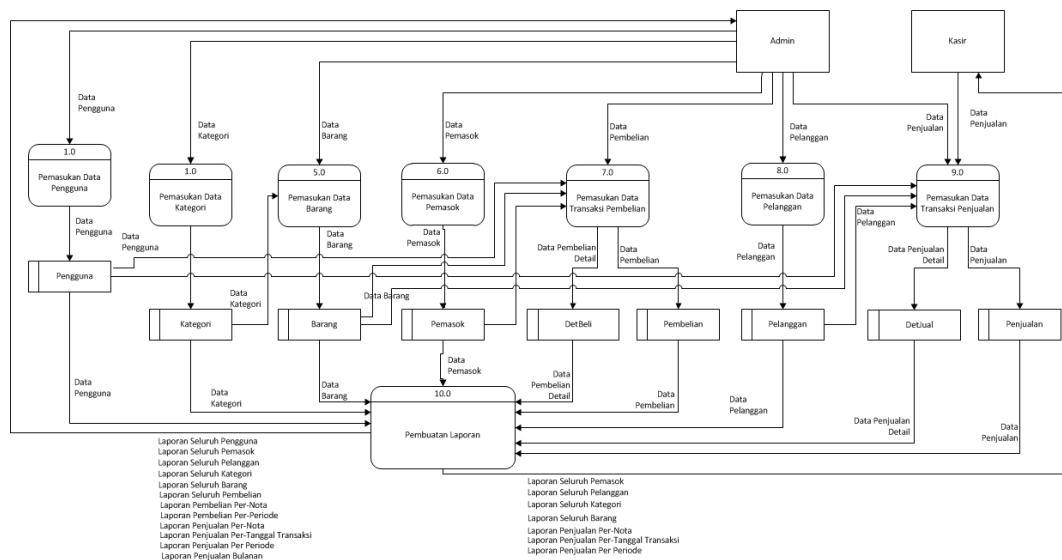


3.2.2. Pcerancangan Data Flow Diagram

a. Diagram konteks



b. DFD level 1



4. Implementasi Sistem

4.1. Defenisi Implementasi Sistem

Implementasi sistem (systems implementation) merupakan tahap meletakkan sistem yang baru dikembangkan supaya nantinya sistem tersebut siap untuk dioperasikan sesuai dengan yang diharapkan. Tujuan dari tahap implementasi adalah menyiapkan semua kegiatan penerapan sistem sesuai dengan rancangan yang telah ditentukan.

4.2. Pengetesan Sistem

Kegiatan ini dilakukan untuk mengetahui kesiapan program dalam melakukan proses input data, proses pengolahan data dan output dari data yang dihasilkan, disamping itu pengetesan program dilakukan untuk mengetahui lebih jauh masih adakah kesalahan-kesalahan dan kekurangan dari program yang terjadi dan yang mungkin terjadi.

1. White box testing

Uji coba white box adalah test case yang menggunakan struktur control desain procedural untuk memperoleh test case. Pengujian white box perangkat lunak didasarkan pada pengamatan yang teliti terhadap detail procedural, jalur-jalur logika yang melewati perangkat lunak diuji dengan memberikan test case yang menguji serangkaian kondisi dan loop tertentu.

2. Black box testing

Merupakan tahap pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Test case ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara operasinya. Apakah pemasukkan data telah berjalan sesuai dengan yang telah diharapkan.

Dengan demikian, pengujian black box memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan persyaratan fungsional untuk suatu program.

5. Penutup

5.1. Kesimpulan

Setelah penulis berhasil merancang sistem informasi Kasir dengan menggunakan software Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 200, ada beberapa hal yang dapat disimpulkan, yaitu :

1. Sistem informasi Kasir ini dapat menjadi salah satu solusi yang dapat digunakan untuk mempermudah pekerja dalam mengolah data penjualan barang, serta membuat laporan penjualan barang dengan lebih mudah, cepat dan efisien.
2. Hasil pengolahan data pada sistem informasi Kasir berupa laporan-laporan, yaitu laporan data barang, data *supplier*, data Kategori, penjualan per Tanggal, penjualan per periode, penjualan bulanan, penjualan mingguan, penjualan harian, pembelian per periode, pembelian mingguan, pembelian bulanan dan seluruh pembelian.
3. Hubungan *Visual Basic 6.0* sebagai pembuat *interface* utama dan *Microsoft SQL Server 2000* sebagai basis datanya dapat menghasilkan suatu program aplikasi yang mempunyai tampilan menarik dan dinamis.

5.2. Saran

Setelah sistem informasi penjualan ini dibuat ada beberapa saran dari penulis yang berhubungan dengan sistem informasi ini :

1. Agar sistem informasi penjualan barang ini dapat ditampilkan dengan optimal, maka perlu didukung oleh hardware dan software yang memadai, seperti sistem operasi Windows 98, XP atau 2000, harddisk, RAM.
2. Sistem informasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fasilitas-fasilitas lain yang dapat membuat sistem menjadi lebih optimal.

Basis data yang digunakan sebaiknya selalu mengalami perubahan dalam periode tertentu agar selalu up to date.

DAFTAR PUSTAKA

- Al fatta, Hanif, 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersain Perusahaan dan Organisasi Modern*, Andi, Yogyakarta
- Utami, Ema & Sukrisno. 2005. *10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma, menggunakan Bahasa C dan C++ di GNU/Linux*, Andi, Yogyakarta.
- Kusrini. 2007. *Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan*, Andi, Yogyakarta.
- Kusrini, 2006. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*, Andi, Yogyakarta.
- Sunyoto, Andi. 2007. *Pemrograman Database Dengan Visual Basic dan Microsoft Sql*, Andi, Yogyakarta.

Nugroho, Bunafit & Indriyana, Indah, 2012. Panduan Skripsi sistem penjualan Retail Mini Market dengan Visual Basic 6.0, Alif Media, Yogyakarta.

-<http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem> (18 mei 2012)

-<http://www.gudangmateri.com/2010/03/analisa-dan-perancangan-sistem.html> (akses 20 mei 2012)

-<http://id.shvoong.com/writing-and-speaking/2124388-pengertian-sistem-informasi-menurut-para/> (akses 23 mei 2012)

-<http://blog.re.or.id/definisi-informasi-2.htm> (akses 3 juni 2012)

-<http://www.kamusbesar.com/17880/kasir> (akses 08 juli 2012)

-don.staff.jak-stik.ac.id/files/visual-basic-6.0.doc (akses 12 juli 2012)

- <http://www.scribd.com/doc/52401193/Microsoft-SQL-Server> (akses 12 juli 2012)