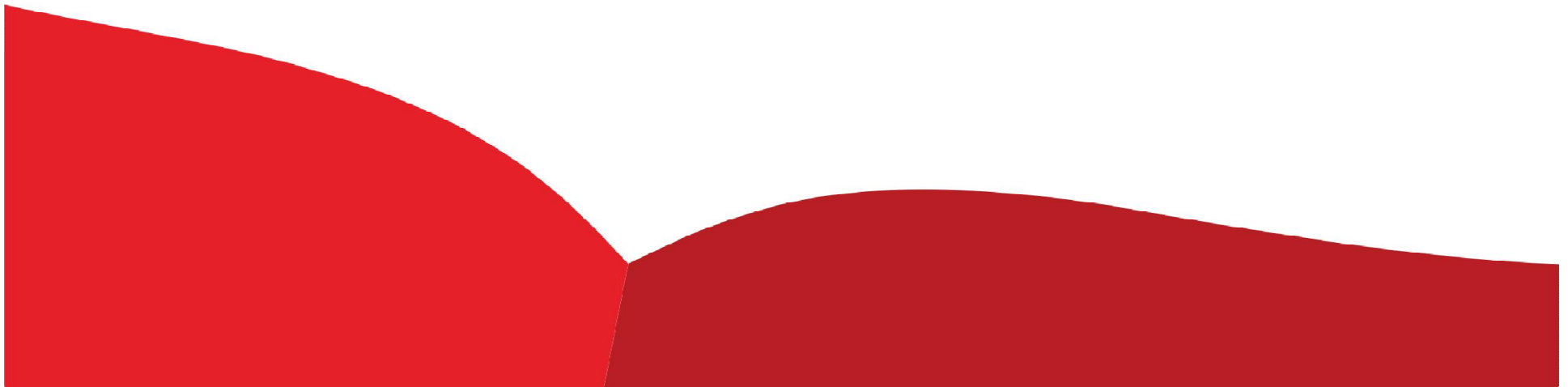




# **Relasi Antar Kelas**

**Oleh :Agus Priyanto, M.Kom**





# Tujuan Perkuliahan

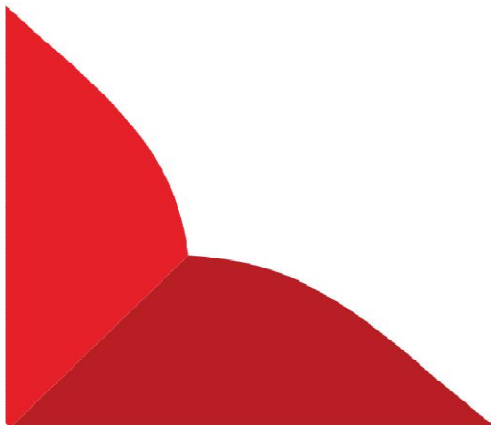
- Mengerti tentang relasi kelas
- Mengerti dan mampu mewujudkan berbagai jenis relasi kelas C++ dan Java





# Outline Materi

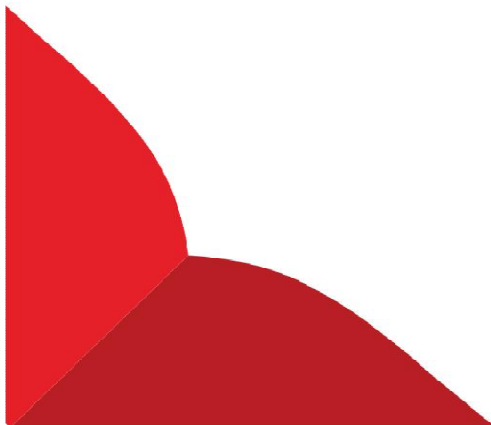
1. Pengantar
2. Pewarisan
3. Agregasi
4. Asosiasi
5. Dependensi





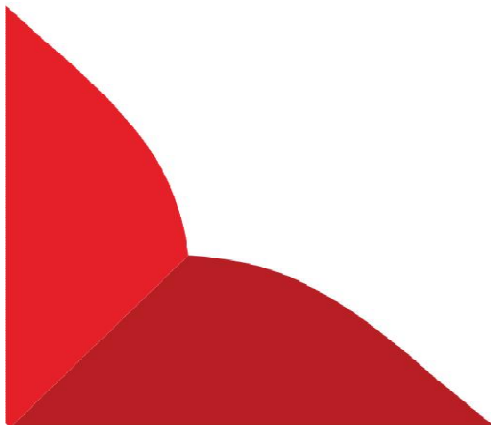
# Pengantar

- Pemrograman berorientasi objek mengambil realita dari kehidupan sehari-hari
- Antara satu objek dengan objek yang lain sering terjadi relasi
  - Komunikasi antara satu objek dengan objek terjadi





- Sejauh ini kita lebih banyak membicarakan tentang kelas tanpa memberi penekanan pada relasi yang mungkin terjadi antar kelas.
- Pewarisan ...





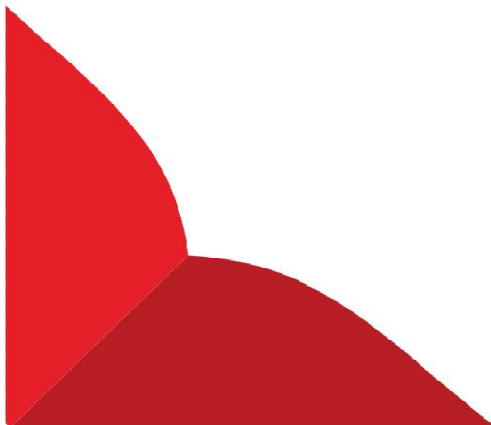
- Ada beberapa relasi yang mungkin terjadi dalam antara satu kelas dengan kelas yang lain:
  1. Pewarisan (*inheritance*)
  2. Agregasi (*Aggregation*)
  3. Asosiasi (*association*)
  4. kebergantungan (*dependency*)



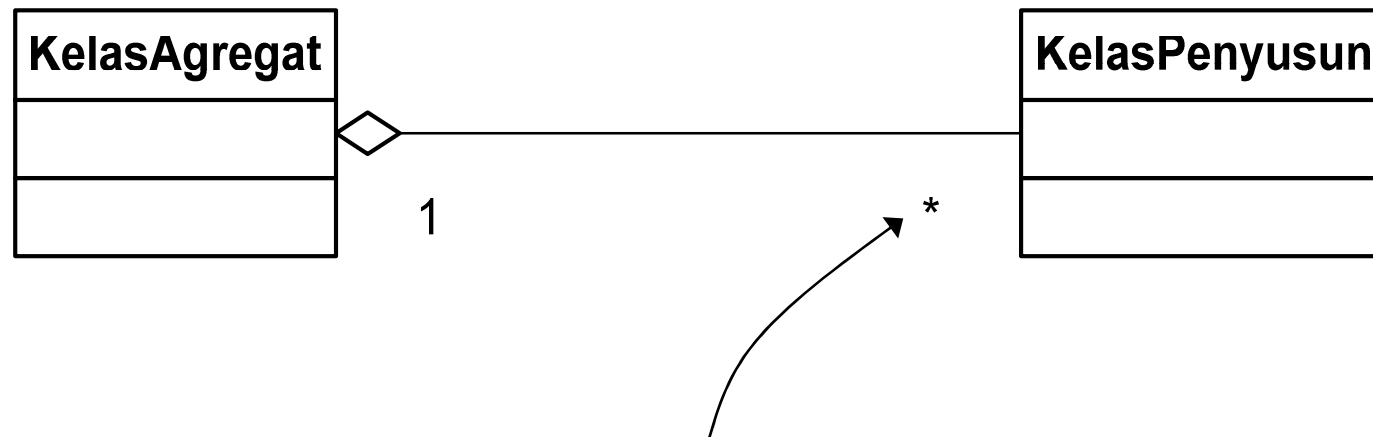


# Agregasi

- Relasi antara dua objek dengan mengatakan bahwa satu objek memiliki atau mengandung atau berisi objek yang lain
  - mobil memiliki mesin
  - rumah memiliki dapur
  - fakultas memiliki jurusan



## ■ Diagram UML



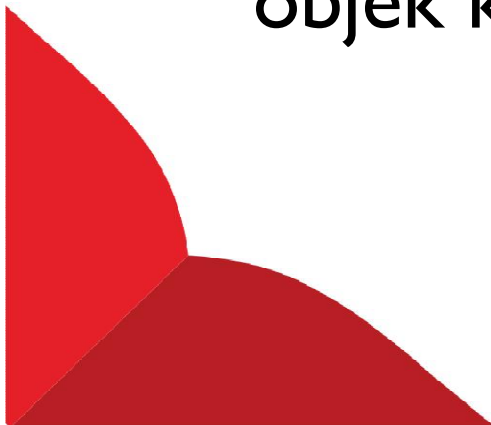
*Beberapa / tidak tentu jumlahnya*



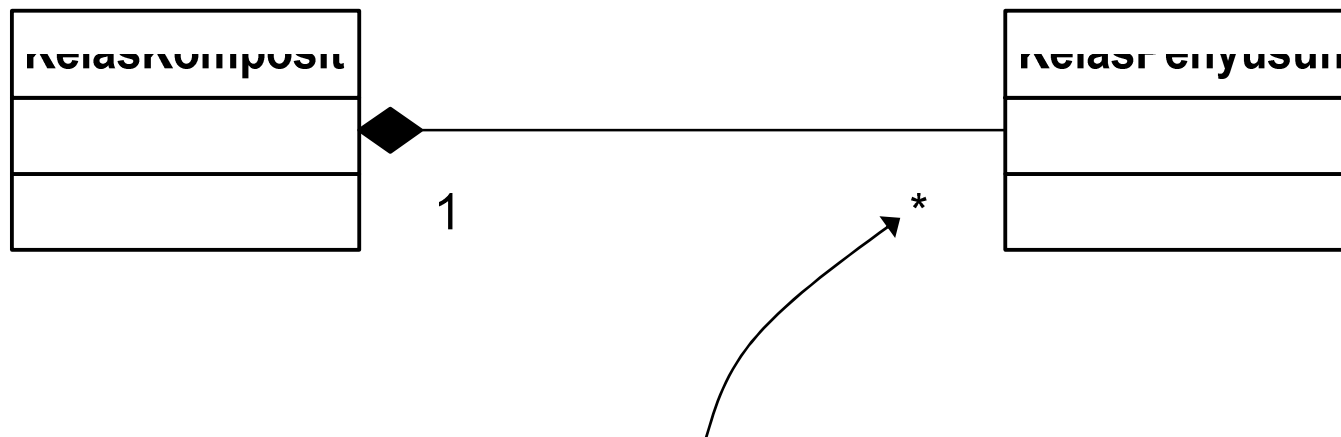


# Komposisi

- Varian dari agregrasi
- Strong aggregation
- Objek dari kelas penyusun hanya ada selama objek kelas komposit ada



## ■ Diagram UML

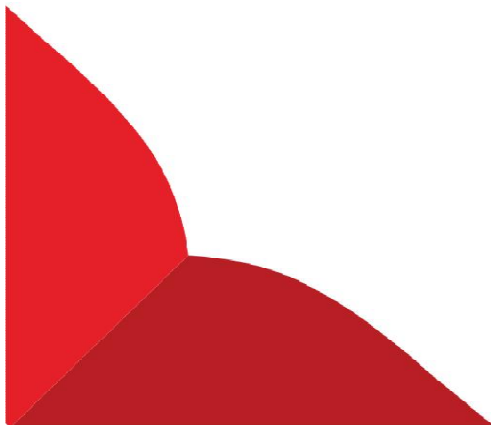
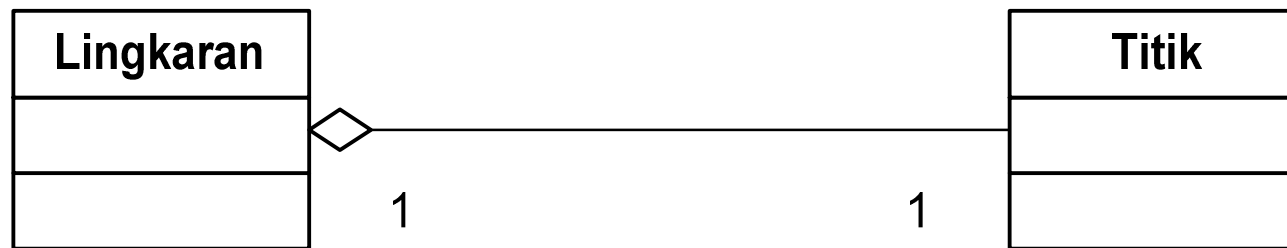


*Beberapa / tidak tentu jumlahnya*



# Agregasi – Contoh I

- Lingkaran dengan titik pusat





# Agregasi – Contoh 2

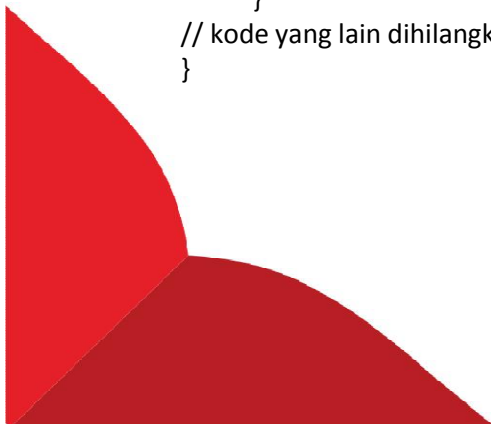
## class Titik

```
{
    // indeks koordinat dari sebuah titik
    float sbX, sbY;
    /**
     * Membuat objek titik dengan posisi di pusat koordinat
     * (0,0)
     */
    public Titik()
    {
        sbX = sbY = 0.0f;
    }
    /**
     * Membuat objek titik dengan posisi di tertentu
     * (sbX,sbY)
     */
    public Titik(float x, float y)
    {
        sbX = x;
        sbY = y;
    }
    // kode yang lain dihilangkan
}
```

## class Lingkaran

```
class Lingkaran
{
    // atribut dari sebuah lingkaran
    float jejari;
    Titik titikPusat; // menunjukkan relasi agregasi
                      // antara Titik dan Lingkaran
                      // 1 Lingkaran memiliki 1 titik pusat

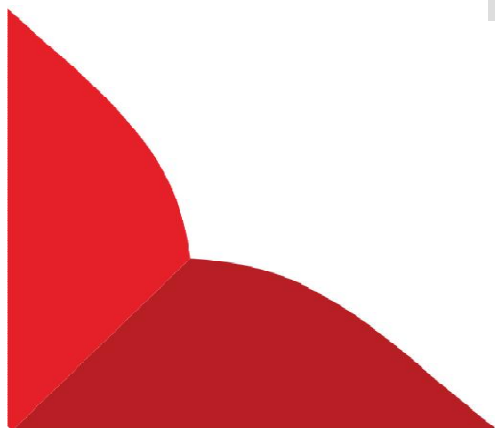
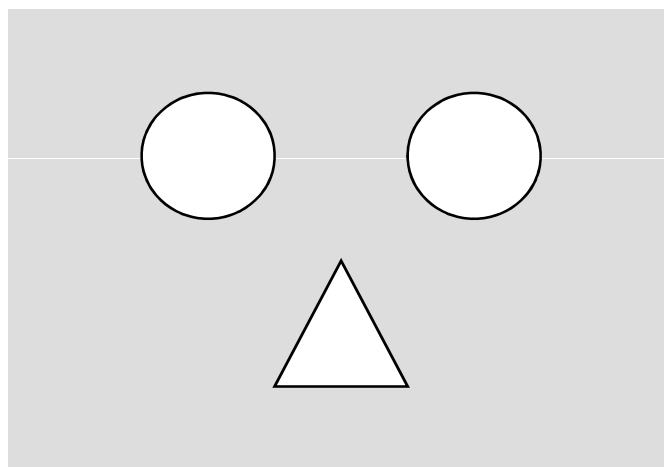
    // bagian yang lain tidak ditunjukkan
}
```





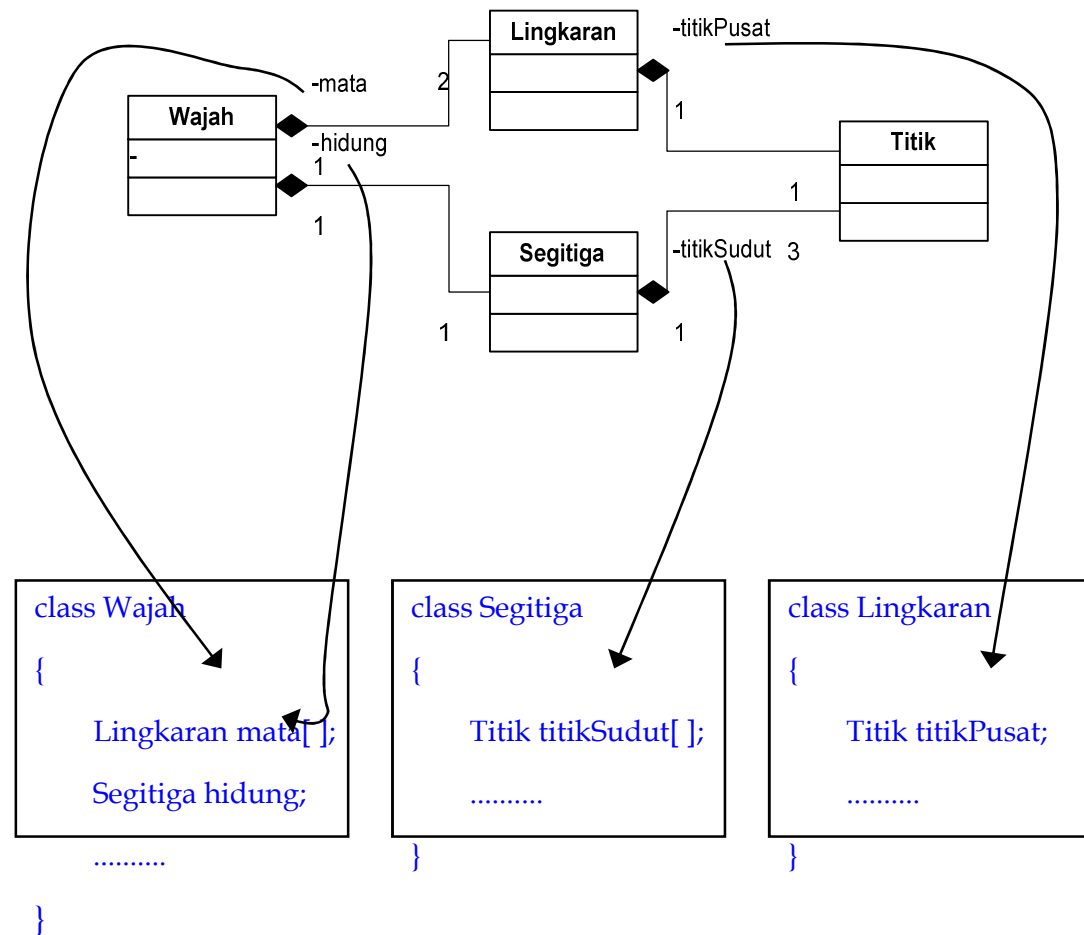
# Agregasi – Contoh 2

- Bagaimana dengan ini ... ?





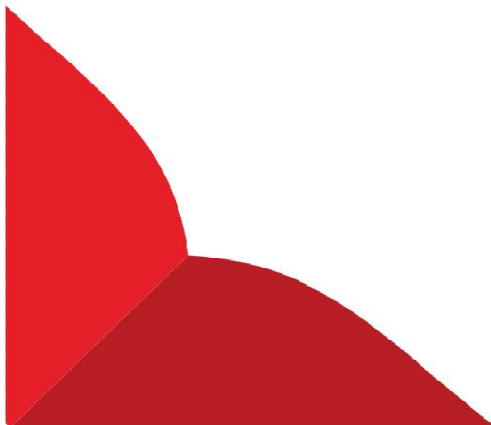
# Agregasi – Contoh 2





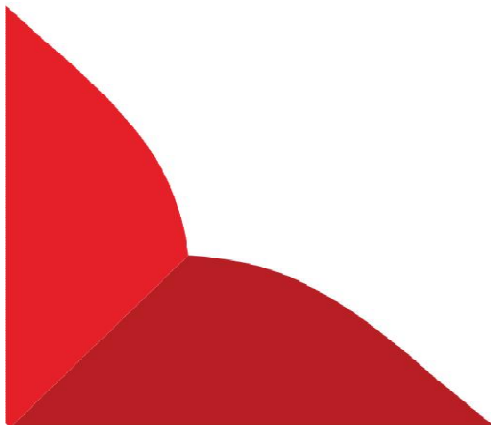
# Asosiasi

- Bagaimana relasi yang terjadi antara objek dosen dengan mata kuliah ?
- Bagaimana relasi yang terjadi antara objek mahasiswa dengan mata kuliah ?





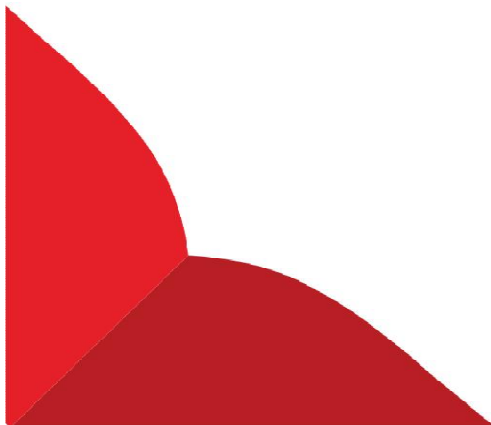
- Dalam Relasi perlu diperhatikan Kardinalitas
  - berapa objek yang terlibat dari masing-masing kelas yang terlibat.
  - apakah relasi tersebut bersifat wajib (*mandatory*) atau opsional.







- menyatakan suatu hubungan struktural antar objek yang menggambarkan objek dari suatu kelas dihubungkan ke objek dari kelas lain
- menunjukkan variabel dalam suatu kelas yang menyimpan rujukan bertipe kelas lain



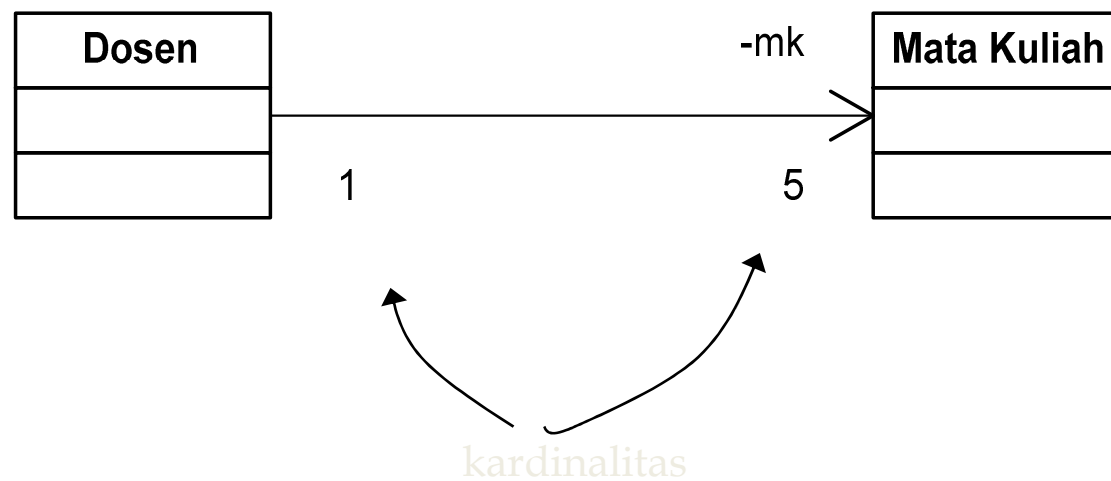


# Asosiasi

- menyatakan suatu hubungan struktural antar objek. yang menggambarkan objek dari suatu kelas dihubungkan ke objek dari kelas lain
- menunjukkan variabel dalam suatu kelas yang menyimpan rujukan bertipe kelas lain

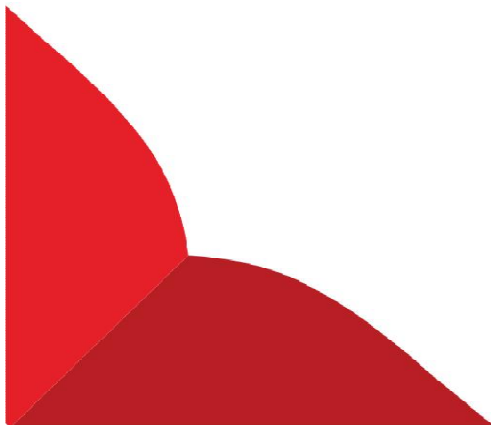


## ■ Diagram UML

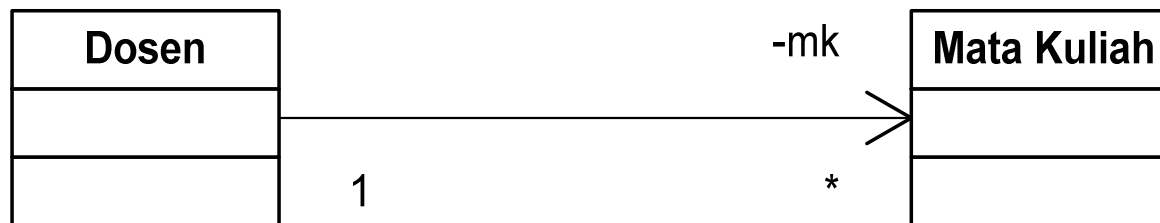




- Dalam implementasi, secara sintaks tidak memiliki perbedaan dengan implementasi agregasi, kecuali **asosiasi bersifat dua arah**
- Lihat **Asosiasi.java**



- Bagaimana dengan relasi berikut ini ...



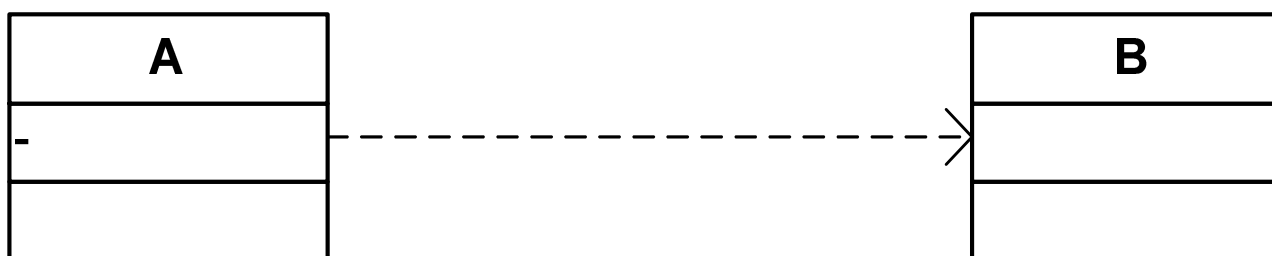


# Dependensi

- Suatu kelas A bergantung pada kelas B → jika kelas B mengalami perubahan maka kelas A akan terkena dampak perubahan tersebut

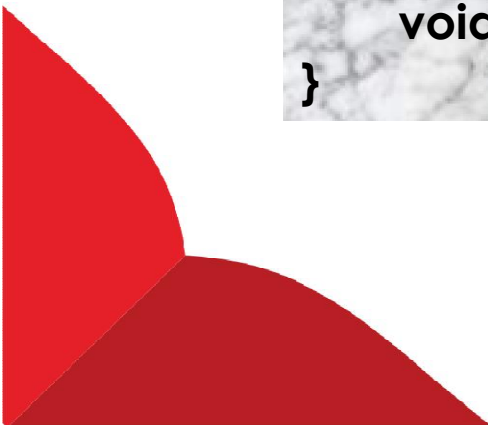


- Diagram UML



- Perwujudan relasi ini dapat dilakukan dalam 3 bentuk.
  - I. Penggunaan kelas B sebagai parameter pada fungsi di kelas A

```
class B { ... }  
class A  
{  
    void fungsiA(B varB) { ..... }  
}
```





## 2. Penggunaan kelas B sebagai nilai balikan pada fungsi di kelas A

```
class B { ... }  
class A  
{  
    B fungsiA(....) { ..... }  
}
```





### 3. Penggunaan kelas B sebagai variabel lokal pada fungsi di kelas A

```
class B { ... }  
class A  
{  
    void fungsiA(...)  
    {  
        B varLokal;  
    }  
}
```

# Penutup

- Mengerti Relasi dan mengimplementasikannya dalam bahasa Pemrograman





# Tugas Terstruktur I

Keterangan diagram kelas di atas:

- Golongan seorang employee berkisar dari 1 s.d. 7
- Buatlah kode Java untuk diagram kelas di atas!

