

Konsep Dasar dan Silabus

Mobile Programming



Dosen : Bambang Sugiarto, S.T, M.T
Whatsapp : 085871196673
E-mail : bambangsugiarto080373@gmail.com

Mengapa Mobile Phone ???



Pemanfaatan Mobile Technology

- **Komunikasi**



- **Berita dan Informasi**



- **Hiburan dan game**



- **Mail and Chatting**



- **Social Networking**



- **Bisnis**



Keunggulan Mobile Technology

Akses komunikasi dan informasi kapan dan dimana saja

Mobilitas tinggi dan tidak terpaku pada satu tempat saja

Kompatibilitas yang tinggi dengan perangkat/teknologi yang lain



Kekurangan Mobile Technology???



Kemampuan Perangkat Mobile



Mobile Programming

- Pemrograman Mobile (*Mobile Programming*) adalah pemrograman yang ditujukan untuk pembuatan aplikasi di perangkat mobile disesuaikan dengan platform/sistem operasi yang akan digunakan.
- Aplikasi mobile dikembangkan untuk platform tertentu dimana saat ini yang sedang banyak digunakan adalah iOS dan Android.
- Maka pada pemrograman mobile, ada beberapa cara untuk membangun aplikasi mobile, diantaranya :

➤ **Framework Native :**

- ✓ Android SDK
- ✓ iOS SDK
- ✓ Windows Phone SDK
- ✓ dll.



➤ Framework Multiplatform :

- ✓ Appcelerator
- ✓ Apache Cordova
- ✓ Rhomobile
- ✓ MoSync
- ✓ Phonegap
- ✓ Xamarin
- ✓ appMobi
- ✓ Ionic
- ✓ dll



Silabus Mobile Programming

1. Konsep Dasar Mobile Programming
2. Mobile Computing
3. Mobile Infrastructures
4. Mobile Services
5. Mobile Application
6. Android Mobile Programming



References

- Konsep Teknologi Seluler, Gunawan Wibisono, dkk., Penerbit Informatika, Bandung, 2008.
- Programming the Mobile Web, Maximiliano Firtman, O'Reilly Media, 2010.
- Building Solutions with the Microsoft .NET Compact Framework: Architecture and Best Practices for Mobile Development, by Dean Fox, Jon Box, Addison Wesley, 2003.
- Wireless Communications and Networks, William Stallings, 2004.
- Wireless Internet and M-Business: How to Program, Deitel, 2002.

