

Nama : Isep Lutpi Nur  
NPM : 2113191079  
Kelas : Informatika / A2  
Mata Kuliah : Praktikum Mobile Programming  
Semester : 5 (Ganjil)  
Tugas : Minggu 1

---

Pilih satu cara pemrograman jenis framework multiplatform yang belum di bahas di modul. Carilah referensinya di internet tentang cara pemrogramannya baik SDK, IDE atau bahasa pemograman yang digunakan.!

## Flutter

Flutter adalah sebuah framework aplikasi mobil sumber terbuka yang diciptakan oleh Google. Flutter digunakan dalam pengembangan aplikasi untuk sistem operasi Android, iOS, Windows, Linux, MacOS, serta menjadi metode utama untuk membuat aplikasi Google Fuchsia.[5] Flutter juga mendukung untuk pengembangan aplikasi berbasis web.

Versi pertama Flutter dikenal sebagai "Sky" dan berjalan pada sistem operasi Android. Diresmikan pada perhelatan Dart developer summit tahun 2015, dengan tujuan untuk mampu merender grafis secara konsisten pada 120 bingkai per detik.

Flutter 1.0 dirilis pada tanggal 4 Desember 2018 di acara Flutter Live, yang menunjukkan versi "stabil" pertama dari Framework Flutter.

## Kelebihan

- Penulisan kode yang lebih cepat
- Satu kode untuk 2 platform sekaligus
- Tampilan desain yang sangat bagus
- Mudah dipelajari dan digunakan

## Rerferensi:

Flutter.dev. (2021). *Beautiful native apps in record time*. [online] Available at: <https://flutter.dev/> [Accessed 5 Oct. 2021].

Kontributor dari proyek Wikimedia (2018). *SDK pengembangan aplikasi mobil bersumber terbuka*. [online] Wikipedia.org. Available at: [https://id.wikipedia.org/wiki/Flutter\\_\(perangkat\\_lunak\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Flutter_(perangkat_lunak)) [Accessed 5 Oct. 2021].