Konsep Dasar dan Silabus

Mobile Programming



Bambang Sugiarto, S.T, M.T

Whatsapp: 085871196673

E-mail: bambangsugiarto080373@gmail.com

Mengapa Mobile Phone ???



Pemanfaatan Mobile Technology



Keunggulan Mobile Technology

Akses komunikasi dan informasi kapan dan dimana saja

Mobilitas tinggi dan tidak terpaku pada satu tempat saja

Kompatibilitas yang tinggi dengan perangkat/teknologi yang lain





Kekurangan Mobile Technology???







Kemampuan Perangkat Mobile



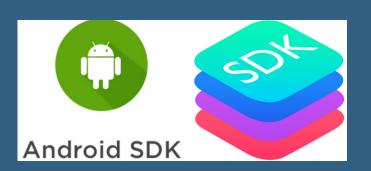


Mobile Programming

- Pemrograman Mobile (Mobile Programming) adalah pemrograman yang ditujukan untuk pembuatan aplikasi di perangkat mobile disesuaikan dengan platform/sistem operasi yang akan digunakan.
- Aplikasi mobile dikembangkan untuk platfrom tertentu dimana saat ini yang sedang banyak digunakan adalah iOS dan Android.
- Maka pada pemrograman mobile, ada beberapa cara untuk membangun aplikasi mobile, diantaranya :

> Framework Native :

- ✓ Android SDK
- ✓ iOS SDK
- ✓ Windows Phone SDK
- ✓ dll.



Framework Multiplatform :

- ✓ Appcelerator
- ✓ Apache Cordova
- √ Rhomobile
- ✓ MoSync
- ✓ Phonegap
- ✓ Xamarin
- ✓ appMobi
- ✓ Ionic
- ✓ dll





Silabus Mobile Programming

- 1. Konsep Dasar Mobile Programming
- 2. Mobile Computing
- 3. Mobile Infrastructures
- 4. Mobile Services
- 5. Mobile Application
- 6. Android Mobile Programming



References

- Konsep Teknologi Seluler, Gunawan Wibisono, dkk.,
 Penerbit Informatika, Bandung, 2008.
- Programming the Mobile Web, Maximiliano Firtman, O'Reilly Media, 2010.
- Building Solutions with the Microsoft .NET Compact Framework: Architecture and Best Practices for Mobile Development, by Dean Fox, Jon Box, Addison Wesley, 2003.
- Wireless Communications and Networks, William Stallings, 2004.
- Wireless Internet and M-Businness: How to Program,
 Deitel, 2002.