

APLIKASI BERITA ONLINE
FINAL PROJECT MOBILE PROGRAMMING

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi Tugas 1 Kuliah Mobile
Programming

Disusun oleh:

ISEP LUPI NUR
2113191079



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP
BANDUNG
2021

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangannya teknologi komunikasi yang semakin canggih, membuat masyarakat butuh akan adanya informasi yang bisa di akses secara praktis dimana dan kapan saja. Salah satu kecanggihan teknologi komunikasi yang saat ini banyak digunakan adalah Internet. Teori konvergensi mengatakan bahwa berbagai perkembangan bentuk media massa terus merentang dari sejak awal siklus penemuannya. Setiap model media terbaru tersebut cenderung merupakan perpanjangan, atau evolusi, dari model-model terdahulu. Dalam konteks ini, internet bukanlah suatu pengecualian.

Internet adalah medium terbaru yang menkonvergensi seluruh karakteristik dari bentuk-bentuk terdahulu. Karena itu, apa yang berubah bukanlah substansinya, melainkan mode-mode produksi dan perangkatnya (Hilf, 2000).

Hal tersebut dapat terbukti dengan banyaknya perusahaan dan media massa yang menggunakan internet sebagai media untuk menjangkau masyarakat. Selain itu menggunakan media ini produsen tidak harus mengeluarkan biaya yang besar layaknya majalah, surat kabar, radio maupun televisi. Kemudian terutama bagi masyarakat menengah keatas yang memiliki kesibukan dan mobilitas yang tinggi.

Kehadiran internet juga menjadi salah satu faktor yang mempengaruhi perubahan pada media-media lokal, khususnya media online lokal yang telah menjamur di berbagai daerah di Indonesia. Media online dianggap lebih mampu menjangkau audience dengan penyebaran berita yang lebih merata.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka dapat diidentifikasi beberapa permasalahan yang terjadi, diantaranya:

1. Media untuk informasi-informasi berita tentang dunia pendidikan masih kurang.
2. Kehidupan sehari-hari tidak jauh dari perangkat mobile terutama handphone.
3. Dengan rata-rata pengguna handphone menggunakan system operasi Android.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari topik yang akan diambil adalah:

1. Aplikasi ini berfokus pada pengembangan aplikasi mobile.
2. Ruang lingkup pembahasan aplikasi ini terbatas pada berita Pendidikan.
3. Aplikasi ini khusus untuk android.

1.4. Tujuan

Tujuan yang akan dicapai adalah untuk membuat suatu portal berita berbasis mobile yang nantinya dapat memberikan informasi-informasi berita.

1.5. Metode Penelitian

4. Penelitian ini melihat lingkungan sekitar dengan penggunaan pengguna handphone menggunakan system operasi Android dan kurangnya aplikasi berita online untuk pembelajaran.

1.6. Jadwal Kegiatan (selama 6 minggu)

Minggu	Keterangan
1	Menganalisa Sistem
2	Membuat Perancangan Sistem
3	Pembuatan API (Website)
4	Implementasi Pembuatan Aplikasi (Android)
5	
6	

BAB II

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

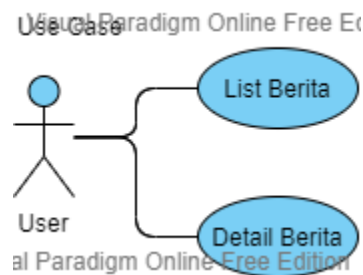
2.1. Rancangan UML

2.1.1. Identifikasi Aktor

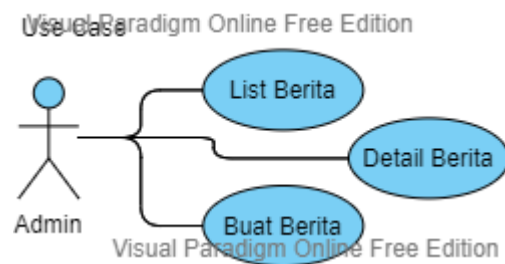
Dalam Aplikasi ini terdapa 2 aktor yaitu Pengguna akhir (User) dan Pembuat Berita dalam website (Admin).

2.1.2. Use Case Diagram

1. Use Case User

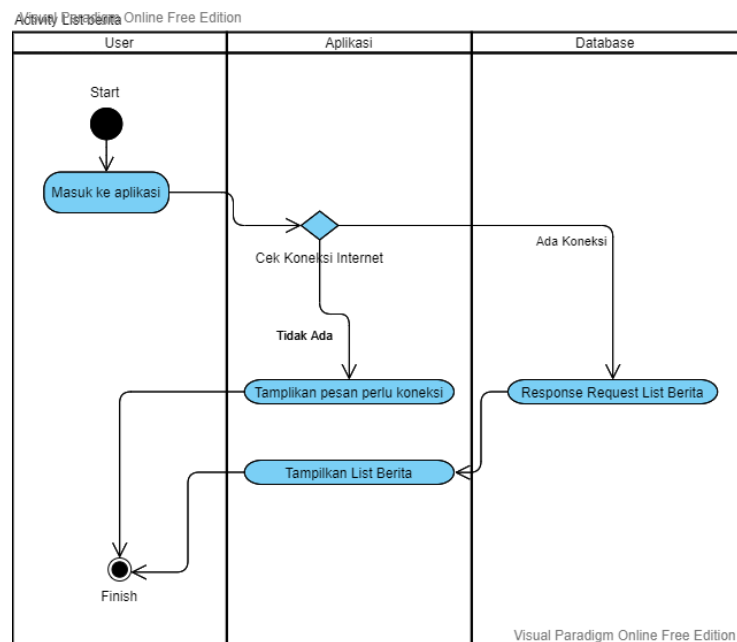


2. Use Case Admin

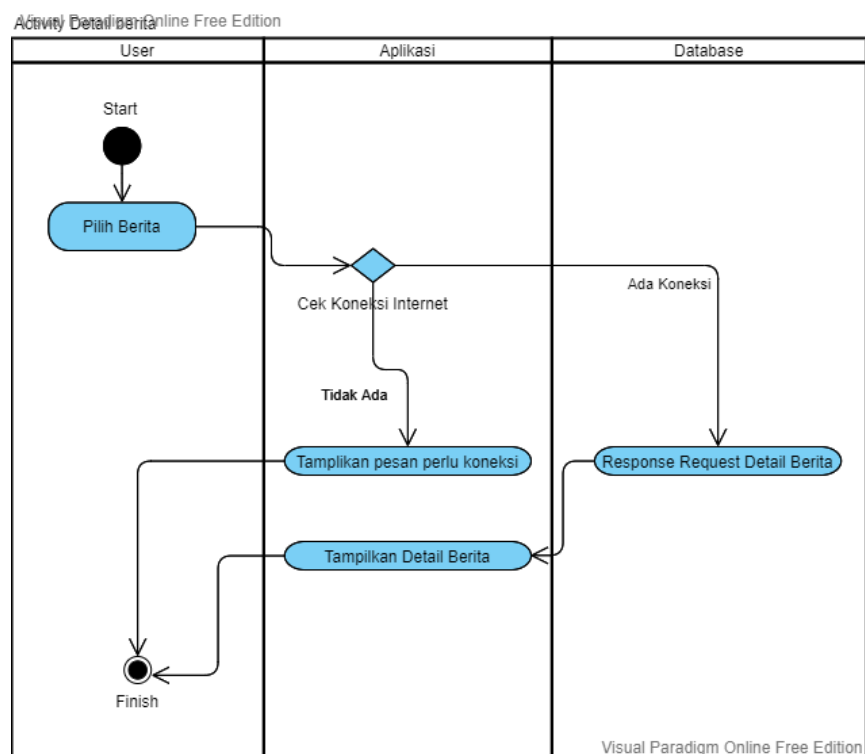


2.1.3. Activity Diagram

1. Activity List Berita



2. Activity Detail Berita



2.2. Perangkat yang Digunakan

2.2.1. Spesifikasi Perangkat Komputer/Laptop

- | | |
|-------------------|------------------------|
| 1. Perangkat | : Laptop |
| 2. RAM | : 12 GB |
| 3. Processor | : Intel Core I3-1005G1 |
| 4. Sistem Operasi | : Ubuntu 21.10 64-Bit |

2.2.2. Perangkat Lunak yang Digunakan

1. Android Studio 2020.3.1
2. Java Development Kit 16.0.2
3. Android Virtual Device API 24 (Emulator)
4. Postman

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil dan Tampilan Final Project

A. Splash Screen Activity



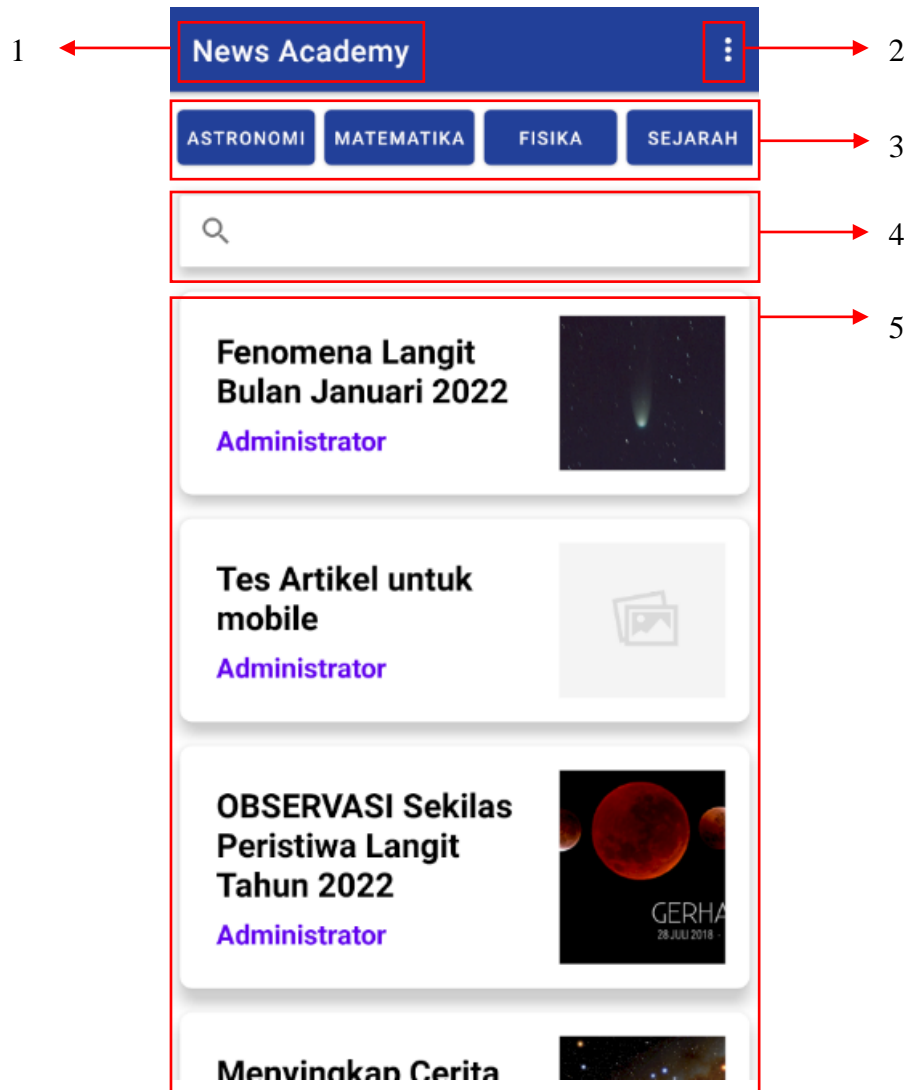
News Academi

Tugas Akhir Mobile Programming

Isep Lutpi Nur (2113191079)

Splash Screen akan tampil saat aplikasi di jalankan, kemudian akan beralih ke activity main atau aktifitas utama dengan delay 3 detik.

B. Main Acitvity



1. Judul aplikasi.
2. Menu didalamnya terdapat satu item yaitu about untuk pindah ke halaman about/tentang.
3. Button kategori untuk memilah kategori list artikel.
4. Kolom pencarian untuk memilah list artikel berdasarkan kata kunci yang dimasukan.
5. List artikel utama. Dalam list artikel terdapat judul gambar dan penulis. Jika di klik maka akan pindah ke halaman detail artikel

C. Details Activity



Selamat tahun baru! Saatnya berburu hujan meteor Quadrantid. Tak hanya itu. Masih ada Jupiter, dan Saturnus yang setia kala senja, Mars di pagi hari, dan Venus yang bergeser dari senja ke faiar.

Halaman ini berfungsi untuk melihat detail artikel. Dalam halaman ini terdapat beberapa item yaitu judul, gambar penulis, tanggal publikasi dan detail artikel.

D. About Activity

News Academy

Tentang Aplikasi

Aplikasi ini dibuat untuk tugas proyek akhir dari mata kuliah mobile programming.

Aplikasi ini mempunyai tema berita dan informasi serta pendidikan.

Aplikasi Ini dibuat Oleh:
Isep Lutpi Nur 2113191079

Dalam halaman ini berisi tentang aplikasi yang dibuat.

4.2 Link Video Hasil Final Project

Berisi link ke suatu situs web berbagi video seperti:

Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=8_gKAP91W8

Github Repository: https://github.com/iseplutpinur/news_acad

BAB IV

KESIMPULAN

Dalam pembuatan aplikasi dalam proyek banyak sekali persiapan dan kesiapan perangkat serta lingkungan pendukung. Aplikasi berita online ini diperuntukan untuk perangkat mobile dengan system operasi android serta aplikasi ini ditujukan untuk bidang Pendidikan.

Aplikasi ini menggunakan model system API untuk mengambil data berita dari website yang dibuat bersamaan dengan aplikasi ini. Kemudian aplikasi ini masih banyak sekali kekurangan.

BAB V

DAFTAR PUSTAKA

1. <https://www.facebook.com/arashia>. ✓ Cara Membuat Splash Screen pada Android Studio - Badoy Studio. Badoy Studio. Published July 24, 2019. Accessed January 01, 2022. <https://badoystudio.com/membuat-splash-screen-dengan-mudah-di-android-studio/>
2. <https://www.facebook.com/arashia>. ✓ 15 Menit Membuat Option Menu Di Android - Badoy Studio. Badoy Studio. Published June 30, 2019. Accessed January 07, 2022. <https://badoystudio.com/membuat-option-menu-di-android/>
3. Coding With Evan. How to Make a News App | REST API | Android Project. *YouTube*. Published online August 1, 2021. Accessed January 01, 2022. https://www.youtube.com/watch?v=Csx7ve8DF_U