

Nama: Isep Lutpi Nur

NPM: 2113191079

Kelas: Informatika A2 2019

**Judul Penelitian: APLIKASI PENCATAT KEUANGAN BERBASIS
ANDROID**

1. Buat proposal penelitian edisi lengkap

PROPOSAL PENELITIAN / BAB I

APLIKASI PENCATAT KEUANGAN BERBASIS ANDROID

A. Pendahuluan

Uang merupakan alat tukar barang yang resmi di Indonesia. Uang juga sangat penting di zaman sekarang ini, terutama bagi para pelaku usaha. Bagi pelaku usaha, keuangan sangat penting untuk didokumentasikan, karena itu merupakan hal yang sangat riskan.

Pencatatan keuangan merupakan hal yang penting dilakukan, agar tersusunnya suatu pemasukan dan pengeluaran. Namun dengan mencatat secara manual akan membutuhkan banyak waktu, sedangkan para pelaku usaha harus semaksimal mungkin memanfaatkan waktu yang dimilikinya.

Penelitian skripsi ini bertujuan untuk mempermudah pelaku usaha dengan sebuah aplikasi keuangan untuk membantu para penjual dalam mencatat pengeluaran dan pemasukan. Aplikasi ini hadir secara offline dengan menggunakan basis data lokal, agar memudahkan pengguna dalam mengoperasikannya, meskipun tidak sedang mengaktifkan koneksi internet.

B. Identifikasi Masalah

Pencatatan pengelolaan keuangan dalam penjualan dan pemasukan dalam suatu toko biasanya masih manual di tulis tangan, dalam itu bisa saja terdapat kesalahan atau pun data nya hilang yang bisa menyebabkan kerugian.

C. Rumusan Masalah / Research Questions

Uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

- A. Bagaimana cara membuat aplikasi yang dapat membantu masyarakat umum khususnya penjual toko untuk melakukan pencatatan keuangan?
- B. Bagaimana proses dari pengujian aplikasi tersebut?

D. Tujuan / Research Objectives

Membuat sistem informasi keuangan untuk pencatatan alur keluar masuk keuangan serta pencatatan seperti utang piutang yang akan memudahkan pengelola toko.

E. Ruang lingkup / batasan masalah

Terdapat beberapa ruang lingkup yang ada dalam penelitian ini, diantaranya adalah sebagai berikut:

- A. Aplikasi ini belum dibekali dengan system keamanan yang baik.
- B. Sistem hanya dapat melakukan pencatatan uang masuk dan keluar.
- C. Aplikasi ini hanya bisa dijalankan pada Sistem Operasi Android minimal versi 5.0 (Iolipop)

F. Metode penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini meliputi dua hal pokok, yaitu teknik pengumpulan data dan model pengembangan sistem.

1. Teknik Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah teknik yang dilakukan untuk mengumpulkan data. Berikut ini adalah teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini:

2. Wawancara

Wawancara ialah teknik pengumpulan data dengan cara tatap muka serta tanya jawab secara langsung antara pengumpul data dan peneliti terhadap narasumber. Pada tahap ini, penulis melakukan tanya jawab secara langsung kepada penjual toko yang sering melakukan transaksi.

3. Studi Pustaka

Pada tahap ini penulis mencari referensi teori yang relevan dengan studi kasus atau permasalahan yang ditemukan. Referensi tersebut didapatkan dari jurnal, buku, situs-situs internet dan artikel laporan penelitian.

4. Model Pengembangan Sistem

Model pengembangan system ini menggunakan pengembangan perangkat lunak. Proses pengembangan perangkat lunak merupakan suatu penerapan struktur pada pengembangan suatu perangkat lunak. Tujuannya yaitu untuk mengembangkan sistem, memberikan panduan untuk mengembangkan sistem, dan memberikan panduan untuk menyelesaikan proyek pengembangan sistem melalui tahapan-tahapan tertentu. Model pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah Model Sekuensial Linier (Waterfall Development Model). Model Sekuensial Linier atau sering disebut Model Pengembangan Air Terjun (Waterfall) adalah suatu proses perkembangan perangkat lunak

secara berurutan, dimana kemajuan perangkat lunak dipandang sebagai terus mengalir ke bawah diibaratkan sebagai air terjun.

a) Analisis Kebutuhan Software

Pada proses ini dilakukan penganalisaan serta pengumpulan kebutuhan sistem yang meliputi domain informasi, fungsi yang dibutuhkan unjuk kerja atau performansi, dan antarmuka. Hasil penganalisaan dan pengumpulan tersebut didokumentasikan dan diperlihatkan kembali kepada user. Untuk dapat membuat aplikasi tersebut, penulis menggunakan Android Studio versi 4.1.

b) Desain & Penulisan Kode

Pada proses ini, dilakukan penerjemahan syarat kebutuhan sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuatnya proses penulisan kode. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface, dan detail algoritma prosedural.

Setelah proses desain selesai, selanjutnya dilakukan proses pengkodean untuk menerjemahkan desain ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, dalam skripsi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman Dart.

c) Pengujian

Pada proses ini, aplikasi yang telah dibuat akan kita uji logika dan tampilan layarnya. Pengujian ini dilakukan agar kita mengetahui apakah hasil aplikasi tersebut sesuai atau tidak.

d) Support / Implementasi

Sistem ini dibuat dengan bahasa pemrograman Dart menggunakan Android Studio versi 4.1.

G. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah dengan membaginya dalam beberapa BAB, diantaranya adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang dari permasalahan yang dihadapi, rumusan masalah, sistematika penulisan, metode penelitian dan ruang lingkup.

BAB II : STUDI PUSTAKA

Berisikan tentang pembahasan mengenai teori-teori yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan, seperti konsep dasar model pengembangan sistem, konsep dasar pemrograman, dan peralatan pendukung sistem yang dijadikan sebagai rujukan dalam melakukan penelitian.

BAB III: ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM BERJALAN

Berisikan tentang penjelasan mengenai analisa perancangan sistem yang akan dibangun, yang meliputi proses memperoleh data, desain sistem, serta tahapan analisis dan klasifikasi data.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Berisikan tentang implementasi dan pengujian serta analisa hasil penelitian terhadap properti dari aplikasi android. Sehingga bisa diketahui apakah sistem tersebut sanggup menyelesaikan permasalahan yang dihadapi serta sesuai dengan tujuan dari penelitian dari tugas akhir ini.

BAB V : PENUTUP

Berisikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan tugas akhir ini, serta saran untuk pengembangan sistem di masa yang akan datang.

2. Tabel literatur review dari paper jurnal dan prosiding

No	Title	Author	Year	Objective	Conclusion
1	Perancangan Aplikasi Keuangan Mahasiswa Berbasis Mobile	I Gusti Ngurah Anom Cahyadi Putra	2017	Untuk mengatur keuangan, mahasiswa memerlukan perencanaan yang detail. Mahasiswa memerlukan alat bantu yang berupa aplikasi mobile	Aplikasi ini merupakan plikasi sederhana yang meliputi pencatatan anggaran, pemasukan dan pengeluaran
2	Aplikasi Pencatatan Keuangan Pribadi dengan Analisa SWOT Menggunakan Algoritma Sequential Search Berbasis Mobile	Citra Tri Lestari, Fitri Latifah	2019	semakin tingginya kesibukan pada masyarakat, menjadi kurang efisien untuk mengelola keuangannya. Aplikasi Catatan Keuangan Harian Pribadi dibuat untuk smartphone sehingga dapat mempermudah masyarakat mencatat pengeluaran maupun pemasukan dimana dan kapanpun kita berada.	Aplikasi dibuat menggunakan algoritma sequential search dengan pengembangan perangkat lunak menggunakan metode water fall

3	Aplikasi Pembuatan Laporan Keuangan Berbasis Web	Dadi Rosadi, Ussi Lousiani	2012	Dokumentasi transaksi yang dirasa kurang terintegrasi karena tidak ada keterhubungan data. Dengan aplikasi ini semoga menjadi lebih baik.	Dokumentasi transaksi kurang terintegrasi, proses pembuatan laporan yang cukup lama, dapat mengetahui laporan keuangan tanpa memerlukan proses rekapitulasi transaksi.
4	Pemanfaatan Aplikasi Akuntansi Berbasis Android (Siapik) Untuk Meningkatkan Administrasi Keuangan UMKM	Lucky Radi Rinandiyana, Deasy Lestary Kusnandar, dan Agi Rosyadi	2020	UMKM sulit berkembang karena sistem akuntansinya. Melalui pelatihan dan pendampingan ini diharapkan terdapat peningkatan pemahaman pencatatan keuangan menggunakan sistem informasi aplikasi pencatatan informasi keuangan (SIAPIK) berbasis Android.	Pencatatan keuangan yang sesuai dengan standar akan menambah akses bagi UMKM pada lembaga keuangan resmi.
5	Pencatatan dan Pembukuan Via Aplikasi Akuntansi UMKM di Sidoarjo	Muhammad Agus Muljanto	2020	Minimnya pengetahuan tentang akuntansi menyulitkan dalam pembuatan laporan keuangan. Penyuluhan dan pendampingan bagi UMKM sangat penting	Kegiatan penyuluhan dan pendampingan dalam pengabdian masyarakat ini ikut berkontribusi dalam menambah pengetahuan dan pemahaman dari peserta

6	Penerapan Aplikasi Keuangan Berbasis Android “Si Apik” pada Penyusunan Laporan Keuangan UMKM Biofarmakaka Desa Limbangan Kendal	Bayu Wiratama, Kriswanto, Sri Rahayu, Amhar Rais Nugraha, Yudha Satriawan	2019	Tujuan penelitian ini meningkatkan pemahaman pengetahuan dasar pencatatan keuangan dan meningkatkan kemampuan mengoperasikan aplikasi keuangan berbasis android “SI APIK” melalui edukasi dan pelatihan pembukuan keuangan berbasis android “SI APIK”	pengabdian ini berhasil meningkatkan tingkat pemahaman dasar-dasar pembukuan keuangan dan meningkatkan pemahaman & ketrampilan
7	Pengaplikasian Sistem Informasi Pencatatan Keuangan pada Koperasi Serba Usaha Karya Mentulik	Astri Ayu Purwati, Febdwi Suryani, Muhammad Luthfi Hamzah	2020	Kelompok tani merupakan satu wadah bagi para anggotanya untuk melakukan gerakan bersama dalam usaha pertanian. Tim pengabdian merancang sistem informasi berupa sistem pencatatan akuntansi. Pengurus telah memperoleh manfaat dan mampu membuat pekerjaan lebih efektif dan efisien	terciptanya pengelolaan koperasi berbasis teknologi

8	Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Web	Yiyin Kabiyoa, Tajuddin Abdillah, Nikmasari Pakaya	2018	Pencatatan data kas masuk dan kas keluar saat ini dilakukan secara konvensional. Berdasarkan masalah itu, penting untuk menerapkan sistem informasi akuntansi terkomputerisasi yang berfungsi untuk mendukung kelancaran proses bisnis usaha	Keunggulan Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Komputer yaitu memberikan informasi bagi semua tingkat manajemen
9	Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan E-Dompet Berbasis Android	Ujang Juhardi, Khairullah	2019	Pencatatan keuangan dapat membantu seseorang untuk tetap berada pada kondisi keuangan yang stabil. Namun pencatatan laporan keuangan masih dilakukan secara manual. Dari permasalahan tersebut dibuatlah Aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet Berbasis Android	Aplikasi ini dapat mempermudah dalam mencatat dan mengelola pemasukan maupun pengeluaran dengan baik

10	Sistem Pencatatan Keuangan Toko Berbasis Android	Willi Alham Romadony, Muhammad Ardianto, Wisnu Kartiko Arie Pangestu, Didih Rizki Chandranegara, Wildan Suharso	2019	<p>Mengontrol keuangan dengan baik merupakan salah satu cara dalam memahami kondisi finansial demi perencanaan masa depan. Namun pada kebanyakan toko masih menggunakan catatan laporan keuangan dengan cara yang masih manual. Maka dari itu penulis akan membahas Bagaimana Pembuatan Sistem Pencatatan Keuangan Toko Berbasis Android. Sehingga manfaat dari penelitian ini adalah membantu seseorang dalam menghitung, mencatat dan mengelola pemasukan serta pengeluaran keuangannya menggunakan sebuah perangkat bergerak yang berbasis Android</p>	Aplikasi ini dapat membantu dalam pengelolaan keuangan, dengan menggunakan anroid juga jadi mempermudah orang menggunakannya
----	--	---	------	---	--