

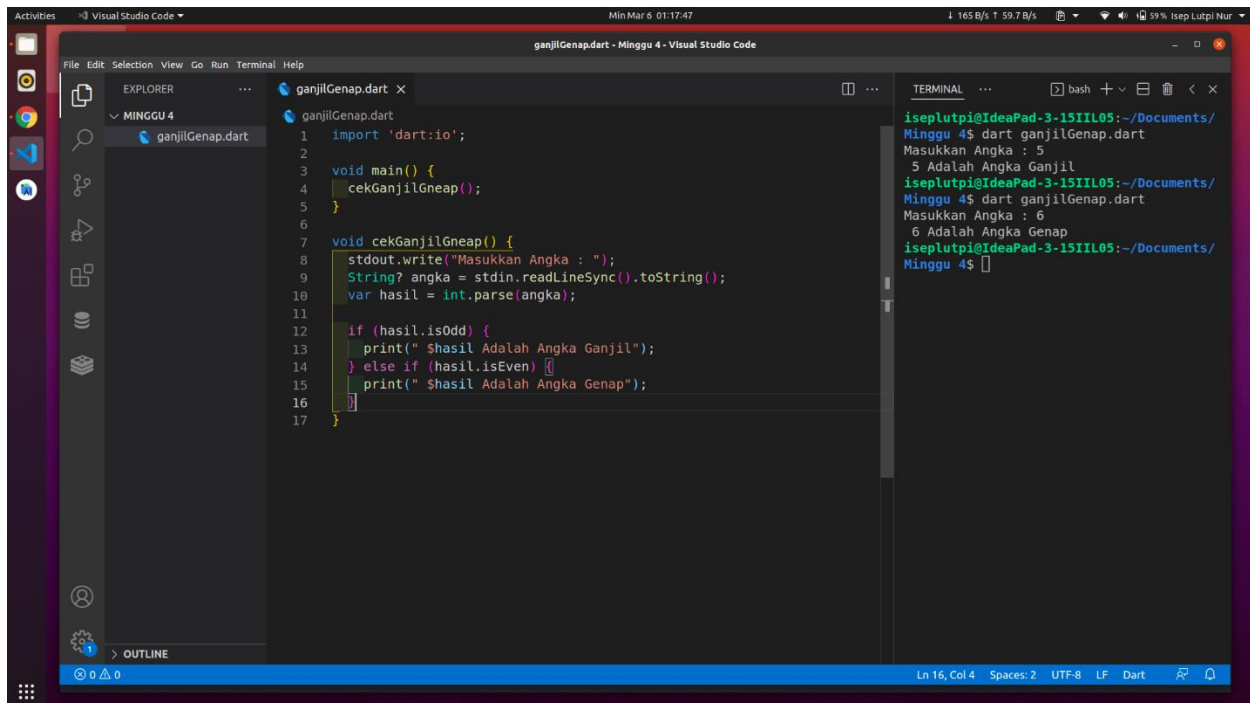
Nama : Isep Lutpi Nur
NPM : 2113191079
Kelas : Informatika / A2
Mata Kuliah : Praktikum Mobile Programming Lanjut
Semester : 6 (Genap)
Tugas : Minggu 4

Setelah membaca dan menyimak materi slide dan video tentang pengenalan pemrograman Dart, silahkan cari di internet satu program Dart untuk pembuatan keputusan (pengkondisian) dan satu program Dart untuk fungsi.

Untuk IDE silahkan disesuaikan dengan spesifikasi masing-masing apakah menggunakan IDE Android Studio, Visual Studio Code, atau yang lainnya, disesuaikan dengan spesifikasi laptopnya masing-masing.

Screen Shots program Flutter dan hasil runningnya.

Jangan lupa file tugasnya berbentuk pdf dan ukurannya di bawah 1 MB.



The screenshot displays the Visual Studio Code interface with a Dart file named `ganjilGenap.dart` open. The code implements a program to check if a number is odd or even. The terminal shows the execution results for inputs 5 and 6.

```
ganjilGenap.dart
1 import 'dart:io';
2
3 void main() {
4   cekGanjilGneap();
5 }
6
7 void cekGanjilGneap() {
8   stdout.write("Masukkan Angka : ");
9   String? angka = stdin.readLineSync().toString();
10  var hasil = int.parse(angka);
11
12  if (hasil.isOdd) {
13    print(" $hasil Adalah Angka Ganjil");
14  } else if (hasil.isEven) {
15    print(" $hasil Adalah Angka Genap");
16  }
17 }
```

```
iseplutpi@IdeaPad-3-15IIL05:~/Documents/Minggu 4$ dart ganjilGenap.dart
Masukkan Angka : 5
5 Adalah Angka Ganjil
iseplutpi@IdeaPad-3-15IIL05:~/Documents/Minggu 4$ dart ganjilGenap.dart
Masukkan Angka : 6
6 Adalah Angka Genap
iseplutpi@IdeaPad-3-15IIL05:~/Documents/Minggu 4$
```