

Nama : Isep Lutpi Nur
NPM : 2113191079
Kelas : Informatika / A2
Mata Kuliah : Mobile Programming Lanjut
Semester : 6 (Genap)
Tugas : Minggu 3

1. Setelah Sesuai dengan tugas 1 yang ditugaskan untuk mencari 2 judul aplikasi dengan Flutter dan PhoneGap. Analisislah program yang ada pada aplikasi yang menggunakan Flutter, kemudian bagilah program tersebut menjadi 3 bagian program seperti pada slide materi yaitu : impor, main dan widget.
2. Screenshots program tersebut dan bagilah menjadi tiga bagian utama tersebut.
3. Jangan lupa file tugasnya berbentuk pdf dan ukurannya di bawah 1 MB.

Source Code: <https://kodingajar.com/mengelola-database-pada-aplikasi-flutter-dengan-studi-kasus-membuat-aplikasi-buku-tamu/>

Import

```
1. import 'package:flutter/material.dart';  
2. import 'package:fluttertoast/fluttertoast.dart';  
3. import 'model.dart';  
4. import 'database.dart';  
5. import 'event.dart';  
6. import 'guests.dart';  
7.
```

Main

```
7.  
8. void main() => runApp(MainApp());  
9.
```

Widget

```
10. class MainApp extends StatelessWidget {  
11.     @override  
12.     Widget build(BuildContext context) {  
13.         return MaterialApp(  
14.             title: 'Buku Tamu',  
15.             theme: ThemeData(  
16.                 primarySwatch: Colors.brown,  
17.             ),  
18.             home: MainActivity(title: 'Buku Tamu'),  
19.         );  
20.     }  
21. }
```