

# Bab 14

## *Praktikum Gesture pada PhoneGap*



**Dosen : Bambang Sugiarto, ST, MT**

**Program Studi S1 Teknik Informatika  
Fakultas Teknik  
Universitas Sangga Buana YPKP Bandung**

*Dirangkum dari berbagai sumber referensi  
(hanya untuk penggunaan internal/tidak untuk dipublikasikan)*

# Tujuan Praktikum

- Mahasiswa mengetahui dan memahami gesture pada PhoneGap.
- Mahasiswa mampu mempraktekkan gesture pada PhoneGap dengan menggunakan library Hammer.js yang sesuai aplikasi mobile yang akan dibangun.



# Pendahuluan

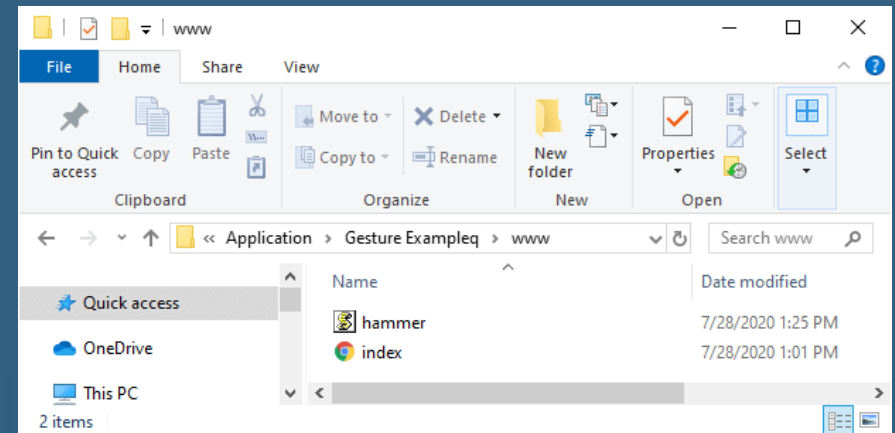
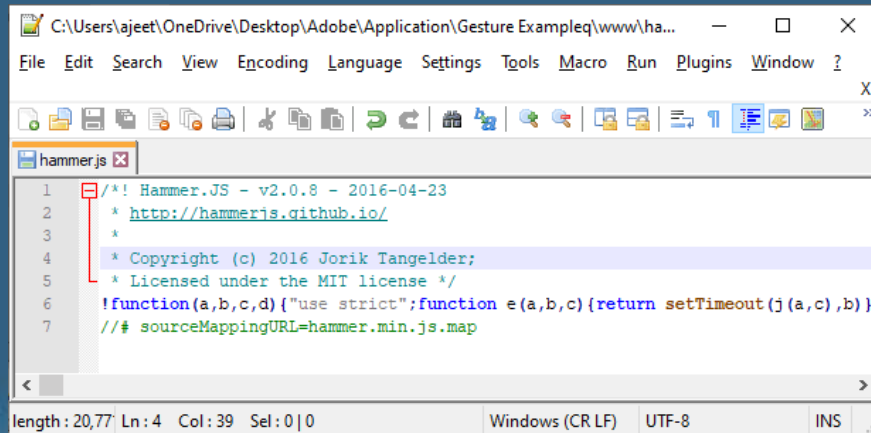
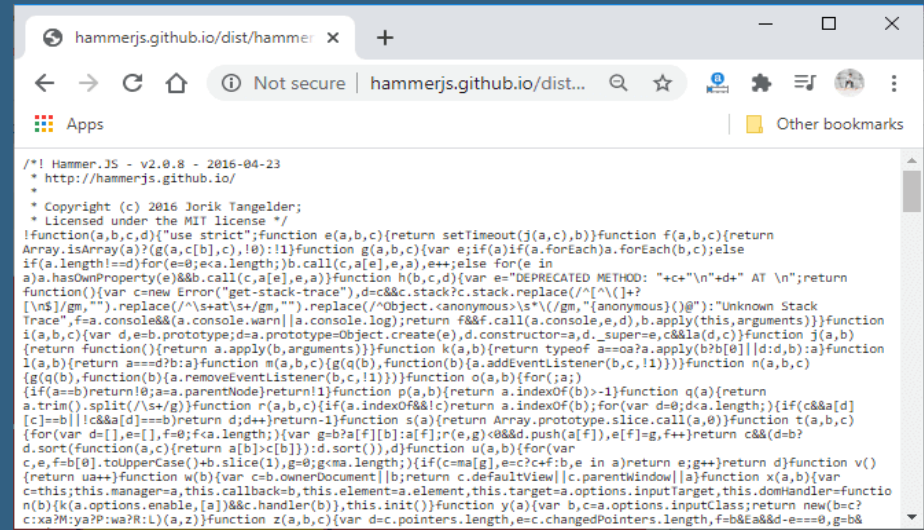
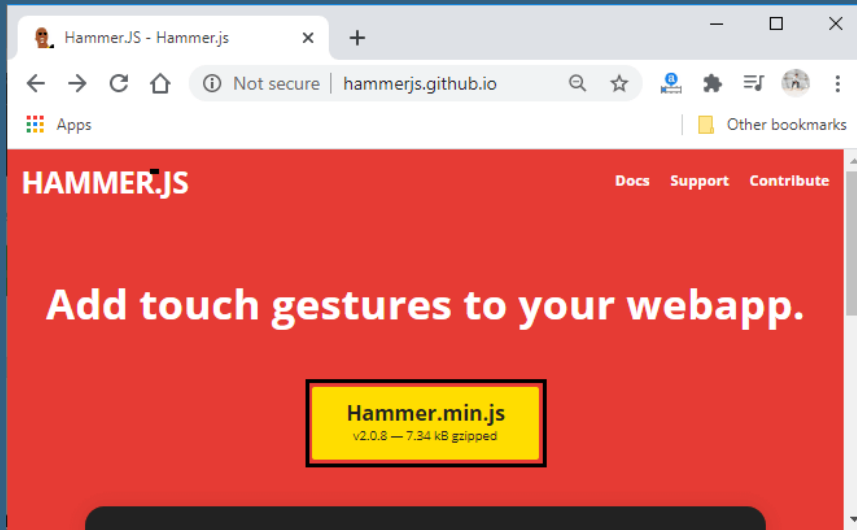
- Sesuai dengan materi yang disajikan pada teori, kita telah membahas tentang gesture pada PhoneGap.
- Kita telah melihat sekilas tentang library Hammer.js yang akan digunakan pada PhoneGap untuk membangun aplikasi mobile.
  - Sehingga pada praktikum kita kali ini, kita akan belajar tentang bagaimana mengimplementasikan gesture pada PhoneGap dengan library tersebut.



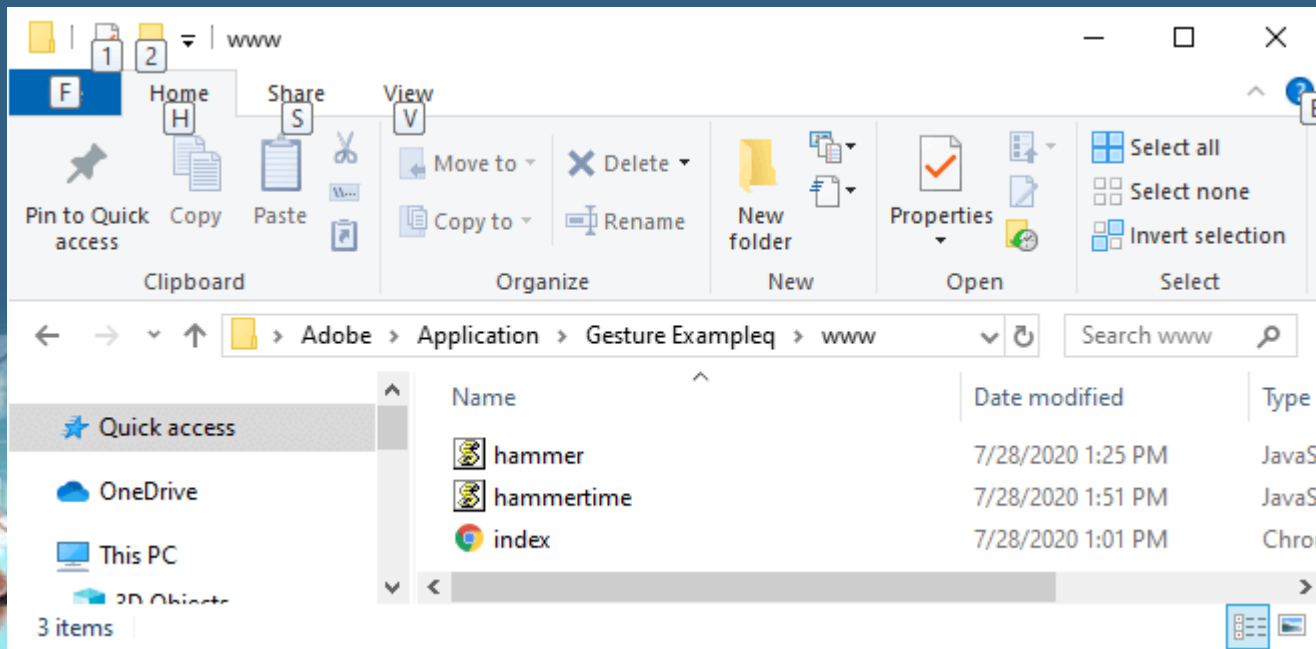
# Contoh Program Gesture pada PhoneGap

- Sesuai dengan materi yang disajikan pada teori, kita akan mempraktekan gesture dengan menampilkan menggunakan hammer.min dan Time JavaScript.
- Buatlah project baru seperti biasa.
- Setelah itu kita buka link <http://hammerjs.github.io/> dan klik pilihan the **Hammer.min.js**
- Sehingga akan terlihat open code dari file **hammer.min.js**.
- Kemudian copy semua kode dan paste di editor. Masing-masing.
- Setelah itu, save di folder www dari project phoneGap masing-masing dengan nama hammer.js.





- Kemudian copy juga content dari **hammer-time.js** file yang didapat dari link <http://hammerjs.github.io/dist/hammer-time.min.js>.
- Paste kode tersebut dan save dengan nama **hammertime** dengan JavaScript extension.
- Jangan lupa save di folder www pada aplikasi masing-masing.



- Berikutnya kita akan menambahkan library ini pada file **index.html**.
- Kita akan menggunakan tag **<script></script>** dan menggunakan properti src untuk menambahkan dua library ini ke dalam file.
- Tambahkan kode berikut :

```
<script src= "hammer.js" ></script>  
<script src= "hammertime.js" ></script>
```

- Selanjutnya kita akan membuat user Interface untuk gesture.
- Kita akan membuat dua tag **<div></div>**, contohnya satu untuk gesture dan satunya lagi untuk hasilnya.
- Berikutnya, kita akan menambahkan script ini pada body section.



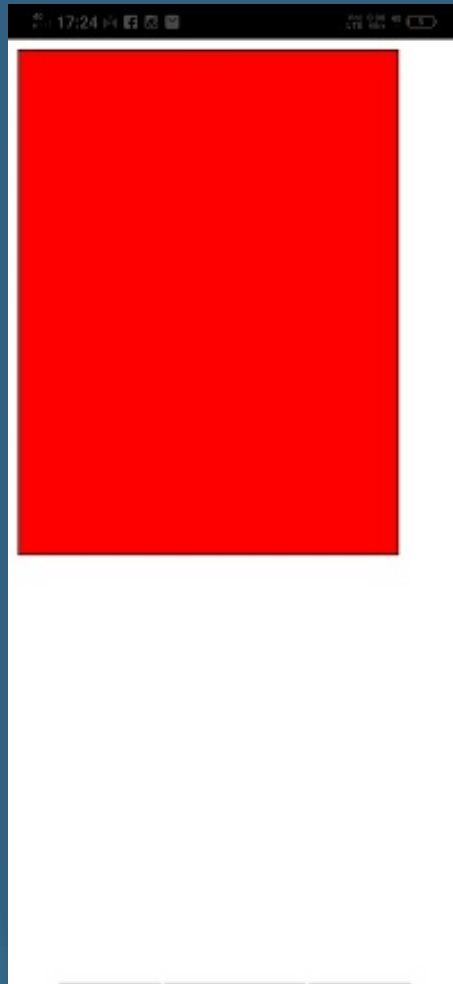
- Hal ini sama halnya dengan aturan berjalannya fungsi window.onload
- Pada script ini, kita akan mendapatkan element yang akan menampilkan elemen gesture dan membuat hammer baru di bawah elemen.
- Sekarang kita akan membuat statement untuk mendapatkan hasil dan menampilkan hasilnya.
- Slainlah kode berikut ini selengkapnya :



```
<body>
  <div id = "gestureDiv" ></div>
  <div id = "resultDiv" ></div>
  <script type="text/javascript" src="cordova.js"> </script>
  <script>
    var myElement = document.getElementById('gestureDiv');
    var mc = new Hammer(myElement);
    mc.on("panleft panright tap press", function(ev) {
      document.getElementById('resultDiv').innerHTML = ev.type + " gesture detected.";
    });
  </script>
</body>
```



- Hasilnya dapat dilihat seperti berikut :



- Selanjutnya kita akan mengubah style dari gestureDiv dengan menggunakan tag `<style></style>`.
- Kita akan mengeset property width ke 300 pixels, height ke 400 pixels, background color menjadi red dan border ke 1-pixel solid black.
- Kita juga akan menambahkan satu judul (title) untuk aplikasi kita.

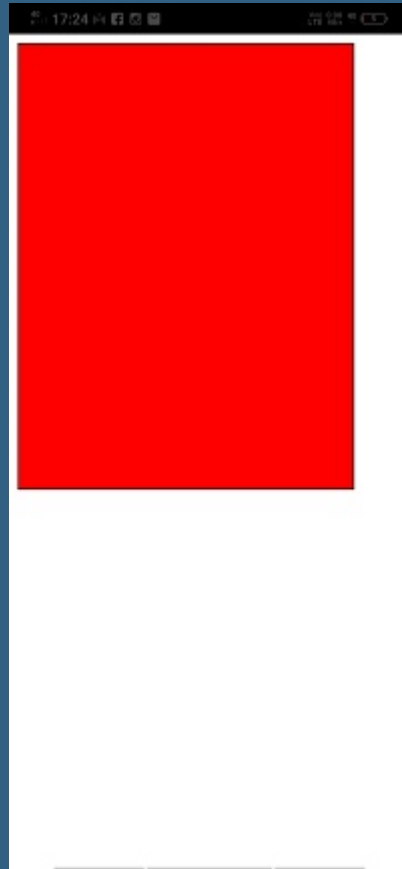
```
<style>  
  #gestureDiv  
  {  
    width: 300px;  
    height: 400px;  
    background-color: red;  
    border: 1px solid black;  
  }  
</style>
```



- Untuk kode lengkapnya sebagai berikut :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no, width=device-width">
    <script src="hammer.js" ></script>
    <script src="hammertime.js" ></script>
    <style>
      #gestureDiv
      {
        width: 300px;
        height: 400px;
        background-color: red;
        border: 1px solid black;
      }
    </style>
    <title> Gesture Example </title>
  </head>
  <body>
    <div id="gestureDiv" ></div>
    <div id="resultDiv" ></div>
    <script type="text/javascript" src="cordova.js"></script>
    <script>
      var myElement = document.getElementById('gestureDiv');
      var mc = new Hammer(myElement);
      mc.on("panleft panright tap press", function(ev) {
        document.getElementById('resultDiv').innerHTML = ev.type + " gesture detected.";
      });
    </script>
  </body>
</html>
```

- Hasilnya dapat dilihat seperti berikut :



# Referensi

- <https://www.javatpoint.com/creating-a-new-phonegap-project>
- <https://www.javatpoint.com/phonegap-storage>

