APLIKASI PEMILIHAN FILM "KLIK FILM"

PROJECT MOBILE PROGRAMMING

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi Tugas Kuliah Mobile Programming

Disusun oleh:

ISEP LUTPI NUR 2113191079



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP
BANDUNG
2022

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi yang semakin berkembang pesat sangat membantu setiap individu di berbagai bidang, baik pendidikan, pemerintahan, ekonomi dan kesehatan (medis). Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat terutama dalam bidang perangkat seluler atau sering disebut dengan android memungkinkan terjadinya pemenuhan baik berupa informasi, jasa, atau barang secara lebih cepat dan mudah. Saat ini manusia memasuki dunia baru yaitu era digital, era dimana aktivitas keseharian tidak terlepas dari penggunaan perangkat digital seperti smartphone. Melalui smartphone kita bisa melakukan berbagai hal, misalnya berinteraksi dengan orang lain seperti berkirim pesan atau media bahkan melakukan panggilan. Smartphone juga bisa digunakan untuk mencari informasi bahkan solusi akan suatu masalah.

Salah satu platform *mobile* yang paling banyak dikembangkan untuk saat ini adalah Android. Permasalaha muncul ketika banyak diantara pengguna *smartphone* yang menyesal saat mengetahui perangkat *mobile* yang dibeli memiliki banyak kelemahan, hal ini terjadi karena kurangnya informasi mengenai spesifikasi *smartphone* yang akan dibeli. Pada umumnya masyarakat menggunakan fasilitas *google* sebagai mesin pencari yang mudah untuk menemukan informasi spesifikasi padahal tak jarang menemukan banyak sumber-sumber yang kurang akurat yang menyediakan informasi berbeda dari sumber yang lain. Oleh karena itu sangat dibutuhkan sistem yang bisa dengan mudah diakses dan menyediakan data yang akurat untuk membantu dalam mempermudah memilih film.

Perkembangan sistem operasi *mobile* android telah membawa pandangan serba digital kepada masyarakat. Digitalisasi menjadi suatu fenomena baru yang mulai banyak mendapat perhatian karena beberapa aspek keuntungan dapat diperoleh mulai dari kecepatan untuk mengakses informasi hingga ketepatan hasil (akurasi) dari setiap pencarian data dan informasi. Penulis menemukan sebuah solusi dari permasalahan yang telah dipaparkan serta kelebihan dari digitalisasi, yaitu membangun sebuah aplikasi yang dapat menyediakan katalog berbagai jenis film berdasarkan kategori. Maka dari itu penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "APLIKASI PEMILIHAN FILM "KLIK FILM".

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka dapat diidentifikasi beberapa permasalahan yang terjadi, diantaranya:

- 1. Bagaimana cara merancang aplikasi klik film yang dapat mempermudah pengguna untuk melakukan pencarian film ?
- Bagaimana merancang dan membangun katalog kategori film data smartphone untuk mendapatkan hasil pencarian yang akurat

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah

- Membangun sistem yang dapat membantu pengguna android dalam mencari informasi tentang berbagai kategori film.
- Aplikasi Pemilihan Film yang dibuat dapat membantu mempercepat dan mempermudah dalam pencarian film.

BAB II

PERANCANGAN DAN HASIL

2.1 Perangkat yang Digunakan

2.1.1 Spesifikasi Perangkat Komputer/Laptop

1. Perangkat : Lapotp

2. RAM : 12 GB

3. Processor : Intel Core I3-1005G1

4. Sistem Operasi : Windows 11 21H2 64-Bit

2.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

1. Visual Studio Code v1.68

2. NodeJs v16.15.0

3. Android Virtual Device API 24 (Emulator)

4. Gradle v7.4

5. JDK v1.8.0_333

6. JRE v1.8.0_111

2.2 Deskripsi Hasil dan Tampilan Final Project

Berisi deskripsi setiap halaman/widget serta tampilan halamannya.

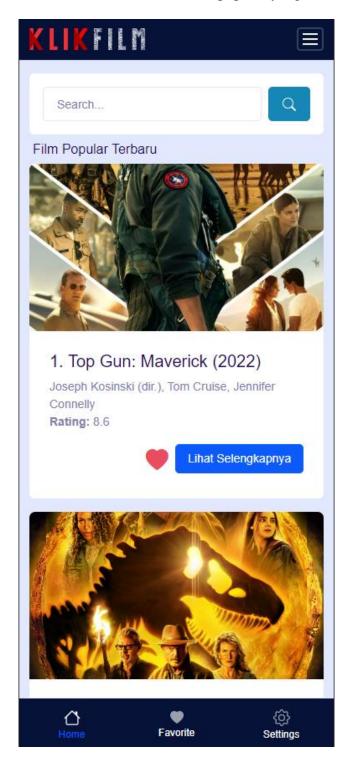
1. Halaman Splash Screen

Splash screen adalah tampilan awal dari aplikasi yang akan menampilkan logo maupun nama aplikasi setiap kali aplikasi akan dijalankan.



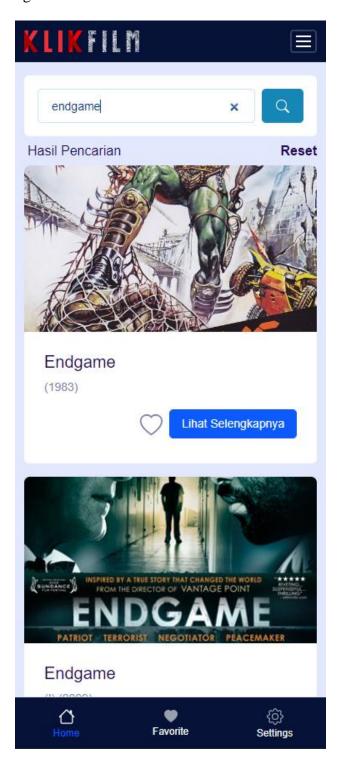
2. Halaman Home

Halaman home berisi 200 film populer yang diambil dari API Imdb-api.



3. Halaman Pencarian

Halaman ini berfungsi untuk mencari film sesuai dengan judul yang kita inginkan.



4. Halaman Film Detail

Halaman ini berisi detail film yang kita klik di halaman home atau film yang kita cari di halaman cari.



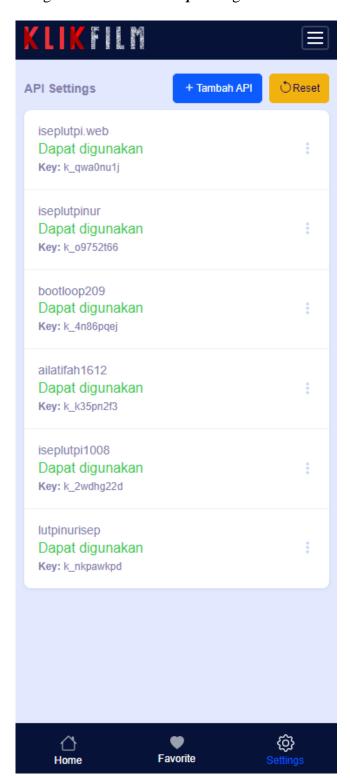
5. Halaman Favorite

Halaman ini berfungsi untuk menampilkan list film favorit yang telah kita pilih sebelumnya dengan menekan tombol hati di samping tombol lihat selengkapnya pada list film atau di pojok kiri atas pada halaman detail film.



6. Halaman Setting

Halaman setting berisi list akun api yang dapat kita gunakan untuk mengambil data ke *imdb-api* sebagai sumber data utama pada aplikasi ini.



2.3 Link Video Hasil Final Project

Link Video Penjelasan: https://www.youtube.com/watch?v=Lxvj8e7wY4g

Link Source Code: https://github.com/iseplutpinur/cordova-klik-film

BAB IV

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian dan pembahasan diatas maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- 1. Sistem dibangun melalui tahap analisis, yaitu dengan analisis sistem, analisis kebutuhan dan kelayakan, setelah itu tahap perancangan sistem, database, API, dan interface.
- 2. Sistem dibangun dan dirancang sebagai katalog kategori film untuk menghasilkan pencarian yang akurat

BAB V

DAFTAR PUSTAKA

- [1] "Apache Cordova," *Apache.org*, 2022. https://cordova.apache.org/ (accessed Jun. 26, 2022).
- [2] JS Foundation js.foundation, "jQuery," *Jquery.com*, 2022. https://jquery.com/ (accessed Jun. 26, 2022).
- [3] A. Majumder, "Single Page Apps with jQuery Routing Arkaprava Majumder Medium," *Medium*, Aug. 31, 2017.

 https://medium.com/@arkaindas/single-page-apps-with-jquery-routing-5ebd8fda6bae (accessed Jun. 26, 2022).
- [4] M. Otto, "Introduction," *Getbootstrap.com*, 2022.
 https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/ (accessed Jun. 26, 2022).
- [5] Font Awesome, "Font Awesome," *Fontawesome.com*, 2022. https://fontawesome.com/ (accessed Jun. 26, 2022).
- [6] [Haddad Dadban, "API for IMDb, TMDb, Wikipedia and more IMDb-API," *IMDb-API*, 2020. https://imdb-api.com/ (accessed Jun. 26, 2022).