NAMA : ISEP LUTPI NUR

NPM : 2113191079

KELAS : INFORMATIKA A2 2019

MATA KULIAH: KECERDASAN BUATAN

PERTEMUAN: MINGGU 2 TEKNIK PENCARIAN: BLIND SEARCH

Bagaiman membuat BFS dan DFS pada ember 4 galon dan ember 3 galon. Bagaimana dapat mengisi tepat 2 galon air ke dalam ember berkapasitas 4 galon?

#### Jawaban:

#### 1. Pendahuluan

x = jumlah air yg diisikan ke ember 4 galon (ember A)

y = jumlah air yg diisikan ke ember 3 galon (ember B)

Ruang keadaan = (x,y) sedemikian hingga  $x \in \{0,1,2,3,4\}$  dan  $y \in \{0,1,2,3\}$ 

Keadaan awal : kedua ember kosong = (0,0) Tujuan : ember 4 galon berisi 2 galon air = (2,n) dengan sembarang n.

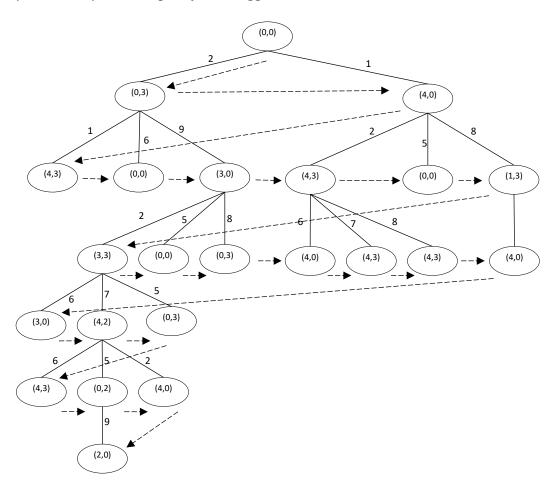
### 2. Aturan-aturan

Aturan ke	Jika	Maka
1	(x,y) x	(4,y) Isi
	< 4	ember A
2	(x,y) y	(x,3) Isi
	< 3	ember B
3	(x,y) x	(x-d,y)
	> 0	Tuang sebagian air keluar dari ember A
4	(x,y) y	(x,y-d)
	> 0	Tuang sebagian air keluar dari ember B
5	(x,y) x	(0,y)
	> 0	Kosongkan ember A dengan membuang airnya
6	(x,y) y	(x,0)
	> 0	Kosongkan ember B dengan membuang airnya
7	(x,y)	(4,y-(4-x))
	x+y ≥ 4 dan y > 0	Tuang air dari ember B ke ember A sampai ember A penuh

8	(x,y)	(x - (3 - y), 3)
	x+y ≥ 3 dan x > 0	Tuang air dari ember A ke ember B sampai ember B penuh
9	(x,y)	(x+y,0)
	x+y ≤ 4 dan y > 0	Tuang seluruh air dari ember B ke ember A
10	(x,y)	(0,x+y)
	x+y ≤ 3 dan x > 0	Tuang seluruh air dari ember A ke ember B
11	(0,2)	(2,0)
		Tuang 2 galon air dari ember B ke ember A

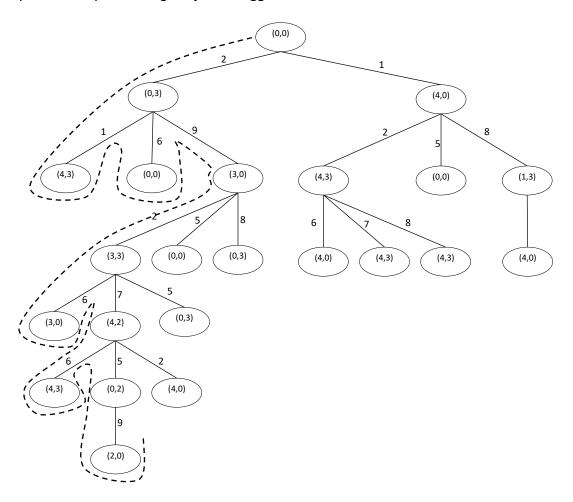
# 3. Breadth – First Search

Didalam Node yaitu (x,y) kemudian garis tidak terputus merupakan aturan/role dan garis putusputus merupakan Langkah jika menggunakan metode BFS.



# 4. Depth - First Search

Didalam Node yaitu (x,y) kemudian garis tidak terputus merupakan aturan/role dan garis putusputus merupakan Langkah jika menggunakan metode DFS.



### 5. Kesimpulan

Dalam kasus ini DFS lebih unggul karena lebih cepat, sedangkan BFS lebih lama, Kemudian ditemukan solusi dengan aturan/role yaitu 2,9,2,7,5,9