

# STANDAR PROSEDUR OPERASIONAL

## PENGOPERASIAN PANEL *FIRE ALARM*


NOMOR : 002/SPO/K3RS/RSIH/XI/2022  
NO. REVISI : 00  
TANGGAL PENGESAHAN : 18 November 2022

## LEMBAR VALIDASI DAN PERSETUJUAN


Jenis Dokumen : SPO  
Nomor Dokumen : 002/SPO/K3RS/RSIH/XI/2022  
Judul Dokumen : PENGOPERASIAN PANEL FIRE ALARM  
Nomor Revisi : -

		Nama Lengkap	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Penyusun	:	Rian Syaepul Ariansyah, Amd. Kom	Ketua Komite K3RS		18-11-2022
Verifikator	:	Maya Anggraini, S.Pd	Manajer Umum dan SDM		18-11-2022
Validator	:	drg. Muhammad Hasan, MARS	Direktur RS Intan Husada		18-11-2022

	PENGOPERASIAN PANEL <i>FIRE ALARM</i>		
	No. Dokumen 002/SPO/K3RS/RSIH/XI/2022	No. Revisi 00	Halaman 1/3
STANDAR PROSEDUR OPERASIONAL	Tanggal Terbit: 18-11-2022	<div>Ditetapkan oleh: Direktur,</div> <div></div> <div>drg. Muhammad Hasan, MARS</div>	
PENGERTIAN	<p>Panel <i>Fire Alarm</i> adalah <i>control panel</i> tempat untuk mengatur seluruh instalasi <i>fire alarm</i> yang terpasang di Rumah Sakit Intan Husada</p> <p>Petugas <i>Security</i> adalah petugas yang bertanggung jawab untuk memeriksa langsung keadaan ketika panel alarm berbunyi</p> <p>Petugas PSP adalah petugas yang bertanggung jawab untuk memeriksa kelaikan fungsi alat panel <i>alarm</i></p> <p>Petugas Kasir adalah petugas non teknis yang berada tepat di area panel <i>fire alarm</i> terpasang</p>		
TUJUAN	Sebagai acuan dan langkah-langkah dalam mengidentifikasi bahaya kebakaran yang mungkin terjadi dan menilai besar resikonya sehingga dapat dilakukan pengendalian resiko dan mencegah terjadinya kebakaran di area rumah sakit		
KEBIJAKAN	Peraturan Direktur Rumah Sakit Intan Husada Nomor 3530/A000/XI/2021 Tentang Kebijakan Standar Manajemen Rumah Sakit		
PROSEDUR	<div>1. Jika <i>Fire Alarm</i> berbunyi</div> <div>a. Petugas Kasir segera melapor kepada Petugas <i>Security</i> yang berjaga pada pos depan atau Petugas <i>Security</i> yang terdekat (ditemui)</div> <div>b. Petugas <i>Security</i> segera melihat tampilan area (<i>zone</i>) yang muncul pada <i>keypad</i> panel</div> <div>c. Petugas <i>Security</i> menekan tombol tanda panah kanan (&gt;) atau kiri (&lt;) pada <i>keypad alarm</i> untuk mengetahui area (<i>zone</i>) yang terdeteksi</div> <div>d. Petugas <i>security</i> segera melakukan pengecekan ke lokasi yang terdeteksi dan jangan mematikan <i>alarm</i> sebelum mengetahui penyebab <i>alarm</i> berbunyi</div>		

	FIRE SAFETY RISK ASSESMENT (FSRA)		
	No. Dokumen 000/SPO/K3RS/RSIH/IX/2022	No. Revisi 00	Halaman 2/3
	<p>e. Petugas <i>Security</i> menekan tombol <i>password</i> (standar 1234) pada <i>keypad</i> untuk mematikan sirene apabila dipastikan tidak terdapat bahaya</p> <p>f. Jika area (<i>zone</i>) terdeteksi <i>Smoke Detector</i>, maka Petugas <i>Security</i> harus melakukan <i>reset</i> sistem <i>alarm</i> dengan cara menekan tombol *72 (bintang tujuh dua)</p> <p>g. Jika terdeteksi ROR, <i>Heat Detector</i> dan <i>Glass Break</i>, maka petugas <i>Security</i> tidak perlu melakukan <i>reset</i> sistem <i>alarm</i></p> <p>h. Petugas <i>Security</i> memastikan lampu <i>checklist</i> (✓) menyala hijau menandakan semua sensor dalam keadaan baik</p> <p>2. Melihat <i>memory/area (zone)</i> yang terakhir terdeteksi</p> <p>a. Petugas PSP menekan <i>keypad</i> *3 (bintang tiga) pada panel</p> <p>b. Petugas PSP menekan tombol tanda panah kanan (&gt;) atau kiri (&lt;) untuk mengetahui area (<i>zone</i>) yang terakhir terdeteksi</p> <p>c. Petugas PSP menekan # (pagar) dua kali jika sudah selesai</p> <p>3. Menghapus <i>memory alarm</i> agar tidak muncul area (<i>zone</i>) yang sebelumnya</p> <p>a. Petugas PSP memastikan lampu <i>checklist</i> (✓) pada panel menyala hijau</p> <p>b. Petugas PSP menekan tombol 1234 pada <i>keypad</i> sampai lampu tanda kunci (gembok) menyala merah</p> <p>c. Petugas PSP menekan tombol 1234 pada <i>keypad</i> kembali sampai lampu tanda kunci (gembok) mati</p> <p>4. <i>Bypass/non</i> aktifkan <i>Bypass/mengaktifkan</i> kembali jika alarm bermasalah</p> <p>Fungsi <i>Bypass</i> hanya dilakukan apabila di lingkungan kerja di area tertentu ada renovasi atau adanya asap yang ditimbulkan sementara atau sedang ada perbaikan tempat kerja, kebersihan memakai cairan kimia berasap, kegiatan <i>fogging</i>, dll, maka sensor di area tersebut dapat dimatikan sementara (<i>Bypass</i>) agar tidak mengganggu sensor <i>smoke detector</i>. Atau apabila terjadi gangguan <i>alarm</i> yang mengakibatkan bunyi terus menerus tanpa bisa dimatikan segera menghubungi kantor VTM untuk dilakukan pemeriksaan sebagai berikut :</p> <p>a. Petugas PSP menekan <i>keypad</i> *1 (bintang satu) pada panel</p> <p>b. Petugas PSP memilih area (<i>zone</i>) dengan menekan tombol tanda panah kanan (&gt;) atau kiri (&lt;) pada <i>keypad</i></p> <p>c. Petugas PSP menekan * (bintang) untuk dipilih</p> <p>d. Petugas PSP menekan # (pagar) dua kali jika sudah selesai</p> <p>Apabila sudah dinyatakan bebas asap atau selesai renovasi program <i>bypass</i> harus di non-aktifkan kembali</p> <p>5. <i>Trouble Display/Cek trouble</i> yang terjadi pada panel</p>		



	PENGOPERASIAN PANEL <i>FIRE ALARM</i>		
	No. Dokumen 002/SPO/K3RS/RSIH/XI/2022	No. Revisi 00	Halaman 3/3
	a. Petugas PSP menekan *2 (bintang dua) apabila <i>led trouble</i> menyala b. Petugas PSP menggeser panah kanan atau kiri untuk melihat <i>trouble</i> yang terjadi pada panel <ol style="list-style-type: none"> <li>1) <i>Service required</i> harus tekan * (bintang)               <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Low battery</i> (battery lemah)</li> <li>- <i>Bell circuit</i> (kabel sirene putus)</li> </ul> </li> <li>2) <i>Loss of AC power</i> (<i>supply</i> listrik terputus atau terjadi gangguan PLN)</li> <li>3) <i>Telephone line fault</i> (<i>line</i> telepon putus atau terjadi gangguan Telkom)</li> <li>4) <i>Communication</i> (<i>master control</i> gagal menghubungi HP atau <i>central monitoring</i> VTM)</li> <li>5) <i>Loss of time &amp; date</i> (waktu &amp; tanggal belum di <i>setting</i>)</li> </ol> c. Petugas PSP menekan # (pagar) dua kali jika sudah selesai		
UNIT TERKAIT	1. Semua Divisi Rumah Sakit		