方 浩 前端开发

男 | 29岁 | 本科 | 5年 | 深圳 13058105004 | 446379625@qq.com

- 有较扎实 JavaScript 基础, 能够熟练使用 ES6 语法, 熟练使用函数式编程思想;
- 熟悉 Vue 内部实现原理,熟练使用 Vue 全家桶及相应的 UI 框架开发项目,熟练使用 Vue3 开发前端项目;
- 熟悉 React 内部实现原理,擅长 Hooks + 函数组件编程;熟悉使用 Redux、Dva、Mobx 等主流 React 状态库;
- 熟练使用 Umi 进行 React + TypeScript + Redux + Antd 项目开发,对微前端项目有一定实践;
- 熟练使用 Echarts、FabricJS 等可视化库,并应用到大屏及绘图工具的开发;
- 熟练使用 uni-app 进行 H5、小程序、app 多端开发,能够处理多端协同及安卓与 IOS 兼容问题;
- 熟练使用 Git 版本管理工具,熟悉 Gitflow 工作流程;熟悉项目常规开发流程、开发调试技巧、发布部署步骤;
- 熟练使用 Gulp、Webpack、Vite 工程化构建应用,对前端工程化、组件化、模块化,自动化有一定的实践经验;
- 軟器前端测试,能够使用 MockJS, Vitest、Jest 等进行数据模拟、单元测试、组件测试和端到端测试;
- 熟悉 Node 后端服务, 能够使用 NestJS、Nuxt 搭建前端中后台服务;
- 熟悉 Docker, 能够基于 Docker 实现前端项目容器化部署;
- 熟悉同构渲染,能够基于 Nuxt3 搭建前端服务端渲染服务,并应用到邮件渲染及 PPT 生成;
- 熟悉前端性能监控,能够结合 Sentry 对 web 项目进行数据分析和问题处理;
- 熟悉 Chat AI,能够基于 ChatGPT 大语言模型进行 D2C 插件开发,运用 AI 处理大部分开发需求及问题;

工作经历

深信服科技股份有限公司

web 前端开发

2021.12 - 2024.12

工作内容:

- 1. 主导 Web 前端项目的管理与开发工作,以 Vue 生态技术栈为核心,深度配合产品线推进需求落地,统筹协调各项任务安排,确保流程有序高效;
- 2. 带领前端团队开展工作,包括分配开发任务、评估技术难度与工作量,同时负责代码 PR 审核,并为团队成员提供技术指导与 经验支持:
- 3. 负责核心版本的交付保障,确保个人承接的版本任务保质保量完成,同步输出设计文档,推进目标拆解与项目复盘,持续优化开发流程:
- 4. 聚焦前端技术演进,密切关注行业技术动态与升级方向,将前沿技术合理应用于业务场景,提升开发效率与产品质量;
- 5. 主导推动前端技术体系建设,包括框架技术迭代、CICD 自动化流程搭建、服务端渲染落地、测试自动化实施及性能优化等, 全面提升团队开发效率与交付质量;
- 6. 负责网站性能与加载速度优化,通过 CDN 加速、Sentry 性能监控等手段,提升网页响应速度与稳定性,优化用户体验;
- 7. 积极推动公共组件库建设,是开源 ludx 组件库及 Vue3 Hooks 库的贡献者;
- 8. 深耕前端服务端渲染能力建设,实现客户端与服务端同构渲染,支持服务端邮件 HTML 渲染及 PPT 生成等场景,拓展前端技术边界。

坎德拉(深圳)科技创新有限公司

web 前端开发

2020.11 - 2021.12

工作内容:

- 1. 负责公司 PC 端 Web 项目的全生命周期管理,包括需求开发、功能迭代及后期维护,保障项目稳定运行;
- 2. 搭建前端项目架构,完成请求配置、路由管理及用户权限体系搭建,支撑项目高效开发;
- 3. 搭建前端微服务, 使各个子项目相互关联, 独立开发部署, 降低项目间耦合度, 提高开发部署效率;
- 4. 编写前端自动化部署脚本,简化多人协作开发流程,提高团队整体开发效率;
- 5. 负责数据大屏项目搭建,结合 Echarts 与 ThreeJS 技术实现 2D + 3D 数据可视化展示,提升数据呈现效果;
- 6. 独立开发轻量版 Web 绘图修图工具,实现核心图像编辑功能,满足特定业务场景需求。

深圳华师兄弟教育科技有限公司

移动 web 开发

2019.03 - 2020.10

工作内容:

- 1. 负责公司移动 Web 项目的开发、迭代及后期维护,确保项目的稳定性和用户体验的持续提升。
- 2. 处理移动端安卓与 IOS 兼容问题,优化前端体验和页面响应速度,并保证兼容性和执行效率;
- 3. 与后端程序员紧密协作,完成功能嵌套及调试,确保前后端无缝对接。

- 4. 负责前端项目技术选型,结构设计与布局,编写可复用的用户界面组件,制定前端代码规范;
- 5. 开发过多平台应用,包括课时宝 H5、秒课小程序及微电 App,推动项目在不同平台间的顺利实现。

项目经验

前端中后台服务端渲染项目 【深信服科技股份有限公司】

项目描述: 该项目为前后端一体化服务, 核心提供前端同构渲染能力及服务端邮件、PPT 自动化渲染功能。

技术栈: Vue3 + Nuxt3 + PptxGenJS

项目职责:

- 1. 主导服务端架构搭建,独立设计基于 Nuxt3 的服务端渲染整体方案,包括目录结构标准化设计、状态管理策略制定、服务端接口封装规范确立及国际化方案落地:
- 2. 负责前端同构开发与后端接口全流程实现,保障前后端数据交互高效可靠;
- 3. 基于 PptxGenJS 开发服务端 PPT 生成模块,构建标准化接口供前端调用,实现 PPT 报告自动化生成;
- 4. 设计服务端渲染的运营报告生成机制,提供接口支持后端调用,实现电子邮件报告的自动化输出;

项目成就:

- 1. 通过服务端渲染方案的优化实施,显著缩减首屏白屏时间,大幅提升用户初始加载体验;
- 2. 服务端自动化生成邮件报告功能上线后,减少运营人员 80% 的重复性工作,极大提升工作效率;
- 3. 服务端 PPT 自动生成功能完全替代传统人工制作流程,显著提升报表生成效率与标准化程度;
- 4. 总结项目实践经验,输出服务端渲染最佳实践手册,为团队后续相关项目提供重要参考;

公共组件库开发 【深信服科技股份有限公司】

项目描述:该项目是前端公共组件库开发,对内对外一致可用,向 Ant Design,Element-Ul 看齐,要求标准较高。 其中,组选择器组件专注于树形组织结构的高效筛选。

技术栈: Vue3 + Tsx + Idux-UI

项目职责:

- 1. 主要负责复合组件组选择器的全流程开发,主导需求分析、技术方案选型、数据结构设计、交互流程规划及核心逻辑编码实现;
- 2. 采用 "分层设计 + 配置化拓展" 架构, 最大化提升组件在多业务场景下的复用效率:
- 3. 基础层: 封装三列布局结构、搜索过滤算法等核心通用逻辑, 夯实组件功能基础;
- 4. 业务适配层: 通过 props 参数与插槽 (Slot) 构建灵活配置入口,支持业务方自定义选择器样式与交互逻辑;
- 5. 拓展层:设计完善的钩子函数 (Hooks) 与事件回调机制,赋能业务方基于核心功能进行二次开发;
- 6. 构建全链路测试体系,编写单元测试、Demo 测试及集成测试用例,保障组件稳定性;
- 7. 撰写详尽的组件说明文档,明确通用边界与拓展接口,降低使用门槛;

项目成就:

- 1. 功能丰富,支持基础表格选择以及高级多层树形结构选择,满足大部分业务需求场景;
- 2. 易拓展,通过高内聚低耦合设计与丰富的开放配置,完美支撑开发者应对复杂业务需求的组件拓展;
- 3. 高性能,支持大数据情况下复杂层级渲染以及数据处理,满足高可用的性能需求;
- 4. 可复用,通过模块化与组件化设计,有效支持开发者在不同场景下的逻辑复用,显著降低开发成本;

DrawingTool 【坎德拉(深圳)科技创新有限公司】

项目描述: 该项目为绘图修图工具 web 版, 主要为方便业务人员对地图图片修改和处理;

技术栈: React + TypeScript + Mobx + FabricJS Demo: https://drawing-tool-ten.vercel.app

项目职责:

- 1. 独立负责项目全流程开发,基于 FabricJS 进行绘图功能深度开发;
- 2. 实现画布自由移动与缩放功能,同时不影响绘图过程操作;
- 3. 开发直线, 画笔, 直尺, 矩形, 折线, 椭圆, 正圆, 多边形等基本工具, 支持对象创建、复制、删除、编辑、调色等操作;
- 4. 设计折线多点编辑机制,实现点位精确调整与回撤功能,支持上一步/下一步精细化操作;
- 5. 构建历史记录系统,实现对象操作的实时回撤与还原功能;
- 6. 开发图片裁剪功能,支持图片自定义裁切、复制等操作;
- 7. 对点位信息进行跟踪记录,支持保存点位信息到云端,并不直接输出到图片上,方便下次继续写入操作;
- 8. 采用模块化设计思想拆分核心逻辑,实现功能解耦与独立导出,提升代码可维护性与复用性;

- 9. 分离响应式与非响应式状态管理, 避免绘图操作时产生无意的视图刷新, 优化交互体验;
- 10. 实现工具类与业务逻辑分离架构,通过乾坤微服务模式关联业务系统,降低耦合度,保障独立高效开发迭代;

Radiance 【坎德拉(深圳)科技创新有限公司】

项目描述: 该项目为公司内部调度系统后台管理:

技术栈: React + Umi + Antd + TypeScript + Dva + Vue2

项目职责:

- 1. 主导前端项目从 Vue 到 React 的技术栈迁移,负责整体架构搭建与核心开发工作,保障迁移过程平稳过渡;
- 2. 采用 React Hooks + Ts + 函数组件模式进行开发,制定并推行统一的多人协作编码规范,显著提升代码可维护性与健壮性;
- 3. 定义 API 接口规范, 封装统一的请求函数, 处理请求和响应阶段的验证与数据处理(如用户身份验证, 权限验证);
- 4. 自定义用户认证时效,实现用户 Token 过期后,一定时间内非跳转登陆自动刷新认证信息,优化用户体验;
- 5. 建前端微服务架构,基于乾坤框架实现子项目的统一管理、数据共享与独立开发部署,有效降低项目耦合度,提升团队开发与部署效率:
- 6. 完善 CI/CD 流程, 开发 OSS 部署插件, 结合 umi hooks 实现自动化部署, 并对接企业微信机器人, 实现部署信息实时同步至工作群:
- 7. 基于 Canvas 开发楼层 2D 可视化地图,支持桩位、闸机等点位的精准展示,实现机器人实时位置追踪与运动轨迹可视化;
- 8. 设计动态主题系统(支持纯白/雅黑模式), 实现运行时主题无缝切换及 Antd 组件库主题的深度定制;

Aurora 【坎德拉(深圳)科技创新有限公司】

项目描述: 该项目为公司内部数据分析平台, 主要负责数据可视化展示;

技术栈: React + Umi + Antd + TypeScript + Echarts + Mobx + AMap + Kotlin

项目职责:

- 1.全面负责项目全生命周期管理,涵盖架构搭建、核心开发、测试优化、迭代升级及后期维护,保障项目稳定运行与持续演进;
- 2. 封装标准化 ECharts 组件库,实现统一调用接口,满足多样化图表可视化展示需求,提升开发效率与界面一致性;
- 3. 开发全国地区多级可视化系统,支持从国家、大区、省、市、区到园区的六级地理层级无缝切换与数据展示;
- 4. 开发在 Echart, BMap, 以及室内 Canvas 三种不同方式的热力图呈现;
- 5. 跨栈参与后端开发,使用 Kotlin 编写热力图相关接口,通过前后端协同开发模式,强化技术衔接与功能落地效率;
- 6. 设计日 / 周 / 月多维度图表日报系统,实现多类型图表批量导出为高分辨率图片功能,满足数据汇报场景需求;
- 7. 主导地图 API 技术选型调研,完成从百度地图 (BMap) 到高德地图 (AMap) 的平滑迁移,并解决不同地图坐标系的精准转换问题;

课师宝 H5 【深圳华师兄弟教育科技有限公司】

项目描述:该项目基于 uni-app 结合 Vue 与小程序相关 API 开发的线上知识付费平台;

技术栈: Uni-app + Vue2 + Vuex

项目职责:

- 1. 主导项目技术选型与架构搭建,独立完成基础功能开发及核心业务逻辑实现,支撑项目从 0 到 1 落地;
- 2. 深度优化跨端兼容性, 针对性解决安卓与 iOS 平台适配问题, 对主流机型进行专项性能调优, 保障一致的用户体验;
- 3. 制定前端开发规范体系,包括封装通用校验工具、构建可复用组件库、标准化请求接口,规范多人协同开发流程,提升团队协作效率:
- 4. 开发课程购买、内容付费、会员体系等核心模块,深度集成微信支付能力,保障交易流程稳定可靠;
- 5. 设计前端状态管理方案,优化数据流转逻辑,实现复杂业务场景下的状态精准控制,提升应用响应速度;

教育背景

洛阳理工学院 本科 · 统招 2015.09 − 2019.07