方 先 森 前端开发

男 | 29岁 | 本科 | 5年 | 深圳

13058105004 | 446379625@qq.com

- 有较扎实 JavaScript 基础,能够熟练使用 ES6 语法,熟练使用函数式编程思想;
- 熟悉 Vue 内部实现原理,熟练使用 Vue 全家桶及相应的 UI 框架开发项目,熟练使用 Vue3 开发前端项目;
- 熟悉 React 内部实现原理,擅长 Hooks + 函数组件编程;熟悉使用 Redux、Dva、Mobx 等主流 React 状态库;
- 熟练使用 Umi 进行 React + TypeScript + Redux + Antd 项目开发,对微前端项目有一定实践;
- 熟练使用 Echarts、FabricJS 等可视化库,并应用到大屏及绘图工具的开发;
- 熟练使用 uni-app 进行 H5、小程序、app 多端开发,能够处理多端协同及安卓与 IOS 兼容问题;
- 熟练使用 Git 版本管理工具,熟悉 Gitflow 工作流程;熟悉项目常规开发流程、开发调试技巧、发布部署步骤;
- 熟练使用 Gulp、Webpack、Vite 工程化构建应用,对前端工程化、组件化、模块化,自动化有一定的实践经验;
- 軟器前端测试,能够使用 MockJS, Vitest、Jest 等进行数据模拟、单元测试、组件测试和端到端测试;
- 熟悉 Node 后端服务, 能够使用 NestJS、Nuxt 搭建前端中后台服务;
- 熟悉 Docker, 能够基于 Docker 实现前端项目容器化部署;
- 熟悉同构渲染,能够基于 Nuxt3 搭建前端服务端渲染服务,并应用到邮件渲染及 PPT 生成;
- 熟悉前端性能监控,能够结合 Sentry 对 web 项目进行数据分析和问题处理;
- 熟悉 Chat AI,能够基于 ChatGPT 大语言模型进行 D2C 插件开发,运用 AI 处理大部分开发需求及问题;

工作经历

深信服科技股份有限公司

web 前端开发

2021.12 - 2024.12

工作内容:

- 1. 主导 Web 前端项目的管理与开发工作,以 Vue 生态技术栈为核心,深度配合产品线推进需求落地,统筹协调各项任务安排,确保流程有序高效;
- 2. 带领前端团队开展工作,包括分配开发任务、评估技术难度与工作量,同时负责代码 PR 审核,并为团队成员提供技术指导与 经验支持:
- 3. 负责核心版本的交付保障,确保个人承接的版本任务保质保量完成,同步输出设计文档,推进目标拆解与项目复盘,持续优化开发流程:
- 4. 聚焦前端技术演进,密切关注行业技术动态与升级方向,将前沿技术合理应用于业务场景,提升开发效率与产品质量;
- 5. 主导推动前端技术体系建设,包括框架技术迭代、CICD自动化流程搭建、服务端渲染落地、测试自动化实施及性能优化等, 全面提升团队开发效率与交付质量:
- 6. 负责网站性能与加载速度优化,通过 CDN 加速、Sentry 性能监控等手段,提升网页响应速度与稳定性,优化用户体验;
- 7. 积极推动公共组件库建设,是开源 ludx 组件库及 Vue3 Hooks 库的贡献者;
- 8. 深耕前端服务端渲染能力建设,实现客户端与服务端同构渲染,支持服务端邮件 HTML 渲染及 PPT 生成等场景,拓展前端技术边界。

坎德拉(深圳)科技创新有限公司

web 前端开发

2020.11 - 2021.12

工作内容:

- 负责公司 PC 端 Web 项目的全生命周期管理,包括需求开发、功能迭代及后期维护,保障项目稳定运行;
- 2. 搭建前端项目架构,完成请求配置、路由管理及用户权限体系搭建,支撑项目高效开发;
- 3. 搭建前端微服务, 使各个子项目相互关联, 独立开发部署, 降低项目间耦合度, 提高开发部署效率;
- 4. 编写前端自动化部署脚本,简化多人协作开发流程,提高团队整体开发效率;
- 5. 负责数据大屏项目搭建,结合 Echarts 与 ThreeJS 技术实现 2D+3D 数据可视化展示,提升数据呈现效果;
- 6. 独立开发轻量版 Web 绘图修图工具,实现核心图像编辑功能,满足特定业务场景需求。

深圳华师兄弟教育科技有限公司

移动 web 开发

2019.03 - 2020.10

工作内容:

- 1. 负责公司移动 Web 项目的开发、迭代及后期维护,确保项目的稳定性和用户体验的持续提升。
- 2. 处理移动端安卓与 IOS 兼容问题,优化前端体验和页面响应速度,并保证兼容性和执行效率;
- 3. 与后端程序员紧密协作,完成功能嵌套及调试,确保前后端无缝对接。

- 4. 负责前端项目技术选型,结构设计与布局,编写可复用的用户界面组件,制定前端代码规范;
- 5. 开发过多平台应用,包括课时宝 H5、秒课小程序及微电 App,推动项目在不同平台间的顺利实现。

项目经验

前端中后台服务端渲染项目 【深信服科技股份有限公司】

项目描述:该项目是前端服务端项目,主要提供前端同构渲染以及服务端邮件渲染、PPT 渲染等功能。

技术栈: Vue3 + Nuxt3 + PptxGenJS

项目职责:

- 1. 主要负责前端服务端项目搭建、前端同构开发以及后台接口开发;
- 2. 搭建基于 Nuxt3 的服务端渲染框架:

项目成就:

- 1. 搭建基于 Nuxt3 的服务端渲染框架:
- 2. 支持前端客户端和服务端同构渲染;
- 3. 支持服务端渲染邮件 HTML 报告;
- 4. 基于 PptxGenJS 进行 pptx 开发,支持服务端生成 PPT 文件;

公共组件库开发 【深信服科技股份有限公司】

项目描述: 该项目是前端公共组件库开发,对内对外一致可用,向 Ant Design, Element-Ul 看齐,要求标准较高。

技术栈: Vue3 + Tsx + Idux-UI

项目职责:

- 1. 主要负责复合组件组选择器的开发:组选择器结构以树选择器、表格选择、待选区三列布局组成,支持全局搜索和局部搜索;
- 2. 组选择器主要适用于树形组织结构筛选使用
- 3. 负责组件需求分析、方案选型、数据结构及流程设计以及核心逻辑编码:
- 4. 编写单元测试、demo 测试以及集成测试用例:
- 5. 编写组件说明文档

项目成就:

- 1. 功能丰富,支持基础表格选择以及高级多层树形结构选择,满足大部分业务需求场景;
- 2. 易拓展, 高内聚低耦合设计, 支持开发者对复杂业务需求进行组件拓展;
- 3. 高性能,支持大数据情况下复杂层级渲染以及数据处理,满足高可用的性能需求;
- 4. 可复用,模块化以及组件化设计,支持开发者不同场景逻辑复用;

Radiance 【坎德拉(深圳)科技创新有限公司】

项目描述: 该项目为公司内部调度系统后台管理;

技术栈: React + Umi + Antd + TypeScript + Dva + Vue2

项目职责:该项目经历 Vue 到 React 迁移,负责前端项目的整体搭建和开发;

项目成就:

- 1. 使用 React Hooks + TS + 函数组件编写代码;统一多人开发代码规范,提高代码可维护性、安全性;
- 2. 定义 API 接口规范, 封装统一的请求函数, 处理请求和响应阶段的验证与数据处理(如用户身份验证, 权限验证);
- 3. 自定义用户认证时效,实现用户 Token 过期后,一定时间内非跳转登陆自动刷新认证信息,优化用户体验;
- 4. 搭建前端微服务框架,使用乾坤微服务框架统一管理其他子项目,实现数据共享,独立开发部署;降低项目耦合度,提高开发部署效率;
- 5. 完善 CICD,编写 oss 部署插件,利用 umi hooks 实现自动部署,并对接企业微信 robot,实现自动部署并同步发布信息到工作群;
- 6. 使用 Canvas 绘制楼层 2D 图,支持不同桩位、闸机点位显示,实现机器人实时位置显示及轨迹显示;
- 7. 配置动态 (纯白/雅黑) 主题, 支持运行时主题动态切换以及 Antd 的主题配置;

Aurora 【坎德拉(深圳)科技创新有限公司】

项目描述: 该项目为公司内部数据分析平台, 主要负责数据可视化展示;

技术栈: React + Umi + Antd + TypeScript + Echarts + Mobx + AMap + Kotlin

项目职责:

- 1. 负责整个项目的整体搭建、开发、测试、迭代、与后期维护;
- 2. 封装 Echarts 组件进行统一调用,满足各类图表可视化展示需求;
- 3. 开发全国地区可视化展示,支持国、大区、省、市、区、园区六级切换显示;
- 4. 开发在 Echart, BMap, 以及室内 Canvas 三种不同方式的热力图呈现;
- 5. 使用 Kotlin 编写后端热力接口, 前后端一起开发, 实现前后端更加紧密配合;
- 6. 开发日周月图表日报,实现多种图表一次导出成图片功能,且保持高分辨率;
- 7. 调研不同地图 API 优劣势,使用 BMap 后期使用 AMap, 处理百度地图与高德地图不同地图坐标转换问题;

DrawingTool 【坎德拉(深圳)科技创新有限公司】

项目描述: 该项目为绘图修图工具 web 版, 主要对地图图片的处理和修改;

技术栈: React + TypeScript + Mobx + FabricJS

项目职责:

- 1. 负责项目的设计构建; 使用 FabricJS 进行绘图功能深度开发;
- 2. 支持画布移动,缩放的过程中绘制对象无影响(无同比例缩放)操作;
- 3. 开发直线, 画笔, 直尺, 矩形, 折线, 椭圆, 正圆, 多边形等基本工具, 支持对象创建, 删除, 属性编辑;
- 4. 开发折线点的多点编辑与点位回撤功能;开发历史堆栈,实现回撤还原功能;开发图片裁剪功能,支持图片、对象复制粘贴;
- 5. 对点位信息进行跟踪记录,保存点位信息到云端,而不输出到图片上,方便下次继续写入操作;
- 6. 拆解逻辑方法,分开管理,分模块导出,避免逻辑耦合,易于管理复用;
- 7. 响应状态与非响应状态分开管理, 避免操作画布时无意的视图刷新;
- 8. 工具类与业务类分开,降低与具体业务的耦合,回归工具本身;

课师宝 H5 【深圳华师兄弟教育科技有限公司】

项目描述: 该项目基于 uni-app 结合 Vue 与小程序相关 API 开发的线上知识付费平台;

技术栈: Uni-app + Vue2 + Vuex

项目职责:

- 1. 负责整个项目的选型与构建,完成基础功能以及核心业务编写;
- 2. 处理安卓与 IOS 兼容问题, 针对主流型号手机优化调试;
- 3. 制定前端代码规范, 封装常见校验函数, 编写可复用通用组件, 封装统一的请求接口, 规范多人协同开发;

教育背景

洛阳理工学院 本科 · 统招 2015.09 - 2019.07