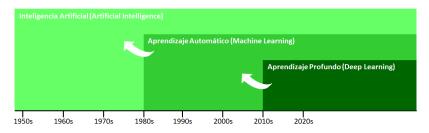
Introducción al curso Aprendizaje automático 1

Juan R Gonzalez juanr.gonzalez@isglobal.org

UAB - Department of Mathematics BRGE - Bioinformatics Research Group in Epidemiology ISGlobal - Barcelona Institute for Global Health http://brge.isglobal.org

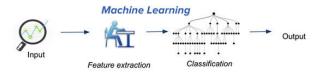
Introducción



Sobre 2010 DL obtuvo una gran popularidad ya que ha permitido acercarse a sitemas de inteligencia artificial de forma más eficientge que ML. Los tres términos están ligados y cada uno forma una parte esencial de los otros. DL permite llevar a cabo ML, que en última instancia permite la Al.

No obstante, es más fácil aprender ML como herramienta para Al. En el siguente curso (AA_2) veréis cómo llevar a cabo técnicas de DL.

Introducción



Traditional machine learning uses hand-crafted features, which is tedious and costly to develop.

Deep Learning Output

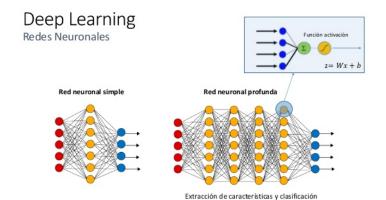
Neural Networks

Deep learning learns hierarchical representation from the data itself, and scales with more data.

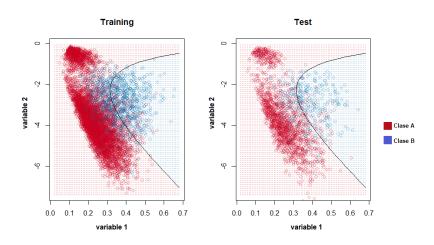
Ejemplos







Ejemplos



Temario

- Introducción a Tidyverse
- Introducción al aprendizaje automático
- ► Regresión lineal y logística (nomogramas)
- Dealing with Big Data in R (MapReduce)
- La librería caret
- Pasos previos a la creación de un modelo predictivo y medidas de validación
- Métodos de aprendizaje automático
 - K-vecinos más cercanos (KNN)
 - Análisis discriminante lineal (LDA)
 - Máquinas de soporte vectorial (SVM)
 - Árboles de decisión (clasificación, regresión, bagged trees, random forest)
 - Boosting (AdaBoost, GBM básico y estocástico, XGBoost)
- Respuesta no balanceada

Logística del curso

- Clases lunes de 15:00 a 17:00 (teoría) + 17:00 a 19:00 (prácticas)
- Clases presenciales aula C3/028
- Clases no presenciales (bookdown + algunas grabadas).
 Tendrá que hacerse las preguntas de autoevaluación el mismo día antes de las 21:00 horas (no negociable)
- Cada semana habrá una práctica similar a lo que se ha explicado en clase, pero con otros datos reales. También habrán "Data analysis Challenges"
- Cada semana se pondrá una noticia con lo que se va a hacer cada lunes.

Material del curso

- No seguiremos ningún libro de texto porque estamos tratando muchos temas que están muy bien explicados en varios libros y, sobre todo, en materiales públicos. He creado un bookdown accesible en https://isglobal-brge.github.io/Aprendizaje_Automatico_1/ que describe el contenido del curso
- ► Habrán presentaciones en diapositivas que estarán disponibles en el Moodle de la asignatura
- Habrán link a material opcional
- Las actividades en el Moodle estarán clasificadas como:
 - P: puntuable (se evaluará según el contenido)
 - P2: puntuable (no se evaluará si está bien se dará la solución: 10 entregado, 5 entregado no completo, 0 no entregado)
 - ► I: información
 - O: opcional

Metodología

- Clase de teoria: se definen y se explican los diferentes métodos con sus características particulares y se muestran ejemplos concretos.
- Clase de prácticas: se trabajan los métodos explicados en clase de teoria con diversos conjuntos de datos utilizando el lenguaje de programación R.

Se considera que, para cada hora de teoria y prácticas, el alumno deberá dedicar una hora adicional para la preparación y/o finalización de la sesión.

Preguntas de auto-evaluación que se llevarán a cabo en el Moodle que servirá para consolidar los conocimientos aprendidos en las sesiones teóricas y que en las sesiones no presenciales se tendrá que hacer el mismo día antes de las 21:00.

Evaluación

La nota final se basará en las siguientes notas ponderadas

- ▶ 50% Nota Examen final (tipo test conceptos)
- ▶ 40% Nota Prácticas (compuesta por prácticas semanales más una práctica final)
- ▶ 10% Nota preguntas de Auto-Evaluación

Se requerirá tener un 5 en el Examen final para aprobar la asignatura, en caso contrario el alumno deberá presentarse al examen de recuperación. Existe la posibilidad de aprobar el examen con un 4.5 si el alumno ha participado de forma activa en el foro de la asignatura.

Fechas de Evaluación

- Examen parcial (no hay)
- Examen final (fecha por saber)
- ▶ Recuperación Examen 70% (fecha por saber) + Notas de prácticas 30%

Session info

sessionInfo()

```
R version 4.0.2 (2020-06-22)
Platform: x86 64-w64-mingw32/x64 (64-bit)
Running under: Windows 10 x64 (build 18362)
Matrix products: default
locale:
[1] LC_COLLATE=Spanish_Spain.1252 LC_CTYPE=Spanish_Spain.1252
[3] LC MONETARY=Spanish Spain.1252 LC NUMERIC=C
[5] LC TIME=Spanish Spain.1252
attached base packages:
[1] stats
             graphics grDevices utils datasets methods
                                                             base
loaded via a namespace (and not attached):
 [1] compiler 4.0.2 magrittr 1.5 tools 4.0.2
                                                   htmltools 0.5.0
 [5] yaml 2.2.1 stringi 1.4.6 rmarkdown 2.3 knitr 1.29
 [9] stringr 1.4.0 xfun 0.16
                                   digest 0.6.25
                                                   rlang 0.4.7
[13] evaluate 0.14
```