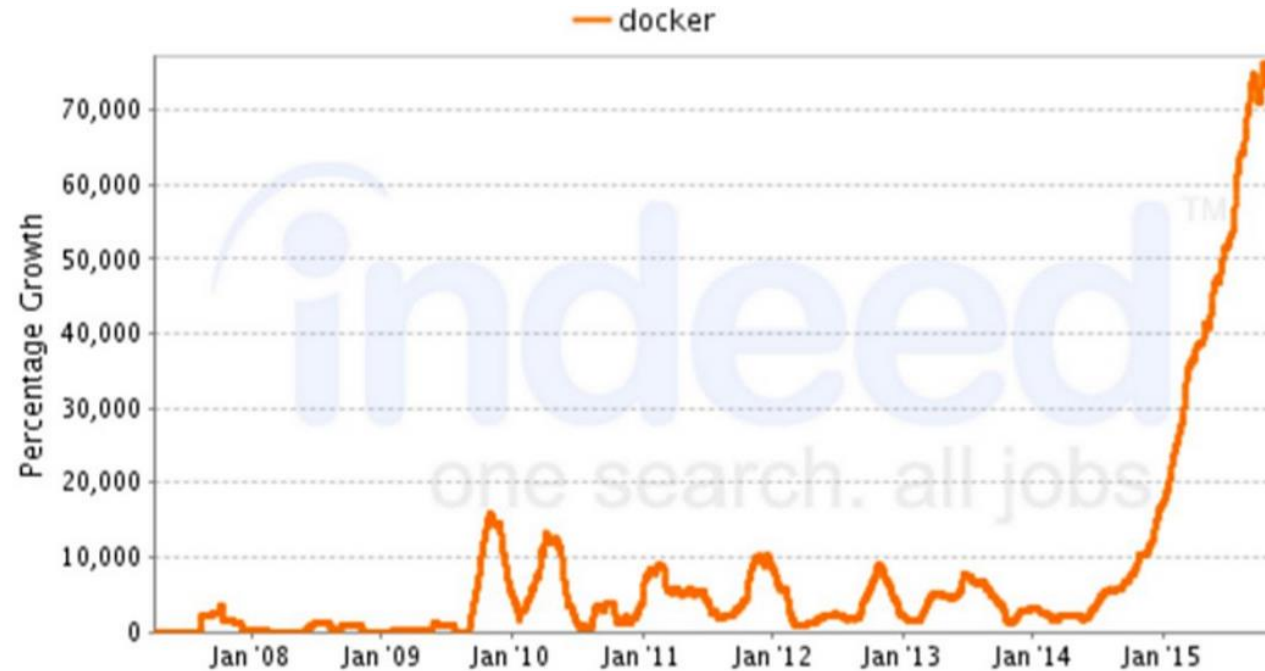


# Введение в Docker

# Для кого этот курс?

- Хочет научиться в Docker и контейнеризации
- Не знаком в Docker
- Знают что такое консоль и могут отличить bash от cmd
- Базовый опыт в программировании

# Почему контейнеризация?

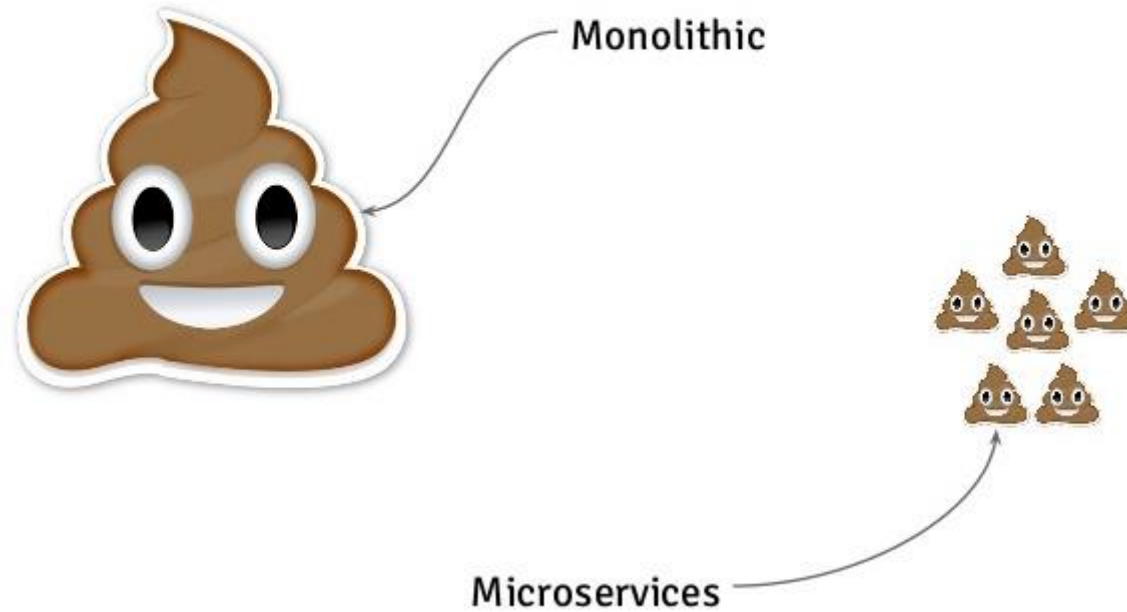


Количество вакансий, для которых в качестве требований указано знание Docker, за последний год выросло на 70 000%, [сообщает](#) официальный блог разработчиков этого программного решения, ссылаясь на [данные](#) крупнейшего в мире поисковика по сайтам вакансий indeed.com.

# Почему рынок хочет Docker?

# История развития проектов

## Monolithic vs Microservices



# Отличия

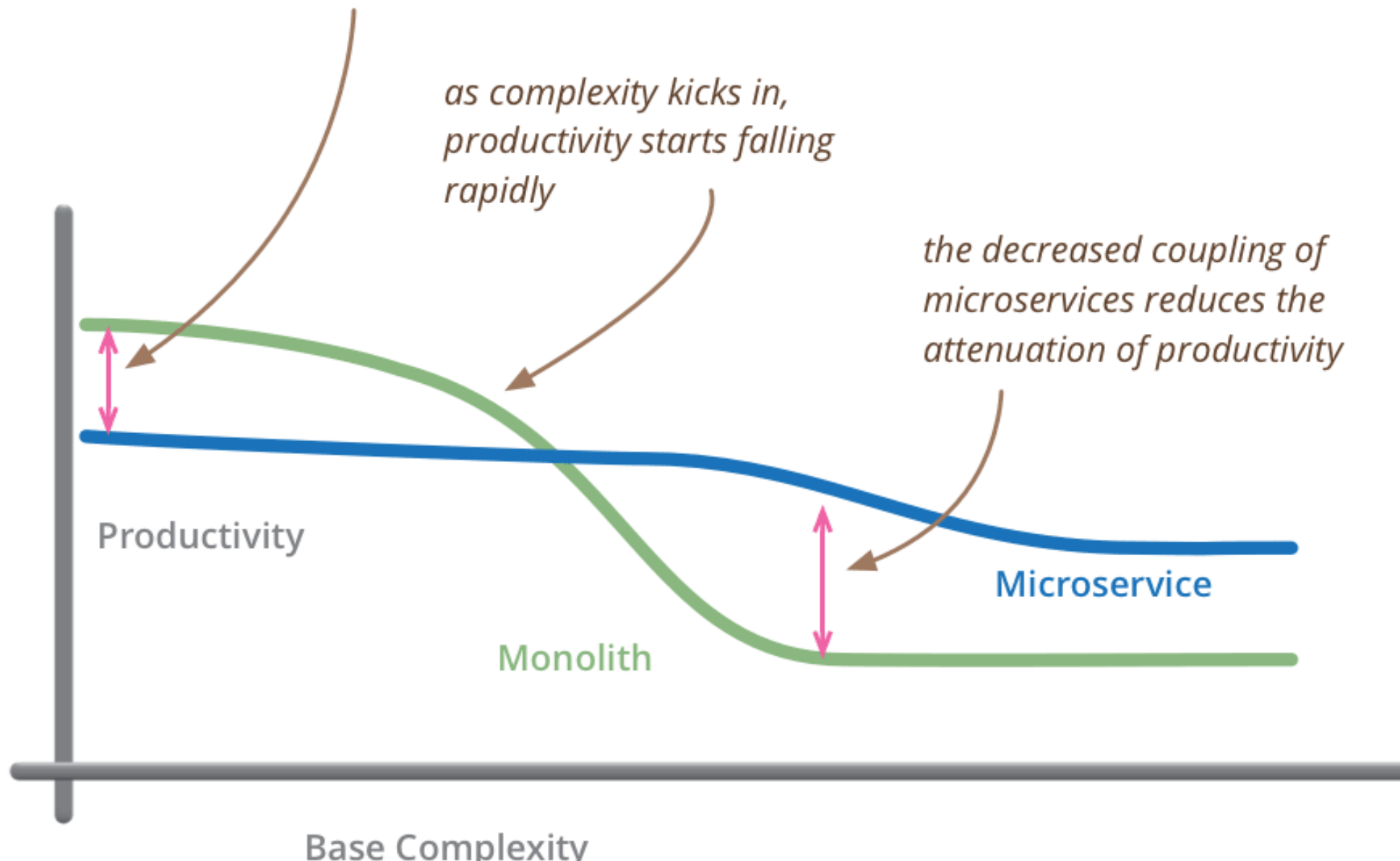
Монолит	Микросервисы
Для MVP лучше взять монолит, а дальше, с ростом проекта, дело за микросервисами.	Многократное использование микросервисов позволило легче адаптироваться под новые требования стартапа и масштабировать его.
Монолитные куски стали большие, тяжелые, твердые, трескаются от любого неловкого движения.	Внедрять новый функционал без дополнительных затрат и упрощать интеграцию последующих приложений.
	Использовать разные языки программирования под микросервисы и разные виды протоколов для общения между ними.

*for less-complex systems, the extra baggage required to manage microservices reduces productivity*

*as complexity kicks in, productivity starts falling rapidly*

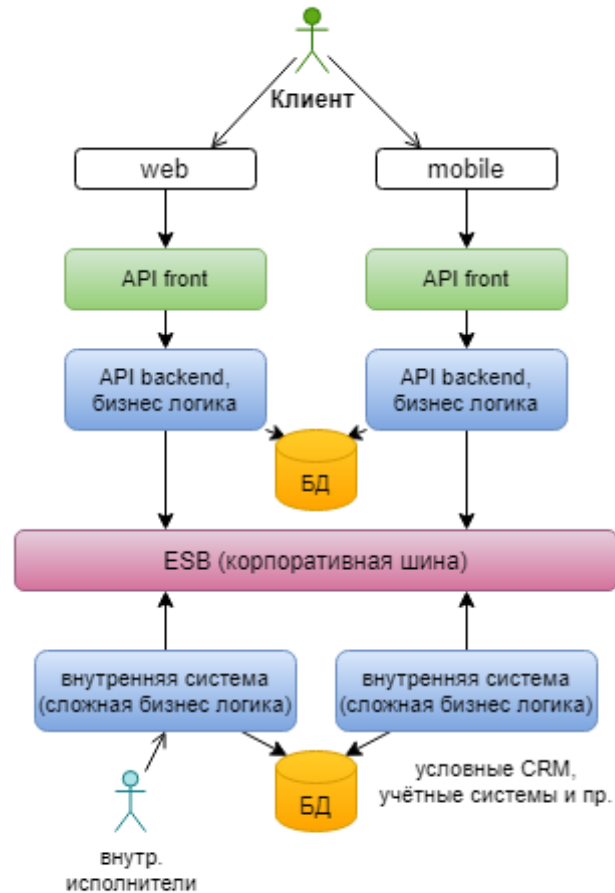
*the decreased coupling of microservices reduces the attenuation of productivity*

Martin Fowler

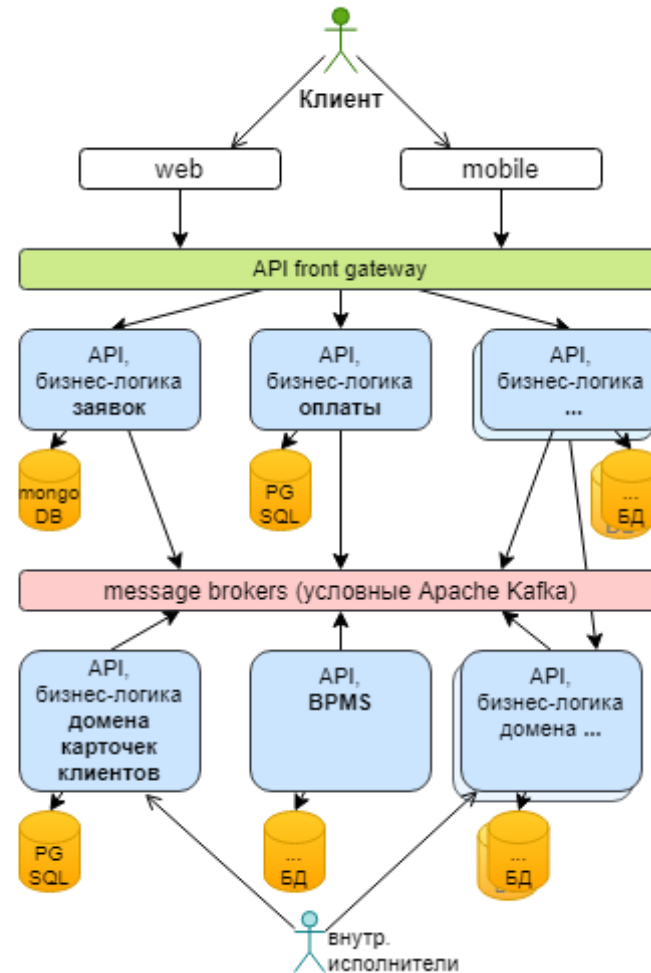


# Что именно хочет бизнес?

"традиционная" SOA-архитектура (с ESB)

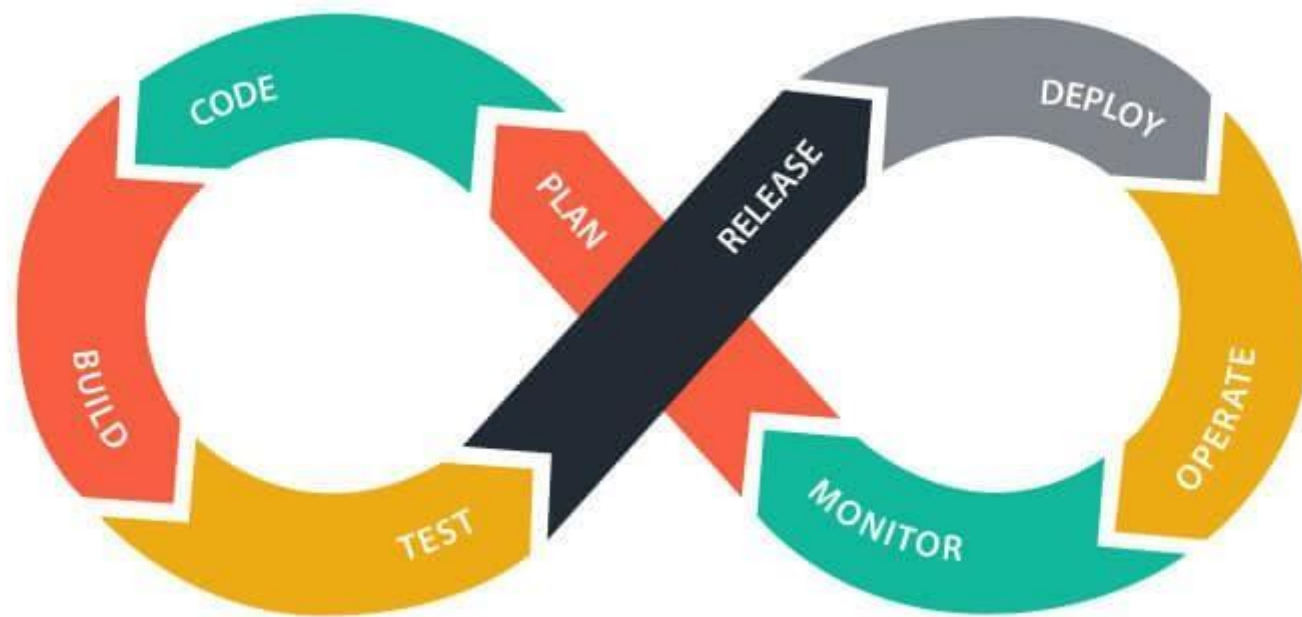


SOA-архитектура с микросервисами





# Как с этим работать?



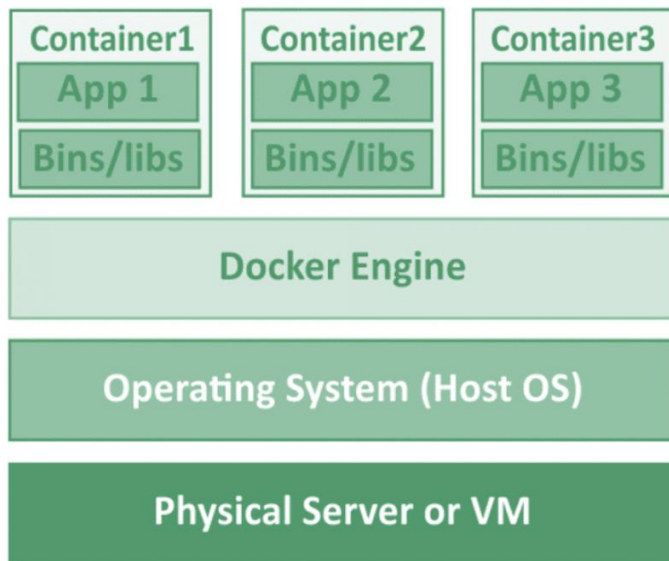
# Решение



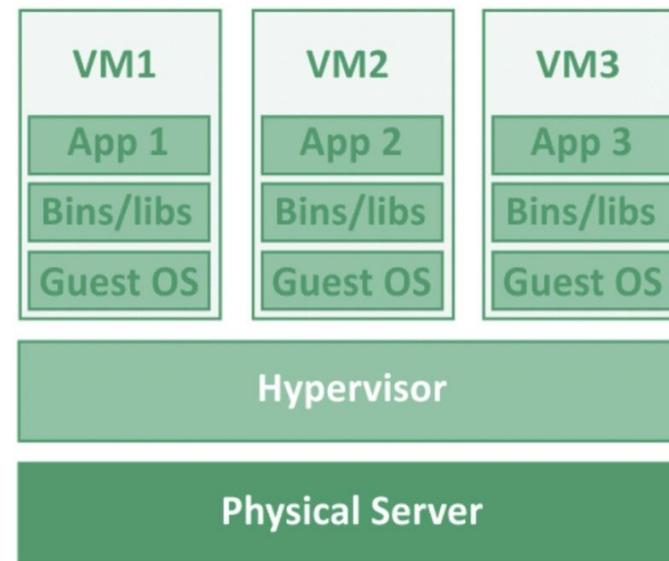
# Контейнер != Виртуальная машина

- Меньше ресурсов
- Контейнеры запускаются только на одной host машине
- Контейнеры менее изолированы, чем виртуальные машины

## Containers



## Virtual Machines



# Основные принципы

- 1 контейнер — 1 сервис
- Неизменность образа
- Утилизируемость контейнеров
- Отчётность
- Управляемость
- Самодостаточность
- Лимитирование ресурсов (опционально)

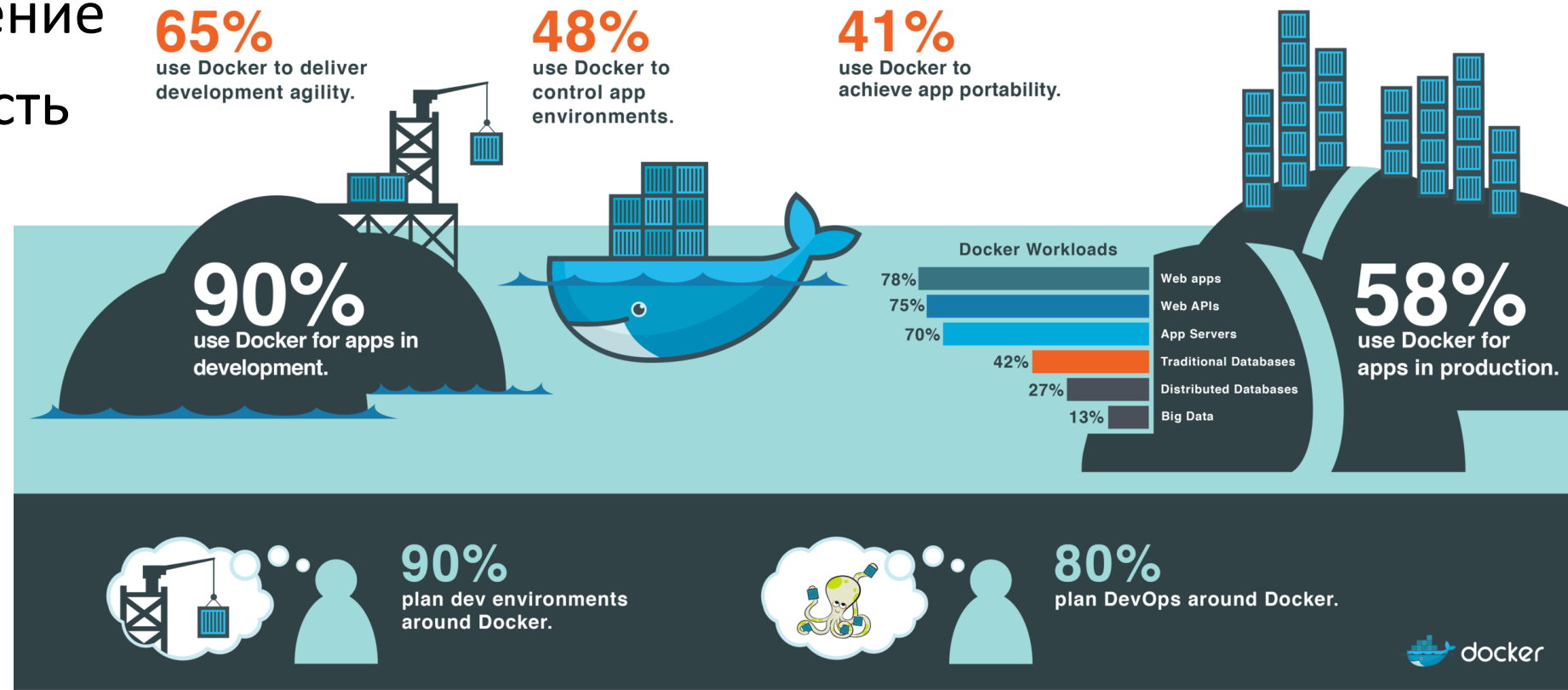


# Хотим ли мы использовать контейнеры всегда?

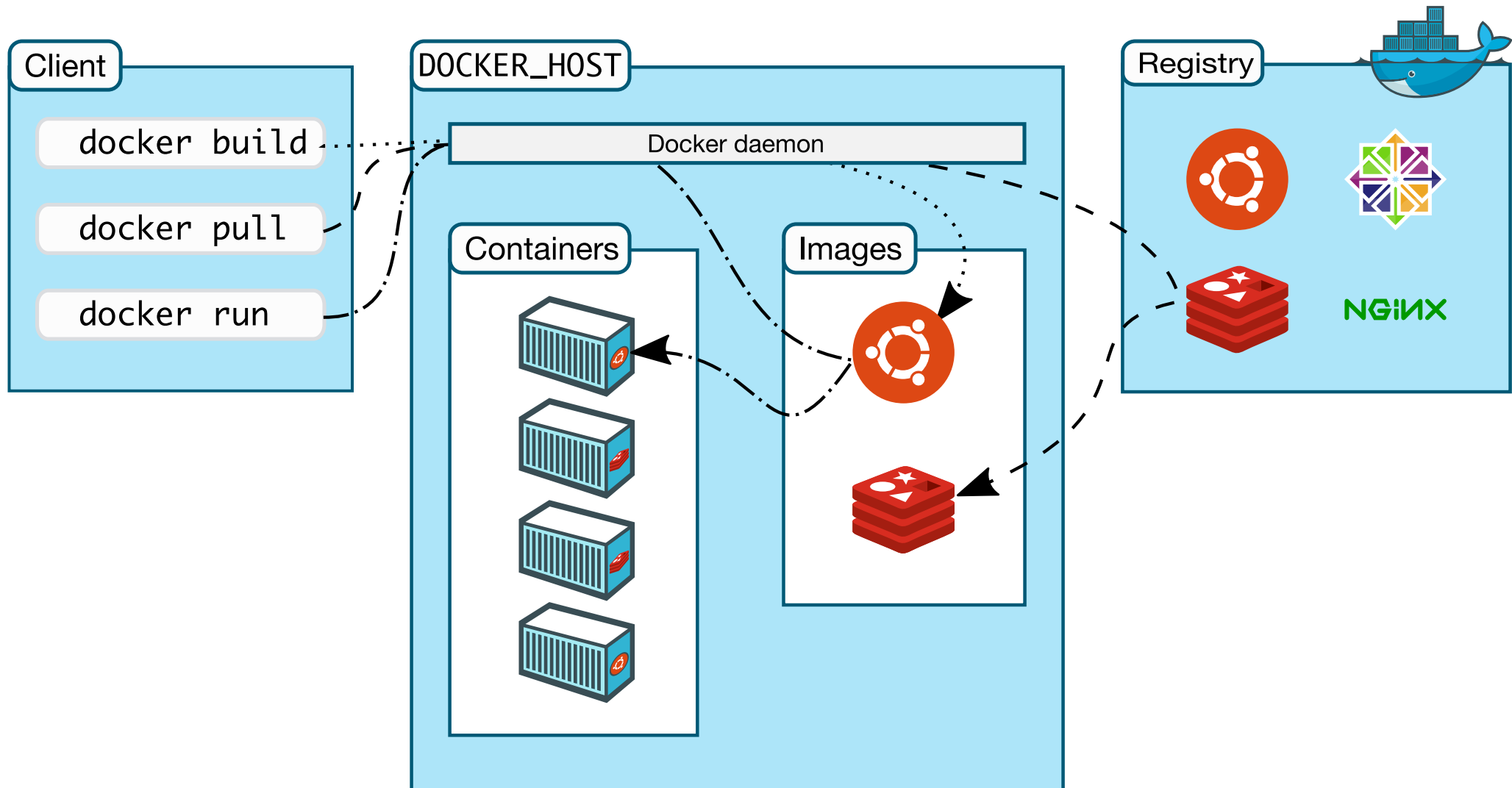
- Что с базой данных\файлами?
- Криптография\шифрование?

# Почему Docker?

- Первое решение
- Популярность контейнеров на рынке
- Лёгкое обращение
- Высокая гибкость



# Архитектура Docker



# Архитектура Docker (2)

- **Docker-демон (Docker-daemon)** — сервер контейнеров, входящий в состав программных средств Docker. Демон управляет Docker-объектами (сети, хранилища, образы и контейнеры). Демон также может связываться с другими демонами для управления сервисами Docker.
- **Docker-клиент (Docker-client / CLI)** — интерфейс взаимодействия пользователя с Docker-демоном. Клиент и Демон — важнейшие компоненты «движка» Докера (Docker Engine). Клиент Docker может взаимодействовать с несколькими демонами.
- **Docker-образ (Docker-image)** — файл, включающий зависимости, сведения, конфигурацию для дальнейшего развертывания и инициализации контейнера.
- **Docker-контейнер (Docker-container)** — это легкий, автономный исполняемый пакет программного обеспечения, который включает в себя все необходимое для запуска приложения: код, среду выполнения, системные инструменты, системные библиотеки и настройки.
- **Реестр (Docker-registry)** — зарезервированный сервер, используемый для хранения docker-образов.



# С чего начать?

- <https://docs.docker.com/>

# Немного практики

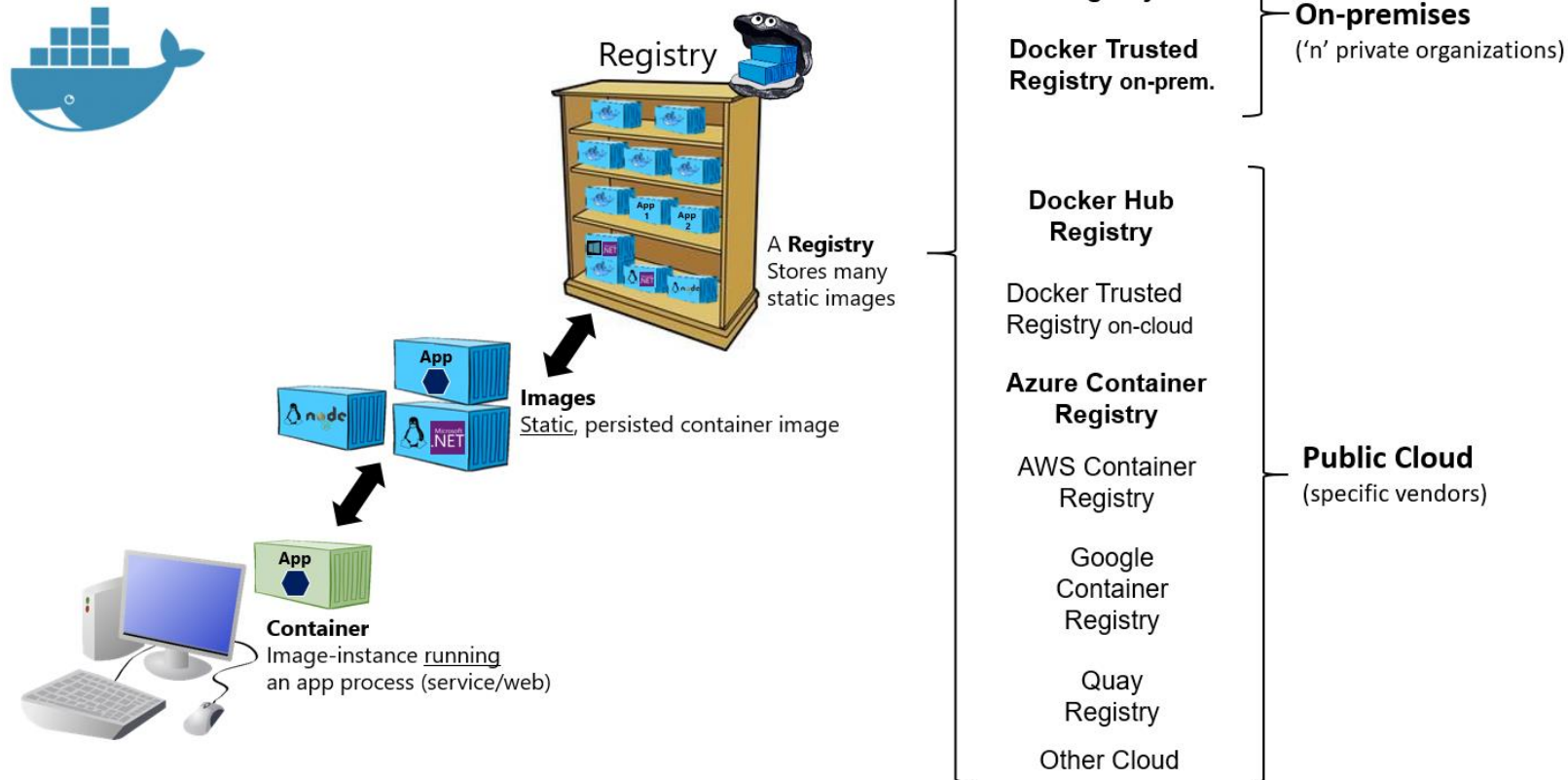
```
docker run --rm -it ubuntu /bin/bash
```

- Посмотреть версию ОС
- Установить пакет elinks
- Использовать elinks для доступа в Google
- **Задание:** повторить на образе alpine

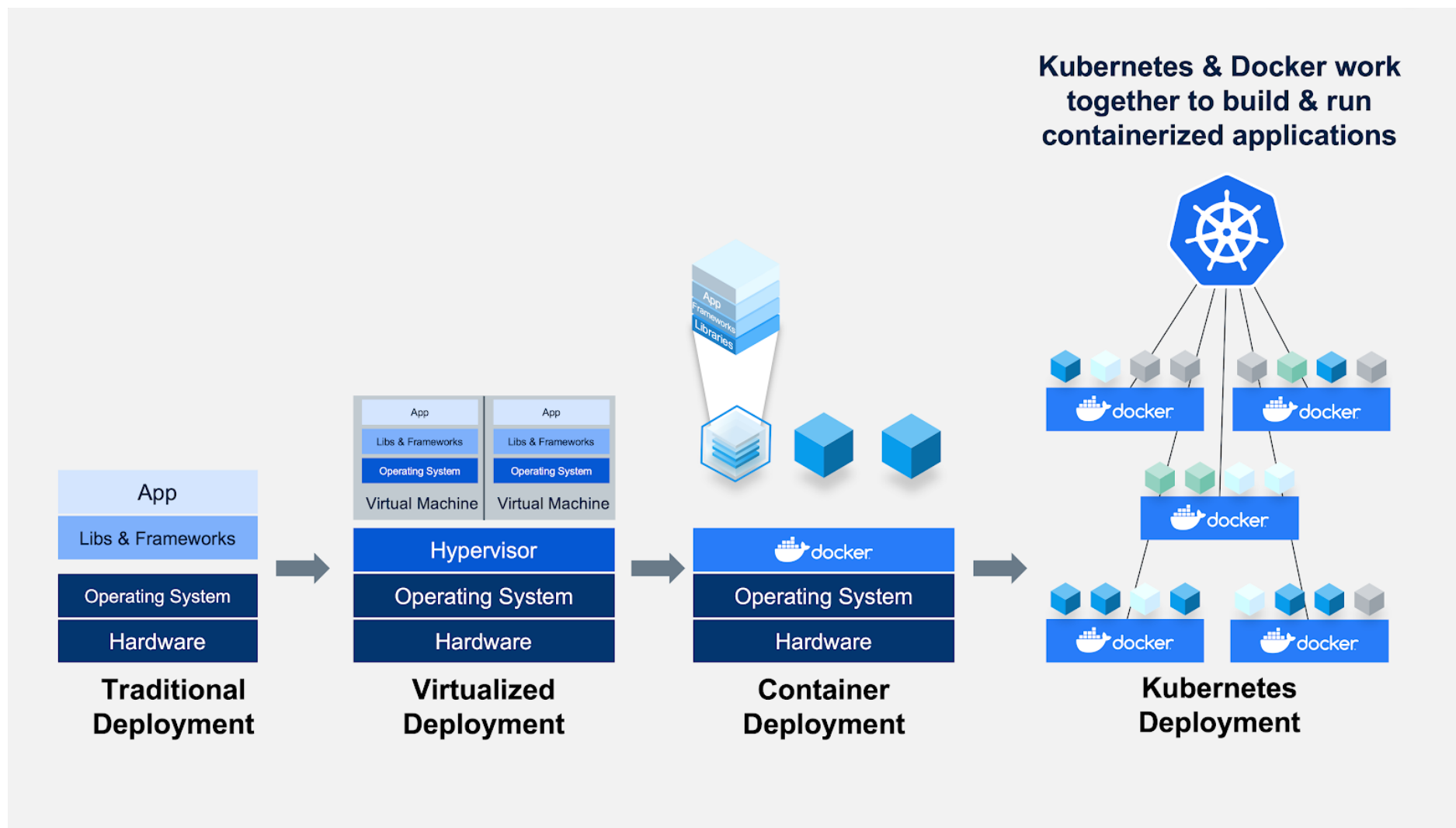
# Где находятся image?

- Глобальный hub: <https://hub.docker.com/>

## Basic taxonomy in Docker



# Дальнейшее развитие



# Fun facts

- Docker написан на Golang



# Аналоги Docker

- <https://github.com/containerd/containerd>
- <https://github.com/cni/cni>



# cri-o

# containerd

