

Descrição do Exercício

Pacotes

Objetivo: Este exercício tem como objetivo o entendimento do mecanismo de pacotes para organização de classes em JAVA.

Utilize como base para este exercício a resposta ao Exercício 6

Parte I (organização vertical em incrementos transversais às camadas)

1. A partir da resposta ao Exercício 6, crie quatro pacotes lógicos para organizar as classes da aplicação em incrementos verticais da arquitetura em camadas:

```
unb.banco.interfaceUsuario  
unb.banco  
unb.banco.cliente  
unb.banco.conta
```

2. Associe as classes de clientes ao pacote de clientes, as classes de contas ao pacote de contas, a fachada ao pacote `unb.banco`, e a(s) classe(s) de teste e de interface com o usuário ao respectivo pacote. Para isso, adicione as declarações `package` e `import` às classes quando necessário.

3. Executar e testar a aplicação a partir de alguma classe pertencente ao pacote `unb.banco.interfaceUsuario`

Parte II (organização horizontal refinando camadas)

4. A partir da resposta ao Exercício 6 (ou seja, sem executar os passos acima da Parte I), crie os seguintes pacotes lógicos para organizar horizontalmente as classes da aplicação em camadas:

```
unb.banco.interfaceUsuario  
unb.banco  
unb.banco.conta  
unb.banco.cliente  
unb.banco.dados.conta  
unb.banco.dados.cliente
```

5. A camada de interface com o usuário deve compreender o pacote `unb.banco.interfaceUsuario`. A camada de negócio deve compreender os pacotes `unb.banco`, `unb.banco.conta`, e `unb.banco.cliente`. A camada de dados deve compreender os pacotes `unb.banco.dados.conta`, e `unb.banco.dados.cliente`. Para isso, adicione as declarações `package` e `import` às classes quando necessário.

6. Executar e testar a aplicação a partir de alguma classe pertencente ao pacote `unb.banco.interfaceUsuario`

Parte III

7. Compare as abordagens para uso de pacotes na Parte I e na Parte II. Utilize os seguintes critérios: qual será o esforço necessário para introduzir classes relacionadas a uma nova classe básica? qual será o esforço necessário para trocar uma camada por outra (por exemplo trocar uma implementação da camada de dados—usando arrays—por outra implementação desta mesma camada—usando arquivos)? Qual o potencial de reuso dos pacotes?