

## Min Wei

### 從 UX 出發的 Front End Developer

嗨，我是魏敏，2019 年從程式導師計畫與清大服務科學研究所畢業，同時精進於前端開發與使用者研究，兼顧使用者體驗與網站系統品質的同時，打造體驗中的 Amazing Moment  
[minw.contacts@gmail.com](mailto:minw.contacts@gmail.com) [Github](#) [Resume\(pdf\)](#)

## PROJECTS

### VNOTE

線上課程影片的雲端筆記服務

#### 功能

- 跟隨課程影片時間筆記，支援分類、搜尋、留下筆記，及回覆留言跟按讚等社群功能。
- 管理課程影片，編輯標題跟敘述，並設定完成、未完成課程。
- 共享課程筆記給其他人，透過 Email 新增共享人。
- 以 Markdown 格式匯出筆記，同步到其他筆記服務。

#### 技術

- 前端使用 [React](#) 搭配 [Redux](#) 來做狀態管理，並用 [Redux Observable](#) 來處理非同步的 Action。
- 後端使用 [Express](#) 搭配 [Mongoose ODM](#) 來存取 Mongo DB，並設計 [RESTful API](#) 以 [jwt](#) 來做認證與前端溝通。
- 測試使用 [JEST](#) 做單元測試並以 TDD 的方式進行開發，搭配 [ESLint](#) 確保程式碼品質。

#### DEMO

#### GITHUB REPO

### ISHIN

個人作品集特效型網站

#### 功能

- 支援 CRUD 的文章系統，以 tag 為基礎做文章分類。
- 支持 Markdown 語法發佈文章。
- Landing 特效畫面與滑鼠互動效果。

#### 技術

- 利用 [Canvas](#) 開發 Landing 效果，過場搭配 [React CSS Transition](#) 來實現，並用 [svg](#) 來做滑鼠互動。
- 前端使用 [React](#), [Redux](#), [Redux Observable](#) 與 [React-Router](#) 進行開發。
- 後端使用 [Express](#) 搭配 [Sequelize ORM](#) 來存取 MySQL DB。

#### DEMO

#### GITHUB REPO

### R30:CHALLENGE

網站觀念闖關遊戲

#### 功能

- 以解開藏在網站之中的 Query 為闖關條件的挑戰遊戲
- MUD 文字遊戲風格介面。

#### 技術

- 利用 [jQuery](#) 與 [SASS](#) 開發網站互動效果。
- 後端使用 [PHP](#) 來寫伺服器，並部署在 [AWS EC2](#) 上進行測試，最後發佈在 [Heroku](#) 上。

#### DEMO

#### GITHUB REPO

## EDUCATION

### # LIDEMY 程式導師計畫

2019.04 - 2019.10

#### 第三期畢業生

程式導師計畫由 Huli 創辦，計畫中學習 [前端框架、優化及後端開發與資料庫設計](#)，加強 [資安、網路、瀏覽器](#) 等基礎知識，養成現代工程師足以持續精進自我的自學能力。

**前端** React(Redux, rxjs), Styled Component, Pug, Sass, ES6, Web Optimization

**後端**

Node.js(Express), PHP(CodeIgniter), SQL DB(MySQL), NoSQL DB(Mongo), RESTful API Design

**視覺** Canvas, D3.js, P5.js, SVG

**網頁工程** Webpack, Gulp, Unit Test(Jest), E2E Test(Cypress), Travis CI

### # 清大服務科學研究所

2017.09 - 2019.06

#### 服務創新與設計模組與商業分析模組

學習使用者研究中質化與量化等研究工具，擔任 [果物配合作設計工作坊](#) 設計負責人，與 [巨城](#) 以及 [新竹縣政府](#) 合作參與服務創新專案，並開發 [候選人專頁發言主題數據視覺化網站](#)。

**探索性研究** 專家、使用者及焦點訪談、觀察法、文化探針包、工作坊設計

**評估性研究** 易用性測試、A/B Test、社群網路分析、文字探勘

**設計工具** Sketch、Photoshop、Illustrator、After Effect、Premiere

## WORK EXPERIENCE

### # 應用劇本實驗室

2018.07 - 2018.09

#### 使用者研究員 | 實習

協助醫電產業客戶作使用者研究與服務設計，執行包含醫療、保全產業的專家訪談，與病患的使用者訪談，並舉辦服務設計教育訓練工作坊，為公司導入服務設計觀念。

### # SKETCH SHARE 社繪學

2018.02 - 2018.06

#### 使用者研究員 | 兼任

對高中、大學的年輕繪圖自學族群進行使用者訪談以及產品的易用性測試，並對現行的繪圖教學資源平台進行 UX 競品分析。同時接收內部主視覺與動態設計的設計需求。

### # 墨雨設計

2015 -

#### 網頁設計 | Freelance

協助設計活動網頁與網頁的動態，並制定 Wireframe 與撰寫文件，結合動態互動創造令人印象深刻的品牌印象。

### # HAHOW 好學校

2015.02 - 2016.02

#### 專案開發 | 實習

參與開發圖文不符資訊設計、動態網頁互動設計等課程，協助課程老師設計與執行課程計畫。