

Min Wei

從 UX 出發的 Front End Developer

嗨，我是魏敏，2019 年從程式導師計畫與清大服務科學研究所畢業，精進於前端開發與使用者研究，期許在兼顧使用者體驗的產品同時，打造體驗中的 [Amazing Moment](#)
minw.contacts@gmail.com [Github](#) [Resume\(pdf\)](#)

PROJECTS

VNOTE

線上課程影片的雲端筆記服務

功能

- 跟隨課程影片時間筆記，支援分類、搜尋、留下筆記，及回覆留言跟按讚等社群功能。
- 管理課程影片，編輯標題跟敘述，並設定完成、未完成課程。
- 共享課程筆記給其他人，透過 Email 新增共享人。
- 以 Markdown 格式匯出筆記，同步到其他筆記服務。

技術

- 前端使用 [React](#) 搭配 [Redux](#) 來做狀態管理，並用 [Redux Observable](#) 來處理非同步的 Action。
- 後端使用 [Express](#) 搭配 [Mongoose ODM](#) 來存取 Mongo DB，並設計 [RESTful API](#) 以 [jwt](#) 來做認證與前端溝通。
- 測試使用 [JEST](#) 做單元測試並以 TDD 的方式進行開發，搭配 [ESLint](#) 確保程式碼品質。

DEMO

GITHUB REPO

ISHIN

個人作品集特效型網站

功能

- 支援 CRUD 的文章系統，以 tag 為基礎做文章分類。
- 支持 Markdown 語法發佈文章。
- Landing 特效畫面與滑鼠互動效果。

技術

- 利用 [Canvas](#) 開發 Landing 效果，過場搭配 [React CSS Transition](#) 來實現，並用 [svg](#) 來做滑鼠互動。
- 前端使用 [React](#), [Redux](#), [Redux Observable](#) 與 [React-Router](#) 進行開發。
- 後端使用 [Express](#) 搭配 [Sequelize ORM](#) 來存取 MySQL DB。

DEMO

GITHUB REPO

R30:CHALLENGE

網站觀念闖關遊戲

功能

- 以解開藏在網站之中的 Query 為闖關條件的挑戰遊戲
- MUD 文字遊戲風格介面。

技術

- 利用 [jQuery](#) 與 [SASS](#) 開發網站互動效果。
- 後端使用 [PHP](#) 來寫伺服器，並部署在 [AWS EC2](#) 上進行測試，最後發佈在 [Heroku](#) 上。

DEMO

GITHUB REPO

EDUCATION

LIDEMY 程式導師計畫

2019.04 - 2019.10

第三期畢業生

程式導師計畫由 Huli 創辦，計畫中學習 [前端框架、優化及後端開發與資料庫設計](#)，加強 [資安、網路、瀏覽器](#) 等基礎知識，養成現代工程師足以持續精進自我的自學能力。

前端 React(Redux, rxjs), Styled Component, Pug, Sass, ES6, Web Optimization

後端

Node.js(Express), PHP(CodeIgniter), SQL DB(MySQL), NoSQL DB(Mongo), RESTful API Design

視覺 Canvas, D3.js, P5.js, SVG

網頁工程 Webpack, Gulp, Unit Test(Jest), E2E Test(Cypress), Travis CI

清大服務科學研究所

2017.09 - 2019.06

服務創新與設計模組與商業分析模組

學習使用者研究中質化與量化等研究工具，擔任 [果物配合作設計工作坊](#) 設計負責人，與 [巨城](#) 以及 [新竹縣政府](#) 合作參與服務創新專案，並開發 [候選人專頁發言主題數據視覺化網站](#)。

探索性研究 專家、使用者及焦點訪談、觀察法、文化探針包、工作坊設計

評估性研究 易用性測試、A/B Test、社群網路分析、文字探勘

設計工具 Sketch、Photoshop、Illustrator、After Effect、Premiere

WORK EXPERIENCE

應用劇本實驗室

2018.07 - 2018.09

使用者研究員 | 實習

協助醫電產業客戶作使用者研究與服務設計，執行包含醫療、保全產業的專家訪談，與病患的使用者訪談，並舉辦服務設計教育訓練工作坊，為公司導入服務設計觀念。

SKETCH SHARE 社繪學

2018.02 - 2018.06

使用者研究員 | 兼任

對高中、大學的年輕繪圖自學族群進行使用者訪談以及產品的易用性測試，並對現行的繪圖教學資源平台進行 UX 競品分析。同時接收內部主視覺與動態設計的設計需求。

墨雨設計

2015 -

網頁設計 | Freelance

協助設計活動網頁與網頁的動態，並制定 Wireframe 與撰寫文件，結合動態互動創造令人印象深刻的品牌印象。

HAHOW 好學校



2015.02 - 2016.02

專案開發 | 實習

參與開發圖文不符資訊設計、動態網頁互動設計等課程，協助課程老師設計與執行課程計畫。

CONTACT ME

感謝您的撥冗閱讀。

工作之餘的我是個  熱愛動畫、[做動畫](#) 的創作者，也喜歡寫些文章或舉辦活動分享自己的  [學習經驗](#)。

目前求職中，如果您對我的經歷有興趣，可以 [透過 Email 聯繫我](#)、或看看 [我的履歷](#)。