

HI

嗨！我是魏敏，一個從 UX 出發的 Front End Developer

2019 年從程式導師計畫與清大服務科學研究所畢業，精進於前端開發與使用者研究，期許開發出兼顧使用者體驗的產品，並打造體驗中的 [Amazing Moment](#)
minw.contacts@gmail.com [Github](#) [Resume\(pdf\)](#)

PROJECTS

VNOTE

針對線上影片的雲端筆記服務

功能

- 以影片時間為基礎留言，可以分類、搜尋、留下筆記，並留下子留言跟按讚
- 管理課程影片，編輯標題跟敘述，並設定完成、未完成課程
- 共享課程筆記給其他人，透過 email 新增共享人
- 以 markdown 格式匯出筆記，同步到其他筆記服務

技術

- 前端使用 [React](#) 框架，使用 [Redux](#) 來做狀態管理。並用 [Redux Observable](#) 來處理非同步的 Action。
- 後端使用 [Express](#) 框架，並用 [Mongoose ODM](#) 來存取 Mongo DB，並設計 [RESTful API](#) 以 [jwt](#) 來做認證與前端溝通，並部署在 Heroku 上。
- 測試使用 [JEST](#) 做單元測試並以 TDD 的方式進行開發，用 [ESLint](#) 確保程式碼品質。

DEMO

GITHUB REPO

ISHIN

個人作品集特效型網站

功能

- 支援 CRUD 的文章系統，以 tag 為基礎做文章分類
- 支持 markdown 語法發佈文章
- landing 特效畫面與滑鼠互動效果

技術

- 利用 [Canvas](#) 開發 landing 效果，過場使用 [react csstransition group](#) 開發，並用 [svg](#) 來做滑鼠互動，
- 前端使用 [React](#), [Redux](#), [Redux Observable](#) 與 [React-Router](#) 進行開發。
- 後端使用 [Express](#) 框架，並用 [Sequelize ODM](#) 來存取 MySQL DB。

DEMO

GITHUB REPO

R30:CHALLENGE

網站觀念闖關遊戲

功能

- 以 query 作為闖關條件的網站遊戲
- MUD 文字遊戲風格介面

技術

- 利用 [jQuery](#) 與 [SASS](#) 開發網站互動效果。
- 後端使用 [PHP](#) 來寫伺服器，並部署在 [AWS EC2](#) 上進行測試，最後發佈在 [Heroku](#) 上。

[DEMO](#)[GITHUB REPO](#)

EDUCATION

LIDEMY 程式導師計畫

2019.04 - 2019.10

第三期畢業生

完成 24 週課程與 2 週的課程專題，並學習 [前端框架](#)、[優化及後端開發與資料庫設計](#)，加強 [資安](#)、[網路](#)、[瀏覽器](#) 等基礎知識，養成現代工程師足以持續精進自我的自學能力。

前端

React(Redux, rxjs), Styled Component, Pug, Sass, ES6, Web Optimization

後端

Node.js(Express), PHP(Code Igniter), SQL DB(MySQL), NoSQL DB(Mongo), RESTful API Design

視覺

Canvas, D3.js, P5.js, SVG

網頁工程

Webpack, Gulp, Unit Test(Jest), E2E Test(Cypress), Travis CI

清大服務科學研究所

2017.09 - 2019.06

創新設計與商業分析模組

學習使用者研究中質化與量化等研究工具，並與 [巨城](#)、[果物配](#) 以及 [新竹縣政府](#) 合作以參與式設計執行服務創新專案。

探索性研究

專家、使用者及焦點訪談、觀察法、文化探針包、工作坊設計

評估性研究

易用性測試、A/B Test、社群網路分析、文字探勘

設計工具

Sketch、Photoshop、Illustrator、After Effect、Premiere

WORK EXPERIENCE

應用劇本實驗室

2018.07 - 2018.09

使用者研究員 | 實習

協助美思醫電作使用者研究與服務設計，執行包含醫療、保全產業的專家訪談，與病患的使用者訪談，並舉辦服務設計教育訓練工作坊，為公司導入服務設計觀念。

SKETCH SHARE 社繪學

2018.02 - 2018.06

使用者研究員 | 兼任

對高中、大學的年輕繪圖自學族群進行使用者訪談以及產品的易用性測試，並對現行的繪圖教學資源平台進行 UX 競品分析。同時接收內部主視覺與動態設計的設計需求。

墨雨設計

2015 -

網頁設計 | Freelance

協助設計活動網頁與網頁的動態設計，並制定 Wireframe 與撰寫文件，並結合動態互動創造令人印象深刻的品牌形象。

HAHOW 好學校

2015.02 - 2016.02

專案開發 | 實習

於課程募資平台中，參與開發新的課程並接觸第一線的老師，協助老師開課。