

**HI**

**嗨！我是魏敏，一個從 UX 出發的 Front End Developer**

2019 年從程式導師計畫與清大服務科學研究所畢業，精進於前端開發與使用者研究，期許開發出兼顧使用者體驗的產品，並打造體驗中的 [Amazing Moment](#)  
[minw.contacts@gmail.com](mailto:minw.contacts@gmail.com) [Github](#) [Resume\(pdf\)](#)

## PROJECTS

### VNOTE

針對線上影片的雲端筆記服務

#### 功能

- 以影片時間為基礎留言，可以分類、搜尋、留下筆記，並留下子留言跟按讚
- 管理課程影片，編輯標題跟敘述，並設定完成、未完成課程
- 共享課程筆記給其他人，透過 email 新增共享人
- 以 markdown 格式匯出筆記，同步到其他筆記服務

#### 技術

- 前端使用 [React](#) 框架，搭配 [Redux](#) 來做狀態管理，並用 [Redux Observable](#) 來處理非同步的 Action。
- 後端使用 [Express](#) 框架，搭配 [Mongoose ODM](#) 來存取 Mongo DB，並設計 [RESTful API](#) 以 [jwt](#) 來做認證與前端溝通。
- 測試使用 [JEST](#) 做單元測試並以 TDD 的方式進行開發，搭配 [ESLint](#) 確保程式碼品質。

DEMO

GITHUB REPO

### ISHIN

個人作品集特效型網站

#### 功能

- 支援 CRUD 的文章系統，以 tag 為基礎做文章分類
- 支持 markdown 語法發佈文章
- landing 特效畫面與滑鼠互動效果

#### 技術

- 利用 [Canvas](#) 開發 Landing 效果，過場搭配 [React CSS Transition](#) 來實現，並用 [svg](#) 來做滑鼠互動，
- 前端使用 [React](#), [Redux](#), [Redux Observable](#) 與 [React-Router](#) 進行開發。
- 後端使用 [Express](#) 搭配 [Sequelize ODM](#) 來存取 MySQL DB。

DEMO

GITHUB REPO

### R30:CHALLENGE

網站觀念闖關遊戲

#### 功能

- 以 query 作為闖關條件的網站遊戲
- MUD 文字遊戲風格介面

## 技術

- 利用 [jQuery](#) 與 [SASS](#) 開發網站互動效果。
- 後端使用 [PHP](#) 來寫伺服器，並部署在 [AWS EC2](#) 上進行測試，最後發佈在 [Heroku](#) 上。

[DEMO](#)[GITHUB REPO](#)

## EDUCATION

### LIDEMY 程式導師計畫

**2019.04 - 2019.10**

#### 第三期畢業生

完成 24 週課程與 2 週的課程專題，並學習 [前端框架](#)、[優化及後端開發與資料庫設計](#)，加強 [資安](#)、[網路](#)、[瀏覽器](#) 等基礎知識，養成現代工程師足以持續精進自我的自學能力。

#### 前端

React(Redux, rxjs), Styled Component, Pug, Sass, ES6, Web Optimization

#### 後端

Node.js(Express), PHP(Code Igniter), SQL DB(MySQL), NoSQL DB(Mongo), RESTful API Design

#### 視覺

Canvas, D3.js, P5.js, SVG

#### 網頁工程

Webpack, Gulp, Unit Test(Jest), E2E Test(Cypress), Travis CI

### 清大服務科學研究所

**2017.09 - 2019.06**

#### 創新設計與商業分析模組

學習使用者研究中質化與量化等研究工具，並與 [巨城](#)、[果物配](#) 以及 [新竹縣政府](#) 合作以參與式設計執行服務創新專案。

#### 探索性研究

專家、使用者及焦點訪談、觀察法、文化探針包、工作坊設計

#### 評估性研究

易用性測試、A/B Test、社群網路分析、文字探勘

#### 設計工具

Sketch、Photoshop、Illustrator、After Effect、Premiere

## WORK EXPERIENCE

### 應用劇本實驗室

**2018.07 - 2018.09**

#### 使用者研究員 | 實習

協助美思醫電作使用者研究與服務設計，執行包含醫療、保全產業的專家訪談，與病患的使用者訪談，並舉辦服務設計教育訓練工作坊，為公司導入服務設計觀念。

### SKETCH SHARE 社繪學

**2018.02 - 2018.06**

#### 使用者研究員 | 兼任

對高中、大學的年輕繪圖自學族群進行使用者訪談以及產品的易用性測試，並對現行的繪圖教學資源平台進行 UX 競品分析。同時接收內部主視覺與動態設計的設計需求。

### 墨雨設計

**2015 -**

#### 網頁設計 | Freelance

協助設計活動網頁與網頁的動態設計，並制定 Wireframe 與撰寫文件，並結合動態互動創造令人印象深刻的品牌形象。

### HAHOW 好學校

**2015.02 - 2016.02**

#### 專案開發 | 實習