Do the following conversions:

- RGB(200, 120, 170) → CMY(?, ?, ?)

- CMY(50, 200, 128) → RGB(?, ?, ?)

- RGB(0, 0, 0) → HSV(?, ?, ?)

- HSV(72.5°, 0.34, 0.65) → RGB(?, ?, ?)

- RGB(255, 255, 255) → HLS(?, ?, ?)

- CMY(0, 0, 0) → HSV(?, ?, ?)

- HSV(300°, 0.5, 0.8) → CMY(?, ?, ?)

- RGB(128, 128, 128) → HSV(?, ?, ?)

- RGB(255, 0, 0) → HLS(?, ?, ?)

- CMY(255, 255, 255) → RGB(?, ?, ?)

- RGB(50, 200, 200) → HSV(?, ?, ?)

- HSV(45°, 1.0, 1.0) → RGB(?, ?, ?)

- RGB(0, 128, 255) → CMY(?, ?, ?)

- RGB(10, 10, 200) → HSV(?, ?, ?)

- CMY(200, 100, 50) → HLS(?, ?, ?)

- HSV(180°, 0.0, 0.5) → RGB(?, ?, ?)

- RGB(255, 255, 0) → HLS(?, ?, ?)

- RGB(64, 64, 0) → HSV(?, ?, ?)

- HSV(0°, 0.0, 0.0) → CMY(?, ?, ?)

- RGB(128, 192, 40) → HSV(?, ?, ?)

- CMY(128, 192, 40) → HLS(?, ?, ?)

- RGB(0, 255, 255) → CMY(?, ?, ?)

- HSV(360°, 1.0, 1.0) → RGB(?, ?, ?)

- RGB(100, 50, 50) → HLS(?, ?, ?)

- CMY(0, 128, 255) → HSV(?, ?, ?)

- RGB(30, 200, 30) → HSV(?, ?, ?)

- RGB(255, 128, 0) → HLS(?, ?, ?)

- HSV(210°, 75%, 60%) → CMY(?, ?, ?)

- CMY(255, 0, 255) → RGB(?, ?, ?)

- RGB(123, 45, 67) → HSV(?, ?, ?)