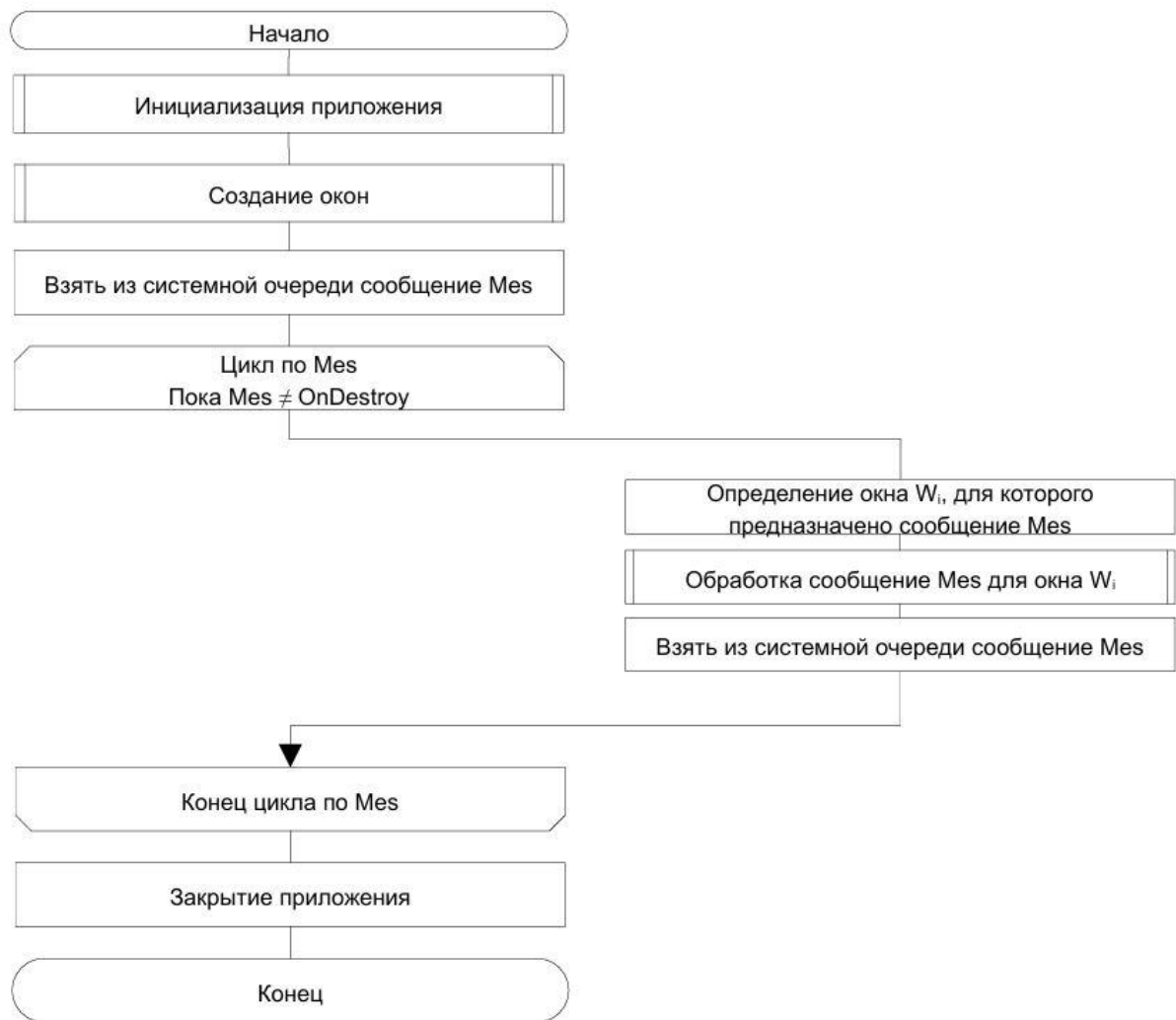
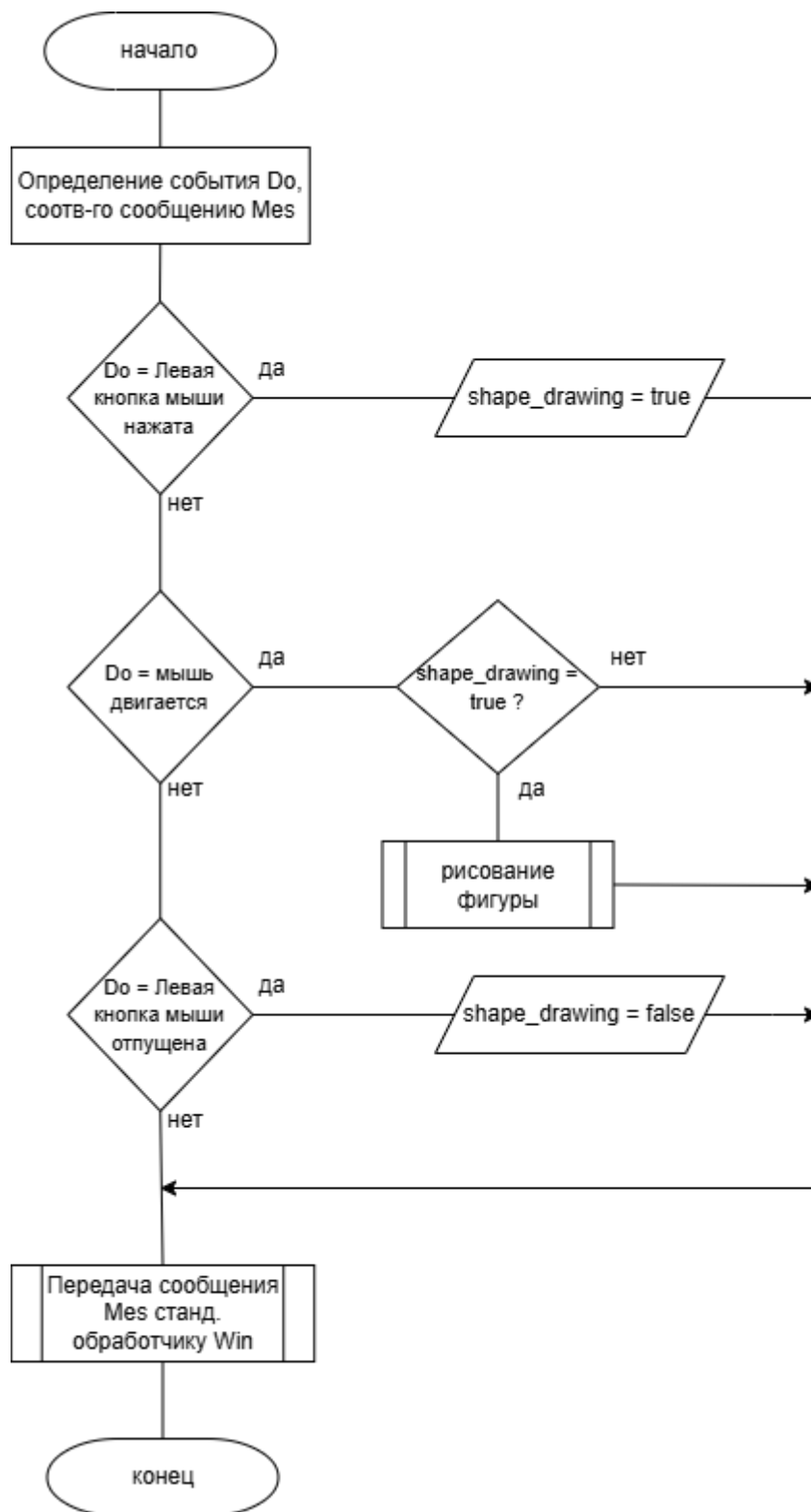


1. Основной алгоритм программы



2. Алгоритм рисования фигур



3. Алгоритм отображения текущих координат мыши

