

Computer Organisation

Lab - 4

Team Members

Ishwar Govind 111901024

Abraham Mathew Illickan 111901003

Testing on

even-odd.asm

```
1. .data
2. a:
3. 11
4. .text
5. main:
6. load %x0, $a, %x4
7. andi %x4, 1, %x5
8. muli %x5, 2, %x6
9. subi %x6, 1, %x10
10. end
```

even-odd.stats

```
1. Number of instructions executed = 5
2. Number of cycles taken = 25
```

palindrome.asm

```
1. .data
2. a:
3. 12321
4. .text
5. main:
6. load %x0, $a, %x3
7. addi %x3, 0, %x4
8. addi %x0, 0, %x5
9. loop:
10. beq %x4, 0, check
11. muli %x5, 10, %x5
12. divi %x4, 10, %x6
13. muli %x6, 10, %x6
14. sub %x4, %x6, %x7
15. add %x5, %x7, %x5
16. divi %x4, 10, %x4
```

```

17.      jmp loop
18. check:
19.      beq %x3, %x5, sus
20. fail:
21.      subi %x0, 1, %x10
22.      end
23. sus:
24.      addi %x0, 1, %x10
25.      end

```

palindrome.stats

```

1. Number of instructions executed = 47
2. Number of cycles taken = 235

```

prime.asmr

```

1.  .data
2.  a:
3.      6469
4.  .text
5. main:
6.      load %x0, $a, %x3
7.      addi %x0, 1, %x5
8.      beq %x3, %x5, notprime
9. loop:
10.     addi %x5, 1, %x5
11.     mul %x5, %x5, %x8
12.     bgt %x8, %x3, prime
13. modcheck:
14.     div %x3, %x5, %x6
15.     mul %x5, %x6, %x6
16.     sub %x3, %x6, %x6
17.     beq %x6, %x0, notprime
18.     jmp loop
19. prime:
20.     addi %x0, 1, %x10
21.     end
22. notprime:
23.     subi %x0, 1, %x10
24.     end

```

prime.stats

```

1. Number of instructions executed = 640
2. Number of cycles taken = 3200

```

fibonacci.asm

```

1.  .data
2.  n:
3.      10
4.  .text
5. main:

```

```

6.      load %x0, $n, %x4
7.      addi %x0, 0, %x5
8.      addi %x0, 1, %x6
9.      addi %x0, 0, %x8
10.     addi %x0, 65535, %x9
11. loop:
12.     beq %x8, %x4, endl
13.     store %x5, 0, %x9
14.     add %x5, %x6, %x7
15.     add %x0, %x6, %x5
16.     add %x0, %x7, %x6
17.     addi %x8, 1, %x8
18.     subi %x9, 1, %x9
19.     jmp loop
20. endl:
21.     end

```

fibonacci.stats

```

1. Number of instructions executed = 87
2. Number of cycles taken = 435

```

descending.asm

```

1.  .data
2.  a:
3.      70
4.      80
5.      40
6.      20
7.      10
8.      30
9.      50
10.     60
11.  n:
12.      8
13.  .text
14.  main:
15.      load %x0, $n, %x3
16.      add %x0, %x0, %x4
17.  loopi:
18.      bgt %x4, %x3, endi
19.      add %x0, %x4, %x5
20.      add %x0, %x4, %x6
21.      load %x6, $a, %x7
22.  loopj:
23.      bgt %x5, %x3, endj
24.      load %5, $a, %x8
25.      bgt %x8, %x7, update
26.  updated:
27.      addi %x5, 1, %x5
28.      jmp loopj
29.  endj:
30.      load %x4, $a, %x9
31.      store %x7, $a, %x4
32.      store %x9, $a, %x6
33.      addi %x4, 1, %x4
34.      jmp loopi

```

```
35. update:
36.     add %x8, %x0, %x7
37.     add %x5, %x0, %x6
38.     jmp updated
39. endi:
40.     end
```

descending.stats

```
1. Number of instructions executed = 340
2. Number of cycles taken = 1700
```