

Objectifs d'apprentissage : PHP, Javascript, Laravel

PHP

Objectifs d'apprentissage :

1. Comprendre le rôle de PHP dans le développement d'applications web dynamiques.
2. Maîtriser les concepts fondamentaux, notamment la syntaxe, les variables, les types de données et les opérateurs.
3. Être capable d'utiliser des structures conditionnelles et des boucles pour contrôler le flux d'exécution d'un programme.
4. Créer et utiliser des fonctions pour regrouper et réutiliser des blocs de code.
5. Gérer des formulaires pour collecter, valider et traiter les données utilisateur.
6. Manipuler des sessions pour conserver et gérer des informations sur les utilisateurs.
7. Interagir avec une base de données pour effectuer des opérations telles que l'insertion, la lecture, la mise à jour et la suppression des données.
8. Identifier et appliquer des techniques de sécurité pour prévenir les attaques courantes comme les injections SQL et XSS.
9. Utiliser des pratiques sécurisées pour stocker et valider les données sensibles, comme les mots de passe.

JavaScript

Objectifs d'apprentissage :

1. Expliquer le rôle de JavaScript dans le développement de pages web interactives.
2. Manipuler les variables, types de données, opérateurs et fonctions pour réaliser des traitements dynamiques.
3. Naviguer et manipuler le DOM pour modifier les éléments d'une page web en réponse aux actions des utilisateurs.
4. Gérer des événements tels que les clics, les survols et les saisies pour créer des interactions dynamiques.
5. Comprendre et appliquer les concepts de programmation asynchrone pour effectuer des tâches en arrière-plan, comme récupérer des données depuis une API.
6. Mettre en œuvre des techniques de validation des formulaires côté client pour améliorer l'expérience utilisateur et réduire les erreurs.

Laravel

Objectifs d'apprentissage :

1. Décrire l'architecture MVC et le rôle de Laravel dans le développement d'applications web modernes.
2. Définir des routes pour gérer les différentes requêtes utilisateur et organiser les chemins dynamiques avec des paramètres.
3. Utiliser des contrôleurs pour gérer la logique métier et interagir avec les modèles et les vues.
4. Créer des vues dynamiques en utilisant le moteur de templates Blade pour afficher des données et réutiliser des composants.
5. Expliquer le rôle des migrations dans la gestion de la structure des bases de données, y compris la création, la modification et la suppression de tables.
6. Manipuler les modèles Eloquent pour interagir avec les données, en effectuant des opérations comme l'ajout, la mise à jour et la suppression.
7. Comprendre et mettre en œuvre les relations entre modèles (1:1, 1:N, N:N) pour naviguer facilement entre les tables liées.
8. Effectuer des requêtes pour filtrer, trier, paginer ou récupérer des données spécifiques à partir de la base de données.
9. Mettre en œuvre la validation des types de données pour garantir que les informations fournies respectent les formats requis (texte, nombres, dates, etc.).

