

jun 2019.  
Kvalifikacioni test

K1. Dopuni main metod tako da bude izvršen metod printIt(), a zatim ispiši šta će biti rezultat izvršavanja programa.

```
public class InitialTest {  
    int x;  
    public static void main(String[] args) {  
  
    }  
    public void printIt(){  
        int y;  
        y=2;  
        System.out.println(x + " " + y);  
    }  
}
```

K2. Dati primer kako se definiše podatak član klase.

K3. Imajući u vidu naredni kod označi šta je od navedenog tačno (objasiniti, ukoliko je potrebno)

```
1. class MyClass {  
2.     int i = 5;  
3.     static int j = 7;  
4.     public static void printSomething () {  
5.         i = j;  
6.         System.out.println("i: " + i);  
7.     }  
8. }
```

- A. Kod se izvršava i daje izlaz  
i: 7
- B. Kompajlerska greška na liniji 5.
- C. Kompajlerska greška na liniji 6.
- D. Greška prilikom izvršavanja.
- E. Kod se izvršava i daje izlaz:  
i: 5

K4. Neka je data klasa

```
class Rectangle {  
    private int x, y, w, h;  
    public boolean equals(Object o){
```

~~if (this.x == 0 && this.y == 0)~~ if (this == o)  
return true;

```
    }  
}
```

Dopisati telo metoda equals i dati primer upotrebe.

K5. Šta je Thread, a šta Runnable?

K6. Data je klasa

```
public class Test { }
```

Koji su dozvoljeni potpisi njenog default-nog konstruktora?

Test() / void Test(void) / public Test() / public Test(void) / public Test() / public void Test()

jun 2019.  
Završni deo ispita – TEST

- Pitanja A kategorije su osnovna i bez davanja tačnih odgovora na njih nije moguće položiti završni deo ispita.
- Na pitanja B kategorije nije obavezno dati odgovor da bi ostala pitanja bila bodovana.

kategorija A

A1. Objasini sledeće pojmove:  
enkapsulacija  
overloading (preopterećivanje)  
polimorfizam

A2. Razlika između base i super.

A3. Šta je eksplicitna konverzija i kada ju je potrebno primeniti kada su referencni tipovi u pitanju.

A4. Anonimne klase.

A5. Ako neka je klasa MyNestedClass definisana na sledeći način  
Consider the following code:  

```
public class MyOuterClass {  
    public static class MyNestedClass {  
    }  
}
```

Na koji od ponuđenih načina je moguće izvesti instanciranje jednog objekta MyNestedClass klase?

- ☐ A) MyNestedClass mn = new MyOuterClass.MyNestedClass();
- ☒ B) MyOuterClass.MyNestedClass mn = new MyOuterClass.MyNestedClass();
- ☐ C) MyOuterClass.MyNestedClass mn = new MyNestedClass();
- ☐ D) MyOuterClass mo = new MyOuterClass();  
MyOuterClass.MyNestedClass mn = mo.new MyNestedClass();

kategorija B

B0. UML

- Šta je UML?
- Apstrakcija/generalizacija/specijalizacija
- Agregacija/kompozicija

B1. Da li je data definicija interfejsa ispravna? Ukoliko nije, napravi izmene tako da je kompajler prihvati. Ukoliko jeste, navedi sve podrazumevane modifikatore koji se primenjuju na ove članove interfejsa.

```
interface merljivo{  
    String jedinica;  
    double velicina();  
}
```

B2. Kakav izlaz daje sledeći kod? Ako ima komajlerskih grešaka ispraviti ih, pa u skladu sa tim dati odgovor na postavljeno pitanje.

```
public class Kartica
{
    public static int brojac = 0;
    private int id;
    private int pin;
    private Racun racun;

    public Kartica(Racun r, int pin) {
        racun = r;
        this.pin = pin;
        id = brojac++;
    }

    public boolean skiniNovacSaRacuna(double iznos) {
        if(racun.skiniNovacSaRacuna(iznos) != 0.0)
            return true;
        return false;
    }

    public int getPin() { return pin; }
    public int getId() { return id; }
    public void setRacun(Racun rac) { racun=rac; }
    public static void main(String [] args) {
        System.out.println(brojac);
        Kartica k1 = new Kartica();  nema default konstruktora
        System.out.println(k1.brojac);
        System.out.println(k1.getPin());
    }
}
```

Podrazumeva se da je klasa Racun definisana i da ima metod skiniNovacSaRacuna(double iznos) i defaultni konstruktor.

B3. Neka je dat sledeći kod

```
public class Question4{
    public static void main(String[] args) {
        int[] x = {0, 1, 2, 3, 4};
        try{
            System.out.println("x[6]: " + x[6]);
            System.out.println("x[3]: " + x[3]);
        } catch (IndexOutOfBoundsException ie) {
            System.out.println("Some kind of index out of bound! ");
        }
        catch (ArrayIndexOutOfBoundsException oe) {
            System.out.println("Array index out of bound! ");
        }
        finally {
            System.out.println("finally block must be executed!");
        }
        System.out.println("x[0]: " + x[0]);
    }
}
```

Šta će biti rezultat njegovog kompajliranja i pokretanja?

- A. Array index out of bound!  
finally block must be executed!
- B. Some kind of index out of bound!  
finally block must be executed!
- C. Some kind of index out of bound!  
Array index out of bound!  
finally block must be executed!
- ☒ D. A compiler error occurs.

B4. Izmeniti kod tako da nema grešaka u kompajliranju i izvršavanju.

```
1. class AnimalCreator {
2.     public static void main(String [] args) {
3.         Animal [] animals = {new Animal(), new Cow()};
4.         for (Animal a : animals){
5.             Animal x = a.getAnimal();
6.             System.out.println(x);
7.         }
8.     }
9. }
10. class Animal {
11.     Animal getAnimal() {
12.         return new Animal();
13.     }
14. }
15. class Cow extends Animal {
16.     Cow getAnimal () {
17.         return new Cow();
18.     }
19. }
```

B5. Realizovati klasu koja implementira stek (LIFO strukturu, last-in-first-out) pomoću dvostruko ulančane liste elemenata tipa String. Klasa treba da omogući sledeće:

- Inicijalizaciju kao prazan stek.
- Inicijalizaciju kopiranjem iz drugog steka.
- Operaciju dodele drugog steka.
- Operaciju dodavanja elementa na stek.
- Operaciju uzimanja elementa sa steka.