### Programiranje složenih softverskih sistema

I kolokvijum 24.04.2019.

### Zadatak 1. [6 poena]

Potrebno je kreirati web servis implementirajući RMI protokol. Servisu se pristupa pomoću sledećih interfejsa

- IAuth koji sadrži metodu
  - o String generateToken (String username) koja na osnovu prosleđenog korisničkog imena generiše token za autorizaciju. Token se čuva na servisu u listi kreiranih tokena, a zatim se prosleđuje korisniku. Potrebno je obezbediti da se u jednom trenutku može dodati samo jedan token nezavisno od broja zahteva.
  - o void logout (String token) koja vrsi odjavu klijenta sa servisa. Potrebno je obezbediti da se u jednom trenutku može obrisati samo jedan token nezavisno od broja zahteva.
- ICalculation koji sadrži mettodu
  - o double calculateMean(String token, double[] array) koja prihvata token i niz pozitivnih brojeva. Ukoliko je token validan računa srednju vrednost prosleđenih podataka, a u suprotnom vraća -1.

Kreirati klijenta koji se prvo prijavljuje na sistem, a potom vrši proračun za niz slučajno generisanih 1000 pozitivnih brojeva. Šalje zahtev za odjavu i ponovo poziva proračun.

#### Zadatak 2. [12 poena]

U banci postoje tri šaltera različite namene:

- 1. Uplata/isplata novca
- 2. Krediti
- 3. Otvaranje računa

Na svakom od šaltera klijenti čekaju u redu. Kada klijent dođe u banku, putem aplikacije treba se prijaviti za određeni šalter – unos sa tastature 1, 2 ili 3. Klijentska aplikacija šalje zahtev za pritup određenom redu. Svi klijenti koji čekaju u istom redu, na svaku promenu broja osoba u tom redu, dobijaju poruku koliko se osoba nalazi ispred njih. Klijent koji je prvi u redu dobija poruku da pristupi šalteru. On koristi šalter u trajanju od 5 do 15 sekundi. Po završetku klijentska aplikacija obaveštava servis da je klijent završio i da šalteru može pristupiti naredna osoba iz reda. Dok klijent banke čeka u redu on u svakom trenutku može odustati i napustiti red.

Servis implemetirati upotrebom *NIO socket-*a – 12 poena. Implementacija upotrebom blokirajućih *socket-*a nosi 9 poena.

# Zadatak 3. [5 poena]

Prošiti postojeću aplikaciju za čekanje u banci dodavanjem informacija u radnom vremenu banke. Web servis banke na svakih 30 sekundi šalje poruke klijentima o radnom vremenu banke (od 9:00 do 17:00). Ovu funkcionalno implemetirati upotrebom UDP protokola.

Vreme izrade kolokvijuma: 150 minuta.

# Dodatak 1.

Pomoćna funkcija za generisanje tokena.