

# STRUKTURE PODATAKA I ALGORITMI 1 VEŽBE 8

Tijana Ristović Aleksa Cerovina Filip Radovanović Đorđe Nedić  Napisati program koji izračunava sumu kvadrata, kubova i dvostrukih vrednosti od 1 do n.

```
#include <stdio.h>
int kvadrat(int n) {
   return n*n;
int kub(int n){
   return n*n*n;
int parni broj(int n){
   return 2*n;
int sumiraj(int (*f) (int), int n) {
   int i, suma=0;
   for (i=1; i \le n; i++)
        suma += (*f)(i);
    return suma;
```





```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main()
{
      char ime[100];
      char *opis;
       strcpy(ime, "Marko");
      opis = malloc( 200 * sizeof(char) );
      if ( opis == NULL )
             fprintf(stderr, "Error \n");
      else
              strcpy( opis, "Marko, student IMI");
      printf("Ime = %s\n", ime );
      printf("Opis: %s\n", opis );
```

#### STATIČKA ALOKACIJA PROSTORA ZA MATRICU.



```
main()
{
   int a[3][3] = \{\{0, 1, 2\}, \{10, 11, 12\}, \{20, 21, 22\}\};
   int i, j;
   /* Alternativni unos elemenata matrice
   for(i=0; i<3; i++)
       for (j=0; j<3; j++)
          printf("a[%d][%d] = ", i, j);
           scanf("%d", &a[i][j]);
   * /
   a[1][1] = a[0][0] + a[2][2];
   /* a[1][1] = 0 + 22 = 22 */
```

## STATIČKA ALOKACIJA PROSTORA ZA MATRICU.



```
printf("%d\n", a[1][1]); /* 22 */
    /* Stampanje elemenata matrice*/
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        for(j=0; j<3; j++)
            printf("%d\t", a[i][j]);
        printf("\n");
    }
}</pre>
```

 Nama je potrebno da imamo veću fleksibilnost, tj da se dimenzije matrice mogu uneti kao parametri našeg programa. Zbog toga je neophodno koristiti dinamičku alokaciju memorije.

## IMPLEMENTACIJA MATRICE PREKO NIZA.



```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
/* Makro pristupa clanu na poziciji i, j matrice koja ima
m vrsta i n kolona */
#define a(i,j) a[(i)*n+(j)]
main()
{
   int m, n; /* Dimenzije matrice */
   int *a; /* Matrica */
   int i, j;
   int s=0; /* Suma elemenata matrice */
   /* Unos i alokacija */
   scanf("%d", &m);
   scanf("%d", &n);
   a=malloc(m*n*sizeof(int));
   if (a == NULL) {
       printf("Greska prilikom alokacije memorije!\n");
       exit(1);
```

### IMPLEMENTACIJA MATRICE PREKO NIZA.



```
for (i=0; i < m; i++)
       for (j=0; j< n; j++)
          printf("Unesi element na poziciji (%d,%d) : ",i,j);
          scanf("%d", &a(i, j));
/* Racunamo sumu elemenata matrice */
for (i=0; i < m; i++)
       for (j=0; j< n; j++)
              s += a(i, j);
/* Ispis unete matrice */
printf("Uneli ste matricu : \n");
for (i=0; i < m; i++)
       { for (j=0; j< n; j++)
          printf("%d ",a(i,j));
          printf("\n");
printf("Suma elemenata matrice je %d\n", s);
/* Oslobadjamo memoriju */
free(a);
```