01001111 01110011 01101110 01101111

01110110 01101001 00100000 01110000 01110010 01101111 01100111 01110010 01100001 01101101 01101001 01110010 01100001 01101110 01101010 01100001



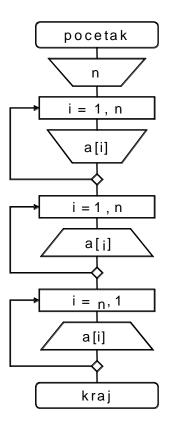
OSNOVI PROGRAMIRANJA VEŽBE 8

Marina Svičević, Đorđe Nedić, Mladen Marić, Danica Prodanović, Jovan Janićijević



• Napisati algoritam i program kojim se za uneti prirodan broj n ($1 \le n \le 20$) unosi n realnih brojeva, a potom se uneti brojevi ispisuju u redosledu u kome su uneti i u obrnutom redosledu.



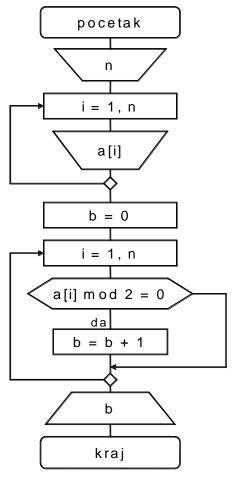


```
#include <stdio.h>
main()
         float a[20];
         int i,n;
         scanf("%d",&n);
         for(i=0;i<n;i++)
                  scanf("%f",&a[i]);
        printf("Niz u unetom redosledu\n");
         for(i=0;i<n;i++)
                 printf("%7.2f",a[i]);
         printf("\nNiz u obrnutom redosledu\n");
         for(i=0;i<n;i++)
                 printf("%7.2f", a[n-i-1]);
```



Napisati algoritam i program kojim za uneti niz od n (1 ≤ n ≤ 50) celih brojeva određuje i ispisuje broj parnih elemenata niza.





```
#include <stdio.h>
main()
{
         int a[50];
         int i,n,br parnih;
         scanf("%d",&n);
         for(i=0;i<n;i++)
                  scanf("%d", &a[i]);
         br parnih=0;
         for(i=0;i<n;i++)
                  if(a[i] % 2==0) br parnih++;
         printf("%d",br_parnih);
```



Napisati algoritam i program kojim za uneti niz od n (1 ≤ n ≤ 150) određuje vrednost i pozicija (prvog) najmanjeg elementa niza.



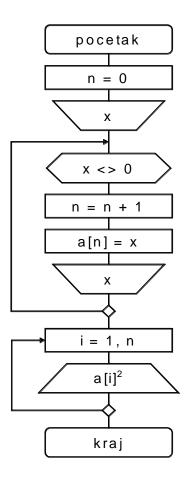
```
pocetak
 i = 1, n
   a[i]
min = a[1]
  p = 1
 i = 2, n
a[i] < min
   da
min = a[i]
   p = i
 min, p
   kraj
```

```
#include <stdio.h>
main()
         int a[50];
         int i, n, min, poz min;
         scanf("%d",&n);
         for(i=0;i<n;i++)
                  scanf("%d", &a[i]);
         min=a[0];
         poz min=0;
         for(i=1;i<n;i++)
                  if(a[i] < min)
                           min=a[i];
                           poz min=i;
         printf("min:%dpozicija:%d",min,poz min);
}
```



 Napisati algoritam i program kojim se unose realni brojevi sve dok se ne unose 0. Na izlazu ispisati kvadrate unetih brojeva.





```
#include <stdio.h>
main()
         float a[50], x;
         int i,n;
         scanf("%f",&x);
         n=0;
         while (x!=0)
                  a[n]=x;
                  n++;
                  scanf("%f",&x);
         for(i=0;i<n;i++)
                  printf("%7.2f",a[i]);
```



Dat je niz a od n celih brojeva (1 ≤ n ≤ 200) i ceo broj x.
 Napisati program koji transformiše niz a tako da se na početku nalaze svi elementi niza koji su veći od x, a zatim oni elementi koji manji ili jednaki x. Posle transformacije ispisati niz.

Primer: Ulaz: n = 5 a: 7 - 5 1 9 4 x = 2

Izlaz: 7 9 4 1 -5

Ulaz: n = 6 a: 2 7 3 -2 9 10 x = 5

Izlaz: 7 9 10 -2 2 3



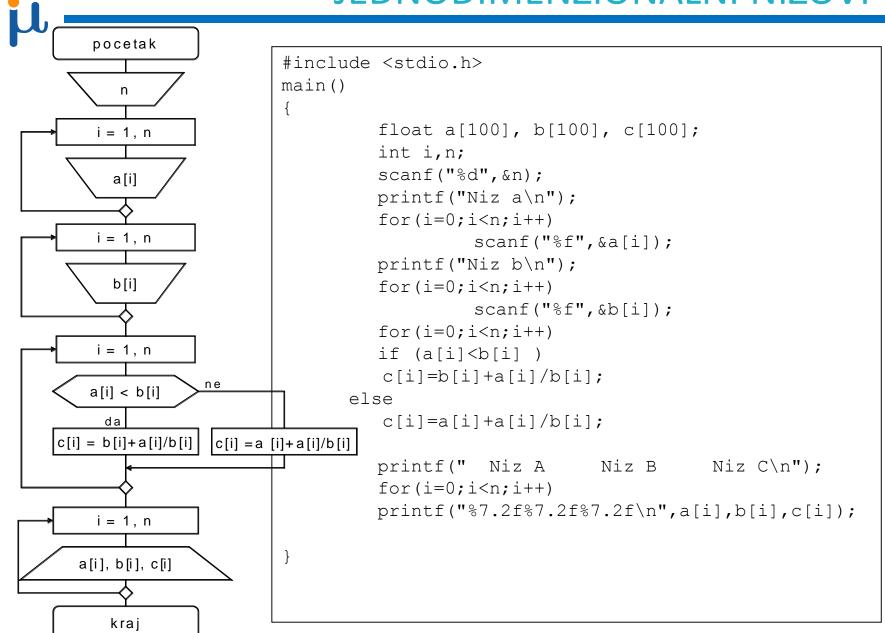


```
#include <stdio.h>
main()
         int a[200], c[200]; int i,n,x,b=0;
         scanf("%d", &n);
         for(i=0;i<n;i++)
                  scanf("%d", &a[i]);
         scanf("%d",&x);
         for(i=0;i<n;i++)
                  if(a[i]>x)
                            c[b]=a[i];
                           b++;
         for(i=0;i<n;i++)
                  if(a[i] \le x)
                            c[b]=a[i];
                            b++;
         for(i=0;i<n;i++)
                  printf("%d ",c[i]);
```



• Napisati algoritam i program u kome se unosi broj n ($n \le 100$), a zatim nizovi a i b od n realnih brojeva. Formirati niz c tako da je $c_i = max\{a_i,b_i\} + a_i/b_i$. Na ekranu ispisati unete nizove i dobijeni niz u formatu:

```
Niz A Niz B Niz C
a[1] b[1] c[1]
a[2] b[2] c[2]
... ...
a[n] b[n] c[n]
```

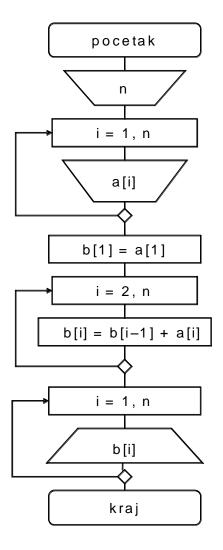




Napisati algoritam i program u kome se za uneti niz a od n (n ≤ 100) realnih brojeva, formira niz b, na sledeći način:

$$b_1 = a_1$$
, $b_2 = a_1 + a_2$, $b_3 = a_1 + a_2 + a_3$, ...,
 $b_n = a_1 + a_2 + ... + a_n$





```
#include <stdio.h>
main()
         float a[100], b[100];
         int i,n;
         scanf("%d",&n);
         for(i=0;i<n;i++)
                  scanf("%f",&a[i]);
         b[0]=a[0];
         for(i=1;i<n;i++)
                 b[i]=b[i-1]+a[i];
         for(i=0;i<n;i++)
                  printf("%7.2f ",b[i]);
```



 Napisati algoritam i program koji u uneti niz a od n (n ≤ 100) celih brojeva, koji je uređen u neopadajućem redosledu ubacuje ceo broj m, tako da se ne naruši poredak u nizu.



```
pocetak
      n
   i = 1, n
     a[i]
      m
    k = 1
m > a[k], k <= n
  k = k + 1
   i = n, k
 a[i+1] = a[i]
   a[k] = m
  i = 1, n+1
     a[i]
     kraj
```

```
#include <stdio.h>
main()
{
         int a[100];
         int i, n, m, k;
         scanf("%d",&n);
         for(i=0;i<n;i++)
                   scanf("%d", &a[i]);
         scanf("%d", &m);
         k=0;
         while (m>a[k] \&\& k< n) k++;
         for(i=n-1;i>=k;i--)
                   a[i+1]=a[i];
         a[k]=m;
         for(i=0;i<n+1;i++)
                  printf("%d ",a[i]);
```



 Napisati program koji unosi niz a od n (n <= 100) elemenata, sortira ga u neopadajućem poretku i potom ga štampa.



```
#include <stdio.h>
main()
        int a[100];
        int i, n, j, t;
        scanf("%d",&n);
        for(i=0;i<n;i++)
                scanf("%d", &a[i]);
        for(i=0;i<n-1;i++)
                for (j=i+1; j<n; j++)
                if (a[i]>a[j])
                     t=a[i];
                     a[i]=a[j];
                     a[j]=t;
        for(i=0;i<n;i++)
                printf("%d ",a[i]);
```