

## STRUKTURE PODATAKA I ALGORITMI 1 VEŽBE 3

Tijana Ristović Aleksa Cerovina Filip Radovanović Đorđe Nedić



```
#include <stdio.h>
main()
   int c1, c2;
   c1 = qetchar();
   printf("----\n");
   c2 = qetchar();
   printf("c1 = %d, c2 = %d\n",c1, c2);
   printf("c1 = %c, c2 = %c\n",c1, c2);
   putchar(c1); /* isto je kao i printf("%c",c1); */
   putchar(c2); /* isto je kao i printf("%c",c2); */
   putchar('\n');
   /* Za ispisivanje karaktera a */
   putchar('a');
   /* dozvoljeno je : printf("abc"); printf("a"); */
   /* nije dozvoljeno : printf('a'); putchar('abc'); putchar("abc"); */
```



Napisati program koji ispisuje ASCII tabelu.

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int c;
  for (c = 0; c<255; c++)
  printf("%d - %c\n",c,c);
}</pre>
```



 Napisati program koji sadržaj standardnog ulaza štampa znak po znak na standardni izlaz sve do markera kraja ulaza.

```
#include <stdio.h>
main()
{
   int znak;
   while((znak=getchar()) !=EOF) putchar(znak);
}
```

## **EOF** – Windows CTRL+Z Linux CTRL+D



 Ispisati na standardni izlaz ukupan broj karaktera standardnog ulaza do markera kraja. Pretpostaviti da je za ukupan broj karaktera dovoljan opseg double promenljive.

```
#include <stdio.h>
main()
{
   double br;
   for( br=0; getchar()!=EOF; ++br );
   printf("Karaktera: %.0f\n",br);
}
```



 Napisati program koji će tekst sa standardnog ulaza ispisati na standardni izlaz tako da se višestruke uzastopne pojave blanko znaka zamene jednim blankom (sažimanje).

```
#include <stdio.h>
#define GRANICA '0'
main()
   int znak, preth;
   preth=GRANICA;
     while ((znak=getchar()) !=EOF)
            (znak !=' ' || preth != ' ')
            putchar(znak);
         preth=znak;
```



 Napisati program koji će sa standardnog ulaza (do markera kraja) prebrojati i ispisati na standardni izlaz ukupan broj karaktera, broj prelazaka u novi red i broj reči.

```
#include <stdio.h>
main()
                                       Za domaći prepraviti program
                                       tako da broji reči na ulazu.
   int znak;
   long linije=0, br znak=0;
   while ((znak=getchar()) != EOF)
              br znak++;
              if (znak=='\n') linije ++;
   printf("Prelazaka u novi red: %ld, karaktera: %ld \n",
              linije, br znak);
```

Napisati program koji će u tekstu sa standardnog ulaza prebrojati koliko puta se pojavila svaka cifra dekadnog brojnog sistema, koliko puta su se pojavile beline (blanko, horizontalni tab, prelaz u novi red) i koliko puta su se pojavili ostali znaci.

```
#include <stdio.h>
main()
  int znak, br, White, Ostali, cifra[10];
  White=Ostali=0;
  for(br=0; br<10; ++br) cifra[br]=0;
  while( (znak=getchar())!=EOF )
     if ( znak >= '0' && znak <= '9' ) ++cifra[znak - '0'];
              else if ( znak==' ' || znak=='\n' || znak=='\t' )
                           ++White;
                     else ++Ostali:
  for( br=0; br<10; ++br)
   printf( "Cifra %d se pojavljuje %d puta\n", br,cifra[br] );
 printf("\nBelina ima: %d Ostalih: %d\n", White, Ostali);
```