Programiranje složenih softverskih sistema

Popravni kolokvijum, 15.06.2020.

1 HTTP

1.1 Server

Kreirati HTTP server na portu 8888. Server isporučuje statične fajlove smeštene u direktorijumu public koji može imati i poddirektorijume. Server može prihvatiti zahteve:

- GET sa putanjom do resursa isporučuje se fajl zajedno s podacima o tipu i dužini tela poruke;
- HEAD sa putanjom do resursa kroz zaglavlje odgovora isporučuju se podaci o tipu i veličini traženog fajla;
- DELETE sa putanjom do resursa briše se odabrani resurs na serveru.

Za svaki HTTP zahtev definisati odgovarajući status odgovora. Ukoliko resurs ne postoji, za bili koji od zahteva, server vraća HTML stranicu koja u body delu sadrži poruku NOT FOUND.

Kada server isporučuje HTML stranicu tip odgovora je text/html, ako se radi o slici JPG formata tip odgovora je image/jpeg. U svim ostalim slučajevima koristiti tip odgovora je application/octet-stream.

Server svaki zahtev obrađuje u posebnoj niti. Rešenje implementirati upotrebom strem soketa.

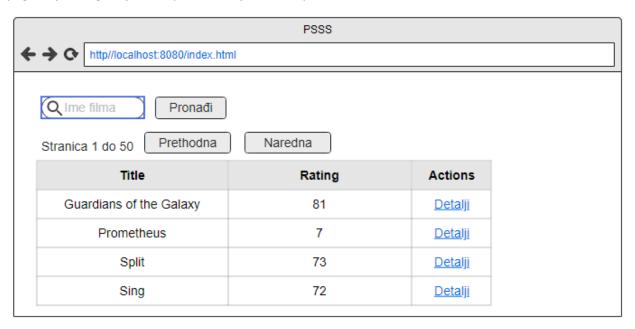
1.2 KLIJENT

Kreirati HTTP klijenta. Klijent prvo sa standardnog ulaza učitava adresu HTTP servera u obliku ip_adresa:port. Potom se unosi naziv metode i adresa resursa. Klijent kreira odgovarajući HTTP zahtev. Ako je metoda GET i odgovor uspešan smestiti dobijene podatke u fajl sa imenom resursa. U ostalim slučajevim na standardni izlaz ispisati podatke iz zaglavlja odgovora.

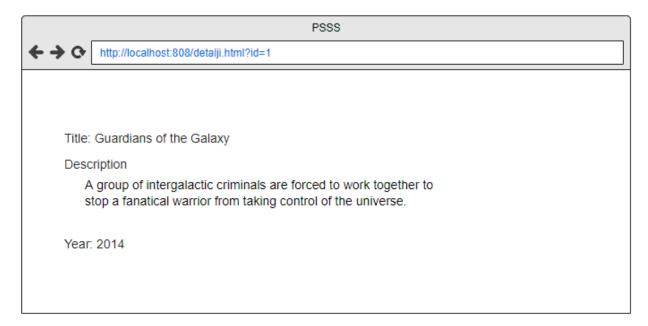
Rešenje implementirati upotrebom *strem* soketa.

2 WEB

Kreirati web sajt za pretragu filmova. Na početnoj stranici prikazati tabelu sa filmovima. Tabela ima paginaciju. Moguće je vršiti pretraživanje filmova po nazivu.



Klikom na link Detalji prikazuje se stranica za prikaz detalja o odabranom filmu.



NAPOMENA: Kreirati bazu podataka sa imenom *psss_movie* i učitati sql skriptu iz priloga.