

STRUKTURE PODATAKA I ALGORITMI 1 VEŽBE 2

Tijana Ristović Aleksa Cerovina Filip Radovanović Đorđe Nedić





```
#include<stdio.h>
main()
{
    int x=5,y;
    y=x++;
    if (y++==++x) printf ("Isti su");
    else printf("Nisu isti");
}
```





```
#include<stdio.h>
int main()
{
   int k, num=30;
   k = (num>5 ? (num <=10 ? 100 : 200): 500);
   printf("%d\n", k);
}</pre>
```



Objasniti svaki red u narednom kodu i šta će biti rezultat:

```
#include<stdio.h>
uključuje se biblioteka stdio.h
#define ISPIS "prvi drugi\ntreci"
definiše se makro
main() {
   glavni deo programa
   printf("String %s je tipa %%s\n", ISPIS);
   štampa makro uz odgovarajuću poruku
String prvi drugi
treci je tipa %s
```



```
#include <stdio.h>
#define ZBIR_KV(x,y) (x*x + y*y)
main()
{
   float w=3.0,y=8.0 ;
   printf("%.2f\n", ZBIR_KV (w + y, w - y));
}
```



```
#include <stdio.h>
main()
{
  int pom=1;
  printf("Pre ulaska u unutrasnji blok pom=%d\n",pom);

  {
    int pom=50;
    printf("Pre izlaska iz unutrasnjeg bloka pom=%d\n",pom);
  }

  printf("Nakon izlaska iz unutrasnjeg bloka pom=%d\n",pom);
}
```



Napisati program koji će na standardni izlaz ispisati prvih 15
 Fibonačijevih brojeva u 3 kolone (po 3 broja u vrsti).

```
#include <stdio.h>
#define BROJ 15
main()
{
      int i; /*brojac u petlji */
      int fibonaci[BROJ]; /*niz koji cuva vrednosti */
      fibonaci[0]=1;
      fibonaci[1]=1;
                     /*inicijalizacije */
      for (i=2; i < BROJ; ++i)
               fibonaci[i]=fibonaci[i-2]+fibonaci[i-1];
      for (i=0; i < BROJ; ++i)
               printf("%c%5d", (i%3==0) ? '\n' : ' ', fibonaci[i]);
```



 Napisati program koji sabira brojeve sa tastature sve dok se unose brojevi.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x,sum=0;
    while(scanf("%d",&x)==1) sum+=x;
    printf("Ukupan zbir je %d\n",sum);
}
```

scanf funkcija pri uspešnom učitavanju vraća broj učitanih vrednosti