

Lec10: Causal Inference: Experiments

Isidoro Garcia Urquieta

2021



Agenda

- ► Inferencia Causal
- Experimentación: Gold standard en inferencia causal

Diseño de experimentos

- Estratificación
- ► Nivel de aleatorización
- ► Pruebas de Poder
- ▶ Balance

Evaluación de impacto

- ► ITT
- ► Non compliance
- ► Efectos heterogeneos
- Aplicaciones



Introducción a la inferencia causal

Causalidad se refiere al cambio ocasionado por un evento *d* **Ceteris Paribus**. Esto es, como cambió mi métrica de interes *y* cuándo el evento *d* sucedió?

Usemos el modelo de potential outcomes de Rubin para formalizar la idea:

$$Y_i^{obs} = d_i * Y_i(d = 1) + (1 - d_i) * Y_i(d = 0)$$

Donde:

- ► Y es la métrica que nos interesa
- ▶ $d_i \in \{0,1\}$ es el evento sobre el que nos interesa conocer su impacto.
- $ightharpoonup Y_i(d = \{0,1\})$ Es el valor de la métrica en cada escenario

Noten como, por construcción, **sólo observamos** un escenario de *d*. Esto genera el problema fundamental de la inferencia causal: La falta de contrafactual.



El impacto nunca observado

Con el modelo de outcomes potenciales podemos definir el impacto del evento (tratamiento):

$$\tau_i \equiv Y_i(1) - Y_i(0)$$

Noten como este es el impacto de tratamiento a nivel individual. Típicamente intentamos estimar el **impacto promedio de tratamiento** (ATE):

$$ATE \equiv E[Y_i(1)] - E[Y_i(0)] = E[\tau]$$

Seguimos ante el problema de como estimar el contrafactual



Estimador Naive

Supongamos que tenemos una población donde algunas personas fueron expuestas al tratamiento d=1 y algunas d=0. Uno se puede tentar a estimar ATE con:

$$E[\tau_{naive}] = E[Y_i(1)|d=1] - E[Y_i(0)|d=0]$$

Es decir, simplemente promediar el valor de los que recibieron el tratamiento y restarle el promedio de los que no recibieron el tratamiento.

El problema es que esto asume que $E[Y_i(1)] = E[Y_i(1)|d=1]$ y que $E[Y_i(0)] = E[Y_i(0)|d=0]$.

Es decir, el estimador naive ignora el **sesgo de selección**. La asignación a los grupos importa y mucho!



Correlación no es causalidad!





Sesgo de selección

El sesgo de selección significa que los grupos que recibieron el tratamiento y los que no (el grupo control) **son diferentes**. Esto hace que la comparativa entre los grupos sea injusta. No podemos atribuirle las diferencias al tratamiento porque los grupos ya eran distintos.

Hay dos tipos de sesgo de selección:

- Selección en observables: Los grupos son distintos en variables que observamos en los datos
- ► Selección en no observables: Los grupos de tratamiento son distintos en variables que no observamos.

Esto es $E[Y_i(0)] \neq E[Y_i(0)|d=0]$ y $E[Y_i(1)] \neq E[Y_i(1)|d=1]$.

Noten como esto es $Y(0,1) \not\perp d$. Es decir, la asignación de tratamiento no es ortogonal a los potential outcomes.

Por ende, lo más importante en la inferencia causal es el mecanismo de asignación de tratamientos.



Mecanismos de asignación

Estamos ante la búsqueda de una asignación de tratamientos que nos permita encontrar el impacto.

- Esto es, que nos deje usar al grupo que recibe el tratamiento como proxy de cómo se verían los individuos y al grupo que no lo recibió como el contrafactual.
- lacktriangle Matemáticamente esto es: $Y(0,1)\perp d \rightarrow E[Y_i(0)]=E[Y_i(0)|d=0]$

Formalmente, los mecanismos de asignación de tratamientos son una función que, con base en tus características, te asigna a un grupo de tratamiento(s). Esta debe cumplir con 3 requisitos:

- 1. Asignación Individual: El grupo al que pertenece un individuo no afecta al grupo/métricas a las que pertenece otro.
- 2. Asignación Probabilística: Cada individuo tiene una probabilidad positiva de pertenecer a cada grupo de tratamiento.
- 3. Unconfoundness: La asignación genera que $Y(0,1) \perp d$



Métodos en Inferencia Causal con base en la asignación

La inferencia causal se basa en intentar estimar el contrafactual con base en el mecanismo de asignación presente:

- 1. Asignación aleatoria (experimentación): Esta es la única que cumple con 1,2 y 3. El investigador conoce la función de asignación
- 2. Asignación no aleatorio (métodos cuasi experimentales): Buscamos, entendiendo la función de asignación que no controlamos, estimar el contrafactual.

En esta clase vamos a hablar de 1. Los métodos cuasiexperimentales los cubriremos en la siguiente clase.



Experimentos de Control Aleatorio (RCTs)

Los experimentos de control aleatorio son el resultado de una función de asignación de tratamientos:

- Asignación individual (SUTVA): Stable Unit Treatment Value Assumptions (SUTVA). Esto significa no contaminación entre grupos (non-interference)
- 2. Asignación Probabilística (Overlap): Cada individuo tiene una probabilidad de pertenecer a los grupos de tratamiento conocida y $\in (0,1)$
- Unconfoundness (Excludability): La asignación aleatoria es por definición independiente a las características de los usuarios.

Son el **Gold Standard** para estimar contrafactuales en medicina, crimenología, negocios, etc.



SUTVA

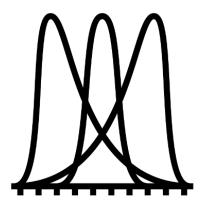
Que no pase!





Overlap

La probabilidad de pertenecer a algún grupo siempre está entre cero y uno. De otra forma, no formas parte del grupo a evaluar. Como se ve esto en los RCTs?





Unconfoundness

La asignación aleatoria es independiente a las características **observables** y no observables de los individuos. Esto es equivalente a grupos balanceados.





Un poco de historia

La primera noción experimental nació por James Lind en una expedición naval británica. De 2,000 marineros que partieron hacía tierras españolas, 1,300 se contagiaron de escorbuto.

Típicamente les daban malta, ácido sulfúrico con alcohol, limones y naranjas, entre otros. Nadie tenía idea de lo que realmente funcionaba.

Lind tomó un grupo de 12 enfermos y los dividió en 6 pares, uno para cada tratamiento:

- 1. Sidra.
- 2. Ácido sulfúrico con alcohol
- 3. Agua de mar
- 4. Mostaza con ajo y alfalfa
- 5. Vinagre
- 6. 2 naranjas y un limón al día



James Lind

En menos de una semana, Lind observó que los tratados con cítricos (treat 6) ya estaban lo suficientemente bien para incluso cuidar a los otros enfermos.

A partir de sus descubrimientos, publicó "Treatise of Scurvy", donde documentaba que podían acabar con la enfermedad mortal muy común entre marineros.

A la marina inglesa le tomó 42 años!!!! hacer caso a los aprendizajes de su experimento y ordenar que cargaran de limones cada barco. Los experimentos siempre sufrieron push back!



Lady Tasting Tea

Por esta historia, Ronald Fisher inventó el concepto de pruebas de hipótesis/p-values. También nació la *prueba exacta de Fisher*.

Muriel Bristol (parlamentaría) se quejó cuando le trajeron su té negro con leche. Argumentó que le le pusieron la leche antes del té y que eso era incorrecto. Los otros parlamentarios la retaron a probar que podía distinguir el orden de los ingredientes a probar.

Como diseñarían el experimento?

- ► Cuantas tazas?
- Cuantas de cada tipo?
- A partir de cuántas buenas declaras que Muriel podía identificar la diferencia?



Lady Tasting Tea

Fisher decidió diseñar el primer experimento así:

- ▶ 8 tazas de te (4 primero leche, 4 primero tea).
- ► Se le comunicó a Muriel Bristol el diseño.
- La hipótesis nula es que ella no distingue la diferencia
- ► Ella tiene que dvidir las 8 tazas en dos grupos.

Como Fisher fijó la hipótesis es: Bristol tiene que irle mejor que la suerte. Esto se hace con $\binom{8}{4} = \frac{8!}{4!(8-4)!} = 70$

| exito | selecciones_posibles | combinaciones |
|-------|------------------------------------|-------------------|
| 0 | 0000 | 1×1=1 |
| 1 | 000X, 00X0, 0X00, X000 | $4 \times 4 = 16$ |
| 2 | ooxx, oxox, oxxo, xoxo, xxoo, xoox | $6 \times 6 = 36$ |
| 3 | oxxx, xoxx, xxox, xxxo | 4×4=16 |
| 4 | xxxx | $1 \times 1 = 1$ |
| | | |



Lady tasting tea

La región crítica que definió Fisher fue:

- \blacktriangleright La probabilidad de que Bristol distinga las 4 tazas te-leche es 1/70=1.4~%
- ▶ La probabilidad de que Bristol distinga 3+ de 4 tazas te-leche es (16+1)/70 = 24%
- ▶ La probabilidad de que Bristol distinga 2+ de 4 tazas te-leche es (1+16+36)/70 = 76%
- ▶ La probabilidad de que Bristol distinga 1+ de 4 tazas te-leche es (1+16+36+16)/70 = 99%

Entonces tiene que elegir todas bien para que tengamos un p-value =1.4% < 5% (la probabilidad de seleccionar todas by chance con 6 (3 y 3) tazas.



Diseño Experimental

Existen 4 tipos de diseños experimentales:

- 1. Aleatorización simple: Es como el que ven en microeconometría
- 2. Asignación en bloques/estratificada: Dentro de cada sub-grupos, realizas un mini experimento.
- 3. Asignación por matching de Pares: Se ha probado que tiene problemas de poder serios en muchos contextos.
- Diseño Factorial: Se busca entender las interacciones de los tratamientos
- 5. Diseños clusterizados

En general, el lema es 'Control for what you can, Randomize what you cannot'

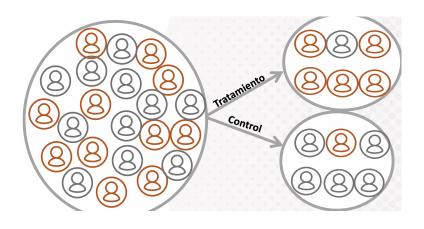


Aleatorización simple

| Treatment | Control |
|-----------------------|------------------|
| Individual 1 | Individual 1 |
| Individual 2 | Individual 2 |
| | |
| Individual n_{τ} | Individual n_c |



Qué puede salir mal con la aleatorización simple?



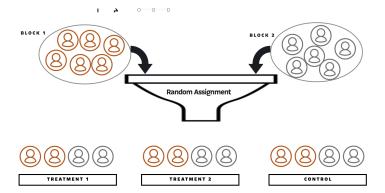


Asignación estratificada

| | Block 1 | Block m |
|-------------|------------------------------|----------------------------|
| | Individual 1 | Individual 1 |
| Treatment 1 | | |
| | Individual n ₁ | Individual n _m |
| | Individual n ₁ +1 | Individual $n_m + 1$ |
| Treatment 2 | | |
| | Individual 2n ₁ | Individual 2n _m |



Asignación estratificada





Con que estratificamos?

La idea es construir bloques de variables categóricas. Con ellas se crean los estratos a partir de las combinaciones de cada categoria.

Ej: Estratifico por genero y si el paciente fuma o no.

Bloques:

- 1. Mujer, fuma
- 2. Mujer, no fuma
- 3. Hombre, fuma
- 4. Hombre, no fuma

Posteriormente, aleatorizas dentro de cada bloque (con los mismos tratamientos y probabilidades).

Se debe eligir las variables **que están más correlacionadas con el impacto de tratamiento** τ . El problema es que no observamos el impacto de tratamiento a priori. Dependemos de la intuición.



Cosas a considerar

► Hasta donde estratificar: Si elegimos demasiadas variables, pulverizamos mucho las observaciones en cada estrato. Esto genera que se pierda el overlap

Debemos estratificar por las variables más correlacionadas al impacto/que nos interese observar efectos heterogeneos **jerarquizando**, sujeto a un mínimo de observaciones por estrato (i.e. $n_{strata} > grupos$)

- ► Misfits: Estas son observaciones que no son asignables porque:
- 1. El tamaño del estrato es menor a los grupos a asignar
- 2. El residual de las divisiones por grupo (i.e. dividir 10 observaciones en 3 grupos (1/3,1/3,1/3)).

Debemos escoges fracciones de tratamiento que sean, de preferencia, números racionales.

Posteriormente, debemos asignar los misfits de 3 maneras (global, strata, NA)



Misfits

Hay tres maneras de asignar los misfits:

- Global: Juntar todos los misfits en un sólo grupo y asignar de manera aleatoria a cada grupo (siguiendo las mismas probabilidad de tratamiento). Esto genera que las probabilidades agregadas por grupo sean exactas.
- Por Estrato: En cada estrato, asignar al grupo de misfits a algún grupo de tratamiento. Se favorece mejor el balance pero no sale la probabilidad por grupo exacta.
- 3. NA: Simplemente descartar a los misfits del experimento.



Diseño de Experimentos en R

```
treatment assign (RCT)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           R Documentat
treatment_assign() carries out robust treatment assignment by strata/blocks
 treatment_assign() carries out robust treatment assignment by stratablocks
Usage
 treatment_assign(
      share_control,
      misefits = o('global', 'NA', 'strata'),
       share_ti = rep(1/n_t - share_control/n_t, times = n_t),
 Arguments
                                            A data frame, tibible or data table
   share_control share of the observations assigned to control group
                                            Number of treatments groups
   strata variist vector of categorical variables to form the statishicolor for random assignment. Should be in the form of variables to form the statishicolor for random assignment.
                                           How to handle the misfits. Default is "global". See Carril (2016) for details.
   seed.
                                           A number used to set seed()
                                           The share of each treatment group. If NULL (Default), each treatment group will have equal share
                                            The key identifier column of data
Details
   This function couples a variable that indicates the recovered status. The condom assignment is made by stratablishics it can handle equal or unequal recovered status. A procedure of the recovered status. The condom assignment is made by stratablishics it can handle equal or unequal recovered status.
miss induced consists of variables of variables in the measurement of 
A Set "Nate" - the data with less treat streat midd column. "summary streat" - A summary tibble with the membership of each streat and its size.
 data<-data.frame(key = c(1:1010),
data-data.frame(key = 0|11|010),
    ing_quartile = rep[c['01', '02', '01', '04'], each = 250),
        age_quartile = rep[c['01', '02', '01', '04'], times = 250))
    assigment<-treatment_essign(data = data, share_control = 0.1, nt = 1)
    arrain_wartilet = dply:varaging_quartile,</pre>
                                                                          age_quartile), missfits = "strata",
meed = 1990, key = "key")
table(dataStreat, useNA = "ifany")
prop.table(table(dataStreat, useNA = "ifany"))
```



Diseños factoriales

En este diseño se busca la interacción entre los distintos tratamientos. Noten como el diseño estratificado cabe en los diseños factoriales.

| Msg / Price | No Price discount | Price discount |
|-------------|----------------------|-------------------|
| No Msg | Control: None | T1: Only Price |
| Msg | T2: Only Msg | T3: Price & Msg |



Nivel de aleatorización: Diseño en cluster

Los diseños en cluster se crearon cuando es fácil violar SUTVA si asignamos a nivel individuo. Por ende, se asigna a nivel cluster para asegurar la no contaminación.

El ejemplo más común de este tipo de diseños son los experimentos escolares:

- ► Si aleatorizamos a nivel alumno, el alumno de alado puede tener otro grupo de tratamiento (i.e. un propedeutico) vs su vecino.
- ► El vecino puede recibir parte del tratamiento si platican entre los alumnos.
- ▶ Por ende, se aleatoriza a nivel escuela para distintas escuelas.

Que implicaciones tiene esto sobre el unconfoundness? (Matching Design!)



Pruebas de poder

Para las pruebas de poder tenemos dos dimensiones que considerar:

- Dado el tamaño de la muestra (N), cuál es mi efecto mínimo detectable?
- 1.1 Dado un efecto de tratamiento que nos interesa detectar, de que tamaño debe ser mi experimento?
 - 2. Con que probabilidades asigno cada grupo de tratamiento?

Para 1, mostremos un poco de algebra. El estadístico T se distribuye asi:

$$T = \frac{\overline{Y}_1 - \overline{Y}_0 - \tau}{\sqrt{\sigma^2(\frac{1}{N_T} + \frac{1}{N_c})}} \sim N(0, 1)$$



Poder I

La distribución es:

$$T = \mathcal{N}(rac{ au}{\sqrt{\sigma^2(rac{1}{N_T} + rac{1}{N_c})}}, 1)$$

Ahora, la probabilidad de rechazar H_0 a un nivel de significancia α es:

$$Pr(|T| > \Phi^{-1}(1 - \frac{\alpha}{2})) = \Phi(-\Phi^{-1}(1 - \frac{\alpha}{2}) + \frac{\tau}{\sqrt{\sigma^2(\frac{1}{N_T} + \frac{1}{N_c})}})$$

Queremos que la probabilidad de rechazar la H_0 : $\tau=0$ cuando es falsa sea igual a β (poder!).

$$\beta = \Phi\left(-\Phi^{-1}\left(1 - \frac{\alpha}{2}\right) + \frac{\tau}{\sqrt{\sigma^2\left(\frac{1}{N_T} + \frac{1}{N_c}\right)}}\right)$$



Poder II

Aplicando Φ^{-1} en ambos lados:

$$\Phi^{-1}(eta) = -\Phi^{-1}(1 - rac{lpha}{2}) + rac{ au}{\sqrt{\sigma^2(rac{1}{N_T} + rac{1}{N_c})}}$$

Multiplicando por $\frac{\sqrt{N}}{\sqrt{N}}$

Finalmente, $sharecontrol = \frac{N_c}{N}$ y $1 - sharecontrol = \frac{N_T}{N}$:

$$\Phi^{-1}(\beta) = -\Phi^{-1}(1 - \frac{\alpha}{2}) + \frac{\tau\sqrt{\textit{N}}}{\sqrt{\sigma^2(\frac{1}{1-\textit{sharecontrol}} + \frac{1}{\textit{sharecontrol}})}}$$

$$\Phi^{-1}(\beta) = -\Phi^{-1}(1 - \frac{\alpha}{2}) + \frac{\tau\sqrt{N*sharecontrol(1 - sharecontrol)}}{\sigma}$$



Poder III

Efecto mínimo detectable:

$$\tau = \frac{\left[\Phi^{-1}(\beta) + \Phi^{-1}(1 - \frac{\alpha}{2})\right]\sigma}{\sqrt{N * sharecontrol(1 - sharecontrol)}}$$

Población mínima:

$$N = \frac{\left[\Phi^{-1}(\beta) + \Phi^{-1}(1 - \frac{\alpha}{2})\right]^2 \sigma^2}{\tau^2 * sharecontrol(1 - sharecontrol)}$$



Población mínima en R





Efecto mínimo detectable en R





Balance

El balance se realiza para evaluar (3) Unconfoundness/Excludability. Al menos para las variables observables. Esto es:

$$Y(0,1) \perp d \rightarrow E[Y_i(0)] = E[Y_i(0)|d=0]$$

$$X(0,1) \perp d \rightarrow E[X_i(0)] = E[X_i(0)|d=0]$$

Existen dos pruebas que deben correr:

► Pruebas de balance individuales: Realizar pruebas T por variable entre grupos de tratamiento.

Cuando el número de columnas crece mucho, es muy fácil caer en falsos positivos (Bonferroni!)

► Pruebas conjuntas F: Correr un modelo de probabilidad lineal de pertenecer a cada tratamiento vs el grupoc control.



Balance tests: F-test

Cuando el número de variables a evaluar son iguales, entramos en un problema de multiple hypothesis testing (i.e. Bonferroni adjustments).

La manera más sencilla de solucionar esto es hacer una prueba única conjunta:

$$H_0: \beta_1 = \beta_2 = ...\beta_k = 0$$

$$H_a: \beta_1 = \beta_2 = ... \beta_k! = 0$$



Balance tests: F-test II

Si tenemos *i* grupos de tratamiento, corremos lo siguiente:

$$treat_i = 0, 1, 2, 3, ..., n$$

For i = 1 to i = n

$$eachtreat = treat = i > 0 \mid treat = 0$$

$$Pr(eachtreat) = X'\beta + \epsilon$$

Finalmente, revisamos si el modelo (con todas las variables) explica la probabilidad de pertenecer al tratamiento mejor que el modelo nulo (i.e. la media de probabilidad)



Balance en R





Balance conjunto en R





Ejemplo final: Poder

Natural Transacting rate calculation:

Population shares: 50% New non-organic users, 30% Never active existing users, 20% Inactive existing users

Natural transacting rate = 50%*7.94% + 30%*0% + 20%* 8% = 2.394%

| tau_min | N_min_A/B | N_min_control_treat_i | N_min_control_treat_i_total | share_control | share_treat_i | share_treat_total | Treated units | Budget (MXN) |
|---------|-----------|-----------------------|-----------------------------|---------------|---------------|-------------------|---------------|--------------|
| 0.01 | 14,978 | 7,336 | 44,017 | 14% | 14% | 86% | 37,729 | 5,659,317 |
| 0.02 | 3,744 | 1,834 | 11,004 | 14% | 14% | 86% | 9,432 | 1,414,829 |
| 0.03 | 1,664 | 815 | 4,891 | 14% | 14% | 86% | 4,192 | 628,813 |
| 0.04 | 936 | 459 | 2,751 | 14% | 14% | 86% | 2,358 | 353,707 |
| 0.05 | 599 | 293 | 1,761 | 14% | 14% | 86% | 1,509 | 226,373 |
| 0.06 | 416 | 204 | 1,223 | 14% | 14% | 86% | 1,048 | 157,203 |
| 0.07 | 306 | 150 | 898 | 14% | 14% | 86% | 770 | 115,496 |
| 0.08 | 234 | 115 | 688 | 14% | 14% | 86% | 590 | 88,427 |
| 0.09 | 185 | 91 | 543 | 14% | 14% | 86% | 466 | 69,868 |
| 0.1 | 150 | 73 | 440 | 14% | 14% | 86% | 377 | 56,593 |



Estratos

| Inactive: 13,947 users. | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------|---------------|----------------|----------|---------------|------------------|----|----|----|----|----|----|--|
| strata | curp_verified | device_value | n_strata | n_missfits | Treatment groups | | | | | | | |
| | | | | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | |
| 1001 | 0 | [\$0-\$10,000] | 3484 | 87 | 3431 | 10 | 9 | 9 | 9 | 8 | 8 | |
| 1002 | 0 | [\$10,001+] | 5 | 5 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | |
| 1003 | 0 | No info | 2013 | 13 | 1982 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 6 | |
| 1004 | 1 | [\$0-\$10,000] | 6155 | 155 | 6062 | 15 | 16 | 15 | 15 | 16 | 16 | |
| 1005 | 1 | [\$10,001+] | 9 | 9 | 8 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| 1006 | 1 | No info | 2418 | 18 | 2381 | 6 | 6 | 7 | 6 | 6 | 6 | |
| | | | 14084 | 287 | 13868 | 36 | 36 | 36 | 36 | 36 | 36 | |
| | | | | 2.04 | | | | | | | | |
| | | | | Treated units | 216 | | | | | | | |



Balance T

| Inactive users (13,947) | | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------|----------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| variables1 | Media_control1 | Media_trat1 | Media_trat2 | Media_trat3 | Media_trat4 | Media_trat5 | Media_trat6 | p_value1 | p_value2 | p_value3 | p_value4 | p_value5 | p_value6 |
| age | 33.275 | 32.667 | 35.806 | 32.000 | 38.056 | 33.972 | 31.750 | 0.761 | 0.294 | 0.457 | 0.035 | 0.752 | 0.318 |
| balance_usd | 7.416 | 6.225 | 4.469 | 8.920 | 8.050 | 8.427 | 6.018 | 0.653 | 0.155 | 0.639 | 0.775 | 0.684 | 0.509 |
| curp_verified | 0.609 | 0.583 | 0.611 | 0.611 | 0.611 | 0.611 | 0.611 | 0.757 | 0.983 | 0.983 | 0.983 | 0.983 | 0.983 |
| gender_F | 0.346 | 0.417 | 0.389 | 0.389 | 0.389 | 0.306 | 0.333 | 0.402 | 0.605 | 0.605 | 0.605 | 0.609 | 0.876 |
| months_since_register | 7.841 | 6.000 | 8.139 | 9.167 | 7.889 | 7.972 | 7.306 | 0.059 | 0.851 | 0.470 | 0.975 | 0.936 | 0.708 |
| price | 922.729 | 868.490 | 820.320 | 979.869 | 1271.406 | 1554.633 | 773.188 | 0.517 | 0.221 | 0.711 | 0.392 | 0.312 | 0.087 |



Balance F

| estadistico | Msj1 | Msj2 | Msj3 | Msj4 | Msj5 | Msj6 |
|-------------|--------|-------|--------|-------|-------|-------|
| F-statistic | 1.51 | 0.82 | 1.74 | 0.90 | 0.88 | 0.55 |
| k | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| n-k-1 | 37 | 39 | 32 | 42 | 40 | 32 |
| F_critical | 0.17 | 0.17 | 0.17 | 0.18 | 0.17 | 0.17 |
| p_value | 0.22 | 0.52 | 0.17 | 0.47 | 0.49 | 0.70 |
| R cuadrada | 14.06% | 7.74% | 17.84% | 7.87% | 8.08% | 6.39% |



Medición de impacto

La medición de impacto tiene las siguientes directices:

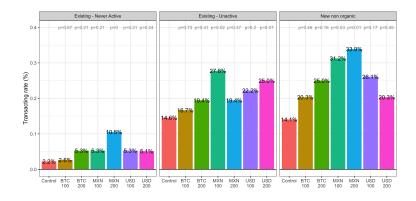
- ► Se puede hacer comparación de medias.
- ► SIEMPRE deben incluir en la medición el diseño. Esto es, incluir efectos fijos por estrato del diseño.

Esto genera que los estimadores pierdan varianza. Adicionalmente, genera que sea más sencillo correr una regresión para medir los impactos.

- ▶ Cuando la variable y métrica de interés es dicotómica, se debe correr un **Modelo de Probabilidad Lineal** y no un logit. La razón es no debemos imponer formas funcionales que generen sesgo. Más aún, es muy poco probable que nos encontremos con P > 1, P < 0.
- ► Podemos agregar controles en la medición. Esto no es necesario pero puede ayudar a la eficiencia. Se recomienda agregar variables que salieron desbalanceadas (para rebalancear).
- ► Finalmente, podemos usar Dif in Dif si el experimento corrió varios

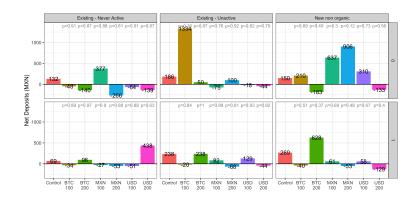


Ejemplo: HTE (1 sola interacción)





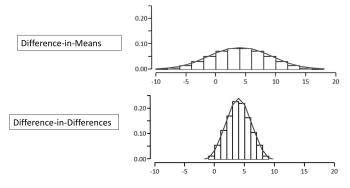
Ejemplo: HTE (doble interaccion)





Medición de impacto II: Dif in Dif

En general, el dif in dif no debería de generar cambios en el estimador de impacto (en principio). Su principal ganancia es la disminución de la varianza de los estimadores:





Otros temas

Finalmente, nos faltó cubrir algunos otros temas importantes:

- Non-compliance: One sided y two sided. Se debe usar la asignación como variable instrumental del tratamiento efectivo.
- Medición de efectos heterogeneos: Siempre debemos reportar los impactos heterógeneos para las variables que utlizamos para crear bloques y NO otras (en principio). Esto refleja cierta honestidad intelectual del experimentador.