



## **MANUAL DE DESPLIEGUE**

**ISIDRO PEREZ PADILLA**

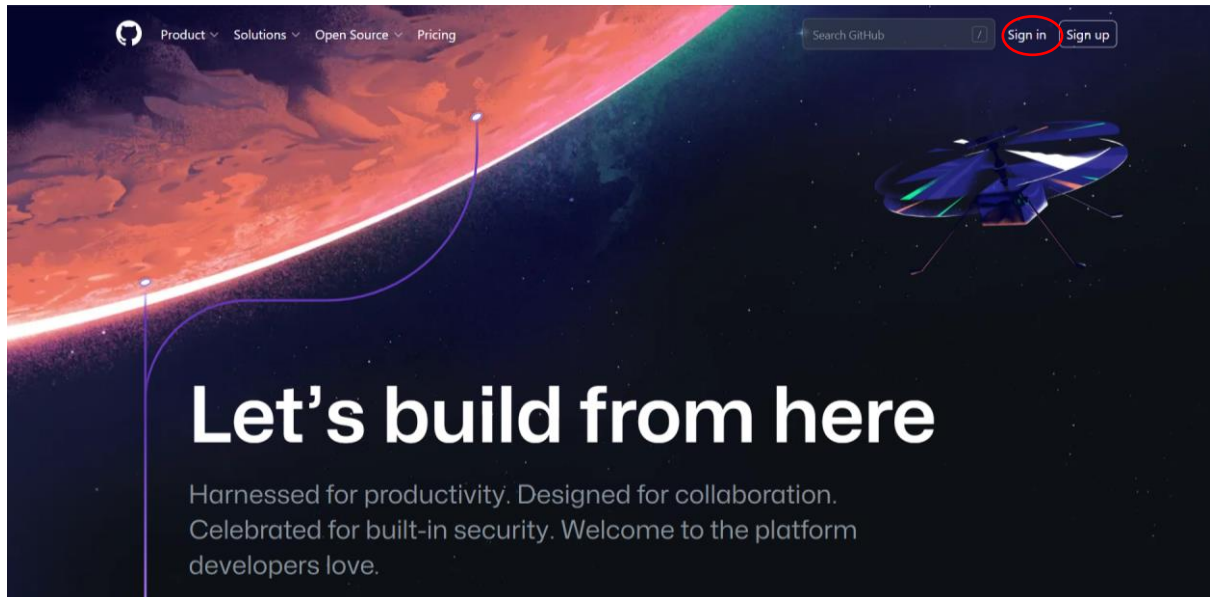
**2ºDAW TARDE**

- 1. Github.com**
- 2. Railway.app**
- 3. Despliegue**

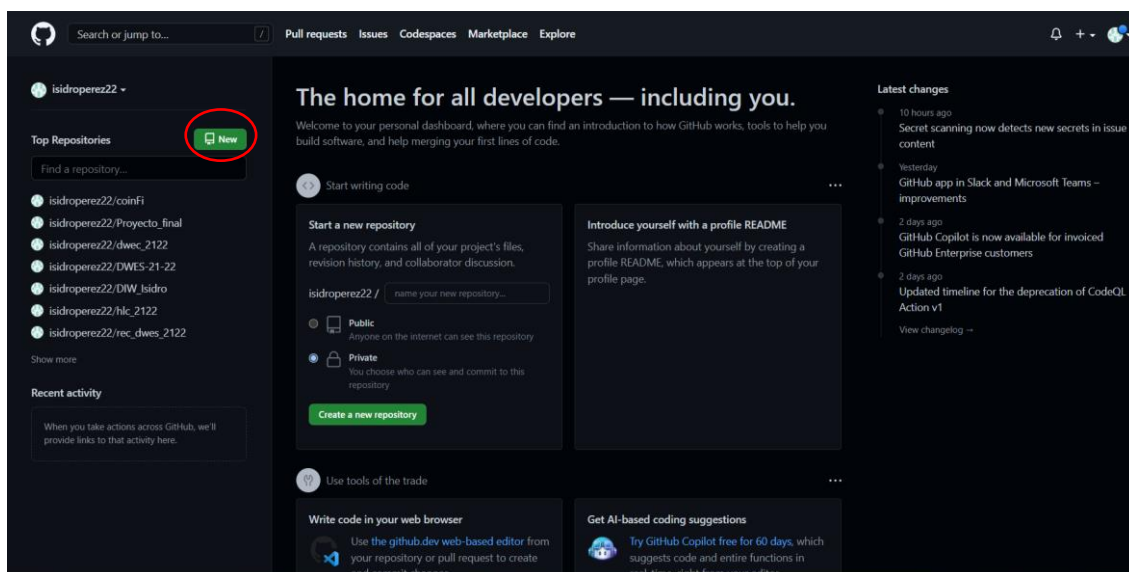
# GITHUB.COM

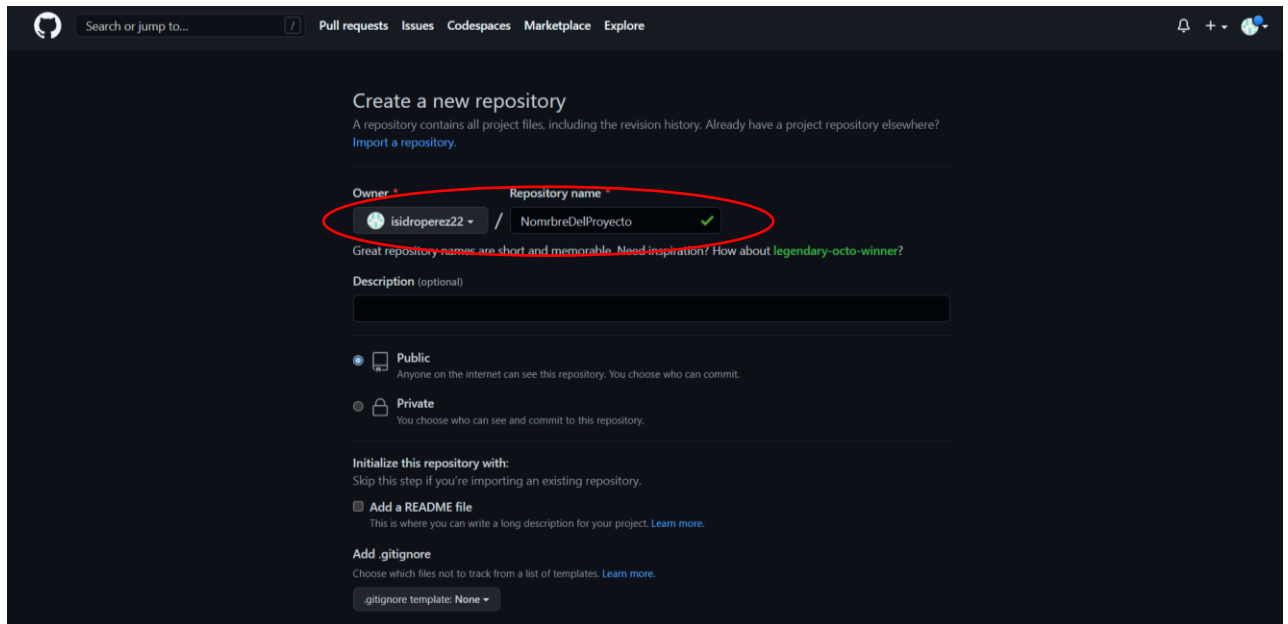
Lo primero que debemos hacer es subir nuestro proyecto a [GitHub.com](https://github.com). Para ello nos registraremos en caso de que no tengamos cuenta.

Una vez registrados entramos en nuestra cuenta



Creamos un nuevo repositorio con el nombre que queramos. Yo utilizare mi proyecto ya creado.





Una vez creado el repositorio, subiremos el proyecto a nuestro repositorio. Para ello lo primero que haremos será clonar el repositorio en nuestro escritorio de Windows o Linux.

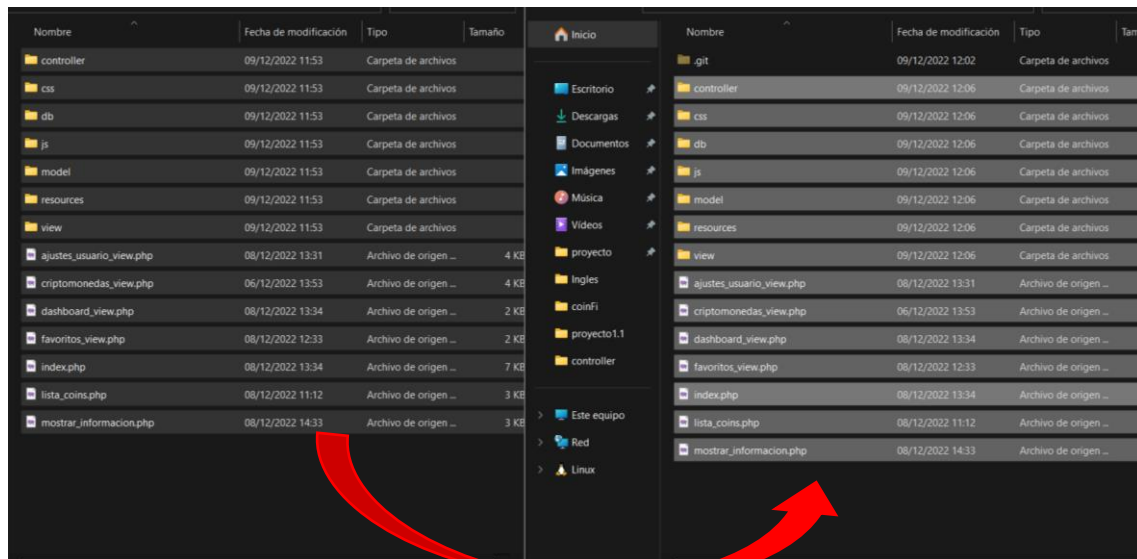
Abrimos la consola y escribimos el siguiente comando:

```
git clone *url del repositorio*
```

```
PS C:\Users\isipe\OneDrive\Escritorio> git clone https://github.com/isidroperez22/NombreDelProyecto.git
Cloning into 'NombreDelProyecto'...
warning: You appear to have cloned an empty repository.
PS C:\Users\isipe\OneDrive\Escritorio> |
```

Una vez creado tendremos una nueva carpeta en el escritorio con el nombre del repositorio.

La abrimos y copiamos el proyecto dentro de la carpeta.



Volvemos a la consola y entramos en la carpeta de nuestro repositorio y ejecutamos el siguiente comando:

```
git add .
```

```
PS C:\Users\isipe\OneDrive\Escritorio\NombreDelProyecto> git add .  
warning: in the working copy of 'resources/bootstrap/css/bootstrap-gr  
Git touches it  
warning: in the working copy of 'resources/bootstrap/css/bootstrap-gr
```

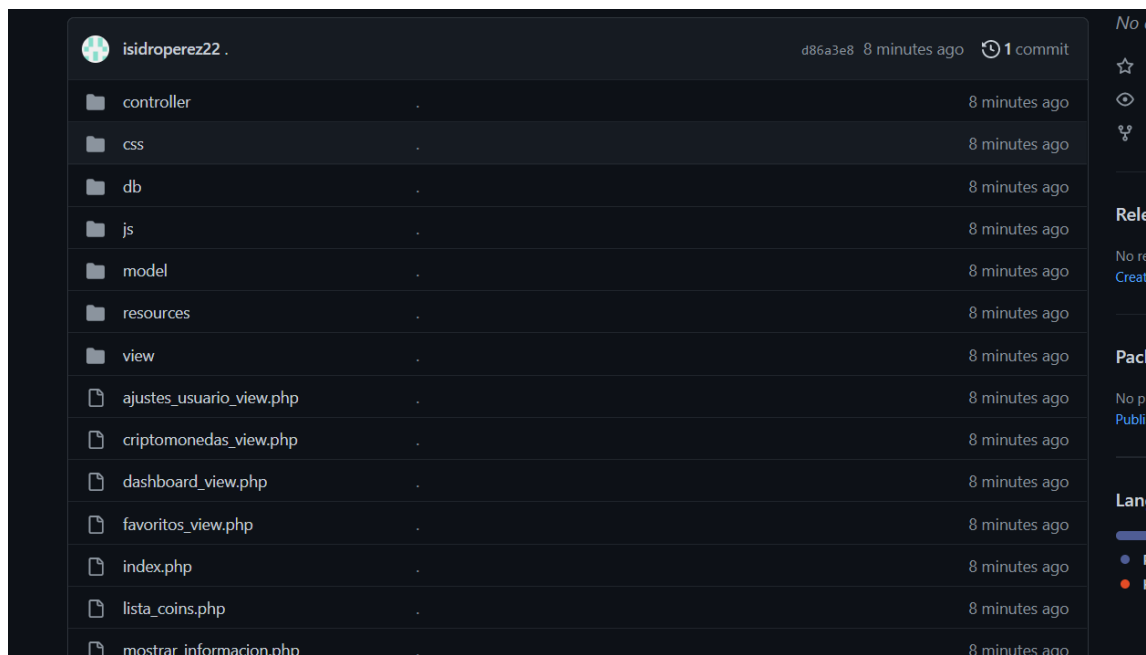
```
git commit -m "."
```

```
PS C:\Users\isipe\OneDrive\Escritorio\NombreDelProyecto> git commit -m "."  
[main (root-commit) d86a3e8] .  
93 files changed, 136504 insertions(+)  
create mode 100644 ajustes_usuario_view.php  
create mode 100644 controller/adminControl.php
```

`git push`

```
PS C:\Users\isipe\OneDrive\Escritorio\NombreDelProyecto> git push
Enumerating objects: 108, done.
Counting objects: 100% (108/108), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (106/106), done.
Writing objects: 100% (108/108), 1.17 MiB | 1.61 MiB/s, done.
Total 108 (delta 36), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (36/36), done.
To https://github.com/isidroperez22/NombreDelProyecto.git
 * [new branch]      main -> main
PS C:\Users\isipe\OneDrive\Escritorio\NombreDelProyecto> |
```

Con estos comandos ya tendríamos el repositorio actualizado.

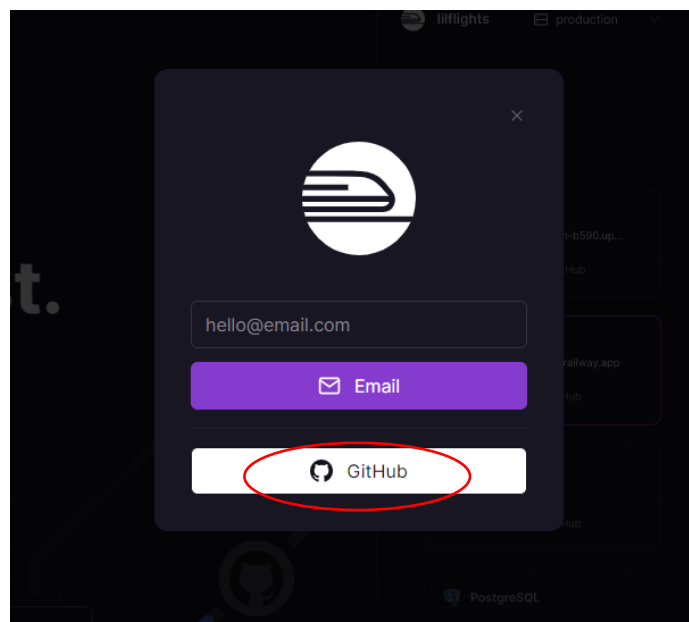
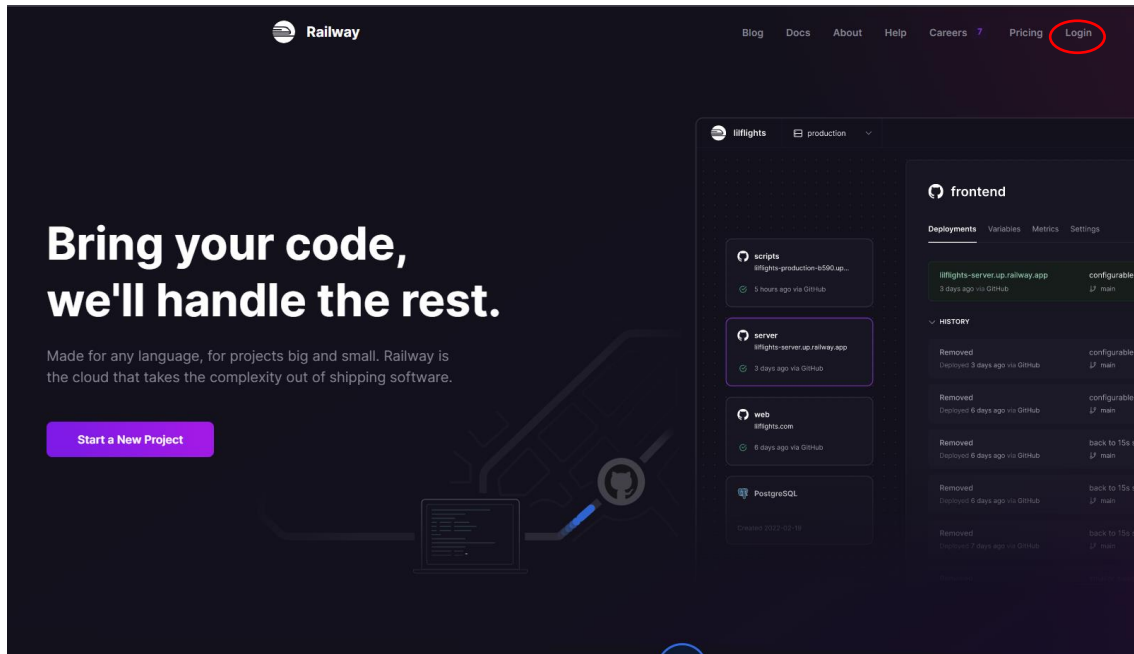


isidroperez22 .		d86a3e8 8 minutes ago	🕒 1 commit
📁	controller	.	8 minutes ago
📁	css	.	8 minutes ago
📁	db	.	8 minutes ago
📁	js	.	8 minutes ago
📁	model	.	8 minutes ago
📁	resources	.	8 minutes ago
📁	view	.	8 minutes ago
📄	ajustes_usuario_view.php	.	8 minutes ago
📄	criptomonedas_view.php	.	8 minutes ago
📄	dashboard_view.php	.	8 minutes ago
📄	favoritos_view.php	.	8 minutes ago
📄	index.php	.	8 minutes ago
📄	lista_coins.php	.	8 minutes ago
📄	mostrar_informacion.php	.	8 minutes ago

# Railway.app

El siguiente paso será crearnos una cuenta donde vamos a desplegar nuestro proyecto.

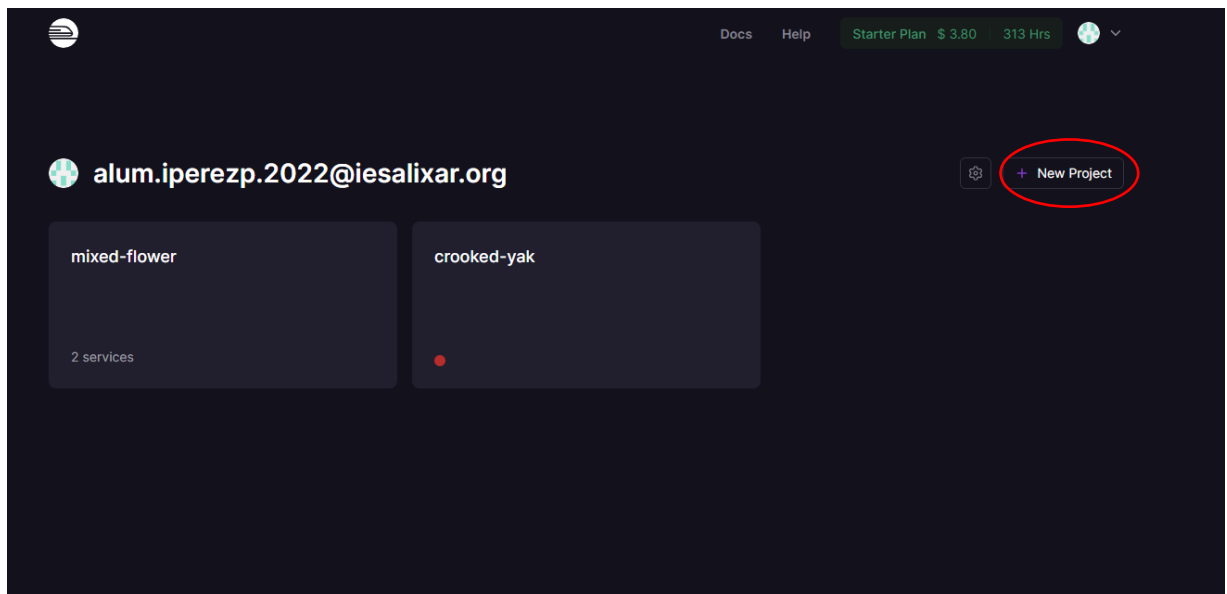
Para ello vincularemos nuestra cuenta de github con la pagina



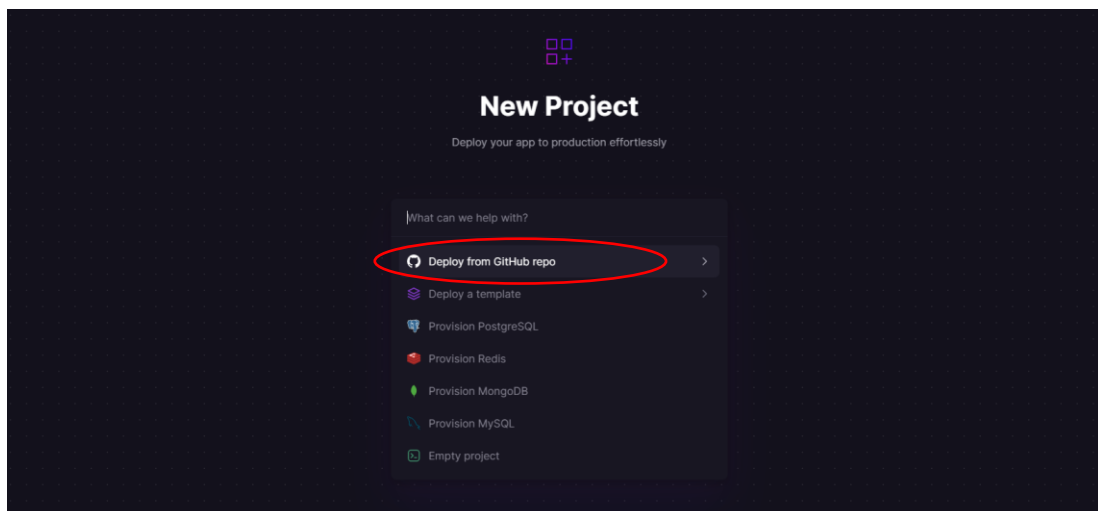
Nos iniciara la sesión y deberemos verificar nuestra cuenta para que nos den 500h de servicio gratuito. (Si nuestra cuenta de github ha sido creada recientemente es posible que no te permita verificarla y tengas que pagar 5€).

## DESPLIEGUE

Cunado hayamos verificado, crearemos un nuevo proyecto haciendo clic en el botón de “New Project”

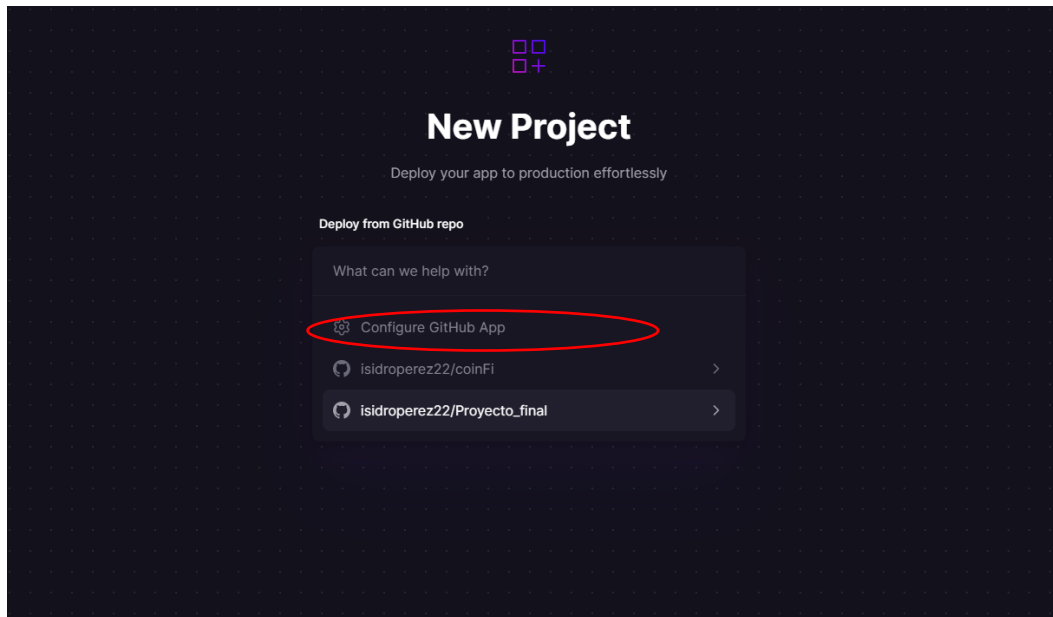


Nos saldrá una lista de opciones, nosotros en este caso elegiremos la opción de github

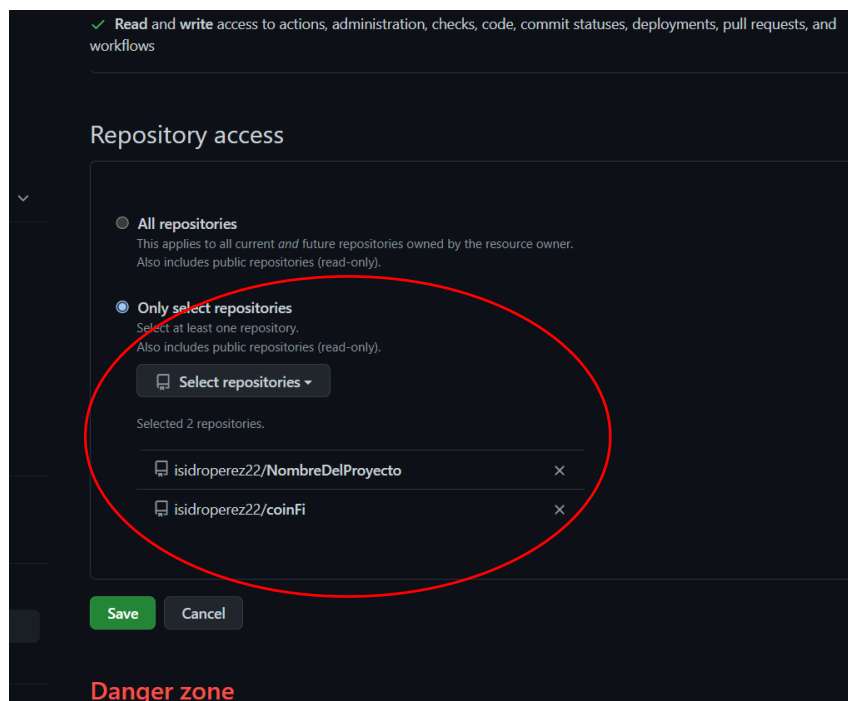




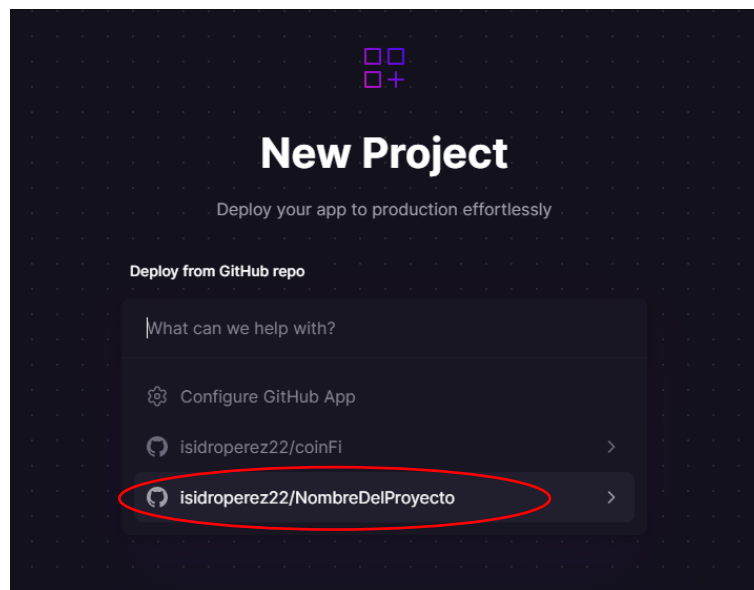
Haremos clic en la primera opción “Configure GitHub App”



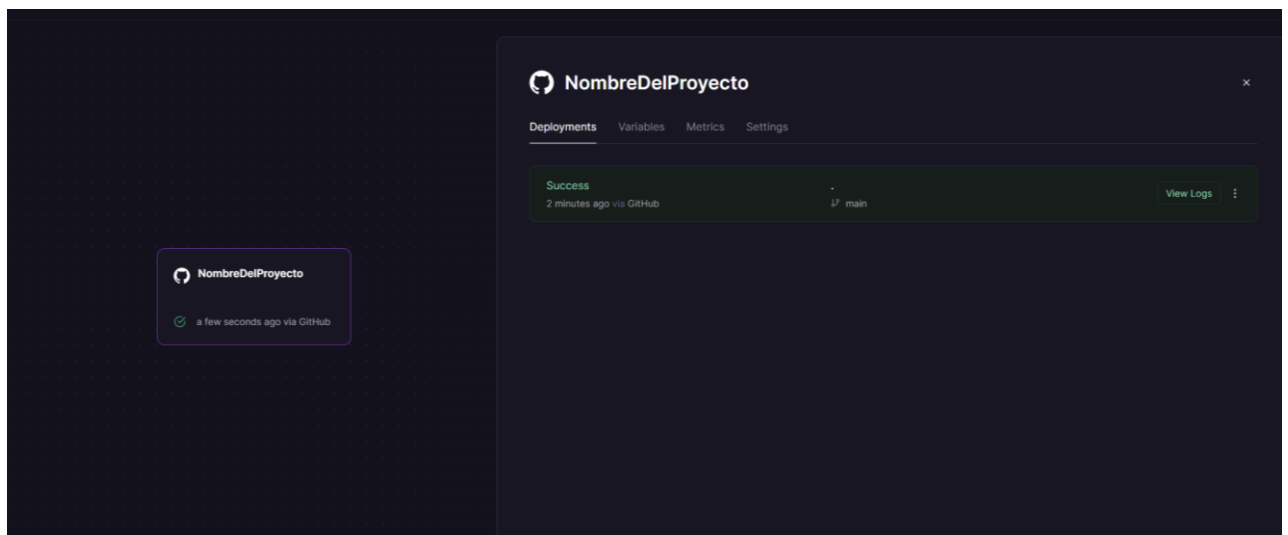
Conectas la cuenta y en la ventana de configuración seleccionamos la opción de solo repositorios seleccionados y seleccionamos el repositorio que nos interesa. A continuación, le daremos a Save.



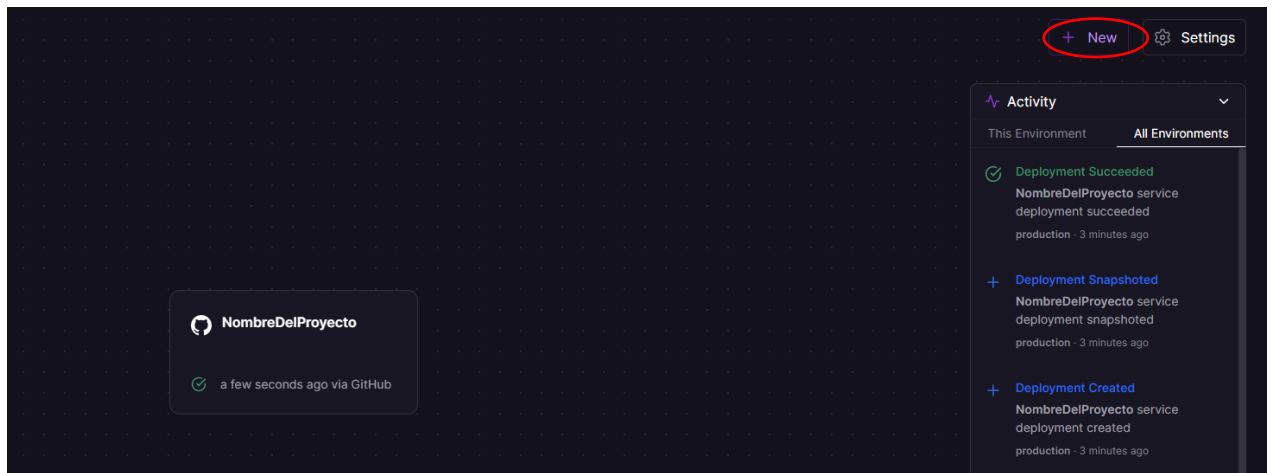
Ahora en la pestaña nos saldrá el repositorio del proyecto. Hacemos clic en él.



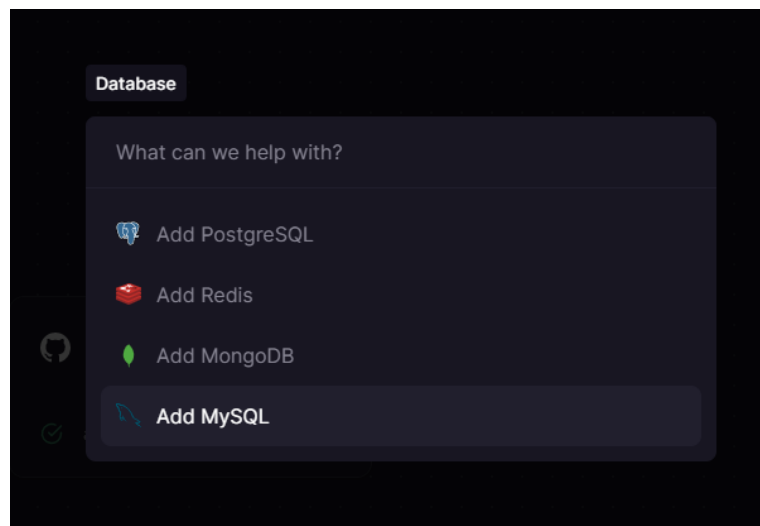
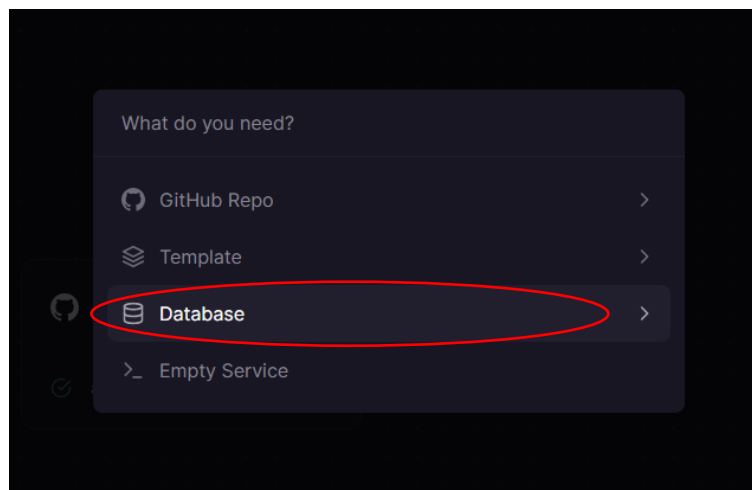
Haremos clic en deploy now y nos mostrara esta pestaña en la que tendremos que esperar hasta que nos muestre el mensaje de **success**.



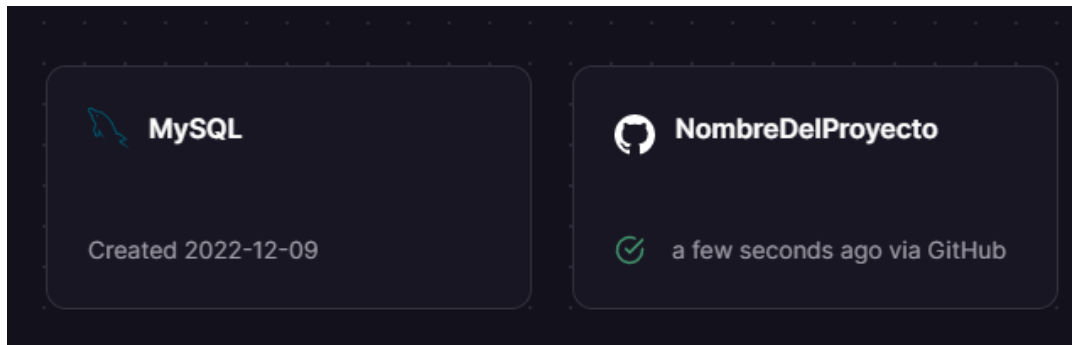
Cerraremos esa pestaña haciendo clic en el botón de X en la esquina superior derecha junto al nombre del repositorio. Seguidamente haremos clic en new.



Seleccionamos Database y Add MySQL, aquí es donde crearemos la base de datos del proyecto.

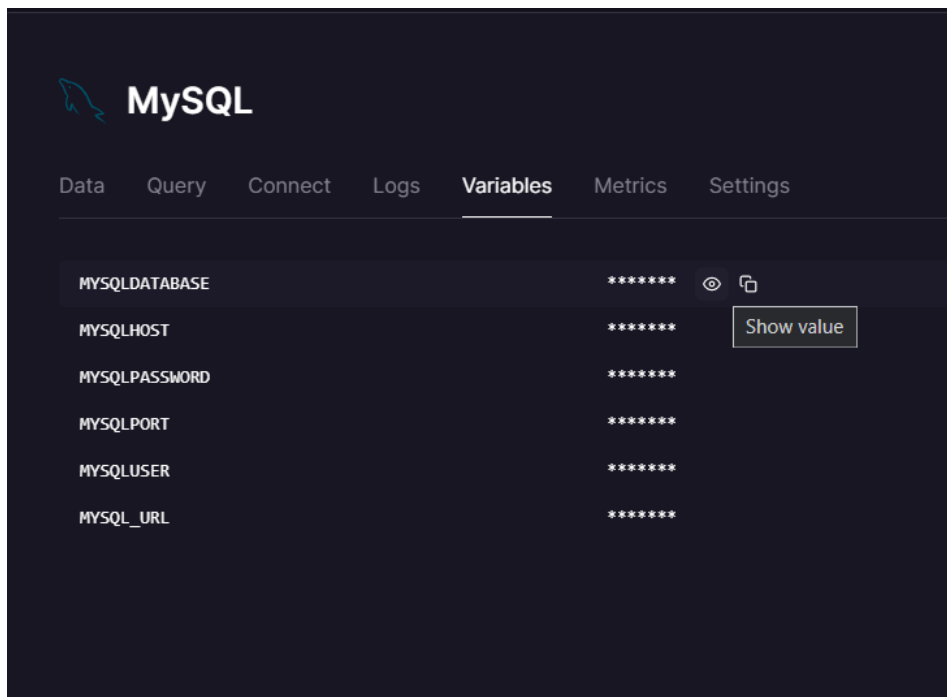


Nos saldrá junto al repositorio la base de datos. Hacemos clic en ella.



Entremos en la pestaña de variables y copiamos las variables en nuestro proyecto

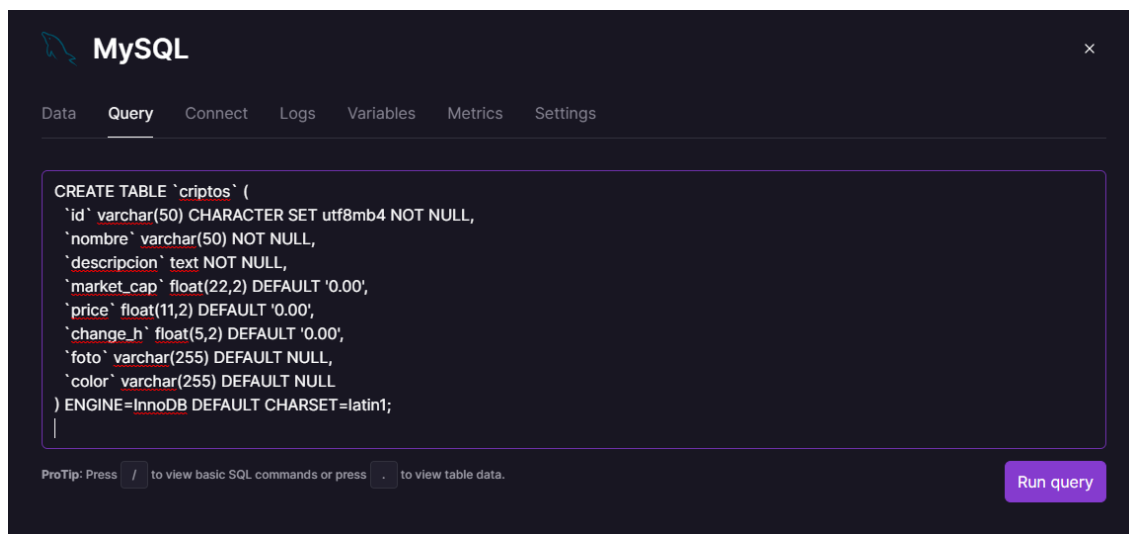
En la ruta **db/db.php**



```
<?php
define("DB_HOST", "containers-us-west-134.railway.app");
define("DB_USER", "root");
define("DB_PASSWORD", "6TL6bf0Mio9ZgR0ROMSO");
define("DB_NAME", "railway");
define("DB_PORT", "5844");

session_start();
?>
```

Entramos en el apartado Query y creamos las tablas con este (Copiar y pegar hasta el ;).



```
CREATE TABLE `criptos` (  
  `id` varchar(50) CHARACTER SET utf8mb4 NOT NULL,  
  `nombre` varchar(50) NOT NULL,  
  `descripcion` text NOT NULL,  
  `market_cap` float(22,2) DEFAULT '0.00',  
  `price` float(11,2) DEFAULT '0.00',  
  `change_h` float(5,2) DEFAULT '0.00',  
  `foto` varchar(255) DEFAULT NULL,  
  `color` varchar(255) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;  
  
CREATE TABLE `favoritos` (  
  `id` int(11) NOT NULL,  
  `id_usuario` int(11) NOT NULL,  
  `id_cripto` varchar(50) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;  
  
CREATE TABLE `transacciones` (  
  `id` int(11) NOT NULL,  
  `usuario` int(11) DEFAULT '0',  
  `cripto` varchar(50) DEFAULT '0',  
  `fecha` date DEFAULT NULL,  
  `cantidad` double(11,2) DEFAULT '0.00'  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;  
  
CREATE TABLE `usuarios` (  
  `id` int(11) NOT NULL,  
  `usuario` varchar(50) DEFAULT '',
```

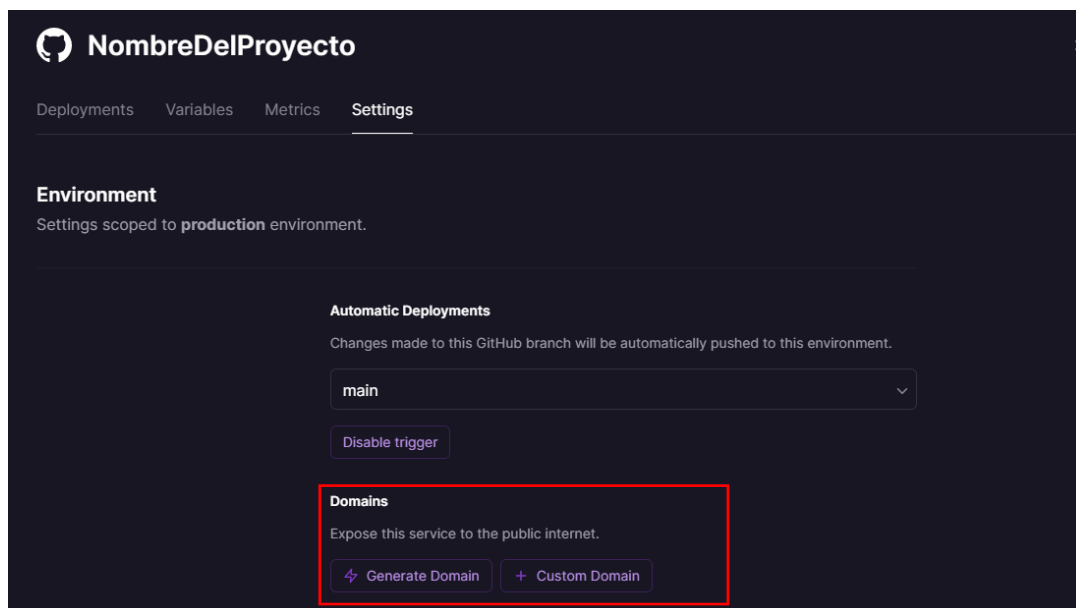
```
`nombre` varchar(50) DEFAULT '',
`apellido` varchar(50) DEFAULT '',
`email` varchar(50) DEFAULT '',
`password` varchar(50) DEFAULT '',
`role` varchar(100) DEFAULT 'usuario'
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

ALTER TABLE `criptos`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);

ALTER TABLE `usuarios`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);

ALTER TABLE `favoritos`
  ADD PRIMARY KEY (`id`),
  ADD KEY `id_usuario` (`id_usuario`,`id_cripto`) USING BTREE,
  ADD KEY `cripto` (`id_cripto`) USING BTREE;
ALTER TABLE `transacciones`
  ADD PRIMARY KEY (`id`),
  ADD KEY `id_cripto` (`cripto`) USING BTREE,
  ADD KEY `id_usuario` (`usuario`) USING BTREE;
```

Por último, volvemos a nuestro proyecto y generamos un dominio en settings.



Entramos a la url y ya estaría funcionando.



[Inicio](#) [Monedas](#)

[Iniciar Sesión](#)

## TECNOLOGIA BLOCKCHAIN

El concepto blockchain fue aplicado por primera vez en 2009 junto con la aparición del Bitcoin y se puede definir como un libro público de registros que están enlazados y cifrados para proteger la seguridad y privacidad de las transacciones.

Para explicarte como funciona una blockchain te pongo un ejemplo:

Es muy sencillo de explicar, imagina que "A" quiere enviar dinero a "B". "A" hace la transacción y esta transacción se escribe en un bloque, este es validado por muchos validadores si la transacción es validada por todos el bloque se añade a la cadena y el dinero llega a "B" y si la transacción no es validada el bloque es eliminado, no se añade a la cadena y no se envía el dinero a "B".

El proceso de validación de un bloque es uno de los puntos que hace segura a una blockchain, otro punto fuerte es que la información es inmutable, es decir, no puedes modificar un bloque registrado, puesto que para modificar un bloque deberías modificar todos los bloques anteriores y es algo que es inviable ya que hay cientos de miles de bloques.

La tecnología blockchain no solo se puede aplicar a transacciones monetarias, también se puede aplicar a otras cosas, ya que está desarrollada, para no poder modificar los datos, para evitar fraudes, mostrar transparencia entre otras cosas.

