

Ejercicios propuestos de Processing

Ejercicio 1. Realizar un programa que dibuje un escenario de tamaño 500x400, de color de fondo verde puro, además hay que dibujar:

- Una línea de color rojo puro, grosor 5 que vaya desde el centro hasta la esquina inferior derecha.
- Un cuadrado, de color de borde rojo puro y relleno azul puro, cuya esquina superior izquierda está en la esquina superior izquierda del escenario y tiene tamaño de lado 80.
- Un círculo de color de borde amarillo (el que quieras), y color de relleno verde puro, cuyo centro se encuentra en el centro del escenario y de radio 100.

Ejercicio 2. Realizar un programa que dibuje un escenario de 400x400. En el mismo debe haber una pelota de diámetro 40 que se mueva desde el punto más alto centrado del escenario hasta el punto más bajo centrado del escenario y rebote indefinidamente. Ninguna parte de la pelota puede salir del escenario.

Ejercicio 3. Realizar una serie de círculos concéntricos de color tipo (r,g,b) variable aleatorio, espaciados 3 unidades sin sobrepasar una ventana gráfica de 500 x 500. Investigar o estudiar la orden random antes de nada.

Ejercicio 4. Realizar una circunferencia con centro en el centro de la pantalla gráfica que cambie de diámetro moviendo el ratón en X.

Ejercicio 5. Realizar un programa con un escenario de 450 x 450 que determine si la posición Y de una circunferencia pegada al puntero del ratón, es menor o igual a 150 (rellenando la circunferencia de rojo), o si está entre 150 y 300 (incluido) (rellenando la circunferencia de verde) o si es mayor de 300 (rellenando la circunferencia de azul), además muestra la posición en la consola.

