

Ejercicios propuestos de Processing

Ejercicio 1. Realizar un programa que dibuje un escenario de tamaño 500x400, de color de fondo verde puro, además hay que dibujar:

- Una línea de color rojo puro, grosor 5 que vaya desde el centro hasta la esquina inferior derecha.
- Un cuadrado, de color de borde rojo puro y relleno azul puro, cuya esquina superior izquierda está en la esquina superior izquierda del escenario y tiene tamaño de lado 80.
- Un círculo de color de borde amarillo (el que quieras), y color de relleno verde puro, cuyo centro se encuentra en el centro del escenario y de radio 100.

Ejercicio 2. Dibujar un escenario de 400x400. Hacer que una pelota de diámetro 40 se mueva desde el punto más alto centrado del escenario hasta el punto más bajo centrado del escenario y rebote indefinidamente. Ninguna parte de la pelota puede salir del escenario.