



## **PROPUESTA DE PROYECTO**

### **Ciclo Formativo de Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web**



## **TIENDA ONLINE DE PRODUCTOS INFORMÁTICOS**

**José Antonio Matamoros Amaya**

## **ÍNDICE**

1. RESUMEN DEL PROYECTO	2
2. OBJETIVOS	2
2.1. OBJETIVO GENERAL	2
2.2. OBJETIVOS CONCRETOS	2
3. MEDIOS QUE SE UTILIZARÁN	3
4. TIEMPO DE TRABAJO Y OTROS ELEMENTOS	3

## **1. RESUMEN DEL PROYECTO**

Este proyecto consiste en analizar, diseñar e implementar una aplicación web, que se encargue de la compra de productos y servicios informáticos, y de la gestión de una tienda online de informática.

Esta página estará creada a través de tecnologías estudiadas durante el curso, como un servidor web Apache, bases de datos MySQL y lenguajes de programación PHP y JavaScript. También, nos ayudaremos de distintos frameworks para desarrollar la aplicación web, como jQuery para el frontend en JavaScript, Bootstrap para un mejor manejo del css, con el lenguaje de estilos Sass y, por último, Laravel, un framework para PHP, el cual se aprenderá para el proyecto.

## **2. OBJETIVOS**

### **2.1. OBJETIVO GENERAL**

Crear una página Web donde poder gestionar una tienda online de informática, así como permitir a los usuarios la compra de componentes informáticos y servicios informáticos.

Para esto, analizaremos la estructura más lógica para su creación a través de diagramas de flujos, modelos entidad-relación para sus bases de datos. Como la documentación en una guía de estilo para que quede claro el diseño de la tienda.

Por otro lado, habrá un login para los usuarios donde haya un carrito de compra, puedan tener artículos personalizados para ellos, como una trastienda donde puedan acceder los empleados y se pueda modificar y crear productos, como gestionar los pedidos que se producen, gestionar las reparaciones que se producen, etc.

### **2.2. OBJETIVOS CONCRETOS**

Para poder llevar a cabo este proyecto, tendré que pasar por distintos puntos entre los que destacaremos.

- Análisis de la aplicación web en diagramas de flujo.
- Análisis de una bases de datos y de un diagrama entidad-relación.
- Documentación en una guía de estilos.
- Configuración del servidor web Apache y la bases de datos MySQL.
- Programación de una web donde se muestre los diferentes productos y servicios.
- Programación de una trastienda donde se pueda gestionar la tienda.
- Implementación de la interfaz y diseño de la tienda.
- Investigación de cómo se produce el pago online y cómo llevarlo con seguridad.
- Seguridad de la tienda, evitando técnicas hacking.

### 3. MEDIOS QUE SE UTILIZARÁN

Los medios explotados en el proyecto son un servidor Apache y un gestor de bases de datos MySQL, además del lenguaje de programación de backend PHP y JavaScript para el frontend, aparte de los lenguajes de marcado HTML5 y CSS3. También se usará distintos frameworks como:

- Laravel 8, framework de backend para PHP, el cual se configura para que funcione con la versión 8.0.2 de PHP, la última versión de PHP en la actualidad.
- jQuery 3.5.1, framework de JavaScript, que permite un mejor manejo del DOM y la utilización de AJAX en la aplicación web.
- Bootstrap 5.0.0-beta2, framework de CSS3, que permite un manejo más sencillos de hojas de estilos, también se utilizará el lenguaje de hojas de estilos Sass.

### 4. TIEMPO DE TRABAJO Y OTROS ELEMENTOS

Este proyecto fin de ciclo se realizará durante el tiempo de la FCT, con una estimación de tiempo de 40 horas, realizándose desde la residencia del alumno con su ordenador. Además, de la ayuda que nos ofrecerá el tutor del proyecto en centro educativo I.E.S. Suárez de Figueroa.