

## PROPUESTA DE PROYECTO FIN DE CICLO

# Bocaditos Márquez

### DESCRIPCIÓN BREVE

Este proyecto consiste en realizar una página web simulando una bocatería de una ciudad junto a una aplicación web para realizar pedidos, registrar usuarios, etc. Estará conectada a una base de datos la cual almacenará en tablas los pedidos, los clientes, los usuarios registrados y la carta de la bocatería.

### HERRAMIENTAS DE USO

La aplicación será desarrollada utilizando lenguajes de programación y tecnologías utilizadas durante el curso. Utilizaremos los siguientes:

- PHP: Lenguaje con el cual se desarrollará la aplicación y conectará con la base de datos. Necesitará unas librerías específicas para trabajar con MySQL y Apache.
- SQL: Contendrá las tablas en MySQL, lo utilizaremos para diseñar y ejecutar las consultas que necesitemos.
- HTML, CSS y Javascript: Utilizado para realizar el diseño de la página web y la interacción con los usuarios de la página web.

También necesitaremos el servidor web Apache en el cual alojaremos nuestra página web y el sistema gestor de base de datos MySQL el cual contendrá nuestras tablas de almacenamiento de datos: pedidos, clientes, usuarios y bocadillos.

### DESARROLLO DE LA APLICACIÓN

La aplicación web se desarrollará en una página web la cual tendrá un fácil acceso y permitirá a los usuarios registrarse para futuras compras en la página. Un usuario podrá consultar la carta de bocadillos, añadir a la cesta, contactar con la página, etc. Es decir, no necesitará autenticarse para poder navegar por la página web.

El usuario podrá realizar pedidos de bocadillos tanto registrándose en la página (con usuario y contraseña) como sin registrarse (deberá proporcionar algunos datos personales para ello).

En el caso de que un usuario no registrado haga un pedido, el DNI (que se pedirá al realizar el pedido) actuará como su código de usuario, pero no se añadirá a la tabla de usuarios registrados.

Además, tendrá un formulario en el cual podrá pedir que se añada a la carta el bocadillo con los ingredientes que él quiera. Éstos datos se enviarán a un correo y el administrador (en este caso yo) decidirá si añadirlo o no en la carta de bocadillos.

En la base de datos, tendremos las siguientes tablas:

- **BOCADILLOS**: Código, nombre del bocadillo e ingredientes (descripción).
- **CLIENTES**: Código (el cual será el DNI del usuario), nombre, apellidos, dirección, teléfono y fecha de nacimiento.

- PEDIDOS: Código, código de cliente y códigos de bocadillo (en caso de pedir más de uno).
- USUARIOS: Código (DNI), usuario, contraseña y fecha de registro.

#### PLAZO DE ENTREGA

El proyecto se irá realizando a la vez que las prácticas de FCT. Por ello, a medida que vayamos avanzando en estas prácticas en la empresa, también iremos desarrollando nuestro proyecto para presentarlo al final de las mismas.