PROPUESTA DE PROYECTO FIN DE CICLO

Nombre del proyecto: MENÚ DEL DÍA 1.0

Profesor responsable: Israel Caldito Carrasco

Descripción breve: este proyecto consiste en analizar, diseñar e implementar una

aplicación web que se encargue de la gestión (altas, bajas, modificaciones,

configuración de usuarios, etcétera) de menús diarios que un restaurante puede

planificar en su rutina laboral.

Materiales: MENÚ DEL DÍA 1.0 se desarrollará teniendo en cuenta las distintas

tecnologías aprendidas durante el Ciclo Formativo de Desarrollo de Aplicaciones Web.

Concretamente deberá escribirse usando los siguientes lenguajes:

PHP como hilo conductor de toda la aplicación. Es el lenguaje principal con el

que se escribirá casi todo el código de MENÚ DEL DÍA 1.0.

SQL para diseñar las consultas que PHP lanzará a la base de datos.

HTML, Javascript y CSS para construir en tiempo de ejecución la parte visible de

la aplicación que interactuará con el usuario (páginas web dinámicas).

En cuanto a los servidores que necesitarás para que MENÚ DEL DÍA 1.0 funcione debes

usar los siguientes:

MySQL como sistema gestor de bases de datos donde almacenar los objetos de

la base de datos que necesites: tablas, campos, índices, etcétera.

Apache como servidor web donde alojar las páginas escritas en PHP.

Las librerías de PHP para que trabaje con MySQL y con Apache.

Puedes usar la herramienta WAMP, LAMP o XAMPP (dependiendo del sistema

operativo que uses) que te facilita la instalación y configuración de las herramientas

anteriormente citadas.

Sería recomendable que todo lo anterior esté instalado en una máquina virtual para facilitar la presentación y defensa del proyecto. Puedes usar para ello, VirtualBox de Oracle.

Desarrollo: un menú del día consta de primer plato, segundo plato, postre, pan y bebida. La aplicación debe ser capaz de confeccionar la planificación semanal de menús diarios del restaurante "Buen Apetito" teniendo en cuenta la estructura anterior. Como paso previo a la planificación, resulta necesario dar de alta muchos platos y postres. Los platos vendrán marcados como primero o como segundo y los postres no llevarán esta información ya que siempre se sirven al final. Por ejemplo, "Macarrones con tomate" vendrá marcado por defecto como segundo plato, aunque en la elaboración de un menú en particular pueda ser usado como primero. Se deja a elección del alumno el incluir una fotografía del plato o postre en cuestión.

El objetivo de este proyecto que es el alumno sea capaz de hacer una aplicación web que se encargue de:

- Registrar, dar de baja y modificar nombres de platos. Un plato consta de una clave identificadora, un nombre abreviado, una descripción y un orden. El orden hará referencia a si el plato es un primero o un segundo. Por ejemplo, "Espaguetis a la Boloñesa" sería el nombre abreviado del plato. La descripción sería más extensa (campo opcional) y el orden sería "segundo".
- Hacer lo mismo con los postres, con la única diferencia con respecto a los platos es que los postres no llevarían un orden.
- Registrar, dar de baja y modificar menús diarios. Un menú diario consta de un primer plato, un segundo, un postre, pan y bebida. Además, puedes darle un nombre (opcional) y asociarlo a un día de la semana. Por ejemplo, el menú del lunes se llamará "Empieza con buen pie", estará asociado al lunes y constará de los siguientes platos: "Sopa de picadillo" de primero, "Pollo al ajillo" de segundo, "Flan casero" de postre, pan y una bebida.
- Registrar, dar de baja y modificar semanas. La semana se configurará con cinco días, de lunes a viernes, ya que los sábados y domingo no habrá menús del día.

Así que la semana tendrán un código, un nombre, un intervalo de fechas y la

configuración de menús diarios para esos cinco días.

• Listar y realizar consultas por platos, menús y semanas completas.

• Dar la opción de generar un pdf para imprimir un menú concreto de un día

concreto o incluso la lista de platos o la configuración de toda una semana.

• Se da la opción al alumno de incluir una fotografía del plato o postre en

cuestión.

Se deja abierto, a elección del propio alumno, cualquier otro aspecto que no aparezca

redactado en este documento.

Plazo de entrega: este Proyecto Fin de Ciclo deberá estar acabado y listo para ser

defendido al final del período de FCT. Por tanto, durante el desarrollo de las prácticas

en empresa, el alumno deberá desarrollar en paralelo este trabajo para presentarlo

con éxito al finalizar las mismas.

Fdo. Israel Caldito Carrasco