ALGORITMIA

Tema 2:

Diseño de Algoritmos Recursivos

Ejercicios: Inmersión no final

Curso 2021-2022

Se quiere diseñar un algoritmo recursivo que resuelva el siguiente problema:

Q = { n
$$\ge$$
 1 \land x \ge 0 }
Funcion F1(A[1..n]:vector de enteros, x:entero) retorna (p:entero)
R = { p = (Π i) (A[i] + xⁱ: 1 \le i \le n)}

SOLUCIÓN 1.- Para obtener R' partir de R, vamos a sustituir la constante **n por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F1(A, x) = iF1(A, x,)$$

SOLUCIÓN 2.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **1 por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j = ..., de ese modo.-

$$F1(A, x) = iF1(A, x,)$$

Se quiere diseñar un algoritmo recursivo que resuelva el siguiente problema:

Q ={
$$n \ge 1 \land x \ge 0$$
 }
Funcion F2(A[1..n]:vector de enteros, x:entero) retorna (p:booleano)
R ={ $p = (\exists i) (A[i] = x^i : 1 \le i \le n)$ }

SOLUCIÓN 1.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **n por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F2 (A,x) = iF2 (A, x,)$$

SOLUCIÓN 2.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **1 por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F2(A,x) = iF2(A, x,)$$

Se quiere diseñar un algoritmo recursivo que resuelva el siguiente problema:

```
Q \equiv { n \geq 1 }
Funcion F3( A[1..n]:vector de enteros ) retorna ( p : entero )
R \equiv { p = ( N i ) ( A[ i ] = 3 : 1 \leq i \leq n ) }
```

SOLUCIÓN 1.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **n por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F3(A) = iF3(A,)$$

SOLUCIÓN 2.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **1 por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F3(A) = iF3(A,)$$

Se quiere diseñar un algoritmo recursivo que resuelva el siguiente problema:

```
Q \equiv{ n \geq 1 }
Funcion F4 ( A[1..n]:vector de enteros ) retorna ( p : entero )
R \equiv{ p = ( MAX i ) ( A[ i ] : 1\leq i \leq n ) }
```

SOLUCIÓN 1.- Para obtener R' partir de R, vamos a sustituir la constante **n por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F4(A) = iF4(A,)$$

SOLUCIÓN 2.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **1 por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F4 (A) = iF4(A,)$$

Se quiere diseñar un algoritmo recursivo que resuelva el siguiente problema:

Q = { n
$$\ge$$
 0 \land x \ge 0 }
Funcion F5(A[1..n]:vector de enteros, x:entero) retorna (p:entero)
R = { p = (Π i) (A[i] + xⁱ : 1 \le i \le n) }

SOLUCIÓN 1.- Para obtener R' partir de R, vamos a sustituir la constante **n por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F5(A, x) = iF5(A, x,)$$

SOLUCIÓN 2.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **1 por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j = ..., de ese modo.-

$$F5(A, x) = iF5(A, x,)$$

Se quiere diseñar un algoritmo recursivo que resuelva el siguiente problema:

Q ={
$$n \ge 0 \land x \ge 0$$
 }
Funcion F6(A[1..n]:vector de enteros, x:entero) retorna (p:booleano)
R ={ $p = (\exists i) (A[i] = x^i : 1 \le i \le n)$ }

SOLUCIÓN 1.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **n por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F6(A,x) = iF6(A, x,)$$

SOLUCIÓN 2.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **1 por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F6(A,x) = iF6(A, x,)$$

Se quiere diseñar un algoritmo recursivo que resuelva el siguiente problema:

```
\begin{split} Q &\equiv \{ \ n \geq 0 \ \} \\ \text{Funcion F7( A[1..n]:vector de enteros ) retorna ( p : entero )} \\ R &\equiv \{ \ p = ( \ N \ i \ ) \ ( \ A[i \ ] = 3 : 1 \leq i \leq n \ ) \ \} \end{split}
```

SOLUCIÓN 1.- Para obtener R' partir de R, vamos a sustituir la constante **n por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F7(A) = iF7(A,)$$

SOLUCIÓN 2.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **1 por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F7(A) = iF7(A,)$$

Se quiere diseñar un algoritmo recursivo que resuelva el siguiente problema:

```
Q \equiv{ n \geq 0 }
Funcion F8( A[1..n]:vector de enteros ) retorna ( p : entero )
R \equiv{ p = ( MAX i ) ( A[ i ] : 1\leq i \leq n ) }
```

SOLUCIÓN 1.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **n por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F8(A) = iF8(A,)$$

SOLUCIÓN 2.- Para obtener R´ partir de R, vamos a sustituir la constante **1 por j**. Completar los huecos para obtener el algoritmo resultante.

La llamada inicial a la función se realizará con j =, de ese modo.-

$$F8 (A) = iF8(A,)$$