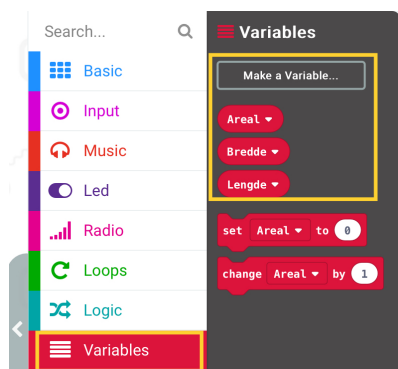


# Regn areal av rektangel med microbit

- Lag et program hvor du kan taste inn hvor lang lengde og bredde i et rektangel er, og la microbit regne ut arealet.

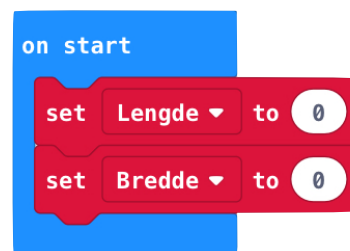
Lag tre variabler som du gir navnene Lengde, Bredde og Areal.

1



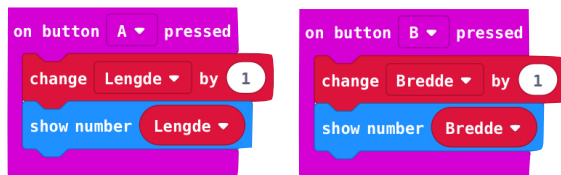
Når programmet starter settes lengde og bredde til 0.

2



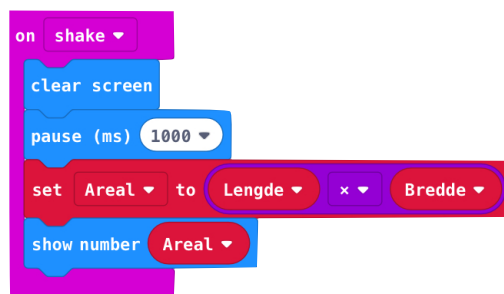
Lag kode så hvert trykk på knapp A øker Lengde med 1 og hvert trykk på knapp B øker Bredde med 1.

3

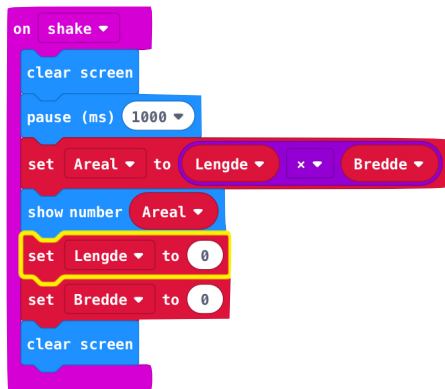


Når micro:bit ristes multipliseres lengde og bredde sammen. Svaret på dette regnestykket er Areal, som vises.

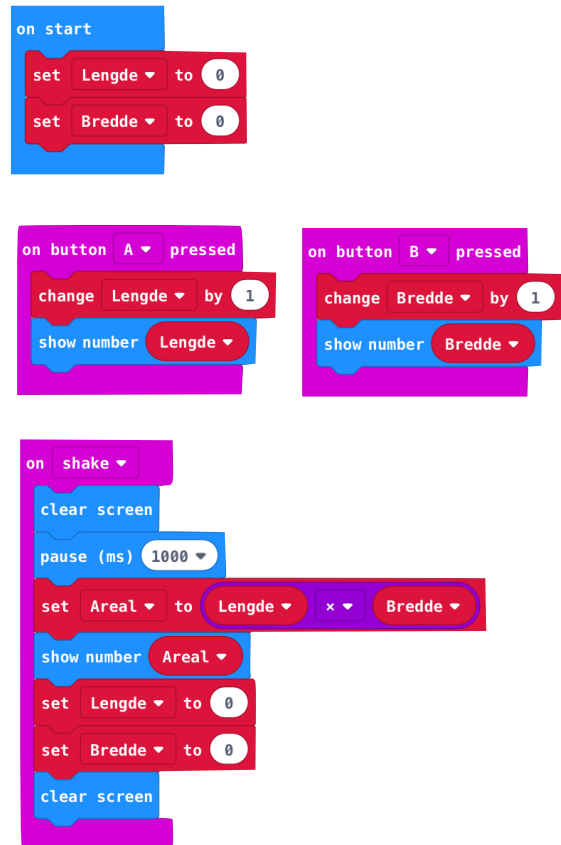
4



Legg til kode for å sette Lengde og Bredde tilbake til 0, så programmet er klart for en ny oppgave.



Hele programmet



## Utfordring

- Kan du lage et program som regner arealet av en trekant?