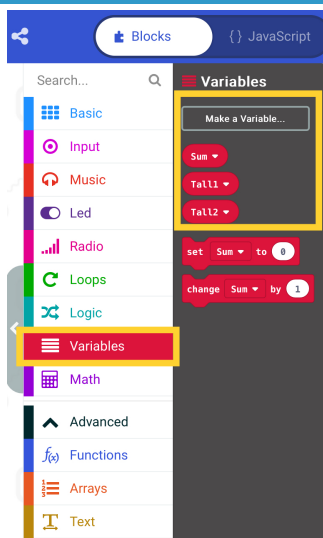


Øv på multiplikasjon med microbit

- Lag et program som henter to tilfeldige tall mellom 0 og 9, multipliserer dem og viser svaret

Lag tre variabler for å holde styr på det ene tallet (Tall1), det andre tallet (Tall2) og produktet av de to ganget sammen (Produkt).

1



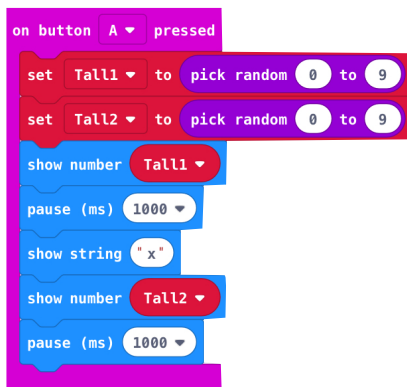
Lag kode for at når man trykker på knapp A, så settes de to variablene Tall1 og Tall2 til to tilfeldige tall mellom 0 og 9.

2



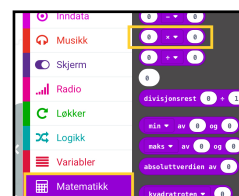
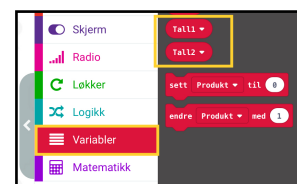
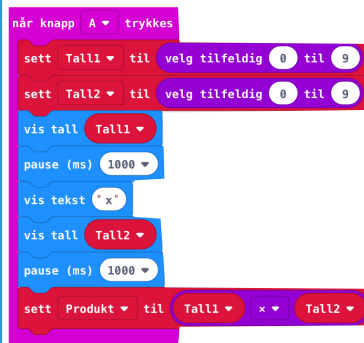
Legg til kode for å vise de to tallene med en x mellom, for å vise brukeren tallene og et tegn som viser at de skal multipliseres.

3



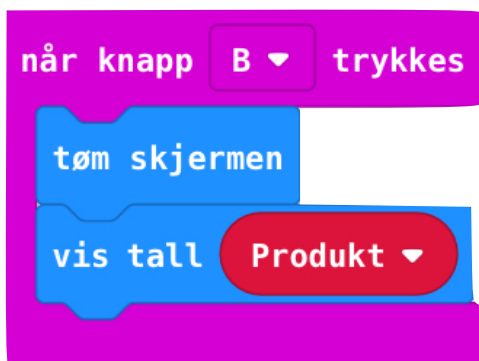
Legg til kode for at det ene og det andre tallet skal ganges sammen og at svaret på regnestykket lagres i variabelen for Produkt.

4



Lag kode så svaret på regnestykket vises når man trykker knapp B. Svaret på regnestykket er lagret i variabelen Produkt.

5



Hele programmet

6



Forslag til bruk

Overfør programmet til microbit og bruk det til å øve på gangetabellen. Bruksanvisning:

- Trykk A
- Se tallene på skjermen
- Regn i hodet og si svaret høyt
- Trykk B og sjekk om svaret ditt stemte
- Skriv ned regnestykkene du bør øve mer på

Kanskje dere kan lage en variant med addisjon og la yngre elever få prøve programmet?