

Lag en skritteller med microbit

1. Lag en variabel som heter Skritt.
2. Den begynner på 0
3. Variabelen Skritt øker med 1 hver gang microbit ristes.
4. Tallet som til en hver tid ligger i variabelen Skritt vises.

The image shows four numbered steps for creating a step counter in the Microbit IDE:

- 1**: The 'Variables' category is selected in the left sidebar. In the 'Variables' panel, a new variable named 'Skritt' is created.
- 2**: An 'on start' block is added, containing a 'set Skritt to 0' block to initialize the variable.
- 3**: An 'on shake' block is added, containing a 'change Skritt by 1' block to increment the counter when the device is shaken.
- 4**: The 'on shake' block is modified to include a 'show number Skritt' block, which displays the current value of the 'Skritt' variable on the LED display.

Ferdig program

The final code consists of two main blocks:

- on start**: A block that sets the variable 'Skritt' to 0.
- on shake**: A block that increments 'Skritt' by 1 and then shows the number 'Skritt' on the LED display.

Overfør programmet til microbit og fest microbit med batteripakke til beinet med tape. Gå/tramp med bestemte skritt for at den skal riste og telle skritt mens du

Utvidelse

- Kan du legge til kode som gjør det mulig å starte tellingen på 0 igjen, når man trykker på en knapp?
- Kan du lage en reklamefilm for skrittelleren ditt?