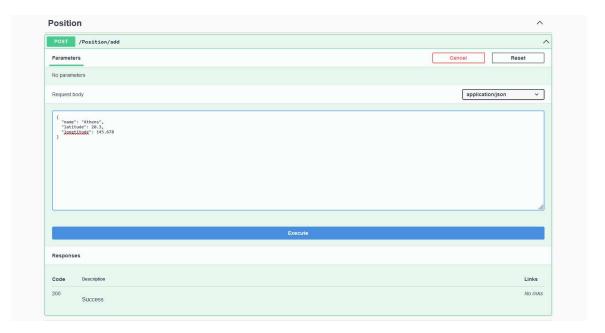
Το Project αποτελείται από τα βασικά αρχεία "program.cs, PositionControllers.cs" καθώς και στο φάκελο model βρίσκονται τα αρχεία του database.

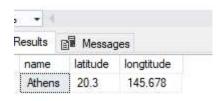
Program.cs: Το συγκεκριμένο αρχείο βασίστηκε στο βασικό WebApi template που δημιουργείται με κάποιο νέο project, και επεκτάθηκε αναλόγως. Συγκεκριμένα προστέθηκε η γραμμή "builder.Services.AddControllers();" και "app.MapControllers();" για την ομαλη λειτουργία των controllers. Επίσης χρησιμοποιήθηκε το EntityFrameworkCore για να προστεθεί η βάση με το "builder.Services.AddDbContext...". Παραπάνω λόγια για τη βάση στη συνέχεια.

PositionController.cs: Στο ίδιο πνεύμα με το program.cs βασίστηκε στο generic template για controllers με αρκετές παραπάνω προσθήκες. Αρχικοποιούμε μεταβλητή \_db η οποία αρχικοποιείται αμέσως μετά με τον ανάλογο constructor και τη χρησιμοποιούμε αργότερα για τη δημιουργία αντικειμένων μέσω queries. Το [HttpPost] προσθέτει στον πίνακα Positions της βάσης δεδομένων τις κατάλληλες μεταβλητές name, longtitude,latitude ενώ το httpget εκτυπώνει μια λίστα που περιέχει αυτές τις μεταβλητές.Δεν χρησιμοποιούμε κάποιο query γιατί μας καλύπτει πλήρως το \_db.SaveChanges(); του EntityFrameworkCore. Ακολουθούν αποτελέσματα από την εκτέλεση του προγράμματος:



Πατώντας execute οι εγγραφές αυτές περνάνε στο Position database. Για να ελέγξουμε πως όντως εισήχθαν στον πίνακα δίνουμε ένα απλό select query στον sql server:

```
select *from Position;
```



Παραπάνω βλέπουμε πως όντως τα ορίσματα που δώσαμε πέρασαν στον πίνακα της βάσης μας.

## Όσο αφορά το [HttpGet] έχουμε:



Βλέπουμε λοιπόν πως εμφανίζει τις μεταβλητές του πίνακα σε json format.

## Models:

Η βάση και ο πίνακας αρχικοποιήθηκαν μέσω του sql server και ο κώδικας που υπάρχει μέσα στα αρχεία του Models δημιουργήθηκε αυτόματα όταν εισήγαγα την βάση στο project χρησιμοποιώντας το global dotnet-ef και δεν έχει υπάρξει κάποια αλλαγή. Το μόνο που χρησιμοποίησα στο κώδικα μου είναι η κλάση Position που υπάρχει μέσα στο αρχείο Position.cs

## Απόσταση Haversine:

Όπου έβρισκα ότι ισόυται το όνομα με αυτό που έδωσε ο χρήστης τότε έφτιαχνα ένα νέο αντικείμενο και κρατούσα τις μεταβλητές longtitude και latitude(Υπάρχουν 2 τέτοια αντικείμενα, 1 για κάθε περιοχή). Ο υπόλοιπος κώδικας είναι απλή μετατροπή του αλγορίθμου εύρεσης απόστασης Havensine στη c#. Ακολουθεί ενδεικτική εκτέλεση:

## για τις εξής συντεταγμένες:

Η απόσταση haversine είναι η εξής:

```
Code Details

200

Response body

13705.34102969023

Response headers

content-type: application/json; charset=utf-8 date: Thu,08 Feb 2024 17:10:44 GMT server: Kestrel x-firefox-spdy: h2
```