



創価大学

Discover your potential  
自分力の発見

# DCT符号化による 画像圧縮実験補助スライド

創価大学 理工学部 情報システム工学科

今村 弘樹

# 簡単な画像処理プログラミング

## Windowsで必要なアプリ

minGW(gccのコンパイラ),      Irfanview(画像ビューア)

## Macでのテキストエディタと画像ビューアの起動方法

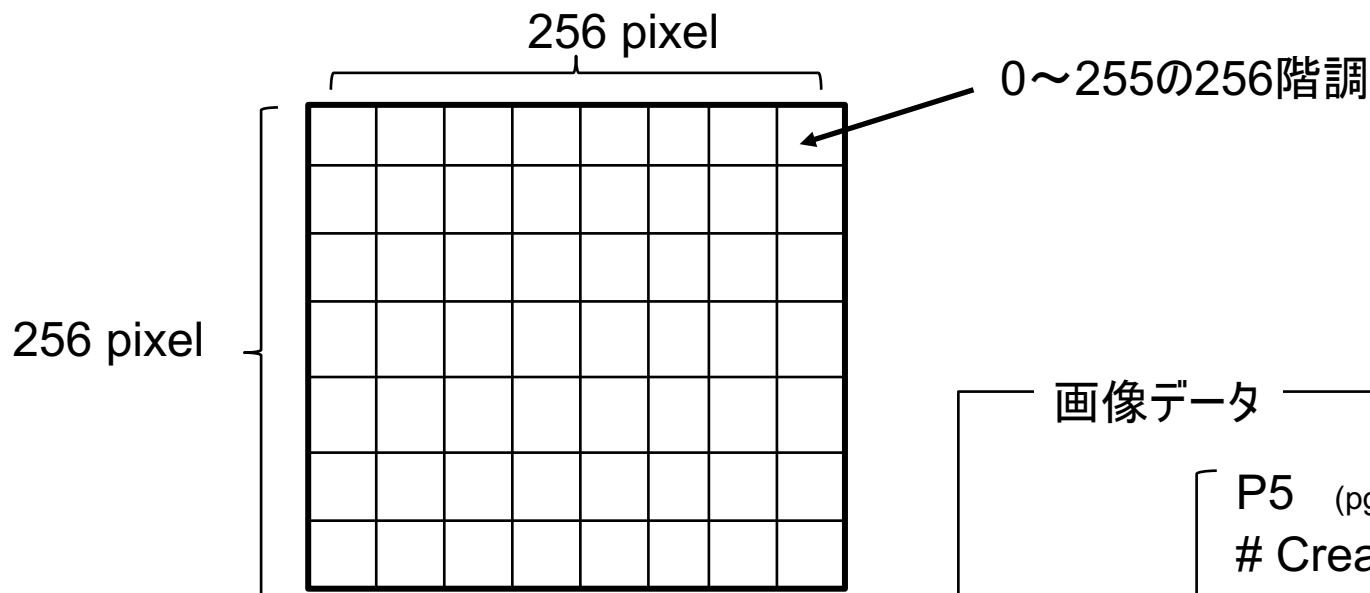
`open -a textedit imageio.c[Enter key]`,   `open -a preview lenna.pgm[Enter key]`

## ソースコードのコンパイル方法

`gcc imageio.c -o imageio -lm[Enter key]`

## 実行方法

`./imageio lenna[Enter key]`

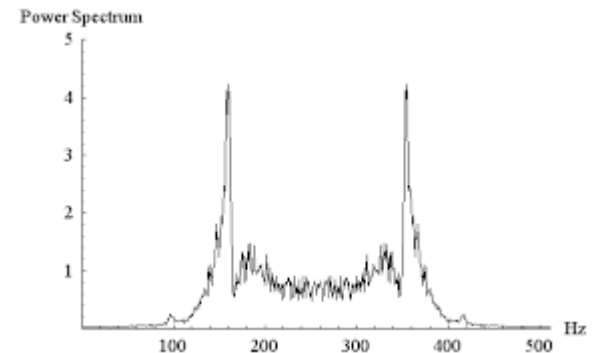
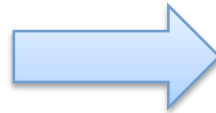
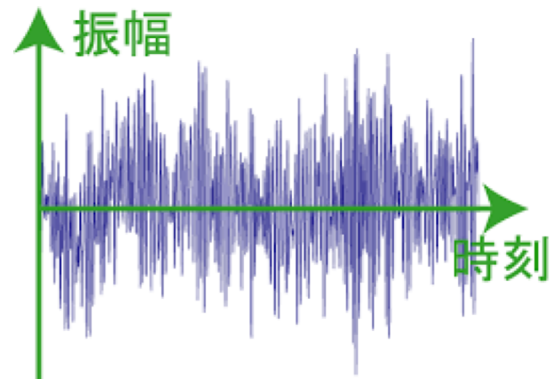


## 画像データ

ヘッダ部 { P5 (pgm形式のグレースケール画像)  
# Created by Irfanview  
256 256 (画像の縦横の画素数)  
255 (各画素の階調数)

0~255の  
輝度データ ○ ○ ○ ○ ○ ...

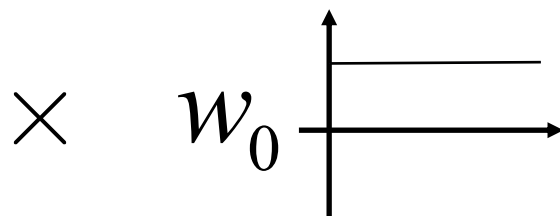
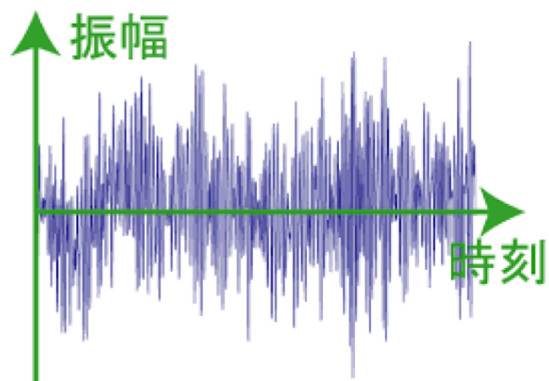
信号をコンピュータで扱う



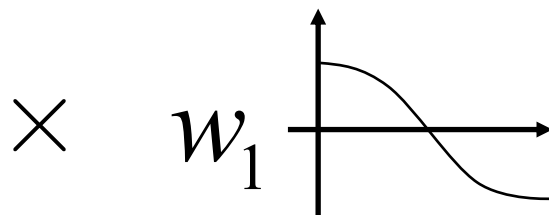
フーリエ変換

信号をコンピュータで扱う

フーリエ変換

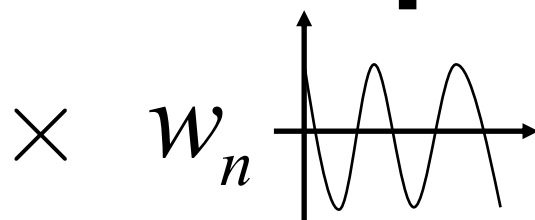


$$\times \alpha = c_0$$



$$\times \alpha = c_1$$

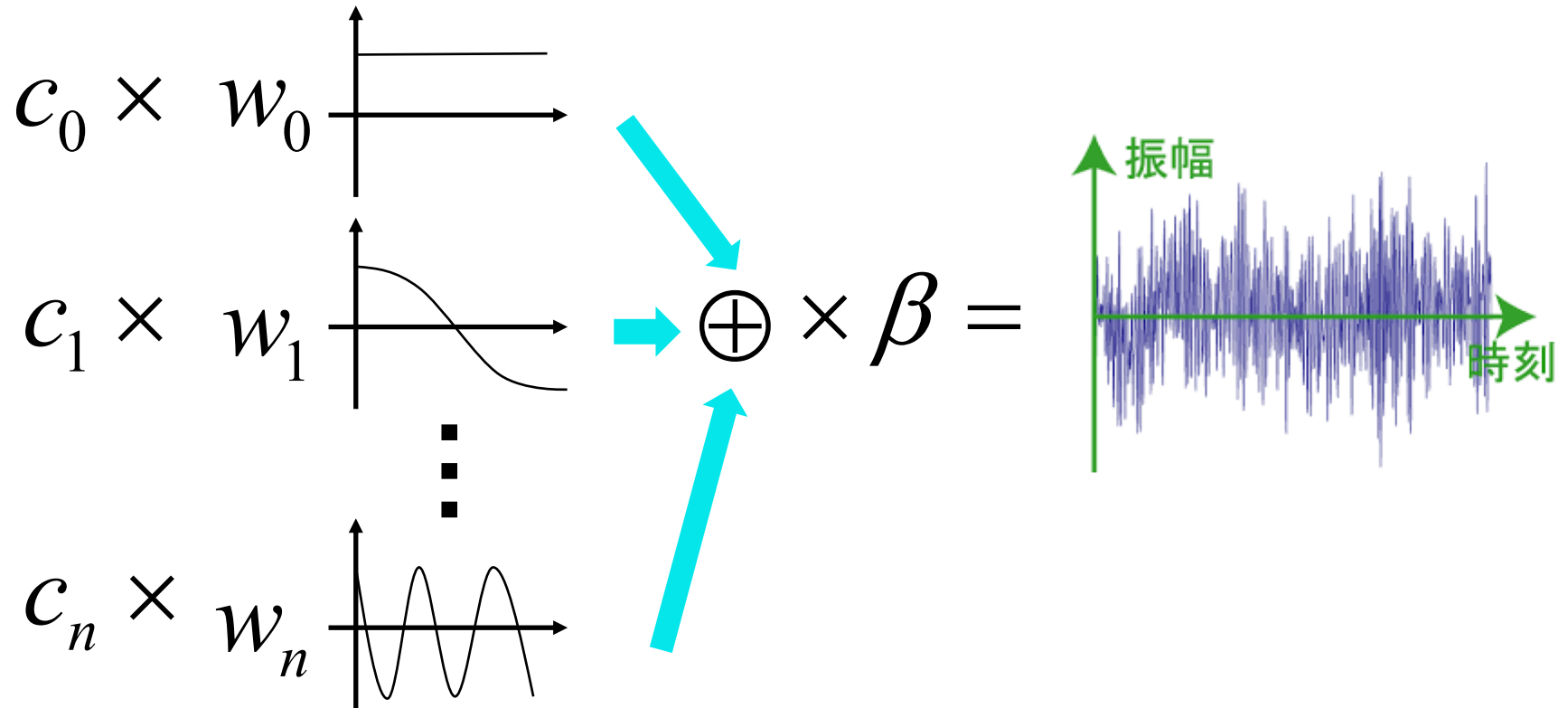
⋮



$$\times \alpha = c_n$$

信号をコンピュータで扱う

フーリエ逆変換



# DCT変換・逆変換の実装

DCT変換  
逆変換の  
実装場所

```
write_pgm_file(fp, 1);
```

```
for(k=0;k<y_size;k++){ // Main Process
    for(j=0;j<x_size;j++){
        image_out[j][k] = image_in[j][k];
    }
}
```

ここに実装する。

```
for(k=0;k<y_size;k++){
    for(j=0;j<x_size;j++){
        fputc(image_out[j][k], fp[1]);
    }
}
```

# DCT変換・逆変換の実装

## DCT変換 処理

```
for(x=0;x<x_size;x+=8)
{
    for(y=0;y<y_size;y+=8)
    {
        for(u=0;u<N;u++)
        {
            for(v=0;v<N;v++)
            {
```

Cu,Cvの場合分け

(5)式の $\Sigma$ の計算

(5)式全体を計算し、  
c[x+u][y+v]に格納

## DCT逆変換 処理

```
for(x=0;x<x_size;x+=8)
{
    for(y=0;y<y_size;y+=8)
    {
        for(j=0;j<N;j++)
        {
            for(k=0;k<N;k++)
            {
```

(6)式の $\Sigma$ の計算

$\Sigma$ の計算の中で  
Cu,Cvの場合分け

(6)式全体を計算し、  
image\_out[x+j][y+k]  
に格納



# DCT変換の実装

## Cu, Cvの場合分け

double Cu,Cv;

- 
- 
- 

if(u==0) Cu=1/sqrt(2); else Cu =1;

if(v==0) Cv=1/sqrt(2); else Cv =1;

# DCT変換の実装

## (5)式の $\Sigma$ の計算

```
double sum;  
int N=8;  
  
...  
sum=0;  
for(j=0;j<N;j++)  
{  
    for(k=0;k<N;k++)  
    {  
        sum += image_in[x+j][y+k]*cos((2*j+1)*u*M_PI/16.0)  
            *cos((2*k+1)*v*M_PI/16.0);  
    }  
}
```

# DCT変換の実装

(5)式全体を計算し、 $c[x+u][y+v]$ に格納

```
double c[X_SIZE][Y_SIZE];
```

```
...
```

```
c[x+u][y+v]=0.25*Cu*Cv*sum;
```

# DCT逆変換の実装

## (6)式の $\Sigma$ の計算

```
int BL=8
```

```
...
```

```
sum=0;
```

```
for(u=0;u<BL;u++)
```

```
{
```

```
  for(v=0;v<BL;v++)
```

```
  {
```

$\Sigma$ の計算の中で $C_u, C_v$ の場合分け

```
    if(u==0) Cu=1/sqrt(2); else Cu=1;
```

```
    if(v==0) Cv=1/sqrt(2); else Cv=1;
```

```
    sum+=Cu*Cv*c[x+u][y+v]*cos((2*j+1)*u*M_PI/16.0)
```

```
        *cos((2*k+1)*v*M_PI/16.0);
```

```
  }
```

```
}
```

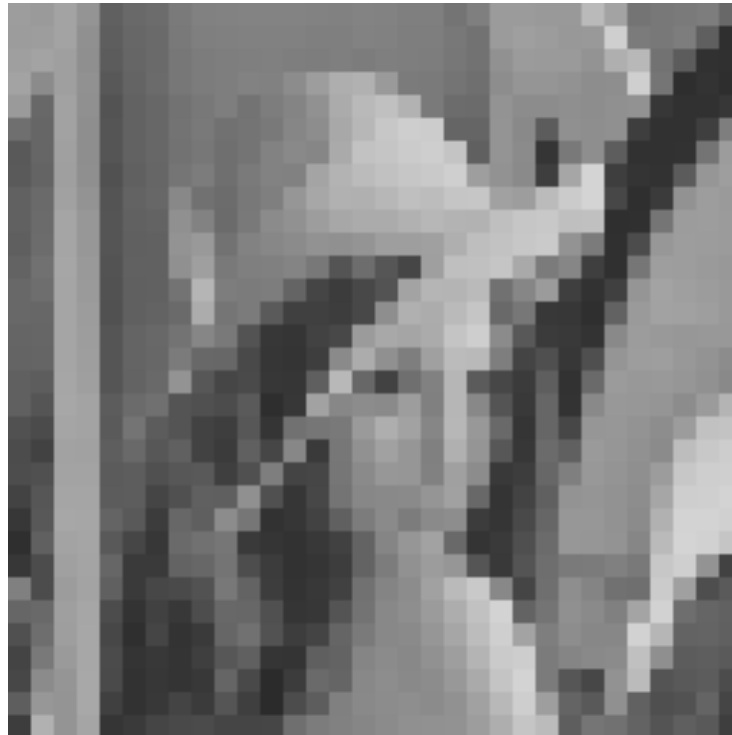
# DCT逆変換の実装

(6)式全体を計算し、image\_out[x+j][y+k]に格納

```
image_out[x+j][y+k]=0.25*sum;
```

# DCT変換・逆変換の実装（確かめ）

(6)式の $\Sigma$ の計算の箇所を $N$ を $BL$ と変更し、 $BL=1$ として、画像lenna.pgmに対して、DCT変換・逆変換し、以下のような画像が生成されれば、正しく実装されたこととなる。



# 客観的画質評価(PSNR)の実装

imageio2.cのコンパイルの仕方

```
gcc imageio2.c -o imageio2 -lm[Enter Key]
```

imageio2の実行の仕方

```
./imageio2 lenna lenna_output[Enter Key]
```

# 客観的画質評価(PSNR)の実装

## 実装のポイント

$\log_{10} *$  は、C言語で  $\log 10(*)$  で計算できる。

$*^2$  は、 $\text{pow}(*, 2)$  で計算できる。

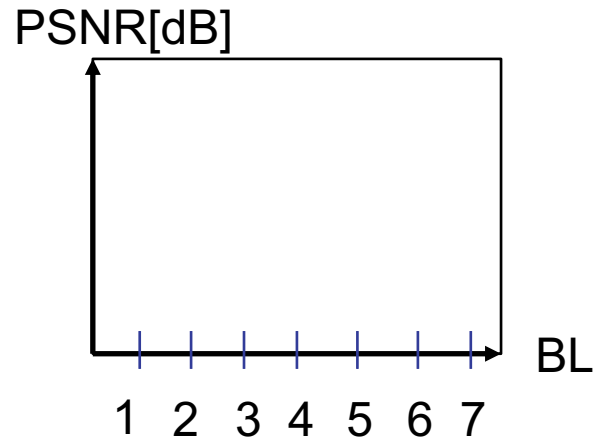
$A/B$  の計算の際、 $B$  は、実数型 (*double* か *float*) とする。  
 $B$  が *int* 型の場合は、 $(\text{double})B$  と実数型にキャストする。

*lenna* の  $BL=1$  と原画像との客観的画質評価の結果は、 $\text{PSNR}=21.****$  となれば、正しく実装されている。

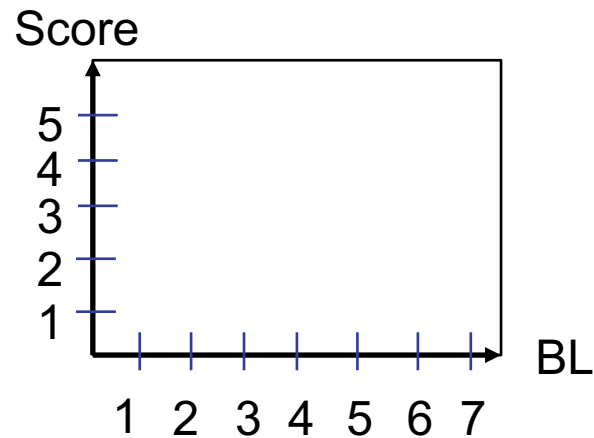


# レポートの書き方

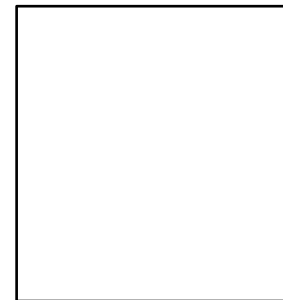
高周波成分が多い画像



原画像

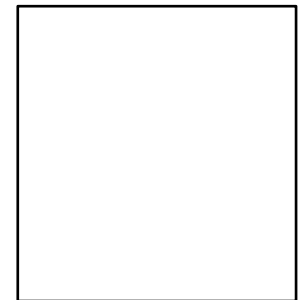


BL=1



BL=2

...

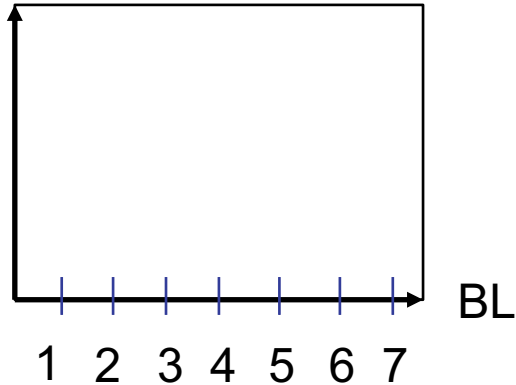


BL=7

# レポートの書き方

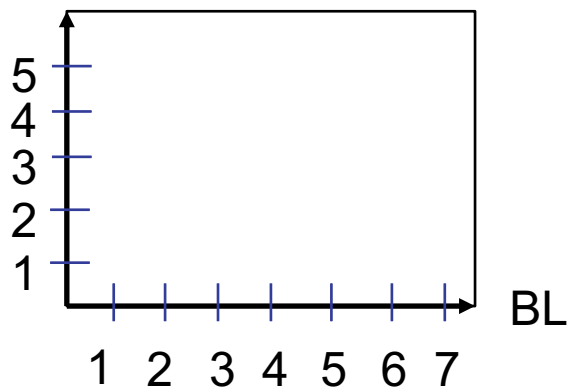
中間の周波数成分が多い画像

PSNR[dB]

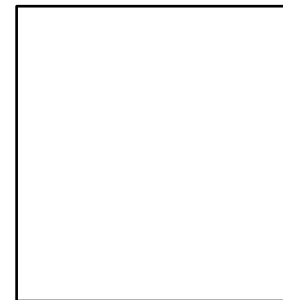


原画像

Score

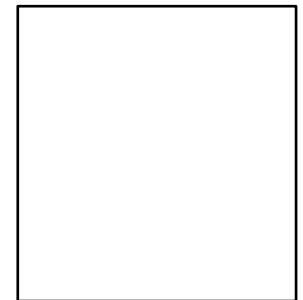


BL=1



BL=2

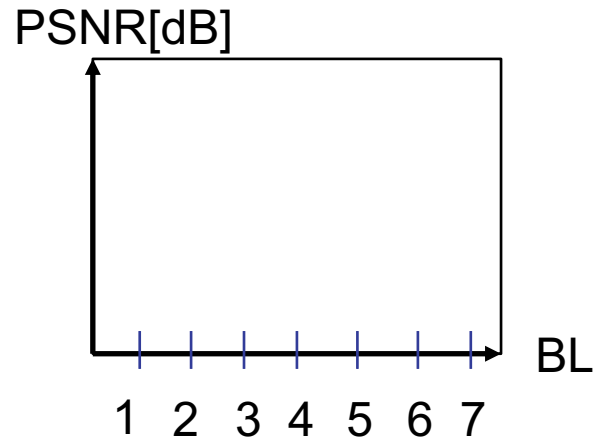
...



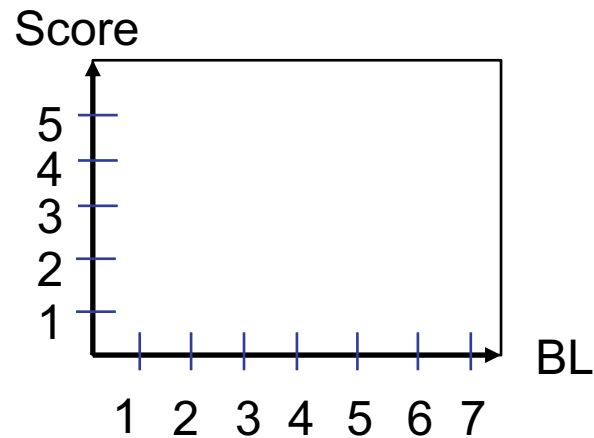
BL=7

# レポートの書き方

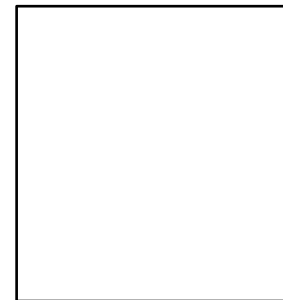
## 低周波成分が多い画像



原画像

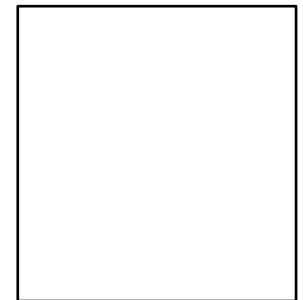


BL=1



BL=2

...



BL=7

# レポートの書き方

## 注意

- ・レポートの形式は、一般的なレポートの形式(表紙、実験の目的、実験の原理、課題の考察、参考文献)に沿って、作成すること。
- ・各グラフは、gnuplotを用いず、MicrosoftのExcelを用いて作成すること。
- ・画像は、レポート作成に用いるアプリ(Word等)で利用できる画像形式(png、jpeg、gif等)に変換して、用いること。
- ・実験で用いたプログラムのソースコードは、レポートに記載する必要は、無い。
- ・明らかにコピーであるレポートは、コピーした側、コピーされた側も、採点はしない。