

Contenido Tematico de Tecnologia de Objetos

Roni Guillermo Apaza Aceituno

Universidad Nacional de San Agustin

rapazaac@unsa.edu.pe

August 21, 2018

Principios de Orientación a Objetos

- Comparación de los principales modelos/paradigmas de programación.
- Técnicas fundamentales de la Orientación a Objetos, ejemplos en C++.
- Herencia vs Composición de Objetos.

Principios de Orientación a Objetos

- Cohesion vs Acoplamiento.
- Subtipos vs Subclases: Varianza.
- Subtipos y Métodos: Covarianza y Contravarianza.

- La noción de contrato.
- Precondiciones, Postcondiciones e Invariantes.

- Tratamiento de errores: Aserciones y excepciones.
- Subtipos y sus contratos.

Patrones de Diseño y Frameworks

- Introducción a los Patrones de Diseño.
- Patrones creacionales.
- Patrones de comportamiento.

Patrones de Diseño y Frameworks

- Patrones estructurales.
- Frameworks y patrones de diseño.
- Programación Orientada a Aspectos.

- Objetos concurrentes.
- Objetos distribuidos.

Preguntas