

从 windows 转到 debian，令人惊奇的是中间居然压根没有 gap。

甚至祖传的 fuck nvidia 也没了，哈哈。wayland 在独显上只占用十几 Mb 吓到我了，但玩游戏的时候 nvidia 独显占用还是正常能拉上去。

在安装 clash-verge-rev 和 steam 的时候，和 windows 不一样，linux 上的这些软件并没有在图形化的路上走的过深，所以 error/warning log 都是只有从命令行运行才能看到的，这个点会很劝退菜鸟和小白。

平常工作的软件比如 lark 都能正常用，甚至 edge 前几年也有 deb 包了，安一个 stable 版比在 arch linux 上体验好多了。debian 生态很爽。

linux 优势可能是 docker 性能高些，而且开发方面是绝对的一等公民，远没有 windows 那么掣肘。而且 mysql(mariaDB)、docker 啥的配置个 .socket 按需启动也不用拖累开机启动速度

嘛，也没啥值得分享的了，就这样。