矩阵求导补充

写这篇是为了让读者能看懂原书的一条公式,关于那个公式原书略过了一些细节,对新手比较致命。

那个公式就是线性回归的解析解,其实读者完全可以跳过那个解析解,当然进而也可以跳过本节这么一大坨,但……来测吧!

这篇 theory 主要就是补充一下矩阵求导的细节,比如像一元微积分中对多项式求导的结论,可以加快计算的,再比如加法求导法则、链式求导法则之类的。

首先要先对矩阵求导有个基本印象,这里可以看我写的 矩阵求导 (isirin1131.github.io)。

其次,我们不需要对完整的矩阵求导建立代数系统,而只需要对向量求导建立理论和得出并记住一些基本结果,这对理解线性回归这一节中的公式已经足够了。(其实是我搞不定更高的理论)

约定:依据分子布局,所有的向量都是列向量

向量求导形如: 对于向量 x, 其长度为 n, 形如 $\{x_1, x_2, \cdots, x_n\}$, 对于向量 y, 也就是 f(x), 其长度为 m, 形如 $\{f_1(x), f_2(x), \cdots, f_m(x)\}$, 我们要求 $\frac{\partial}{\partial x}$ y, 得到的结果是个 $m \times n$ 的矩阵, 并且如果 yx^T 这个 $m \times n$ 矩阵的第 (i,j) 项是 $f_i(x)x_j$, 那么 $\frac{\partial}{\partial x}$ y 的第 (i,j) 项就是 $\frac{\partial}{\partial x_i}f_i(x)$ 。

几个基础的例子:

- 1. $\frac{\partial}{\partial x}$ a 等于 0 (a 是与 x 无关的常数向量, 0 是全零矩阵), 这个很容易推
- 2. $\frac{\partial}{\partial x}x$ 等于 1 (1 是一个对角线为 1, 其余地方为 0 的方阵) ,这个也比较容易推
- 3. $\frac{\partial}{\partial \mathbf{x}} \mathbb{A} \mathbf{x}$ 等于 \mathbb{A} (\mathbb{A} 是个列数为 n 的矩阵,行数不做要求),这个稍微有点难,就稍微讲讲,首先 $\mathbb{A} \mathbf{x}$ 是个列向量,而且 $\mathbb{A} \mathbf{x}$ 的每个分量都是 \mathbb{A} 的某个行向量与 \mathbf{x} 的点积,往后就显然了
- 4. $\frac{\partial}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{x}^T \mathbf{A}$ 等于 A^T , 这个跟上一个存在某种对应的关系,读者不需要管,硬推就行了。
- 5. $\frac{\partial}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}$, 这个稍微复杂,首先 $\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}$ 是个标量,具体地,形如 $\mathbf{x}^T \mathbf{a}_1 x_1 + \mathbf{x}^T \mathbf{a}_2 x_2 + \dots + \mathbf{x}^T \mathbf{a}_n x_n$ (\mathbf{a}_i 是列向量),然后 $\frac{\partial}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}$ 就是行向量,但有点复杂,比如它第一项是 $\mathbf{x}^T \mathbf{a}_1 + a_{1,1} x_1 + a_{2,1} x_2 + \dots + a_{n,1} x_1$,第二项是 $\mathbf{x}^T \mathbf{a}_2 + a_{1,2} x_2 + a_{2,2} x_2 + \dots + a_{n,2} x_2$,到这个地步我们也能看出来了, $\frac{\partial}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}$ 等于 $\mathbf{x}^T (\mathbf{A} + \mathbf{A}^T)$

6. $\frac{\partial}{\partial \mathbf{x}} |\mathbf{x}|^2$ 等于 $2\mathbf{x}^T$ ($|\mathbf{x}|^2$ 意思是向量长度的平方,数值上等于 $\sum_{i=1}^n (x_i)^2$,其实是个标量,但我们也可以把它当成向量处理),这个比较显然

这向量求导的这些性质怎么这么像标量求导的那些性质?那既然如此,四则运算求导法则和链式求导法则也存在吗?

存在。

首先, $\frac{\partial}{\partial x}\alpha y = \alpha \frac{\partial}{\partial x}y$,其中 α 是标量,这个很好验证; $\frac{\partial}{\partial x}Ay = A\frac{\partial}{\partial x}y$ (其中 A 是个列数为 m 的矩阵,行数不做要求),这个看着复杂,实际上一推就有。

其次, $\frac{\partial}{\partial \mathbf{x}}(\mathbf{u}+\mathbf{v})=\frac{\partial}{\partial \mathbf{x}}\mathbf{u}+\frac{\partial}{\partial \mathbf{x}}\mathbf{v}$,其中 \mathbf{u},\mathbf{v} 都长为 m,形如 $\{f_1(\mathbf{x}),f_2(\mathbf{x}),\cdots,f_m(\mathbf{x})\}$ 。这个也是一推就有。

乘法法则没有,不会推(

(ps: 其实更弱的情况,比如标量对向量求导,是可以有乘法法则的,但这里没有。)

最后,链式法则也是成立的,也就是 $\frac{\partial}{\partial x}y = \frac{\partial}{\partial u}y \frac{\partial}{\partial x}u$

证明这个挺简单,矩阵乘一下就明白了,但是要先知道一个理论(不然证不了),也就是原书里提到过的"多变量函数的链式法则",如下:

让我们先考虑单变量函数。假设函数y=f(u)和u=g(x)都是可微的,根据链式法则: $\frac{dy}{dx}=\frac{dy}{du}\frac{du}{dx}$.现在考虑一个更一般的场景,即函数具有任意数量的变量的情况。假设可微分函数y有变量 u_1,u_2,\ldots,u_m ,其中每个可微分函数 u_i 都有变量 x_1,x_2,\ldots,x_n 。注意,y是 x_1,x_2,\ldots,x_n 的函数。对于任意 $i=1,2,\ldots,n$,链式法则给出: $\frac{\partial y}{\partial x_i}=\frac{\partial y}{\partial u_1}\frac{\partial u_1}{\partial x_i}+\frac{\partial y}{\partial u_2}\frac{\partial u_2}{\partial x_i}+\cdots+\frac{\partial y}{\partial u_m}\frac{\partial u_m}{\partial x_i}$

唉,这个多变量函数的链式法则实际上是多变量微积分的内容,我不会证,读者自己了解吧。

我们主要关注的还是向量求导的链式法则。

完结,不写了!