

# **Manual Usuario Othello PROP**

**Grupo 2.1**

**Aidan Martínez - aidan.martinez**  
**Nicolas Orellana - nicolas.ignaci.orellana**  
**Isis Rodríguez - isis.rodriguez**

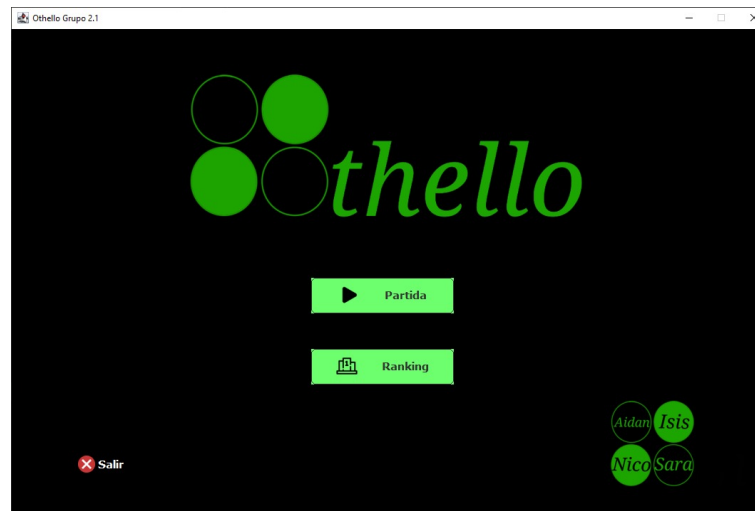
**3ª Entrega 25 de Mayo de 2021**

# Índice

Índice	2
1. Vista Inicial	3
2. Partida	3
2.1. Borrar Partida	4
2.2. Cargar Partida	4
2.3. Nueva Partida	5
2.3.1. Fichas Iniciales	6
2.3.1.1 Partida en Juego	6
3. Ranking	7
3.1 Ver Ranking	8

Este manual detalla el comportamiento del programa “Othello” de manera que un usuario sin conocimiento alguno acerca de este pueda utilizarlo sin problemas. A su vez, el documento guía al usuario en todas y cada una de las vistas del programa, dándole a conocer qué puede hacer, cómo lo tiene que hacer y cuál será el resultado final.

## 1. Vista Inicial



Al iniciar el programa el usuario ve en su pantalla la imagen mostrada anteriormente. Esta pantalla tiene dos opciones, Partida ([apartado 2](#)) y Ranking ([apartado 3](#)). También disponemos de un botón para cerrar el programa.

## 2. Partida



Al hacer click en el botón Partida en la Vista Inicial nos aparecerá esta pantalla en la que podremos elegir otra vez que hacer sobre Partida. Podremos elegir entre Cargar Partida ([apartado 2.2](#)) , Borrar Partida ([apartado 2.1](#)) y Nueva Partida

([apartado 2.3](#)). También disponemos de un botón que nos permite volver a la pantalla inicial.

## 2.1. Borrar Partida



Al hacer click en el botón Borrar Partida en la vista Partida ([apartado 2](#)) nos aparecerá esta pantalla en la que podremos borrar una partida de la lista que se mostrará en pantalla. Una vez hagamos click sobre la partida que queremos eliminar nos pedirá una confirmación. También disponemos de un botón que nos permite volver a la pantalla anterior.

## 2.2. Cargar Partida



Al hacer click en el botón Cargar Partida en la vista Partida ([apartado 2](#)) nos aparecerá esta pantalla en la que podremos cargar una partida, para retomarla desde donde se había quedado anteriormente, de la lista que nos aparecerá en

pantalla. También disponemos de un botón que nos permite volver a la pantalla anterior.

## 2.3. Nueva Partida



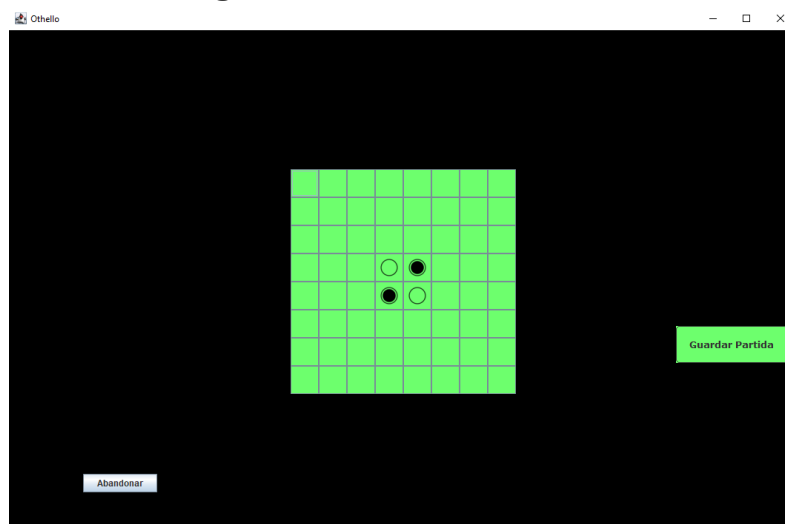
Al hacer click en el botón Nueva Partida en la vista anterior nos aparecerá esta pantalla en la que deberemos configurar los parámetros con los que jugar nuestra partida. En primer lugar vemos la modalidad de juego que si hacemos click en el desplegable podremos ver las tres opciones: Jugador vs. Jugador, Jugador vs. Máquina y Máquina vs. Máquina. Justo debajo podremos elegir el número de filas y columnas que tendrá el tablero. Hay que tener en cuenta que el tablero será cuadrado y por tanto tendrá el mismo número de filas y columnas. Luego podemos seleccionar una o varias de las normas de movimiento que queremos permitir en el transcurso de nuestra partida. Eso quiere decir que si queremos permitir movimientos verticales, horizontales y/o diagonales. Finalmente nos queda elegir si queremos dar handicap (ventaja) a alguno o los dos jugadores y en qué grado. En este caso la ventaja viene dada por la posibilidad de saltar turnos al oponente o recomendar movimientos. Podemos elegir si dar 0, 1, 2 saltos a los jugadores y/o elegir la dificultad de la máquina que recomendará los movimientos (0, 1, 2). El 0 en ambos casos querrá decir que ese handicap no se seleccionará. Entonces habrá que hacer click en el botón Iniciar para continuar. También disponemos de un botón que nos permite volver a la pantalla anterior.

## 2.3.1. Fichas Iniciales



Al hacer click en el botón Iniciar en la vista anterior nos aparecerá esta pantalla en la que podremos editar las fichas con las que empezar la partida, tanto añadir como quitar fichas de ambos colores a partir de una situación inicial y siguiendo las reglas del juego. Luego habrá que hacer click sobre Iniciar para finalmente empezar a jugar nuestra partida. También disponemos de un botón que nos permite volver a la pantalla anterior por si queremos editar los parámetros.

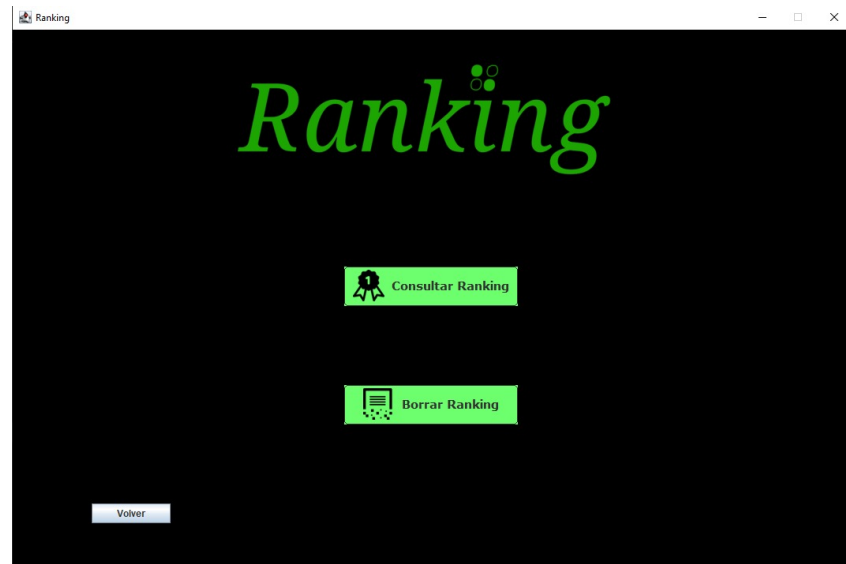
### 2.3.1.1 Partida en Juego



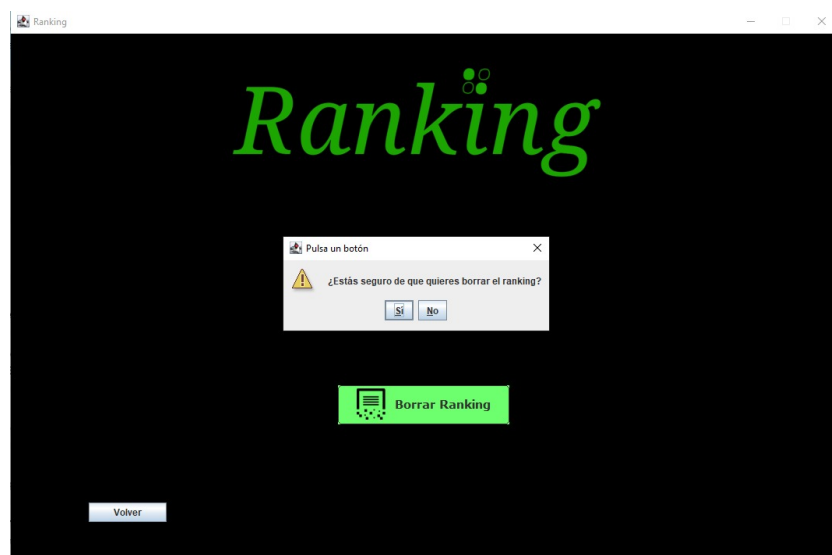
Al hacer click en el botón Iniciar en la vista anterior nos aparecerá esta pantalla en la que podremos jugar nuestra partida. Para jugar habrá que elegir en el tablero las posiciones libres en cual queremos situar nuestra ficha haciendo click. El juego termina cuando el tablero esté lleno y el ganador se decide según qué jugador tenga más fichas. Si hemos dado Handicap a algún jugador para usarlo deberemos hacer click sobre el botón con el texto Skip y automáticamente se saltara el turno del oponente. En el caso de haber seleccionado la opción de recomendar movimientos

saldrán los movimientos recomendados por la máquina. También disponemos de un botón que nos permite guardar la partida y otro botón para dejar de jugar sin guardarla.

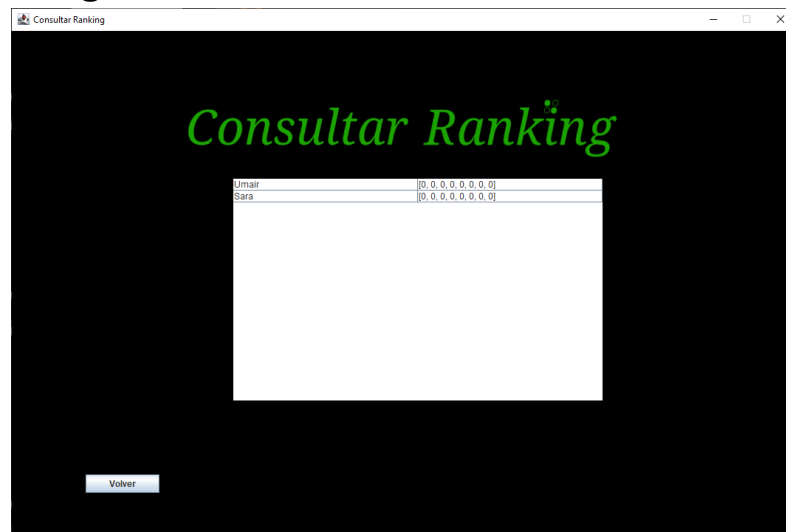
### 3. Ranking



Al hacer click en el botón Ranking en la Vista Inicial nos aparecerá esta pantalla en la que podremos elegir que hacer sobre Ranking. Podremos elegir entre Ver Ranking ([apartado 3.1](#)) y Borrar Ranking. Si hacemos click sobre la partida que queremos eliminar nos pedirá una confirmación. También disponemos de un botón que nos permite volver a la pantalla inicial.



### 3.1 Ver Ranking



Al hacer click en el botón Ver Ranking en la vista anterior nos aparecerá esta pantalla en la que podremos ver el Ranking de todas las partidas anteriores. Podemos elegir en la parte superior por qué valor/categoría ordenarlo. También disponemos de un botón que nos permite volver a la pantalla anterior.