

Actividad Entrega Unidad 2

Programa

Funciones Matemáticas

Código de “Funciones Matemáticas”

```
1 import java.util.InputMismatchException;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class UT2TAREA9ACT1funciones {
5
6     public static void main(String[] args) {
7
8         Scanner sc = new Scanner(System.in);
9         int seleccion;
10        int salir = 1;
11
12        do { //bucle do while para preguntar si quiere seguir con el menú o salir
13            try { //try catch para capturar los errores introducidos por teclado
14                do { //bucle do while para preguntar el menú hatsa introducir entre el 1 y el 14
15                    System.out.println("Elige que quieres hacer: ");
16                    System.out.println(" ");
17
18                    System.out.println("1-. Hacer una Potencia");
19                    System.out.println("2-. Saber si un número es primo");
20                    System.out.println("3-. Conocer el siguiente número primo");
21                    System.out.println("4-. Darle la vuelta a un número");
22                    System.out.println("5-. Saber si un número es capicua");
23                    System.out.println("6-. Saber el número de dígitos que tiene un número");
24                    System.out.println("7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.");
25                    System.out.println("8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar");
26                    System.out.println("9-. Junta dos números");
27                    System.out.println("10-. Elegir un trozo del número");
28                    System.out.println("11-. Poner un dígito al final del número");
29                    System.out.println("12-. Poner un dígito al principio del número");
30                    System.out.println("13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición");
31                    System.out.println("14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.");
32
33                    System.out.println(" ");
34                    System.out.println("Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer: ");
35
36                    seleccion = sc.nextInt();
37                    if (seleccion < 1 || seleccion > 14) { //if para que en el caso de no salir del bucle indicar que los valores válidos son de 1 a 14.
38                        System.out.println("Debe introducir un valor entre el 1 y el 14, ambos inclusive");
39                    }
40                } while (seleccion < 1 || seleccion > 14); //comprueba si seleccion es entre 1 o 14, para salir del bucle y entrar en el switch.
41            } catch (InputMismatchException e) {
42                System.out.println("Error: No se permite el uso de caracteres especiales");
43            }
44        } while (seleccion != 0);
45
46        switch (seleccion) {
47            case 1:
48                System.out.println("Ha seleccionado hacer una potencia, indique la base y después el exponente");
49                System.out.println("Escribe un número como base: ");
50                int base = sc.nextInt();
51                System.out.println("Escribe un número como exponente: ");
52                int exponente = sc.nextInt();
53                System.out.println(potencia(base, exponente)); //llamamos a la función potencia
54                System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
55                salir = sc.nextInt();
56                break;
57            case 2:
58                System.out.println("Ha seleccionado saber si un número es primo");
59                System.out.println("Escribe el número que quieras comprobar si es primo: ");
60                int num = sc.nextInt();
61                boolean valor;
62                valor = esPrimo(num); //llamamos a la función esPrimo
63                System.out.println(valor);
64                System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
65                salir = sc.nextInt();
66                break;
67            case 3:
68                System.out.println("Ha seleccionado Conocer el siguiente número primo");
69                System.out.println("Escribe un número, te devolveremos el siguiente número primo más cercano: ");
70                int numero = sc.nextInt();
71                System.out.println(siguientePrimo(numero)); //llamamos a la función siguientePrimo
72                System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
73                salir = sc.nextInt();
74                break;
75            case 4:
76                System.out.println("Ha seleccionado Darle la vuelta a un número");
77                System.out.println("Escribe el número al que le quieras dar la vuelta: ");
78                int darLaVuelta = sc.nextInt();
79                System.out.println(volteo(darLaVuelta)); //llamamos a la función voltea
80                System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
81                salir = sc.nextInt();
82                break;
83            case 5:
84                System.out.println("Ha seleccionado Saber si un número es capicua");
85                System.out.println("Escribe el número que quieras saber si es capicua: ");
```

```

81         int serCapicua = sc.nextInt();
82         System.out.println(esCapicua(serCapicua)); //llamamos a la función esCapicua
83         System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
84         salir = sc.nextInt();
85         break;
86     case 6:
87         System.out.println("Ha seleccionado Saber el número de dígitos que tiene un número");
88         System.out.println("Escribe el número del que quieras saber la cantidad de dígitos: ");
89         int numDigitos = sc.nextInt();
90         System.out.println(digitos(numDigitos)); //llamamos a la función numDigitos
91         System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
92         salir = sc.nextInt();
93         break;
94     case 7:
95         System.out.println("Ha seleccionado quitar el último dígito del número a seleccionar.");
96         System.out.println("Escribe el número del que quieras quitar el último dígito: ");
97         int quitarDetras = sc.nextInt();
98         System.out.println(quitaPorDetras(quitarDetras)); //llamamos a la función quitarDetras
99         System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
100        salir = sc.nextInt();
101        break;
102    case 8:
103        System.out.println("Ha seleccionado Quitar por delante un dígito al número seleccionado");
104        System.out.println("Escribe el número del que quieras quitar el primer dígito: ");
105        int quitarDelante = sc.nextInt();
106        System.out.println(quitaPorDelante(quitarDelante)); //llamamos a la función quitaDelante
107        System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
108        salir = sc.nextInt();
109        break;
110    case 9:
111        System.out.println("Ha seleccionado Junta dos números");
112        System.out.println("Escribe el primer número a juntar: ");
113        int num1 = sc.nextInt();
114        System.out.println("Escribe el segundo número a juntar: ");
115        int num2 = sc.nextInt();
116        System.out.println(juntaNumeros(num1, num2)); //llamamos a la función juntaNumeros
117        System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
118        salir = sc.nextInt();
119        break;
120    case 10:
121        System.out.println("Ha seleccionado Elegir un trozo del número");
122        System.out.println("Escribe el número del que quieras extraer un trozo: ");
123        int numEntero = sc.nextInt();
124        System.out.println("Escribe la primera posición del trozo que quieras extraer, el primer dígito está en la posición 0, y así sucesivamente: ");
125        int posic1 = sc.nextInt();
126        System.out.println("Escribe la última posición del trozo que quieras extraer: ");
127        int posic2 = sc.nextInt();
128        System.out.println(trozoDeNumero(numEntero, posic1, posic2)); //llamamos a la función trozoDeNumero
129        System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
130        salir = sc.nextInt();
131        break;
132    case 11:
133        System.out.println("Ha seleccionado Poner un dígito al final del número");
134        System.out.println("Escribe el número al que quieras añadir un dígito al final: ");
135        int nume1 = sc.nextInt();
136        System.out.println("Escribe el dígito que quieras añadir al final: ");
137        int nume2 = sc.nextInt();
138        System.out.println(pegaPorDetras(nume1, nume2)); //llamamos a la función pegaPorDetras
139        System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
140        salir = sc.nextInt();
141        break;
142    case 12:
143        System.out.println("Ha seleccionado Poner un dígito delante del número");
144        System.out.println("Escribe el número al que quieras añadir un dígito al principio");
145        int numero2 = sc.nextInt();
146        System.out.println("Escribe el dígito que quieras añadir al principio: ");
147        int numero1 = sc.nextInt();
148        System.out.println(pegarPorDelante(numero1, numero2)); //llamamos a la función pegarPorDelante
149        System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
150        salir = sc.nextInt();
151        break;
152    case 13:
153        System.out.println("Ha seleccionado Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición");
154        System.out.println("Escribe el número del que quieras saber la posición de un dígito");
155        int numer1 = sc.nextInt();
156        System.out.println("Escribe la posición de la que quieras saber el dígito: ");
157        int numer2 = sc.nextInt();
158        System.out.println(DigitoN(numer1, numer2)); //llamamos a la función DigitoN
159        System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
160        salir = sc.nextInt();

```



```

161         break;
162     case 14:
163         System.out.println("Ha seleccionado Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.");
164         System.out.println("Escribe el número del que quieras saber el dígito que se encuentra en X posición");
165         int nu1 = sc.nextInt();
166         System.out.println("Escribe el dígito del que quieras saber la posición: ");
167         int nu2 = sc.nextInt();
168         System.out.println(posicionDeDigito(nu1, nu2)); //llamamos a la función posicionDeDigito
169         System.out.println("Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número");
170         salir = sc.nextInt();
171         break;
172     }
173     } catch (InputMismatchException e) { //catch captura los errores
174         System.out.println("Ha insertado un carácter no numérico");
175     }
176     } while(salir != 0); //cuando salir sea 0 entonces saldrá del bucle y finaliza el programa.
177 }
178
179
180
181
182 public static int potencia(int base, int exponente) {
183     int potencia = (int) Math.pow(base, exponente); //Calcula la potencia de base y exponente
184     return potencia;
185 }
186
187
188 public static boolean esPrimo(int dividendo) {
189
190     int contador = 0;
191     int divisor = 1;
192     int esPrimo = 0;
193     boolean primo = false;
194
195     for (; dividendo >= divisor; divisor++) { //bucle por para que mientras el dividendo sea mayor o igual que el divisor aumente divisor 1 más.
196         if (dividendo % divisor == 0) { //si el resto es 0, sumamos contador
197             contador++;
198         }
199     }
200     if (contador == 2) {
201         esPrimo = dividendo; //si contador es igual a 2, asignamos el valor del dividendo a la variable esPrimo
202     }
203     if (esPrimo != 0) { //esPrimo está inicializada en 0, si cambia es porque ha pasado por el anterior if, por lo tanto es primo.
204         primo = true;
205     }
206     return (primo);
207 }
208
209 public static int siguientePrimo(int n) {
210     int valor = n;
211     boolean sino;
212
213     do{
214         valor++;
215         sino = esPrimo(valor); //llamamos a la función esPrimo para comprobar si es primo, si es false sigue sumando hasta encontrar el siguiente primo
216     }
217     while (sino == false);
218
219     return (valor);
220 }
221
222 public static int voltea (int invertir){
223
224     int numInvertir = invertir;
225     int resto;
226     int resto2;
227
228     numInvertir = Math.abs(numInvertir); //Math.abs para usar el valor absoluto en caso de insertar un número negativo
229     resto = numInvertir % 10; //cogemos el resto del número entre 10, que será el último número del número, este queda guardado
230     numInvertir = numInvertir / 10; //dividimos el número entre 10 para ir quitando números de detrás
231
232     while (numInvertir > 0) {
233         resto2 = numInvertir % 10;
234         resto = (resto * 10) + resto2; //cogemos el resto y lo multiplicamos por 10 para luego sumarle el siguiente resto e ir guardando el número.
235         numInvertir = numInvertir / 10;
236     }
237
238     return (resto);
239 }
240

```

```

241
242 public static boolean esCapicua(int numCompara) {
243
244     int valorAcomparar = numCompara;
245     boolean SiEsCapicua = true;
246
247     if (valorAcomparar == volteo(valorAcomparar)) { //llamamos a la función volteo y compara ambos numeros
248         SiEsCapicua = true; //si entra en el if es capicua
249     }
250     else{ //sino no es capicua.
251         SiEsCapicua = false;
252     }
253     return (SiEsCapicua);
254 }
255
256
257 public static int digitos (int numDigitos) { //Calcula la cantidad de digitos
258
259     int numAcontar = numDigitos;
260     int digitos = 0;
261
262     numAcontar = Math.abs(numAcontar); //Math.abs para usar el valor absoluto en caso de insertar un numero negativo
263
264     while(numAcontar != 0) {
265         numAcontar = numAcontar / 10; //mientras el numero no sea 0 divide entre 10, lo que hace que en un entero
266         digitos++; //se vaya restando y aumenta el contador de digitos por división.
267     }
268     return (digitos);
269 }
270
271 public static int quitaPorDetras (int quitaDetras){
272
273     int numQuitaDetras = quitaDetras;
274
275     numQuitaDetras = numQuitaDetras / 10; //dividimos entre 10 una vez para quitar el último número
276
277     return (numQuitaDetras);
278 }
279
280 public static int quitaPorDelante (int quitaDelante) {
281
282     int numQuitaDelante = quitaDelante;
283
284     numQuitaDelante = volteo(numQuitaDelante); //llamamos a la función volteo para darle la vuelta al numero
285     numQuitaDelante = quitaPorDetras(numQuitaDelante); //llamamos a la función quitaPorDetras para quitar el último número
286     numQuitaDelante = volteo(numQuitaDelante); //volteamos de nuevo.
287
288     return (numQuitaDelante);
289 }
290
291 public static int juntaNumeros (int PrimerNum, int SegundoNum){
292     int numPrimerNum = PrimerNum;
293     int numSegundoNum = SegundoNum;
294     String primeraCadena = Integer.toString(numPrimerNum);
295     String segundaCadena = Integer.toString(numSegundoNum); //pasamos a string ambos numeros
296
297     String sumaCadenas = (primeraCadena + segundaCadena); //concatenamos ambas cadenas
298
299     return Integer.parseInt(sumaCadenas); //devolvemos la cadena como int
300 }
301
302
303 public static int trozoDeNumero (int numero, int posic1, int posic2){
304
305     int numeroUsar = numero;
306     int posicion1 = posic1;
307     int posicion2 = posic2;
308
309     String numeroAusar = Integer.toString(numeroUsar); //convertimos a string
310     String trozoRecogido = numeroAusar.substring(posicion1, posicion2); //sacamos la subcadena con ambas posiciones
311     int trozoFinal = Integer.parseInt(trozoRecogido); //devuelve int
312
313     return (trozoFinal);
314 }
315
316
317 public static int pegaPorDetras (int PrimerNum, int SegundoNum) {
318
319     int numPrimerNum = PrimerNum;
320     int numSegundoNum = SegundoNum;

```

```

321     numSegundo = InsertarSolo1Numero(numSegundo);           //llamamos a la función para que solo se pueda insertar del 0 al 9.
322
323     String primeraCadena = Integer.toString(numPrimero);
324     String ultimoCaracter = Integer.toString(numSegundo);    //convertimos a cadenas
325
326     String ConjuntoCadenaChar = primeraCadena + ultimoCaracter; //concatenamos ambas
327     int conjuntoCadChar = Integer.parseInt(ConjuntoCadenaChar); //devuelve int
328
329     return (conjuntoCadChar);
330 }
331
332 public static int pegarPorDelante (int PrimerNum, int SegundoNum){
333
334     int numPrimero = PrimerNum;
335     int numSegundo = SegundoNum;
336     numPrimero = InsertarSolo1Numero(numPrimero);           //llamamos a la función para que solo se pueda insertar del 0 al 9.
337
338     String primeraCadena = Integer.toString(numPrimero);
339     String ultimoCaracter = Integer.toString(numSegundo);    //convertimos a cadenas
340
341     String ConjuntoCadenaChar = primeraCadena + ultimoCaracter; //concatenamos ambas
342     int conjuntoCadChar = Integer.parseInt(ConjuntoCadenaChar); //pasamos a int
343
344     return (conjuntoCadChar);
345 }
346
347 public static int DigitoN(int numEntero, int digitoElegir){
348
349     int numeroEntero = numEntero;
350     int digito = digitoElegir;
351     digito = InsertarSolo1Numero(digito);           //llamamos a la función para que solo se pueda insertar del 0 al 9.
352
353     String cadenaEntero = Integer.toString(numeroEntero); //convertimos a string
354     char posicionNum = cadenaEntero.charAt(digito);      //utilizamos charAt para saber que numero se encuentra en la posición que insertemos
355
356     int posicNumFin = Integer.parseInt(String.valueOf(posicionNum)); //pasamos a int
357
358     return (posicNumFin);
359 }
360
361
362 public static int posicionDeDigito(int numEntero, int posicionDeDigito){
363
364     int numeroEntero = numEntero;
365     int posicionDigito = posicionDeDigito;
366     int digitoDevolver;
367
368     String cadenaDeEntero = Integer.toString(numeroEntero); //convertimos ambas string
369     String digitoPosicion = Integer.toString(posicionDigito);
370     digitoDevolver = cadenaDeEntero.indexOf(digitoPosicion); //utilizamos IndexOf para saber en que posición está un número de la cadena
371                                     //si no lo encuentra devuelve -1.
372
373     return (digitoDevolver);
374 }
375
376
377 public static int InsertarSolo1Numero(int insertar){           //función para que solo se pueda insertar un número de 0 a 9.
378
379     Scanner sc = new Scanner(System.in);
380     int numInsertado = insertar;
381
382     while (numInsertado < 0 || numInsertado > 9) { //mientras el número sea menor que 0 o mayor que 9 seguirá pidiendo insertar el número.
383         System.out.println("Debe insertar un numero entre 0 y 9, ambos inclusive, inténtelo de nuevo");
384         numInsertado = sc.nextInt();
385     }
386     return (numInsertado);
387 }
388
389 }
390

```

Prueba a hacer una potencia y salir con 0

```
UT2ACT5
UT2TAREA9ACT1funciones x

1-. Hacer una Potencia
2-. Saber si un número es primo
3-. Conocer el siguiente número primo
4-. Darle la vuelta a un número
5-. Saber si un número es capicua
6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
9-. Junta dos números
10-. Elegir un trozo del número
11-. Poner un dígito al final del número
12-. Poner un dígito al principio del número
13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:
1
Ha seleccionado hacer una potencia, indice la base y después el exponente
Escribe un número como base:
8
Escribe un número como exponente:
3
512
Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número
0

UT2ACT5
UT2TAREA9ACT1funciones x
3-. Conocer el siguiente número primo
4-. Darle la vuelta a un número
5-. Saber si un número es capicua
6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
9-. Junta dos números
10-. Elegir un trozo del número
11-. Poner un dígito al final del número
12-. Poner un dígito al principio del número
13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:
1
Ha seleccionado hacer una potencia, indice la base y después el exponente
Escribe un número como base:
8
Escribe un número como exponente:
3
512
Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número
0

Process finished with exit code 0
```


Prueba saber si un número es primo –Y No salir

```
UT2ACT5
UT2TAREA9ACT1funciones x
/home/ALU1J/.jdk/openjdk-20.0.2/bin/java -javaagent:/opt/idea-IC-213.7172.25/lib/idea_rt.jar=32
Elige que quieres hacer:

1-. Hacer una Potencia
2-. Saber si un número es primo
3-. Conocer el siguiente número primo
4-. Darle la vuelta a un número
5-. Saber si un número es capicua
6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
9-. Junta dos números
10-. Elegir un trozo del número
11-. Poner un dígito al final del número
12-. Poner un dígito al principio del número
13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:
2
Ha seleccionado saber si un número es primo
Escribe el número que quieras comprobar si es primo:
45
false
Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número
1
Elige que quieres hacer:

1-. Hacer una Potencia
2-. Saber si un número es primo
3-. Conocer el siguiente número primo
4-. Darle la vuelta a un número
5-. Saber si un número es capicua
6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
9-. Junta dos números
10-. Elegir un trozo del número
11-. Poner un dígito al final del número
12-. Poner un dígito al principio del número
13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:
2
Ha seleccionado saber si un número es primo
Escribe el número que quieras comprobar si es primo:
13
true
Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número
0

Process finished with exit code 0
|
```


Prueba conocer el siguiente número primo

Elige que quieres hacer:

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

3

Ha seleccionado Conocer el siguiente número primo

Escribe un número, te devolveremos el siguiente número primo más cercano:

20

23

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

Prueba darle la vuelta a un número

Elige que quieres hacer:

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

4

Ha seleccionado Darle la vuelta a un número

Escribe el número al que le quieras dar la vuelta:

45987

78954

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

Saber si un número es capicua – Y no salir

Elige que quieres hacer:

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

5

Ha seleccionado Saber si un número es capicua

Escribe el número que quieras saber si es capicúa:

7898

false

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

2

Elige que quieras hacer:

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

5

Ha seleccionado Saber si un número es capicua

Escribe el número que quieras saber si es capicúa:

78987

true

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

Prueba saber el número de dígitos de un número

Elige que quieres hacer:

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

6

Ha seleccionado Saber el número de dígitos que tiene un número

Escribe el número del que quieras saber la cantidad de dígitos:

7898546

7

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

|

Prueba quitar el último dígito

Elige que quieres hacer:

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

7

Ha seleccionado quitar el último dígito del número a seleccionar.

Escribe el número del que quieras quitar el último dígito:

789545

78954

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

Prueba quitar el primer número.

Elige que quieres hacer:

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

8

Ha seleccionado Quitar por delante un dígito al número seleccionado

Escribe el número del que quieras quitar el primer dígito:

3256

256

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

Prueba juntar dos números

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

9

Ha seleccionado Junta dos números

Escribe el primer número a juntar:

284

Escribe el segundo número a juntar:

763

284763

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

|

Prueba extraer un trozo de un número

- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

10

Ha seleccionado Elegir un trozo del número

Escribe el número del que quieres extraer un trozo:

46875316

Escribe la primera posición del trozo que quieres extraer, el primer dígito está en la posición

2

Escribe la última posición del trozo que quieres extraer:

6

8753

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

Prueba poner un dígito al final del número

- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

11

Ha seleccionado Poner un dígito al final del número

Escribe el número al que quieras añadir un dígito al final:

4578

Escribe el dígito que quieras añadir al final:

98

Debe insertar un numero entre 0 y 9, ambos inclusive, inténtelo de nuevo

-8

Debe insertar un numero entre 0 y 9, ambos inclusive, inténtelo de nuevo

2

45782

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

|

Prueba poner un dígito al principio del número

- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

12

Ha seleccionado Poner un dígito delante del número

Escribe el número al que quieras añadir un dígito al principio

725

Escribe el dígito que quieras añadir al principio:

-8

Debe insertar un numero entre 0 y 9, ambos inclusive, inténtelo de nuevo

3

3725

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

Prueba saber que dígito se encuentra en X posición

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

13

Ha seleccionado Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición

Escribe el número del que quieras saber la posición de un dígito

5498635

Escribe la posición de la que quieras saber el dígito:

1

4

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

Prueba saber en que posición se encuentra X dígito

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

14

Ha seleccionado Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número del que quieras saber el dígito que se encuentra en X posición

46985

Escribe el dígito del que quieras saber la posición:

9

2

Si quiere salir ponga 0, si quiere continuar use otro número

0

Process finished with exit code 0

Prueba introducir en el menú un valor distinto al del rango 1 - 14

Elige que quieres hacer:

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

18

Debe introducir un valor entre el 1 y el 14, ambos inclusive

Elige que quieres hacer:

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número

- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

18

Debe introducir un valor entre el 1 y el 14, ambos inclusive

Elige que quieres hacer:

- 1-. Hacer una Potencia
- 2-. Saber si un número es primo
- 3-. Conocer el siguiente número primo
- 4-. Darle la vuelta a un número
- 5-. Saber si un número es capicua
- 6-. Saber el número de dígitos que tiene un número
- 7-. Quitar el último dígito del número a seleccionar.
- 8-. Quitar el primer dígito del número a seleccionar
- 9-. Junta dos números
- 10-. Elegir un trozo del número
- 11-. Poner un dígito al final del número
- 12-. Poner un dígito al principio del número
- 13-. Saber según la posición, que dígito se encuentra en dicha posición
- 14-. Saber la posición de un dígito dentro de un número seleccionado.

Escribe el número correspondiente a lo que quieres hacer:

7

Ha seleccionado quitar el último dígito del número a seleccionar.

Escribe el número del que quieras quitar el último dígito:

|