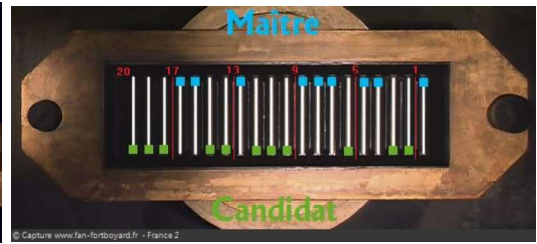


8 Jeu de nim

Prérequis : input(), if ... else, while

Règles du jeu :



20 bâtonnets en bois sont alignés les uns à côté des autres au centre de la table.
A tour de rôle chacun des 2 concurrents va devoir en retirer 1, 2 ou 3 à l'endroit de leur choix, le but étant de laisser le dernier bâtonnet à son adversaire. Il leur faudra donc calculer et ne pas retirer de bâtonnet(s) au hasard.
Celui qui se retrouve avec le dernier bâtonnet a perdu.

Consignes

- ✓ Ecris un programme à 2 joueurs
- ✓ Ecris une 2^{ème} version ou un joueur peut jouer contre l'ordinateur. Pour cela, implémente l'algorithme proposé par Fort Boyard qui devrait rendre ton programme imbattable :

<https://www.fan-fortboyard.fr/pages/emission/conseil/batonnets.html>

```
|||||
Joueur n° 1
Combien de batonnets retires - tu ? 3

||||| ...
Joueur n° 2
Combien de batonnets retires - tu ? 2

||||| .....
Joueur n° 1
Combien de batonnets retires - tu ? 3
...
||| .....
Joueur n° 2
Combien de batonnets retires - tu ? 2
Le joueur n° 2 a gagné !
```