

# 钱佳伟

## 个人信息

- 性别: 男
- 手机: 18458370981
- 专业: 自动化
- 年龄: 31
- 邮箱: isqianjiawei@gmail.com
- 岗位: 游戏服务端开发

## 工作及教育经历

- 杭州心光流美科技有限公司 2018.11~至今 (7年) 游戏服务端研发
- 杭州乐港科技有限公司 2017.7~2018.11 (1年) 游戏研发
- 南京工程学院 2013.9~2017.6 自动化-本科

## 专业技能

- go, c, python, lua等编程语言
- mongodb, redis缓存
- docker, k8s等云原生相关技术

## 项目经历

- 杭州心光流美科技有限公司 - 负责后端开发 - 2018.11~至今
  - 项目: 代号.镭闪(策略卡牌), go和c混合架构, 服务端负责人, 2023~至今
    - 重新梳理老项目框架, 优化多处痛点, 推动部分服务向golang迁移, 提升开发效率
    - pvp玩法 (1v1) AI机器人的设计训练
    - 团队成员培养, 方案设计评估, 代码review, 绩效评定等管理工作
  - 项目: 飞吧龙骑士(飞行射击), go微服务架构, 服务端主要负责人, 2022~2023
    - 使用go从无到有重新构建项目服务端, 搭建开发流程, 错误反馈流程, 上线发布流程, 运维流程
    - 容器化所有服务, 并推动应用到正式环境, 积累了一定的云原生相关经验
    - 设计并实现了gamesvr的逻辑热更新
    - 团队成员培养, 方案设计评估, 代码review等管理工作
  - 项目: 高能手办团(放置卡牌), c服务端框架, 服务端主力开发, 2019~2022
    - 负责多个大型玩法的设计开发, 线上维护
    - 整理制定公司游戏上线评定标准, 如: 系统环境, 安全, 容灾, 压测等
  - 项目: 巴清传(MMO), c服务端框架, 2018~2019
    - 负责多个业务系统的开发, 运维
- 杭州乐港科技有限公司 - 负责前后端开发 - 2017.7~2018.11
  - 项目: 蚂蚁棋牌, 服务端c++, 客户端cocos-js
    - 负责多个业务系统的开发

2. 项目：地心游记游戏，服务端c++，客户端cocos-js

- 负责多个业务系统的开发

## 其他工作

---

1. 负责整个公司内网的环境搭建和维护，如：vsphere平台，k8s集群，ups设备，nas设备
2. 负责多个关键服务的维护，如：ldap，svn，harbor，distcc，vpn(wireguard)，dns，keepalive，vip...

## 其他信息

---

- 乐观开朗，谦逊平和，善于与他人协同合作
- 喜欢钻研技术，接受具有挑战性的任务
- 工作认真负责，高效率且高质量地完成工作