



第一章：搞清概念不迷路

为什么押宝 Meteor-React

▶ Meteor 为何讨人爱

什么是单页面应用 SPA

第一堂设计课 Material Design

Meteor 为何讨人爱

聊 Meteor 能够打动 Peter 的一些点。

前后端都是 JS

React 是 Meteor 官方支持的前端，所以前端都是用 JS 来写了。后台当然也是用 JS，这样很多接口是前后端都一样可以用了，所以“同构 JS”这个概念在 Meteor 这里贯彻的是非常彻底的。

同时 React 和 Meteor 的设计目标都是写 SPA 单页面应用的，每次客户端发出请求，服务器端都只会返回数据，而不会返回 HTML 了，这个特性也是新时代的潮流了，让 HTML5 应用的结构越来越像原生应用，同时当然用户体验也贴近原生应用的无刷新的良好体验了。

另外，前后都是 JS，也意味着 Meteor 是彻底拥抱 NPM 这个全世界最大的包管理系统的。

前后台数据打通

Meteor 官方把这个特点叫：全栈响应式（Full Stack Reactivity），这个是 Meteor 的一个很大的特点了。基本的意思就是前后端的数据是通过实时通道联通的，或者说就是后台数据会自动更新到前台，而不需要我们去发 HTTP 请求去更新数据。这种设计真的是非常的大胆了，也确实能大大降低开发实时应用的代码量。

以快速开发为设计目标

Meteor 的目标我觉得还是一个“快速开发框架”，对比 Express 这种小而灵活的框架，Meteor 做事情的方式就是，基本的功能默认都有，所以能很快去成型产品。这个概念我其实是很买单的，原来在 Rails 社区的经验，让我看到大家创业阶段其实是非常需要这样的思路的。

以实时应用为目标

同样是快速开发框架，那么 Meteor 跟 Rails/Django/Laravel 这些框架比较起来有什么区别呢？区别当然很多，比如前后端都是 JS 等等。但是我觉得最根本最重要的一点是

Meteor 是以开发当代应用为目标的

Rails 开发的是“请求/应答”式的应用，页面默认是有刷新的。Meteor 是以实时为默认的框架，默认开发出来的就是有原生 App 类似体验的效果。

欢迎添加 Peter 的微信: happypeter1983

冀ICP备15007992号-3