



样式重构,全局样式

本节不会添加新功能,只是对组件样式进行重构。我们已经定义了几个组件,也写了一些样式代码,现在出现了一个问题,比如说 NavBar 组件的背景色和 AppDrawer 组件中标题部分的背景色应该保持一致,组件采用的字体也应该相同等等,类似于这样的全局样式,应该怎样在组件中处理呢?

前面小节已经讲过,在使用 Material-UI 组件之前必须先选定配色主题,Material-UI 通过一个 JS 对象 muiTheme 控制整体配色方案,这个 muiTheme 对象由 getMuiTheme 方法提供,查看 getMuiTheme 这个方法的源码,我们就能明白给 getMuiTheme 传递不同的参数就可以自定义主题色,详情参考官方文档 Themes 一章中 Customizing the theme 部分的内容。在我们自己的代码中,可以通过 this.context.muiTheme.xxx 语句获取 muiTheme 对象包含的数据,从而可以实现样式的共享。不过,本节将采用更简便的方式,构建自己的样式共享策略。

颜色共享

Material-UI 项目包含了谷歌 Material Design 中的所有 colors,你可以在项目中通过下面的代码导入所需要的颜色:

```
import { red50, red100 } from 'material-ui/styles/colors'
```

如果没有找到你需要的颜色,那只好自己定义,新建一个目录 imports/ui/styles/,在这个目录下新建一个 colors.js 文件,之后我们会把与样式相关的代码放到 imports/ui/styles 目录下。遵从 Material-UI 定义颜色的方式,把需要共享的颜色添加进去:

```
export const blue = '#00bcd4';
export const pink = '#ff4081';
```

其实,上述代码中的两种颜色 Material-UI 都包含了,这里作为演示说明使用。然后, 我们就可以在组件中使用自己定义的颜色了:

```
import { blue, pink } from './styles/colors'
```

字体共享

Material-UI 支持两种字体库 Roboto 和 sans-serif, 一般中文字体还需要其它的字体库, 所以我们需要自己定义与字体相关的样式, 同样在 imports/ui/styles 目录下新建一个 typography.js 的文件, 添加代码:

```
export default typography = {
   fontFamily: 'sans-serif',
   fontWeightNormal: '300'
};

然后, 就是到组件中使用了:

import typography from './styles/typography';
```

查看本节更改: 样式重构

欢迎添加 Peter 的微信: happypeter1983

冀ICP备15007992号-3