

为何迁移到 Coding ?

Coding 的页面托管服务

提交多个分支

Atom/git/coding 的三角关系

第五章: 分支专题

简单分支操作

今天的主角是分支,因为不介绍分支(branch)的概念,下面的操作是没办法介绍了。可以这样说,Git 最核心的操作对象是版本(commit),最核心的操作技巧就是分支。

什么是分支?

仓库创建后,一旦有了新 commit, 默认就会放到一个分支上, 名字叫 master。前面咱们一直看到的多个版本组成的一条历史线, 就是 master 分支。但是一个仓库内, 用户可以自己创建其他的分支, 可以有多条历史线。

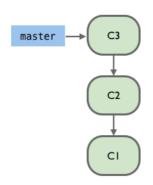
说说 master 这个名字,一般中文叫"主分支",其实从技术底层来讲它跟其他我们自己要创建的分支没有区别,只不过它是天生的默认分支。实际工程项目中会人为的给它一个重要的使命,存放稳定代码。就像 github 公司倡导的。

master 分支上的所有代码都应该是可以部署的

意思就是 master 分支上的代码是随时可以放到产品服务器上跑的代码。这样,如果想开发一个新功能,可以新开分支。 想象一下历史线上有很多节,每个版本就是一节。一个分支相当于一跟竹子,一节节的往上长。



但是实际上在底层并不是每个分支都拷贝出自己独立的一条历史线。其实 master 本身只是一个指针,指向 master 分支上最新的一个版本。这样由于每个 commit 都可以顺藤摸瓜找到自己的前一个 commit, 那么这条历史线就可以确定了。



创建新分支

什么时候需要开一个新分支,这个后面讲各种工作流程的时候会介绍,今天先把基本操作学会。

执行命令

git checkout -b idea

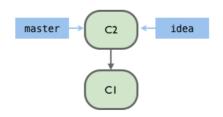
就可以创建一个名字叫 idea 的分支了。默认创建的这个分支跟 master 分支内容相同。

执行

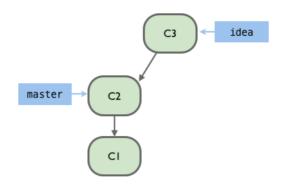
git branch

可以看到"当前分支"(current branch) 已经自动切换到 idea 分支。

但是,在底层这个的实现是非常巧妙的,就是又创建一个新的 idea 指针,跟 master 指针指向同一个版本,根本没有拷贝历史线。



如果现在我对项目做一下修改,然后 commit 了。那么移动的只是 idea 指针,master 不变。就成了这样:

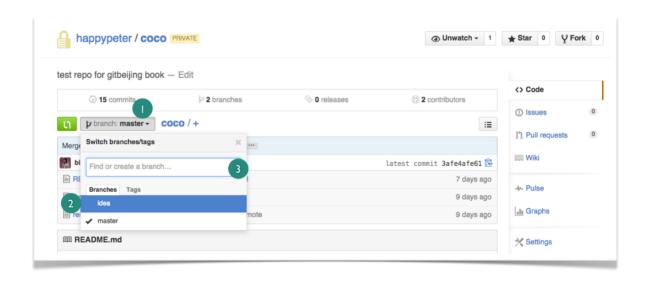


现在 master 分支包含两个版本 C1 和 C2, idea 分支包含三个版本 C1, C2, C3。

默认情况下这个 idea 分支只是存在于本地,如果想在远端仓库上发布这个分支,执行

git push origin idea

这样,到远端仓库看一下,点击下图1处,发现果然2处多了一个 idea 分支,3处的输入框中,不但能搜索已有分支,还能创建新分支,看到了吧,很多操作在本地客户端和 github.com 上都能进行。



切换分支

当前分支如果是 idea ,那想要切换回 master ,只需要执行

git checkout master

注意,每次切换分支,项目代码,术语叫工作树(Working Tree)是会随着变化的,在编辑器中看看就知道了。

删除分支

在客户端把分支切换到 master, 现在试图去删除 idea, 执行

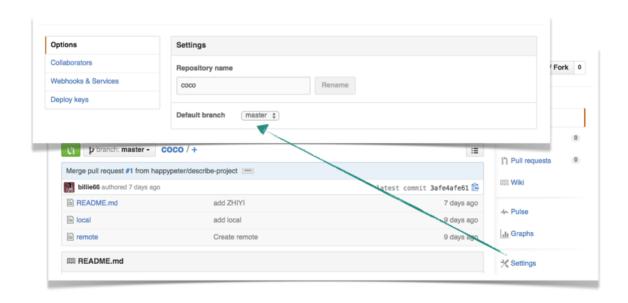
git branch -D idea

如果想要删除 github 上的 idea 分支

git push origin :idea

就可以了。

注意,github 上已经被设置为"默认分支"的分支是不能被删除的,master 一般就是默认分支。在远端仓库,也就是 github.com 上如何切换默认分支呢? 到 settings 下面就更改 Default branch 就可以了。



只开测试分支,调好代码 commit 了之后,如果不把代码搞到 master 分支上是没有太大意义的,这就涉及到分支合并的问题了,这个是 git 最大最强的一块功能,后面介绍。

欢迎添加 Peter 的微信: happypeter1983

冀ICP备15007992号-3