Здесь будет титульник, листай ниже

СОДЕРЖАНИЕ

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	5
1.1 Описание входных данных	5
1.2 Описание выходных данных	
2 МЕТОД РЕШЕНИЯ	
3 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ	7
3.1 Алгоритм функции main	7
4 БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ	
5 КОД ПРОГРАММЫ	9
5.1 Файл main.cpp	<u>c</u>
6 ТЕСТИРОВАНИЕ	.10
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	11

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Программа демонстрирует работу условного оператора и построение логического выражения. Написать программу, которая проверяет, принадлежит или нет введенный символ английскому алфавиту. Если принадлежит, то проверяет, является ли введенный символ гласным или согласным английского алфавита.

Использование массивов/строк/сторонних функций/т.д. для проверки не допускается

1.1 Описание входных данных

1.2 Описание выходных данных

2 МЕТОД РЕШЕНИЯ

Для решения задачи используется:

- Объект стандартного потока ввода сіп;
- Условный оператор;
- Объект стандартного потока вывода cout.

3 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ

Согласно этапам разработки, после определения необходимого инструментария в разделе «Метод», составляются подробные описания алгоритмов для методов классов и функций.

3.1 Алгоритм функции main

Функционал: основная функция.

Параметры: отсутствуют.

Возвращаемое значение: целое, код успеха.

Алгоритм функции представлен в таблице 1.

Таблица 1 – Алгоритм функции таіп

N₂	Предикат	Действия	N₂
			перехода
1		Объявление символьной переменной с	2
2		Ввод значения с	3
3	$(c >= 'a' \&\& c <= 'z') \parallel (c >=$		4
	'A' && c <= 'Z')		
			5
4	c == 'a' c == 'e' c == 'i' c	Вывод vowel	Ø
	== 'o' c == 'u' c == 'A' c		
	== 'E' c == 'I' c == 'O' c		
	== 'U'		
		Вывод consonant	Ø
5		Вывод Not letter	Ø

4 БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ

Представим описание алгоритмов в графическом виде на рисунках 1-1.

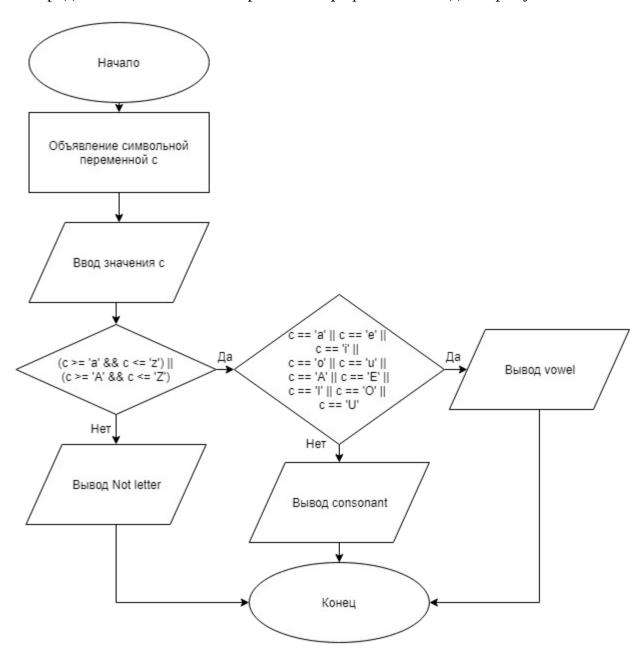


Рисунок 1 – Блок-схема алгоритма

5 КОД ПРОГРАММЫ

Программная реализация алгоритмов для решения задачи представлена ниже.

5.1 Файл таіп.срр

Листинг 1 – таіп.срр

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  char c;
  cin >> c;
  if ((c >= 'a' \&\& c <= 'z') || (c >= 'A' \&\& c <= 'Z'))
     if (c == 'a' || c == 'e' || c == 'i' || c == 'o' || c == 'u' || c ==
'y' ||
        c == 'A' || c == 'E' || c == 'I' || c == '0' || c == 'U' || c ==
'Y')
     {
        cout << "vowel" << endl;</pre>
     }
     else
        cout << "consonant" << endl;</pre>
     }
  else
     cout << "Not letter" << endl;</pre>
  return(0);
}
```

6 ТЕСТИРОВАНИЕ

Результат тестирования программы представлен в таблице 2.

Таблица 2 – Результат тестирования программы

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные
r	consonant	consonant
i	vowel	vowel
л	Not letter	Not letter

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. ГОСТ 19 Единая система программной документации.
- 2. Методическое пособие студента для выполнения практических заданий, контрольных и курсовых работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс] URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/methodichescoe_posobie_dlya_laboratornyh_ra bot_3.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 3. Приложение к методическому пособию студента по выполнению заданий в рамках курса «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/Prilozheniye_k_methodichke.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 4. Шилдт Г. С++: базовый курс. 3-е изд. Пер. с англ.. М.: Вильямс, 2019. 624 с.
- 5. Видео лекции по курсу «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. ACO «Аврора».
- 6. Антик М.И. Дискретная математика [Электронный ресурс]: Учебное пособие /Антик М.И., Казанцева Л.В. М.: МИРЭА Российский технологический университет, 2018 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).