

LOG ACTIVITY

ASISTEN	Afif Fahreza
KELAS	K1
NO. KELOMPOK	8

Nama Mahasiswa	:	Silvester Kresna Wicaksono Prayitno Putra
NIM	:	18221049
NO	KEGIATAN	
1	12/4/2023 Meet kelompok pertama	
2	13/4/2023 Mulai membuat class diagram	
3	15/4/2023 Asistensi pertama	
4	15/4/2023 Mengerjakan class diagram	
5	17/4/2023 Meet kelompok kedua (pembagian tugas source code)	
6	22/4/2023 Mempelajari java swing dan gamestate	
7	24/4/2023 Meet kelompok ketiga	
8	25/4/2023 Membuat fitur taruh barang versi awal (taruh depan karakter)	
9	25/4/2023 Membuat desain furnitur	
10	27/4/2023 Meet kelompok keempat	
11	28/4/2023 Membuat desain furnitur untuk aksi tambahan	
12	28/4/2023 Asistensi kedua dan meet kelompok kelima	
13	30/4/2023 Membuat aksi menyiram tanaman dan main game	
14	1/5/2023 Asistensi ketiga dan meet kelompok keenam	
15	3/5/2023 Mencoba testing bug spesifikasi	
16	4/5/2023 Melakukan revisi atribut pada folder package map beserta file yang berhubungan dengan map	
17	5/5/2023 Melakukan revisi atribut pada folder package min (selain game panel.java) beserta file yang berhubungan dengan main	
18	5/5/2023 Asistensi keempat dan meet kelompok ketujuh	
19	6/5/2023 Mengerjakan buklet dan melakukan revisi	

Nama Mahasiswa	:	Ahmad Rizki
NIM	:	18221071
NO	KEGIATAN	
1	12/4/2023 Meet kelompok pertama	
2	13/4/2023 Memulai membuat class diagram awal	
3	14/4/2023 Menghubungkan hubungan antar kelas pada class diagram, serta memahami keseluruhan spek.	

4	15/4/2023 Mencari berbagai sumber referensi untuk GUI, serta membuat loading frame
5	15/4/2023 Asistensi pertama
6	17/4/2023 Meet kelompok kedua (pembagian tugas source code)
7	18/4/2023 Mulai belajar dan memahami pembuatan GUI dan memulai pembuatan kerangka GUI, membuat class-class yang diperlukan, membuat sim dinamis ,membuat fitur NPC dan dialog statis, dan mencari tilesheet untuk keperluan GUI di internet, sistem collision (antar npc, benda, dan sim) serta fitur pause game.
8	24/4/2023 Membuat sistem title screen, input sim pertama, tiles world/ruangan, penempatan rumah, membuat inventory serta shop, dan lain sebagainya
9	24/4/2023 Meet kelompok ketiga
10	24/4/2023 Membuat upgrade rumah, masuk/keluar/berkunjung rumah, beli barang, dan menaruh benda, mengambil barang, view sim info, current location, day-night, serta menyalakan lampu.
11	25/4/2023 Membuat menambah sim baru, serta mengganti sim, dan membuat sistem waktu di game.
12	26/4/2023 Membuat sistem GameOver, membuat template aksi yang membutuhkan input durasi, membuat aksi makan, membuat aksi masak, membuat aksi tidur, aksi kerja, mengganti pekerjaan, aksi buang air, aksi olahraga, beserta semua efek2nya.
13	27/4/2023 Meet kelompok keempat
14	28/4/2023 Asistensi kedua dan meet kelompok kelima
15	28/4/2023 Membuat thread screen timer, input durasi aksi, dan template aksi yang membutuhkan input durasi, memasukkan sound di tiap2 timer sesuai aksinya.
16	1/5/2023 Asistensi ketiga dan meet kelompok keenam
17	3/5/2023 Membuat game credits
18	5/5/2023 Asistensi keempat dan meet kelompok ketujuh
19	6/5/2023 Melakukan revisi dan bug dari keseluruhan code

Nama Mahasiswa	:	Nadine Aliya Putri
NIM	:	18221081
NO	KEGIATAN	
1	12/4/2023 Meet kelompok pertama	
2	13/4/2023 Mulai membuat class diagram	
3	15/4/2023 Asistensi pertama	
4	15/4/2023 Melakukan revisi terhadap class diagram	
5	17/4/2023 Meet kelompok kedua (pembagian tugas source code)	

6	19/4/2023 Mulai membuat buklet
7	24/4/2023 Meet kelompok ketiga
8	25/4/2023 Melakukan commit entity pekerjaan
9	27/4/2023 Meet kelompok keempat
10	27/4/2023 Menambahkan furniture rak buku dan sajadah
11	28/4/2023 Asistensi kedua dan meet kelompok kelima
12	29/4/2023 Menambahkan aksi baca buku dan shalat
13	30/4/2023 Mengedit suara untuk keperluan game
14	1/5/2023 Asistensi ketiga dan meet kelompok keenam
15	2/5/2023 Melakukan revisi atribut pada folder benda beserta file yang berhubungan dengan benda
16	3/5/2023 Melakukan revisi atribut pada file entity beserta file lain yang berhubungan dengan entity
17	4/5/2023 Menyelesaikan laporan buklet
18	5/5/2023 Asistensi keempat dan meet kelompok ketujuh
19	6/5/2023 Melakukan revisi

Nama Mahasiswa		:	Iskandar Muda Rizky Parlambang
NIM		:	18221109
NO	KEGIATAN		
1	12/4/2023 Meet kelompok pertama		
2	13/4/2023 Memulai membuat class diagram		
3	15/4/2023 Asistensi pertama		
4	17/4/2023 Meet kelompok kedua (pembagian tugas source code)		
5	19/4/2023 Mulai membuat buklet		
6	24/4/2023 Meet kelompok ketiga		
7	24/4/2023 Mulai belajar dan memahami pembuatan GUI		
8	25/4/2023 Membuat options menu dan help		
9	26/4/2023 Menambahkan sound effect dan musik pada game		
10	27/4/2023 Meet kelompok keempat		
11	27/4/2023 Menambahkan minimap dan map pada game		
12	28/4/2023 Asistensi kedua dan meet kelompok kelima		
13	28/4/2023 Mempercantik UI dialog		
14	29/4/2023 Menambahkan aksi menyetel radio		
15	30/4/2023 Menambahkan save and load		
16	1/5/2023 Asistensi ketiga dan meet kelompok keenam		
17	1/5/2023 Merevisi upgrade rumah dan beli barang		
18	2/5/2023 Merevisi save, load, dan new game		
19	3/5/2023 Mencari bug dan melakukan revisi		
20	4/5/2023 Mencari bug dan melakukan revisi		

21	5/5/2023 Asistensi keempat dan meet kelompok ketujuh
22	6/5/2023 Melakukan revisi

Nama Mahasiswa		:	Luthfi Hanif
NIM		:	18221151
NO	KEGIATAN		
1	12/4/2023 Meet kelompok pertama		
2	13/4/2023 Mulai membuat class diagram		
3	15/4/2023 Asistensi pertama		
4	17/4/2023 Melakukan revisi dan menyusun ulang rancangan class diagram		
5	17/4/2023 Meet kelompok kedua (pembagian tugas source code)		
6	18/4/2023 Finalisasi rancangan class diagram		
7	24/4/2023 Meet kelompok ketiga		
8	27/4/2023 Meet kelompok keempat		
9	28/4/2023 Menambahkan furniture TV dan shower pada program		
10	28/4/2023 Asistensi kedua dan meet kelompok kelima		
11	29/4/2023 Menambahkan aksi nonton dan mandi		
12	30/4/2023 Melakukan merge aksi tambahan pada program		
13	30/4/2023 Menambahkan beberapa music pada game		
14	1/5/2023 Membuat rancangan awal class diagram final berdasarkan program yang dibuat		
15	1/5/2023 Asistensi ketiga dan meet kelompok keenam		
16	4/5/2023 Melakukan revisi atribut pada file Sim beserta file lain yang berhubungan dengan Sim		
17	4/5/2023 Melakukan revisi atribut pada file Pekerjaan beserta file lain yang berhubungan dengan pekerjaan		
18	5/5/2023 Melakukan revisi atribut pada file GamePanel beserta file lain yang berhubungan dengan GamePanel		
19	5/5/2023 Asistensi keempat dan meet kelompok ketujuh		
20	6/5/2023 Menyelesaikan rancangan class diagram final termasuk penjelasan terkait perubahan yang dilakukan pada proses implementasi		