МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 2

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему "Математичні обчислення на мові С ++"

ХАІ.301. 310 ЛР№2 ЛР

Виконав студент гр.	310
	Семеняга Ігор
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив	
К.Т.Н., ДОЦ	д. Олена ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)	(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретично базові типи даних мови С ++ і реалізувати консольний додаток лінійної структури для введення / виведення і обробки змінних базових типів з використанням вбудованих операцій та бібліотечних функцій на мові програмування С ++.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 12.

Вирішити задачу з цілочисельними змінними. Всі вхідні і вихідні дані в задачах цієї групи є цілими числами. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т. д.), вважаються

Задача 28

додатними.

Вирішити завдання з логічними змінними. У всіх завданнях даної групи потрібно вивести логічне значення true (1), якщо наведене висловлювання для запропонованих вхідних даних є істинним, і значення false (0) в іншому випадку. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т. д.), вважаються цілими додатними.

Задача 4

Обчислити математичний вираз зі змінними дійсного типу, використовуючи стандартну бібліотеку cmath. Число π має бути визначено як константа дійсного типу.

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі 12

Дано тризначне число. Вивести число, отримане при прочитанні

```
#include <iostream>
#include <cmath>

int main() {
    // Оголошення змінної для зберігання тризначного числа
    int Number;

    // Ввід тризначного числа від користувача
    std::cout << "Введіть тризначне число: ";
    std::cin >> Number;

    // Перевірка на те, чи введене число є тризначним
    if (Number < 100 || Number > 999) {
        std::cout << "Введене число не є тризначним.\n";
        return 0; // Повертаемо 0, що вказує на помилку
    }

    // Визначення одиниць, десятків і сотень
    int units = Number % 10;
    int tens = (Number / 100) % 10;
    int hundreds = Number / 100;

    // Вивід числа, отриманого при прочитанні вихідного числа справа наліво
    std::cout << "Число, прочитане справа наліво: " << units << tens << hundreds <</pre>
```

Введіть тризначне число: 123 Число, прочитане фрава наліво: 321

Завдання 2.

Вирішення задачі 28

Дано числа x, y. Перевірити істинність висловлювання: «Точка з координатами (x, y) лежить в першій або третій координатній чверті».

Завдання 3. Вирішення задачі 4

Дано числа x, y. Перевірити істинність висловлювання: «Точка з координатами (x, y) лежить в першій або третій координатній чверті».

Введіть значення х1: 1 Результат обчислуня виразу: -3.77128

ВИСНОВКИ

Вивчили теоретично базові типи даних мови С ++ і реалізували консольний додаток лінійної структури для введення / виведення і обробки змінних базових типів з використанням вбудованих операцій та бібліотечних функцій на мові програмування С ++.

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми

```
#include <iostream>
#include <cmath>
int main() {
    // Оголошення змінної для зберігання тризначного числа
    int Number;
    // Ввід тризначного числа від користувача
    std::cout << "Введіть тризначне число: ";
    std::cin >> Number;
    // Перевірка на те, чи введене число є тризначним
    if (Number < 100 || Number > 999) {
        std::cout << "Введене число не \varepsilon тризначним.\n";
        return 0; // Повертаємо 0, що вказує на помилку
    }
    // Визначення одиниць, десятків і сотень
    int units = Number % 10;
    int tens = (Number / 10) % 10;
    int hundreds = Number / 100;
    // Вивід числа, отриманого при прочитанні вихідного числа справа наліво
    std::cout << "Число, прочитане справа наліво: " << units << tens << hundreds
<< std::endl;
    // Оголошення змінних для координат точки
    double x, y;
    // Ввід координат точки від користувача
    std::cout << "Введіть координату х: ";
    std::cin >> x;
    std::cout << "Введіть координату у: ";
    std::cin >> y;
    // Перевірка істинності висловлювання
    bool isInFirstOrThirdQuadrant = (x > 0 \&\& y > 0) \mid \mid (x < 0 \&\& y < 0);
    // Вивід результату
    std::cout << "Точка з координатами (" << x << ", " << y << ") "
```

```
<< (isInFirstOrThirdQuadrant ? "лежить в першій або третій
координатній чверті. true (1)" : "не лежить в першій або третій координатній
чверті. false (0)") << std::endl;
    // Оголошення змінної х1
    double x1;
    // Ввід значення х від користувача
    std::cout << "Введіть значення х1: ";
    std::cin >> x1;
    // Обчислення виразу за заданою формулою
   double y1 = (4 * M_PI * pow(sin(4 * M_PI + x1), 2) * pow(pow(fabs(x1 - 0.5 * 
\exp(x1)), 3), 0.5))
               / (pow(3, x1 - 1) * log(\sin(37 * M_PI / 180))); // Kyr в \sin \pi a
log має бути в радіанах
    // Вивід результату
    std::cout << "Результат обчислення виразу: " << y1 << std::endl;
   return 0;
}
```