

ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського  
«Харківський авіаційний інститут»

Кафедра систем управління літальними апаратами

Лабораторна робота № 5

з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване проектування СУ»

Тема: «Реалізація класу і робота з об'єктами»

XAI.301 . 3.320.5 ЛР

Виконав студент гр. 320

\_\_\_\_\_ Семеняга Ігор\_\_\_\_  
(підпис, дата) (П.І.Б.)

Перевірів

\_\_\_\_\_ к.т.н., доц. О. В. Гавриленко  
(підпис, дата) (П.І.Б.)

2024

## МЕТА РОБОТИ

Застосувати теоретичні знання з основ роботи з бібліотекою tkinter на мові Python, навички використання бібліотеки matplotlib, а також об'єктно-орієнтований підхід до проектування програм, і навчитися розробляти скрипти для інженерних додатків з графічним інтерфейсом.

## ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Описати клас, який реалізує графічний інтерфейс користувача для вирішення розрахункової задачі згідно варіанту (див. табл.1) і скрипт для роботи з об'єктом цього класу. Зазначена у задачі функція повинна бути окремим методом класу.

Завдання 2. Розробити скрипт із графічним інтерфейсом, що виконує наступні функції:

А. установка початкових значень параметрів для побудови графіка (змінні Tkinter)

В. створення текстового файлу з двома стовпцями даних: аргумент і значення функції відповідно до варіанту (див. табл.2). Роздільник в кожному рядку файлу: для парних варіантів – ';', для непарних – '#';

С. зчитування з файлу масивів даних;

Д. підрахунок і відображення мінімального / максимального значення аргументу / функції у зчитаних масивах;

Е. відображення масивів даних за допомогою пакета matplotlib у вигляді графіка функції в декартовій системі координат з назвою функції, позначенням осей, оцифруванням і сіткою;

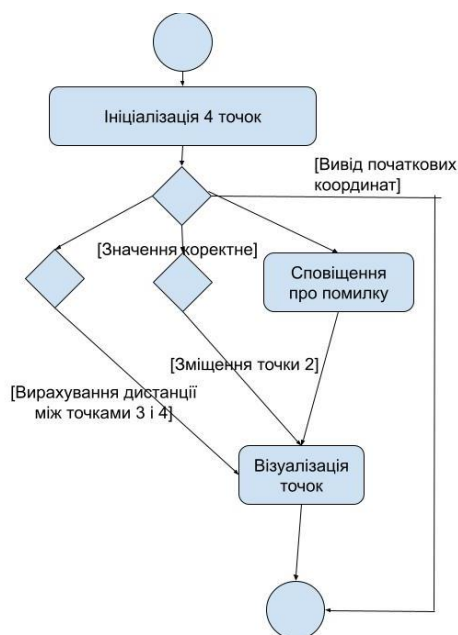
Ф. заголовок вікна повинен містити текст текст: lab # - <# групи> -v <# варіанту> - <прізвище> - <ім'я>, наприклад:

lab4\_2-320-v01-Ivanov-Ivan

№	Рекурентний вираз	Поч. умови	Параметри	Фіз. сенс
2	$y[k+2] = \left(2 - \frac{2 \cdot \xi \cdot T_0}{T}\right) \cdot y[k+1] + \left(\frac{2 \cdot \xi \cdot T_0}{T} - 1 - \frac{T_0^2}{T^2}\right) \cdot y[k] + \frac{K \cdot T_0^2}{T^2} U$	$U[0] = 0.1 \text{ рад / с,}$ $y[0] = y[1] = 0$	$T = 0.1$ $K = 3$ $\xi = 0.2$	$y - v, \text{ рад}$ $U - \delta_v, \text{ рад}$

## ВИКОНАННЯ РОБОТИ

### Завдання 1. Вирішення задачі 1 (13)



Описати функцію `IsPrime(N)` логічного типу, що повертає `True`, якщо цілий параметр  $N (> 1)$  є простим числом, і `False` в іншому випадку (число, більше 1, називається простим, якщо воно не має додатних дільників, крім 1 і самого себе). Даний набір із 10 цілих чисел, більших за 1. За допомогою функції `IsPrime` знайти кількість простих чисел у цьому наборі.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

```
numbers_input = input("Введіть числа через пробіл: ")
```

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

```
print(f"Кількість простих чисел у наборі: {prime_count}") int
```

Алгоритм вирішення

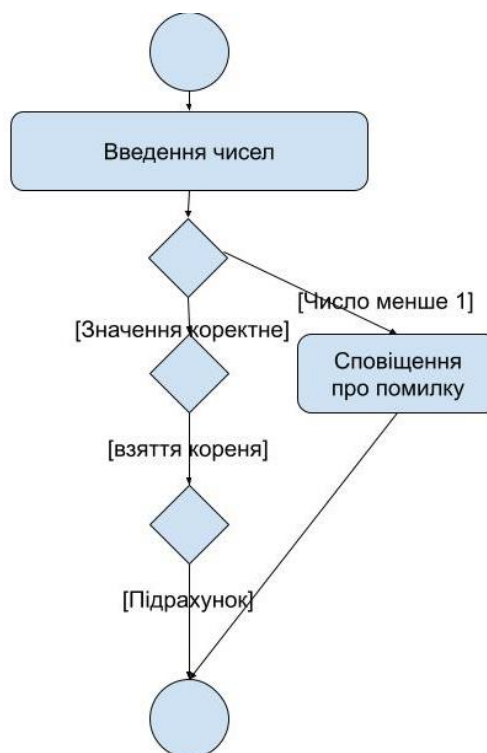


Рисунок 1 – Алгоритм роботи завдання

## Завдання 2. Вирішення задачі 2 (4)

Розробити скрипт із графічним інтерфейсом, що виконує наступні функції:

А. установка початкових значень параметрів для побудови графіка (змінні Tkinter)

В. створення текстового файлу з двома стовпцями даних: аргумент значення функції відповідно до варіанту (див. табл.2). Роздільник в кожному рядку файлу: для парних варіантів – ';', для непарних – '#';

С. зчитування з файлу масивів даних;

Д. підрахунок і відображення мінімального / максимального значення аргументу / функції у зчитаних масивах;

Е. відображення масивів даних за допомогою пакета matplotlib у вигляді графіка функції в декартовій системі координат з назвою функції, позначенням осей, оцифруванням і сіткою;

№	Рекурентний вираз	Поч. умови	Параметри	Фіз. сенс
2	$y[k+2] = \left(2 - \frac{2 \cdot \xi \cdot T_0}{T}\right) \cdot y[k+1] + \left(\frac{2 \cdot \xi \cdot T_0}{T} - 1 - \frac{T_0^2}{T^2}\right) \cdot y[k] + \frac{K \cdot T_0^2}{T^2} U$	$U[0] = 0.1 \text{ рад / с,}$ $y[0] = y[1] = 0$	$T = 0,1$ $K = 3$ $\xi = 0,2$	$y - v, \text{ рад}$ $U - \delta_v, \text{ рад}$

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

`ttk.Label(frame, text="T (період):") float`

`ttk.Label(frame, text="K (коефіцієнт):") float`

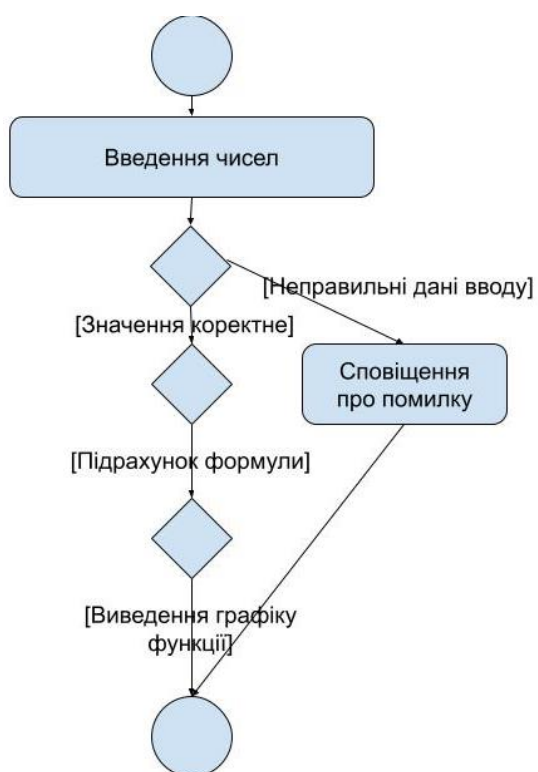
`ttk.Label(frame, text="tau (постійна часу):") float`

`ttk.Label(frame, text="N (кількість точок):") float`

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

`plot_graph(t, y, f"Графік функції y(t), T={T}, K={K}, tau={tau}") str`

`lbl_results = ttk.Label(frame, text="", foreground="blue", padding="10")`



Алгоритм вирішення

Рисунок 2 – Алгоритм роботи завдання 2

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор. 7). Екран роботи програми показаний на рис. Б.8.

ВИСНОВКИ

Було застосовано теоретичні знання щодо роботи з бібліотекою Tkinter на Python, використання matplotlib та об'єктно-орієнтованого підходу для проектування програм. Також були здобуті навички розробки скриптів для інженерних додатків з графічними інтерфейсами.

## ДОДАТОК А

## Лістинг коду програми до задач №11

```

import tkinter as tk
from tkinter import ttk, filedialog, messagebox
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def main_menu():
    while True:
        print("\nМеню:")
        print("1. Завдання 1")
        print("2. Завдання 2")
        print("3. Вихід")

        choice = input("Оберіть опцію (1-3): ")

        if choice == "1":

            def IsPrime(N):
                """
                Функція перевіряє, чи є число N простим.
                Повертає True, якщо число просте, і False в іншому випадку.
                """
                if N <= 1:
                    return False
                for i in range(2, int(N**0.5) + 1):
                    if N % i == 0:
                        return False
                return True

            # Введення чисел від користувача
            try:
                numbers_input = input("Введіть числа через пробіл: ")
                numbers = list(map(int, numbers_input.split()))
            except ValueError:
                print("Будь ласка, введіть тільки цілі числа через пробіл.")
                continue

            # Підрахунок кількості простих чисел
            prime_count = sum(1 for num in numbers if IsPrime(num))

            # Результат
            print(f"Кількість простих чисел у наборі: {prime_count}")

        elif choice == "2":

            # Функція для обчислення значень за формулою

```

```

def calculate_function(params, N):
    T, K, tau = params["T"], params["K"], params["tau"]
    T0 = 2 * T / N # Крок часу
    t = np.linspace(0, 2 * T, N) # Масив часу
    y = np.zeros_like(t) # Масив для результатів

    # Рекурсивний підхід
    for k in range(2, len(t)):
        y[k] = (2 - (2 * T0 / tau)) * y[k - 1] - (1 - (T0 / tau)) *
y[k - 2] + K * (T0 / tau)

    return t, y

# Збереження даних у файл
def save_to_file(t, y, separator):
    filename = filedialog.asksaveasfilename(defaultextension=".txt",
filetypes=[("Text files", "*.txt")])
    if not filename:
        return
    try:
        with open(filename, "w") as f:
            for ti, yi in zip(t, y):
                f.write(f"{ti:.5f}{separator}{yi:.5f}\n")
            messagebox.showinfo("Успіх", f"Дані збережено у файл:
{filename}")
    except Exception as e:
        messagebox.showerror("Помилка", f"Не вдалося зберегти файл:
{e}")

# Побудова графіка
def plot_graph(t, y, title):
    plt.figure(figsize=(8, 6))
    plt.plot(t, y, label="y(t)", color="blue")
    plt.title(title)
    plt.xlabel("Час t, сек")
    plt.ylabel("Значення y(t)")
    plt.grid(True)
    plt.legend()
    plt.show()

# Функція для запуску обчислень
def run_calculations():
    try:
        T = float(entry_T.get())
        K = float(entry_K.get())
        tau = float(entry_tau.get())
        N = int(entry_N.get())
        if N <= 0:

```



```

        raise ValueError("Кількість точок має бути більше 0.")

    params = {"T": T, "K": K, "tau": tau}
    t, y = calculate_function(params, N)

    # Відображення мінімальних і максимальних значень
    min_t, max_t = np.min(t), np.max(t)
    min_y, max_y = np.min(y), np.max(y)
    lbl_results["text"] = f"Мінімальне t: {min_t:.2f},
Максимальне t: {max_t:.2f}\n" \
                                f"Мінімальне y: {min_y:.2f},
Максимальне y: {max_y:.2f}"

    # Побудова графіка
    plot_graph(t, y, f"Графік функції y(t), T={T}, K={K},
tau={tau}")

except ValueError as e:
    messagebox.showerror("Помилка", f"Невірні дані: {e}")

# Інтерфейс Tkinter
root = tk.Tk()
root.title("lab5 - 320 - v01 - Семеняга Igor")

# Поля введення
frame = ttk.Frame(root, padding="10")
frame.grid(row=0, column=0, sticky=(tk.W, tk.E, tk.N, tk.S))

ttk.Label(frame, text="T (період):").grid(row=0, column=0,
sticky=tk.W)
entry_T = ttk.Entry(frame, width=10)
entry_T.grid(row=0, column=1)

ttk.Label(frame, text="K (коефіцієнт):").grid(row=1, column=0,
sticky=tk.W)
entry_K = ttk.Entry(frame, width=10)
entry_K.grid(row=1, column=1)

ttk.Label(frame, text="tau (постійна часу):").grid(row=2, column=0,
sticky=tk.W)
entry_tau = ttk.Entry(frame, width=10)
entry_tau.grid(row=2, column=1)

ttk.Label(frame, text="N (кількість точок):").grid(row=3, column=0,
sticky=tk.W)
entry_N = ttk.Entry(frame, width=10)
entry_N.grid(row=3, column=1)

# Кнопки

```

```

        btn_calculate = ttk.Button(frame, text="Обчислити",
command=run_calculations)
        btn_calculate.grid(row=4, column=0, columnspan=2)

        btn_save = ttk.Button(frame, text="Зберегти у файл", command=lambda:
save_to_file(t, y, ";"))
        btn_save.grid(row=5, column=0, columnspan=2)

        # Поле для результатів
        lbl_results = ttk.Label(frame, text="", foreground="blue",
padding="10")
        lbl_results.grid(row=6, column=0, columnspan=2)

        root.mainloop()

    elif choice == "3":
        print("Вихід з програми.")
        break

    else:
        print("Неправильний вибір. Спробуйте ще раз.")

if __name__ == "__main__":
    main_menu()

```

## ДОДАТОК Б

## Скрін-шоти вікна виконання програми

Меню:

1. Завдання 1

2. Завдання 2

3. Вихід

Оберіть опцію (1-3): 1

Введіть числа через пробіл: 2 3 4 5

Кількість простих чисел у наборі: 3

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання 1-№13

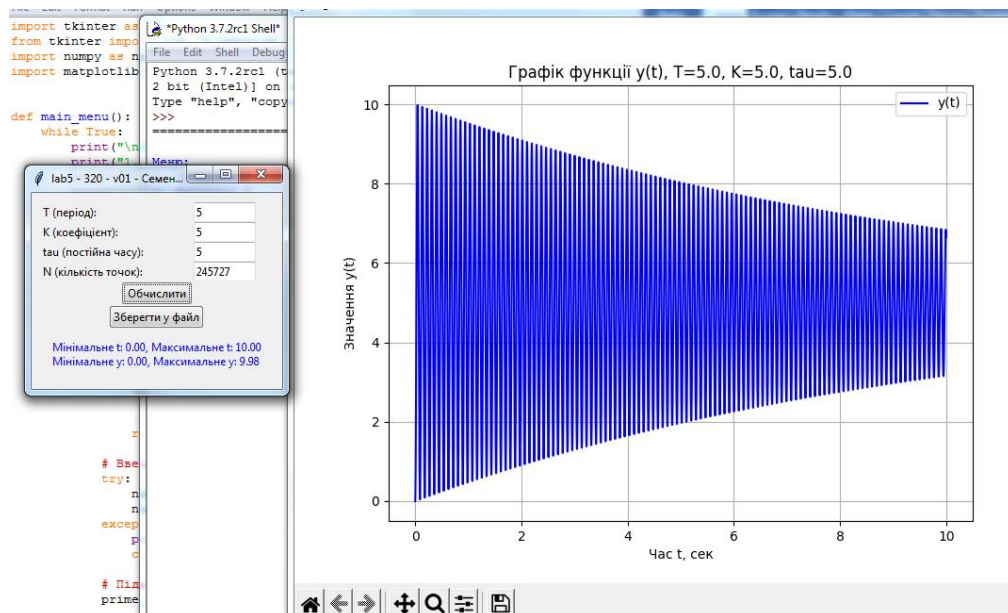


Рисунок Б.2– Екран виконання програми для вирішення завдання 2-№4