# Szegedi SzC Gábor Dénes Technikum és Szakgimnázium

## Mortal Kombat 1

## Bevezető:

A Mortal Kombat széria legutóbb megjelenő játékáról lesz szó amely az eredeti történetet dolgozza újra. A Mortal Kombat küzdős, harcolós zsánerbe tartozik ahol 2 játékos számol le egymással eléggé brutális módokon. 1992-ben jelent meg a játéktermekben a Mortal Kombat verekedős játékautomata, ami nagy csapást mért az addigi sztárra, a Street Fighter 2-re. A játék varázsát az elképesztő számú titkos mozdulat adta, nem is szólva a rendkívül véres kivégzésekről, amelyek talán a leginkább izgatták a játékosok fantáziáját. A Mortal népszerűsége napról napra nőtt; hamarosan napvilágot láttak a konzolos és számítógépes adaptációk. Jellemezte még ezen kívül a gyors, pergő játékmenet, ami a kezdők vagy avatatlan nézők számára nehezen követhetővé tette az eseményeket.

Legegyedibb jellegzetessége a Fatality (kivégzés) animáció, melyet a játékos a küzdelem végén egy gombnyomássorozattal hívhat elő, és amelynek rengeteg hibrid változata született a folytatásokban. Az alapmozdulatok mindenkinél ugyanolyanok, csupán speciális támadásaik és kivégzéseik különböznek. Ez még mai napig a védjegye a sorozatnak. A Mortal kombat körüli népszerűséget emellett a kiemelkedő grafikája okozta.

## *C:\Users\solyaj\Downloads\images (1).jfif*Hogyan kell Mortal Kombattal játszani?: *A játékmód kiválasztása után egy karakter választó képernyőn kötünk ki ahol kiszemelünk egy nekünk tetszetőset. A karakter kiválasztása után egy kameot kell kinéznünk magunknak. Ezután csak a nehézségi szintet beállítjuk és kezdődhet a móka és kacagások. A játékot érdemes kontrollerel játszani a teljes élmény érdekében. A bal karral irányítjuk a karaktert. A gombok az ütések és rugások a Rt-vel pedig védeni tudunk. Rb-vel a kameonkat tudjuk a harcba behívni. Ezeknek a gomboknak a kombinációjával úgymond kombókat és speciális mozdulatokat tudunk csinálni hogy ezáltal legyőzzük ellenfelünket ami a fenti csík lenullázásával történik meg.*

#### A másik 2 fő eleme a játékmenetnek a „punish” és a „counter”. A punish akkor lehetséges ha az ellenfelünk elront egy mozdulatot vagy kivédjük. Ha ilyenkor támadjuk meg az punishnak számít. A counter az akkor történik amikor egy gyorsabb mozdulatot csinálunk az enemynél miközben ő egy lassabbat csinál.

## Hogyan működnek a kombók?:

### A kombókat framek kötik össze ameddig az ellenfelünk a levegőben van. A kombókat egy különleges írással szokták leírni hogy bármelyik irányítón elérhető legyen. Pl: f4 = előre b (xbox kontrolleren). A mozdulatok sebessége framekben van meghatározva illetve hogy milyen gyorsan tudunk más mozdulatot nyomni utána.

## Játékmódok:

### **C:\Users\solyaj\Downloads\file.png**Egy játékos: Egy Ai ellen harcolhatunk különböző nehézségi szinteken.

### Két játékos: Egy második játékossal harcolhatunk lokálisan

### Sztori: A játék történetét játszhatjuk végig.

### Tornyok: Egy harc szériát játszhatunk végig aminek a végén egy főbossz áll.

## Búcsúzás:

### Én személy szerint nagyon szeretem a Mortal Kombat 1-et. Megvannak a maga hibái de ezek ellenére rendkívül szórakoztató.

[Szegedi SzC Gábor Dénes Technikum és Szakgimnázium 1](#_Toc177973265)

[Mortal Kombat 1 2](#_Toc177973266)

[Bevezető: 2](#_Toc177973267)

[Hogyan működnek a kombók?: 4](#_Toc177973269)

[Játékmódok: 4](#_Toc177973271)

[Búcsúzás: 5](#_Toc177973276)