

Relazione

di

Metodi Numerici per la Grafica

Di Federico Schipani

A.A. 2017-2018



•		1		
11	n	d	1	CP

1 La Base delle B-Spline

 $\mathbf{2}$

1 La Base delle B-Spline

Dato un vettore esteso dei nodi

$$\mathbf{t} = \left\{ \underbrace{t_0, \dots, t_{k-2}}_{k-1}, \underbrace{t_{k-1}, \dots, t_{n+1}}_{\tau_0, \tau_1, \dots, \tau_L}, \underbrace{t_{n+2}, \dots, t_{n+k}}_{k-1} \right\}$$

con

$$\mathbf{t_0} \le t_1 \le \dots t_{k+1} < t_k \dots < t_{n+1} \le t_{n+2} \le \dots \le t_{n+k}$$

possiamo definire la base delle B-Spline su nodi semplici tramite la relazione ricorrente di Cox-De Boor.

Definizione 1. Le B-Spline di ordine 1, oppure grado 0 sono definite come:

$$N_{i,1}(t) = \begin{cases} 1, & se \ t \in [t_i, t_{i+1}]i = 0, \dots, n+k-1 \\ 0, & altrimenti \end{cases}$$

Altrimenti le B-Spline di ordine $r \leq k$ sono definite ricorsivamente, per r > 1, come:

$$N_{i,r}(t) = \omega_{i,r}(t)N_{i,r-1}(t) + [1 - \omega_{i+1,r}(t)]N_{i+1,r-1}$$

dove

$$\omega_{i,r}(t) = \begin{cases} \frac{t - t_i}{t_{i+r-1} - t_i}, & se \ t < t_{i+r-1} \\ 0, & altrimenti \end{cases}$$

Le B-Spline possono anche essere definite su una partizione nodale la cui molteplicità m_i di un generico nodo τ_i è più alta di 1, quindi su nodi multipli. In questo caso il vettore esteso dei nodi diventa:

$$\mathbf{t} = \left\{ \underbrace{t_0, \dots, t_{k-2}, \underbrace{t_{k-1}, \dots, t_{n+1}, \underbrace{t_{n+2}, \dots, t_{n+k}}_{k-1}}}_{\tau_0, \tau_1, \dots, \tau_1, \dots, \tau_L}, \underbrace{t_{n+2}, \dots, t_{n+k}}_{k-1} \right\}$$

con τ_i ripetuto a seconda della sua molteplicità m_i con $i=1,\ldots,L-1$ in ${\bf t},$ e

$$\mathbf{t_0} \le t_1 \le \dots t_{k+1} \le t_k \dots \le t_{n+1} \le t_{n+2} \le \dots \le t_{n+k}$$

. La definizione della base delle B-Spline di Cox-De Boor non cambia, ma bisogna stare attenti in quanto $\omega_{i,r}(t)$ può diventare nullo per qualche valore r a causa dei nodi multipli.