

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Sistem komputerisasi berbasis web merupakan salah satu bentuk pemanfaatan komputer untuk menghasilkan sebuah sistem informasi penjualan yang dapat mengelola data dan informasi yang dibutuhkan dengan lebih baik. Pada masa sekarang ini, digunakannya komputer ataupun alat lain yang terintegrasi dengan komputer yang hampir disetiap bidang, membuktikan bahwa perkembangan dunia komputer akhir-akhir ini terlihat semakin pesat, bahkan saat ini sulit untuk kita temui suatu bidang yang sama sekali tidak menggunakan komputer. Perkembangan teknologi dan sistem informasi yang semakin maju tersebut menyebabkan perubahan yang besar dalam bidang pengarsipan dari manual menjadi terkomputerisasi.

Mahasiswa sebagai komponen terbesar dan kampus mempunyai peran yang besar dalam perkembangan kampus ataupun negara dengan menyampaikan ide-ide yang membangun. Penyampaian ide-ide ini membutuhkan suatu wadah berupa organisasi untuk mendukung ide-ide tersebut yang disampaikan, mahasiswa dapat memilih kegiatan yang sesuai dengan hobi dan minatnya untuk mengembangkan diri. Dengan mengikuti kegiatan organisasi sesuai dengan keinginan atau ketertarikan yang berasal dari dalam individu yang merupakan hasil pilihannya sendiri tanpa paksaan dari siapapun, yang membuatnya senang dengan pilihannya tersebut dan mau mengikuti secara aktif kegiatan-kegiatan organisasi sehingga dapat menentukan karakter dan kualitas dari mahasiswa, karena dalam berorganisasi akan melatih jiwa kepemimpinan mahasiswa, melatih mental, mampu menyelesaikan masalah, bekerja sama dalam tim, dan lain sebagainya yang sangat bermanfaat untuk perkembangan kemampuan dari Mahasiswa.

Penelitian (Annur & Delianti, 2020) tentang perancangan sistem informasi Himpunan Mahasiswa Rokan Hulu didapatkan kesimpulan bahwa Sistem Informasi ini sebagai pusat informasi Agenda Kegiatan, Beasiswa dan Laporan Pertanggungjawaban Kepengurusan bagi seluruh anggota Himpunan Mahasiswa yang berasal dari Kabupaten Rokan Hulu. Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Rokan Hulu dirancang menggunakan *Framework Yii2*, bahasa pemrograman *PHP* dan *Database MySql*. Sedangkan penelitian (Apriliani et al., 2020) tentang Aplikasi Monitoring Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Universitas Teknologi Sumbawa Berbasis WEB dibangun menggunakan bahasa pemrograman Hypertext Preprocessor (PHP) dan basis data MySQL sebagai Database Management System (DBMS), aplikasi tersebut berisikan informasi mengenai prestasi - prestasi yang diperoleh, program kerja dan daftar anggota dari masing-masing UKM serta memonitor anggota UKM. Aktor yang berada dalam sistem ini hanya menyangkut 2 aktor yaitu organisasi mahasiswa dan Wakil Rektor 3 (tiga) bagian kemahasiswaan Universitas Teknologi Sumbawa.

Universitas Banten Jaya merupakan perguruan tinggi swasta yang memfasilitasi 18 organisasi mahasiswa yang dikelola oleh kepala bagian kemahasiswaan dengan masing-masing kewenangan dan tugas pokoknya. Kualitas dari sebuah organisasi bisa terlihat dari tata kelola administrasinya sehingga memungkinkan pelaksana organisasinya menjadi lebih bertanggung jawab terhadap tugas dan perannya dalam berorganisasi. Organisasi Mahasiswa di Universitas Banten Jaya saat ini dalam hal pengelolaan administrasi seperti pengajuan dana, proposal kegiatan, dan laporan pertanggungjawaban masih menggunakan sistem manual yang relatif banyak menggunakan kertas dalam pengajuannya sehingga rentan terhadap kekeliruan penyimpanan data, seluruh administrasi kegiatan akan diarsipkan dan dijadikan acuan dan evaluasi dalam pelaksanaan kegiatan bagi setiap organisasi mahasiswa pada periode selanjutnya. Terlebih lagi tidak adanya cadangan arsip yang dibuat yang bisa menyebabkan kesalahan informasi saat

pembuatan laporan akhir tahun baik untuk organisasi mahasiswa maupun dari lembaga kampus khususnya pada bagian Ka.Prodi dan Biro Akademik, dan juga organisasi mahasiswa yang kesulitan menemui pihak yang bersangkutan untuk meminta persetujuan pengajuan kegiatan.

Selanjutnya, untuk dapat melaksanakan pembinaan secara optimal, kampus memerlukan informasi mengenai kondisi organisasi mahasiswa serta transparansi informasi antara kemahasiswaan dengan organisasi mahasiswa. Pengelolaan secara manual tidak memungkinkan kampus untuk mendapatkan informasi mengenai kondisi organisasi mahasiswa dengan akurat, cepat, dan mudah. Untuk itu, diperlukan sistem terkomputerisasi guna mendapatkan informasi yang efektif dan efisien. Sistem Informasi Monitoring Organisasi Mahasiswa berperan sebagai sarana pendukung jalannya keorganisasian berbasis web sehingga dapat diakses secara *online* dengan berbagai fitur layanan yang saling terintegritas antar satu dengan yang lainnya. Sistem informasi ini dapat memudahkan kepala kemahasiswaan mengawasi organisasi mahasiswa dalam hal administrasi dan kegiatan mahasiswa, serta kedisiplinan organisasi mahasiswa terhadap program yang akan dilaksanakan. Dengan adanya permasalahan di atas maka dari itu penulis akan merancang suatu sistem yang berjudul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Organisasi Mahasiswa di Universitas Banten Jaya Berbasis Web Menggunakan *Framework Codeigniter*”**. Dengan adanya sistem ini, diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai media sarana pendukung koordinasi organisasi mahasiswa dengan lembaga dan juga memudahkan setiap organisasi mahasiswa dalam penyebaran dan penerimaan informasi, kedisiplinan organisasi kemahasiswaan dalam hal administrasi.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah tersebut, maka dapat diidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut:

- 1). Proses pengajuan rencana anggaran kegiatan (RAK), Proposal, laporan pertanggungjawaban memakan waktu yang tidak efektif karena sulitnya mencari pihak yang bersangkutan dengan .
- 2). Proses pengajuan rencana anggaran kegiatan (RAK), Proposal, laporan pertanggungjawaban membutuhkan biaya yang relatif banyak.
- 3). Sering terjadinya pengajuan kegiatan yang tidak sesuai dengan jadwal rencana anggaran kegiatan (RAK) sehingga tidak disetujuinya kegiatan tersebut.
- 4). Tidak adanya evaluasi kepada organisasi mahasiswa oleh pihak kampus (Kabag Kemahasiswaan, biro akademik, ka.prodi)

C. Pembatasan Masalah

Dari latar belakang yang ditulis, maka penulis menentukan batasan masalah sebagai berikut:

- 1). *Monitoring* organisasi mahasiswa dibangun berbasis web menggunakan *framework CodeIgniter*.
- 2). *Monitoring* organisasi mahasiswa dapat akses oleh semua organisasi mahasiswa Universitas Banten Jaya, Kepala bagian Kemahasiswaan, Ka. Prodi, dan Biro Akademik.
- 3). Dalam sistem *moitoring*, organisasi mahasiswa dapat membuat rencana anggaran kegiatan (RAK), proposal, laporan pertanggungjawaban, dan informasi dari kemahasiswaan.
- 4). Kemahasiswaan dapat menyetujui (*acc*) rencana anggaran kegiatan (RAK), proposal, laporan pertanggungjawaban, Informasi dan kinerja organisasi mahasiswa.
- 5). Kepala program studi dapat mengetahui rencana anggaran kegiatan (RAK) untuk masing masing himpunan jurusan, menyetujui *accept (acc)* proposal, laporan pertanggungjawaban, Informasi dan kinerja masing-masing himpunan jurusan.

- 6). Masalah yang dibahas hanya tentang pembuatan rencana anggaran kegiatan (RAK), proposal, laporan pertanggungjawaban, dan mengawasi kegiatan mahasiswa oleh kemahasiswaan.

D. Perumusan Masalah

Dari identifikasi masalah tersebut, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahannya diantaranya:

- 1). Bagaimana perancangan sistem informasi *monitoring* organisasi mahasiswa berbasis web menggunakan *framework CodeIgniter*?
- 2). Bagaimana proses pengajuan rencana anggaran kegiatan (RAK), Proposal, laporan pertanggungjawaban, organisasi mahasiswa agar tidak mengeluarkan biaya yang relatif banyak dalam sistem monitoring organisasi mahasiswa ?
- 3). Bagaimana mahasiswa mengajukan kegiatan yang sesuai dengan jadwal rencana anggaran kegiatan (RAK) agar dapat disetujui oleh Kemahasiswaan dalam sistem monitoring organisasi mahasiswa?
- 4). Bagaimana pihak kampus (Kabag Kemahasiswaan, biro akademik, ka.prodi) dapat mengevaluasi organisasi mahasiswa dalam sistem monitoring organisasi mahasiswa?

E. Tujuan Dan Manfaat Penelitian

E.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan batasan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah:

- 1). *Monitoring* ini membantu mengoptimalkan proses pengajuan rencana anggaran kegiatan (RAK), Proposal, laporan pertanggungjawaban, surat hingga meminimalisir resiko terjadinya kesalahan akibat *human eror*.

- 2). Melatih kedisiplinan organisasi mahasiswa dalam pengajuan kegiatan dan laporan pertanggungjawaban.
- 3). Untuk dijadikan sebagai media alternatif tambahan dalam mengawasi kegiatan organisasi mahasiswa serta transparansi informasi.

E.2 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi semua orang yang membutuhkannya. Adapun manfaat penelitian yang dimaksud adalah sebagai berikut:

- 1). Membantu mengoptimalkan proses pengajuan rencana anggaran kegiatan (RAK), Proposal, laporan pertanggungjawaban, surat hingga meminimalisir risiko terjadinya kesalahan akibat *human eror*.
- 2). Membantu mengoptimalkan administrasi organisasi mahasiswa.
- 3). Manfaat akademis dari penelitian ini diharapkan dapat berguna dalam pengembangan ilmu di bidang IT administasi kegiatan yang lebih *fleksibel* dan mudah.
- 4). Manfaat untuk pengguna dari penelitian ini diharapkan memberikan banyak manfaat kepada pengguna seperti waktu yang digunakan lebih *fleksibel*, lebih cepat, biaya yang digunakan untuk penyelenggaraan kegiatan dan *monitoring* organisasi mahasiswa.
- 5). Sebagai bahan referensi bagi pihak perpustakaan dan bahan acuan yang dapat menambah ilmu pengetahuan bagi pembaca.

F. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penelitian penulisan skripsi ini di uraikan menjadi 5 bab yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bagian Bab I merupakan bab pendahuluan dari skripsi yang di dalamnya berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, pembatasan masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : DESKRIPSI TEORITIK DAN KERANGKA BERPIKIR

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai dasar-dasar teori yang digunakan yang dapat mendukung pembuatan sistem informasi *monitoring* kegiatan kuliah kerja mahasiswa di universitas banten jaya, penelitian sebelumnya dan kerangka berpikir.

BAB III : ANALISIS SISTEM

Bab ini berisikan penjelasan mengenai tinjauan organisasi, metode perancangan sistem yang menggunakan metode *waterfall*, analisis sistem berjalan, kebutuhan, keluaran, masukan, analisis proses pemodelan dan pemodelan seperti UML.

BAB IV : RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bagian ini menjelaskan tentang rancangan usulan, pembuatan Algoritma dari perogram, Rancangan Basis Data, EDR, Normalisasi, Rancangan *Prototype*, Struktur Tampilan, Desain Modul Tampilan, Deskripsi Rancangan Waktu, Tenaga Kerja dan Biaya, Uji Coba Hasil dan Implementasi Sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini merupakan kesimpulan hasil dari penulisan laporan skripsi dan juga saran-saran yang bersifat membangun sebagai bahan masukan untuk melakukan perbaikan dimasa mendatang.