#### **KATA PENGANTAR**



Puji syukur kepada allah Subhanahu wa Ta'ala, berkat rahmat, hidayah, dan karunia-nya kepada kita semua sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi *Monitoring* Organisasi Mahasiswa di Universitas Banten Jaya Berbasis Web Menggunakan *Framework Codeigniter*". Laporan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan skripsi pada program Strata-1 di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Banten Jaya, Serang.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Karena itu pada kesempatan ini kami ingin mengucapkan terima kasih kepada:

- 1. Allah Subhanahu wa Ta'ala, karena berkat karunia dan rahmat-Nya penyusunan skripsi dapat berjalan dengan lancar.
- 2. Bapak Dr. Sudaryono, S.P., S.Pd., M.Pd, selaku Rektor Universitas Banten Jaya.
- 3. Bapak Edy Rakhmat, S.Kom., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
- 4. Bapak Yul Hendra, S.Kom., M.Kom, selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Banten Jaya.
- 5. Bapak Waliadi Gunawan, S.Kom., M.TI selaku dosen pembimbing I.
- 6. Ibu Nur Hidayanti, S.Pd., M.Pd selaku dosen pembimbing II.
- 7. Kedua orangtua, sahabat, dan pihak-pihak lainnya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis

mengharapkan saran dan kritik demi kesempurnaan dan perbaikannya sehingga

akhirnya laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi bidang pendidikan

dan penerapan dilapangan serta bisa dikembangkan lagi lebih lanjut. Amiin.

Serang, 15 Agustus 2021

Penulis

Islahatun Nufusi

NPM: 1102171151

ii

### DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Aktor Pada Usecase	24
Gambar 2.2 Usecase	24
Gambar 2.3 Notasi <i>Activity</i> Diagram	26
Gambar 2.4 Notasi Class Diagram	26
Gambar 2.5 Notasi Squence Diagram	27
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Universitas Banten Jaya	36
Gambar 3.2 Metode Waterfall	44
Gambar 3.3 Usecase Diagram Sistem Berjalan	52
Gambar 3.4 Activity Diagram Sistem Berjalan Peraturan Ormawa	53
Gambar 3.5 Activity Diagram Sistem Berjalan Kelola Kepengurusan	54
Gambar 3.6 Activity Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Anggaran Kegiatan	
(RAK) Organisasi Mahasiswa	55
Gambar 3.7 Activity Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Anggaran Kegiatan	
(RAK) Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM)	56
Gambar 3.8 Activity Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Proposal Organisasi	
Mahasiswa	57
Gambar 3.9 Activity Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Anggaran Kegiatan	
(RAK) Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM)	58
Gambar 3.10 Activity Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Laporan	
Pertanggungjawaban (LPJ) Organisasi Mahasiswa	59
Gambar 3.11 Activity Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Laporan	
Pertanggungjawaban (LPJ) Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM).	60
Gambar 3.12 Squence Diagram Sistem Berjalan Peraturan Ormawa	61
Gambar 3.13 Squence Diagram Sistem Berjalan Data Kepengurusan	61
Gambar 3.14 Squence Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Anggaran Kegiatan	l
(RAK) Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM)	62
Gambar 3.15 Squence Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Anggaran Kegiatan	l
(RAK) Organisasi Mahasiswa	63

Gambar 3.16 Squence Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Proposal Organisas	i
Mahasiswa	64
Gambar 3.17 Squence Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Proposal Badan	
Eksekutif Mahasiswa (BEM)	65
Gambar 3.18 Squence Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Laporan	
Pertanggungjawaban (LPJ) Organisasi Mahasiswa	66
Gambar 3.19 Squence Diagram Sistem Berjalan Pengajuan Laporan	
Pertanggungjawaban (LPJ) Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) .	67
Gambar 4.1 Usecase Diagram Sistem yang diusulkan	71
Gambar 4.2 Activity Diaram Login Pengguna	73
Gambar 4.3 Activity Diagram Data Orgaisasi	74
Gambar 4.4 Activity Diagram Pengajuan Rancangan Anggaran Kegiatan (RAK)	)
Organisasi Mahasiswa	75
Gambar 4.5 Activity Diagram Pengajuan Rancangan Anggaran Kegiatan (RAK)	)
Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM)	76
Gambar 4.6 Activity Diagram Pengajuan Proposal Organisasi Mahasiswa	77
Gambar 4.7 Activity Diagram Pengajuan Proposal Badan Ekasekutif Mahasiswa	ì
(BEM)	78
Gambar 4.8 Activity Diagram Pengajuan Laporan pertanggungjawaban (LPJ)	
Organisasi Mahasiswa	79
Gambar 4.9 Activity Diagram Pengajuan Laporan pertanggungjawaban (LPJ)	
Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM)	80
Gambar 4.10 Activity Diagram Data Pengguna	81
Gambar 4.11 Activity Diagram Persetujuan Rancangan Anggaran Kegiatan	
(RAK) Kemahasiswaan	82
Gambar 4.12 Activity Diagram Persetujuan Rancangan Anggaran Kegiatan	
(RAK) Dewan Perwakilan Mahasiswa (DPM)	83
Gambar 4.13 Activity Diagram Persetujuan Proposal Badan Eksekutif	
Mahasiswa (BEM)	84
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Persetujuan Proposal Kepala Program Studi	85

Gambar 4.15 Activity Diagram Persetujuan Proposal Kemahasiswaan	86
Gambar 4.16 Activity Diagram Persetujuan Proposal Biro Akademik	87
Gambar 4.17 Activity Diagram Persetujuan Laporan Pertanggungjawaban (LPJ)	l
Badan Eksekutif Mahasisswa (BEM)	88
Gambar 4.18 Activity Diagram Persetujuan Laporan Pertanggungjawaban (LPJ)	
Kepala Program Studi	89
Gambar 4.19 Activity Diagram Persetujuan Laporan Pertanggungjawaban (LPJ)	
Kemahasiswaan	90
Gambar 4.20 Activity Diagram Persetujuan Laporan Pertanggungjawaban (LPJ)	!
Biro Akademik	91
Gambar 4. 21 Persetujuan Artikel	92
Gambar 4.22 Activity Diagram Peraturan	93
Gambar 4.23 Activity Diagram Artikel	94
Gambar 4.24 Class Diagram Sistem yang diusulkan	95
Gambar 4.25 Sequence Diagram Login	96
Gambar 4.26 Sequence Diagram Data Organisasi	96
Gambar 4.27 Sequence Diagram Data Anggota	97
Gambar 4.28 Sequence Diagram Data Pengguna	97
Gambar 4.29 Sequence Diagram Persetujuan Rancangan Anggaran	
Kegiatan (RAK) Dewan Perwakilan Mahasiswa (DPM) dan	
Kemahasiswan	98
Gambar 4.30 Sequence Diagram Persetujuan Proposal Bandan Eksekutif	
Mahasiswa (BEM)	99
Gambar 4.31 Sequence Diagram Persetujuan Proposal Kaprodi	99
Gambar 4.32 Sequence Diagram Persetujuan Proposal Kemahasiswaan	100
Gambar 4.33 Sequence Diagram Persetujuan Proposal Biro Akademik	100
Gambar 4.34 Sequence Pengajuan Rancangan Anggaran Kegiatan (RAK)	
Organisasi Mahasiswa	101
Gambar 4.35 Sequence Pengajuan Rancangan Anggaran Kegiatan (RAK)	
Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM)	101

Gambar 4.36	Sequence Diagram Pengajuan Proposal Organisasi Mahasiswa	102
Gambar 4.37	Sequence Diagram Pengajuan Proposal Badan Eksekutif	
	Mahasiswa (BEM)	103
Gambar 4.38	Sequence Diagram Pengajuan Laporan Pertanggungjawaban	
	Organisasi Mahasiswa	104
Gambar 4.39	Sequence Diagram Pengajuan Laporan Pertanggungjawaban Bada	ın
Eksekutif Ma	hasiswa (BEM)	105
Gambar 4.40	Sequence Diagram Artikel Organisasi Mahasiswa	106
Gambar 4.41	$Sequence\ Diagram\ \ Artikel\ Badan\ Eksekutif\ Mahasiswa\ (BEM)\ .$	106
Gambar 4.42	Sequence Diagram Persetujuan Artikel	107
Gambar 4.43	ERD Sistem yang diusulkan	127
Gambar 4.44	Struktur tampilan Biro Akademik	135
Gambar 4.45	Struktur tampilan Kemahasiswaan	136
Gambar 4.46	Struktur tampilan Kaprodi	136
Gambar 4.47	Struktur tampilan Dewan Perwakilan Mahasiswa	137
Gambar 4.48	Struktur tampilan Badan Eksekutif Mahasiswa	138
Gambar 4.49	Struktur tampilan Organisasi Mahasiswaa	139
Gambar 4.50	: Tampilan <i>Login</i>	140
Gambar 4.51	Tampilan Sidebar Organisasi Mahasiswa	141
Gambar 4.52	Tampilan Sidebar Badan Eksekutif Mahasiswa	141
Gambar 4.53	Tampilan Sidebar Dewan Perwakilan Mahasiswa	142
Gambar 4.54	Tampilan Sidebar Kemahasiswaan	142
Gambar 4.55	Tampilan Sidebar biro akademik	143
Gambar 4.56	Tampilan Sidebar biro Kaprodi	143
Gambar 4.57	: Tampilan Dashboard	144
Gambar 4.58	Data Organisasi	144
Gambar 4.59	Tampilan Pengajuan RAK	145
Gambar 4.60	Tampilan Pengajuan Kegiatan	145
Gambar 4.61	Tampilan Lembar Pendahuluan	146
Gambar 4.62	Tampilan Lembar Kepanitian	146

Gambar 4.63 Tampilan Lembar Jadwal Kegiatan14	.7
Gambar 4.64 Tampilan Lembar Tampilan Lembar Anggaran14	.7
Gambar 4.65 Tampilan Lembar Lampiran14	8
Gambar 4.66 Tampilan Artikel14	8
Gambar 4.67 Tampilan Acc pengajuan	9
Gambar 4.68 Tampilan Acc pengajuan	9
Gambar 4.69 Tampilan Input Data Pengguna	0
Gambar 4.70 Halaman Login16	0
Gambar 4.71 Halaman Dashboard	0
Gambar 4.72 Halaman Data Organisasi	1
Gambar 4.73 Halaman Data Pengguna	1
Gambar 4.74 Halaman Acc Pengajuan	2
Gambar 4.75 Halaman Pengumuman	2
Gambar 4.76 Halaman Pengajuan Rancangan Anggaran Kegiatan (RAK)16	3
Gambar 4.77 Halaman Pengajuan Pengajuan Kegiatan	3
Gambar 4.78 Halaman Lembar Pendahuluan16	4
Gambar 4.79 Halaman Lembar Kepanitiaan16	4
Gambar 4.80 Halaman Lembar Anggaran16	5
Gambar 4.81 Halaman Lembar Jadwal Kegiatan	5
Gambar 4.82 Halaman Lampiran16	6
Gambar 4.83 Halaman Artikel	6
Gambar 4.84 Halaman Acc Artikel16	7

#### **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Tabel Organisasi Mahasiswa	68
Tabel 3.2 Tabel Kepala Bagian Kemahasiswaan	69
Tabel 3.3 Tabel Biro Akademik	69
Tabel 3.4 Tabel Kepala Program Studi	69
Tabel 3.5 Tabel Dewan Perwakilan Mahasiswa (DPM)	69
Tabel 3.6 Tabel Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM)	70
Tabel 3.7 Tabel Rancangan Anggaran Kegiatan (RAK)	70
Tabel 3.8 Tabel Proposal	70
Tabel 3.9 Tabel Laporan Pertanggungjawaban (LPJ)	71
Table 4.1 Bentuk Tidak Normal	128
Table 4.2 Bentuk Normalisasi kesatu (1 st NF)	128
Table 4.3 Tabel Pengguna (2nd NF)	129
Table 4.4 tabel level (2nd NF)	129
Table 4.5 tabel anggota_pengguna (2nd NF)	129
Table 4.6 Tabel pengguna.	130
Table 4.7 Tabel level	130
Table 4.8 anggota_ormawa	131
Table 4.9 Tabel p_rak	131
Table 4.10 Tabel p_proposal	132
Table 4.11: Tabel p_panitia	132
Table 4.12 Tabel p_jadwal	133
Table 4.13 Tabel p_anggaran	133
Table 4.14 Tabel p_lampiran	134
Table 4.15 Tabel artikel	134
Table 4.16 Tabel acc	135
Table 4.17 Identifikasi dan Rencana Pengujian	152
Table 4.18 Uii coba dan hasil	153

## **DAFTAR SIMBOL**

# A. Simbol UML (Unifiel Modelling Language)

## 1. Simbol Use Case Diagram

	Actor
	Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi
$   \bigcirc$	dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar
<b>—</b>	sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi
	walaupun simbol dari actor adalah gambar orang,
	biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di
	awal frase nama actor.
	Use CASE
	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai
	unit-unit yang saling bertukar pesar antar unit atau
	actor biasanya dinyatakan dengan menggunakan
	kata kerja di awal frase nama use case.
	Asosiasi/Association
	Komunikasi antara actor dan use case yang
	berpartisipasi pada use case atau use case
	memiliki interraksi dengan actor.
	Ekstensi/Extend
	Relasi use case tambahan ke sebuah use case
< <extend>&gt;</extend>	dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri
	sendiri walau tanpa use case tambahan memiliki
	nama depan yang sama dengan use case yang di
	tambahkan.

	Generalisasi/Generalization
<b>───</b>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-
	khusus) antara dua buah use case dimana fungsi
	yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari
	lainnya.
< <include>&gt;</include>	Menggunakan/Include
	Relasi use case tambahan ke sebuah use case
	dimana use case yang ditambahkan memerlukan
	use case ini untuk menjalankan fungsional atau
	sebagai syarat dijalankan use case ini.

## 2. Simbol Activity Diagram

	Status awal/Initial
	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram
	aktivitas memiliki sebuah satutus awal.
	Aktivitas/ Activity
	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas
	biasanya diawali dengan kata kerja.
$\wedge$	Percabangan / Decision
	Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu
	aktivitas digabungkan menjadi satu.
1 .	Penggabungan/ Join
	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu
	aktivitas lebih dari satu.
	Status akhir/ Final
$\bullet$	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah
	diagram aktivitas memiliki sebuah status satu.
	Swimline
	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung
	jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

# 3. Simbol Class Diagram

	Generalization
	Hubungan dimana objek anak (descendent)
	berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang
	ada di atasnya objek induk (ancestor).
	Nary Association
$\Diamond$	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan
<b>V</b>	lebih dari 2 objek.
	Class
	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut
	serta operasi yang sama.
	Collaboration
( )	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan
`'	sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur
	bagi suatu actor
	Realization
∢	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu
	objek.
	Dependency
	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada
>	suatu elemen mandiri (independent) akan
	mempegaruhi elemen yang bergantung padanya
	elemen yang tidak mandiri
	Association
	Apa yang menghubungkan antara objek satu
	dengan objek lainnya

# 4. Simbol Squence Diagram

LifeLine
Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.
Message
Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang
memuat informasi- informasi tentang aktifitas
yang terjadi

# B. Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)

Phimpunan Entitas
Digunakan untuk menggambarkan objek
yang dapat diindentifikasi dalam lingkungan
 dalam lingkungan pemakai.
Atribut
Menggambarkan elemen-elemendari satu entity
yang menggambarkan entity.
Relasi
Entity dapat berhubungan satu sama lain.
Hubugan ini disebut relationship.
Link
 Digunakan untuk menghubungkan entity dengan
relasi dan entity dengan atribut.

### **DAFTAR ISI**

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR GAMBAR	V
DAFTAR LAMPIRAN	viii
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR ISI	XV
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Pembatasan Masalah	3
D. Perumusan Masalah	3
E. Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
E.1. Tujuan Penelitian	4
E.2. Manfaat Penelitian	4
F. Sistematika Penulisan	4
BAB II DESKRIPSI TEORITIK DAN KERANGKA BERPIKIR	
A. Deskripsi Teoritik	8
A.1. Pengertian Rancang Bangun	8
A.2. Definisi Sistem	9
A.3. Definisi Informasi	10
A.4. Definisi Sistem Informasi	11
A.5. Definisi Monitoring	12
A.6. Organisasi Mahasiswa (ORMAWA)	13
A.7. Definisi Website	14
A.8. Definisi Framework	18
A.9. Definisi CodeIgniter	20

	A.10. Definisi Waterfall	21			
	A.11. Unified Modeling Language (UML)	22			
В.	Penelitian Sebelumnya	27			
C.	Kerangka Berpikir	31			
BAB III ANALISIS SISTEM					
A.	Tinjauan Organisasi	32			
	A.1. Sejarah Singkat Universitas Banten Jaya	32			
	A.2. Struktur Oganisasi Universitas Banten Jaya	36			
	A.3. Tugas dan Wewenang	36			
В.	Metodologi Perancangan Sistem	43			
	B.1. Metodologi Pengumpulan data	43			
	B.2. Metodologi Perancangan Sistem Informasi	44			
C.	Analisis Sistem Berjalan	45			
D.	Analisis Kebutuhan	46			
E.	Analisis Keluaran	46			
F.	Analisis Masukan	47			
G.	Analisis Proses dan Pemodelan	49			
	G.1. Urutan Prosedur	49			
	G.2. UML Sistem Berjalan	52			
	G.3. Perancangan Sistem	68			
BAB l	IV RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM				
A.	Rancangan Usulan	72			
	A.1. UML	72			
	A.2. Algoritma dan Program	107			
B.	Rancangan Basis Data	126			
	B1. Entity Relationship Diagram	126			
	B2. Normalisasi	127			
C.	Spesifikasi Basis Data	131			
D.	Rancangan Prototype Aplikasi	132			

	D.1.	Struktur Tampilan13	36
	D.2.	Desain Modul Tampilan14	1
E.	Desk	kripsi Perancanga Waktu15	1
F.	Desk	kripsi Perancangan Tenaga Kerja15	2
G.	Desk	kripsi Perancangan Biaya15	2
Н.	Uji c	coba dan Hasil	
	153		
	H.1.	Prosedur Operasional (Manual Book)	53
	H.2.	Deskripsi dan Hasil Uji Coba	6
I.	Impl	ementasi dan Hasil16	0
	I.1.	Identifikasi dan Rencana Pengujian10	50
	I.2.	Tata Laksana Sistem yang direkomendasikan (Kebutuhan Hardware,	
		Software, Personil, Jadwal Implementasi, hasil Implementasi)16	8
BAB V	V KES	SIMPULAN DAN SARAN	
A.	Kesi	mpulan16	59
B.	Sara	n	0
DAFT	AR P	PUSTAKA	
Lampi	ran-A	: Surat Keterangan Reset	
Lampi	ran-B	: Wawancara	
Lampi	ran-C	: Kehadiran Bimbingan	
Lampi	ran-D	: Daftar Riwayat Hidup	