

高旻 前端工程师

🔼 基本资料

性别 : 男

年龄 : 26

学历 : 本科

英语 : CET-4

所在地 : 深圳

GitHub : islandsaying

Blog : <u>我的博客</u>

三 专业技能

HTML

C55

JavaScript

Vue.js

以 联系方式

155 2743 6497

islandsaying@outlook.com

155 2743 6497

更多

查看在线简历

₩ 项目经验

◆ 自制UI框架 (开源项目)

1. 项目介绍:该项目是参照Framework7、Ant Design、Element UI等UI库,使用Vue,js实现的简易UI组件库,目前已支持按钮、输入框、网格、布局、弹窗、页签、冒泡、折页等组件。每个组件均经历从需求分析到 Mocha单元测试,并用 TravisCI实现持续集成,最后以VuePress为基础制作官网的工程化流程。

2. 技术栈: Vue.js/ VuePress/ ES6/ Parcel/ Npm Scripts/ Mocha/ LESS/ TravisCI

3. 预览链接:<u>点击查看</u> 4. 源码链接:<u>点击查看</u>

◆ 移动端购物商城

1. 项目介绍:该项目是用Vue重构有赞商城,使用Vue-Cli搭建的移动端多页面商城,目前已实现商城首页、商品详情、购物车、地址管理等功能。该项目将AJAX统一封装,并且使用easy mock生成模拟数据实现前后端分离,地址管理界面使用Vue-router实现前端路由并配合Vuex进行状态管理。

2. 技术栈: Vue.js/ Vue-Cli/ ES6/ webpack/ mock.js/ Vue-router/ Vuex/

3. 预览链接: <u>点击查看</u>4. 源码链接: <u>点击查看</u>

◆ 后台管理系统

1. 项目介绍:该项目是用Vue-Cli3.0搭建的单页面在线后台管理系统,前端采用 Element UI 框架 实现分页以及筛选等功能,运用axios拦截器对请求及响应进行预处理,后台采用 Express框架来配置路由发送响应,配合 MongoDB数据库实现数据的增删改查基本功能

2. 技术栈: Vue-Router/ Vue-Cli/ ES6/ node.js/ MongoDB/ jwt/ Axios/

预览链接: <u>点击查看</u>
源码链接: <u>点击查看</u>

◆ CNode社区

1. 项目介绍:该项目是参照CNode社区及官方提供的API,使用Vue-cli搭建的单页面应用,目前包含帖子列表,帖子详情,用户详情等功能,主要依靠<mark>列表渲染,Axios请求,Vue-router导航实现。</mark>

2. 技术栈: Vue.js/ Vue-Cli/ ES6/ Vue-router/ Axios/ SCSS

3. 预览链接: <u>点击查看</u> 4. 源码链接: <u>点击查看</u>

♦ 仿bilibili小程序

1. 项目介绍:该项目是组件式开发的<mark>微信小程序</mark>,页面分为首页和详情两个页面<mark>使用微信开发者工具及原生API</mark>开发,熟悉了微信小程序的开发流程。

2. 源码链接: <u>点击查看</u>

◆ Canvas在线画板

1. 项目介绍:该项目是一个简易的在线画板,支持触屏设备,具有橡皮擦、画笔颜色、画笔粗细切换以及作品下载等功能,主要使用原生JS配合Canvas API实现。

预览链接: <u>点击查看</u>
源码链接: <u>点击查看</u>

🔼 技能详情

1. 熟悉HTML语义化及常用标签,了解Canvas、Audio、Video等功能性标签

2. 熟练使用flex等CSS常用布局,掌握CSS3动画、过渡效果等新增特性,能够使用LESS常用语法

3. 熟悉原生JavaScript,理解闭包、原型链、异步等基础概念,能够使用ES6+常用语法,能够使用jQuery常用API,了解其封装思想

4. 熟悉Vue框架常用功能,理解如生命周期、组件、路由守卫、响应式原理等概念,能够使用Vuex、Vue-router、VuePress、Vue CLI等相关插件开发项目

5. 熟悉微信小程序开发流程,能够使用rem、viewport、媒体查询等移动端适配方案

6. 了解<mark>前端工程化</mark>,能够使用Webpack、Parcel等打包工具

7. 了解AJAX、JSONP等HTTP相关知识,了解常见的Web性能优化方案

8. 熟练使用VS Code、WebStorm、Git、SVN、Git Bash等常用开发工具

診教育经历

2012.09-2016.06 武汉纺织大学 本科 轻化工程

分子我

- 1. 本人出于自身职业考虑以及个人兴趣爱好,选择从事前端开发
- 2. 通过从事相关行业朋友的指导,利用业余时间通过书籍和在线视频自学前端相关知识。
- 3. 学习过程中能够通过阅读中英文文档和Google查询报错信息来解决遇到的问题。

