



IslayTouch

(アイラ・タッチ)

まる やじるし
～ 「○」 と 「→」 でゲームをつくろう～



Ver. 2.3



CoderDojo Mito
<http://coderdojo-mito.com/>



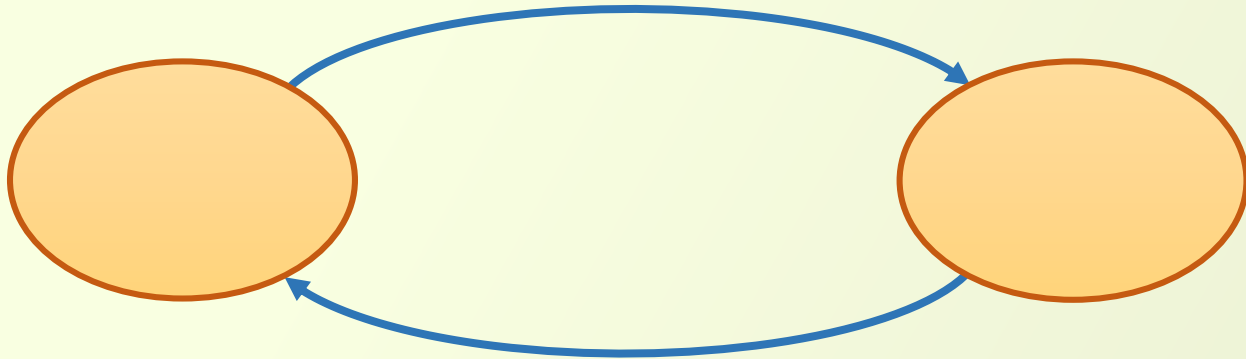
Team Kamada

茨城大学工学部 情報工学科 鎌田研究室
<http://puma.cis.ibaraki.ac.jp/>



Isplay（アイラ）について

- じょうたい「状態遷移図」せん い ずを書くことでプログラムを作る



- じょうたい状態（○）と せん い遷移（→）の組み合わせでゲームの動きを直観的に定義する



Isplay（アイラ）について

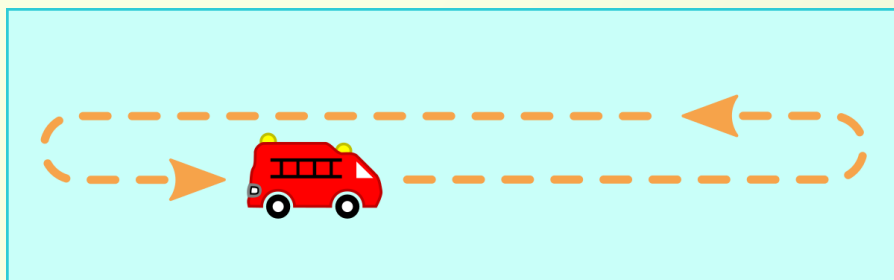
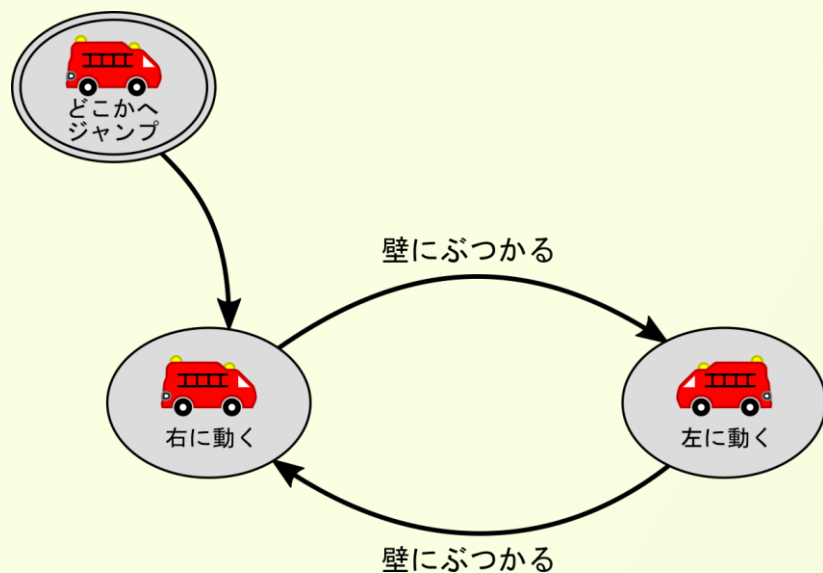
- 「状態遷移図」を書くことでプログラムを作る



- 状態（○）と 遷移（→）の組み合わせでゲームの動きを直観的に定義する

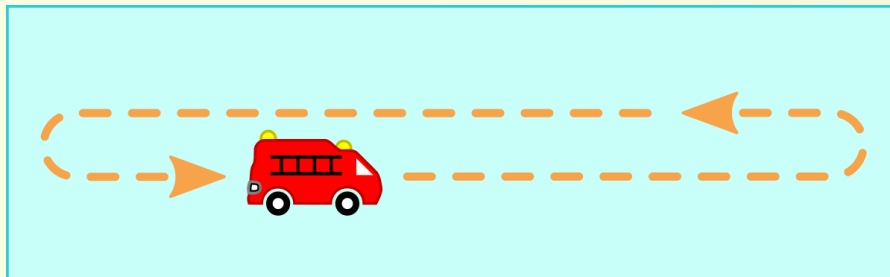
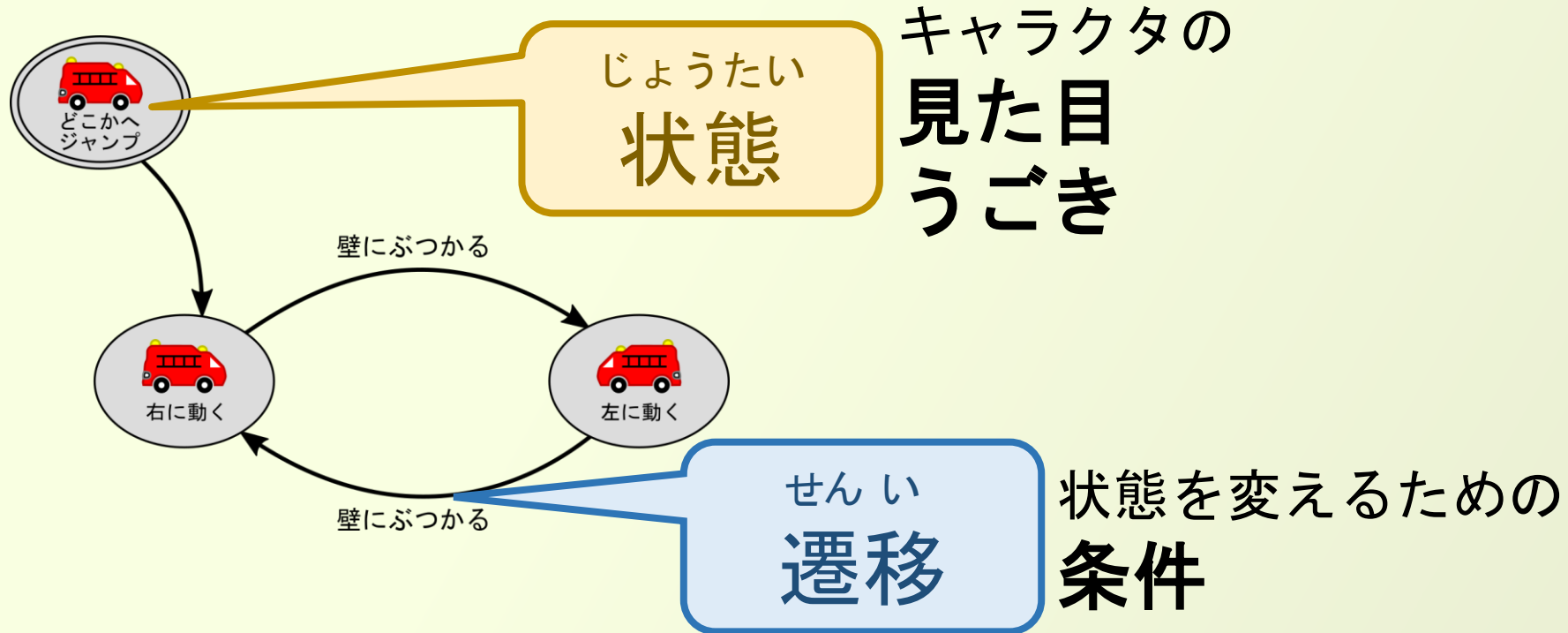


Isplay（アイラ）について



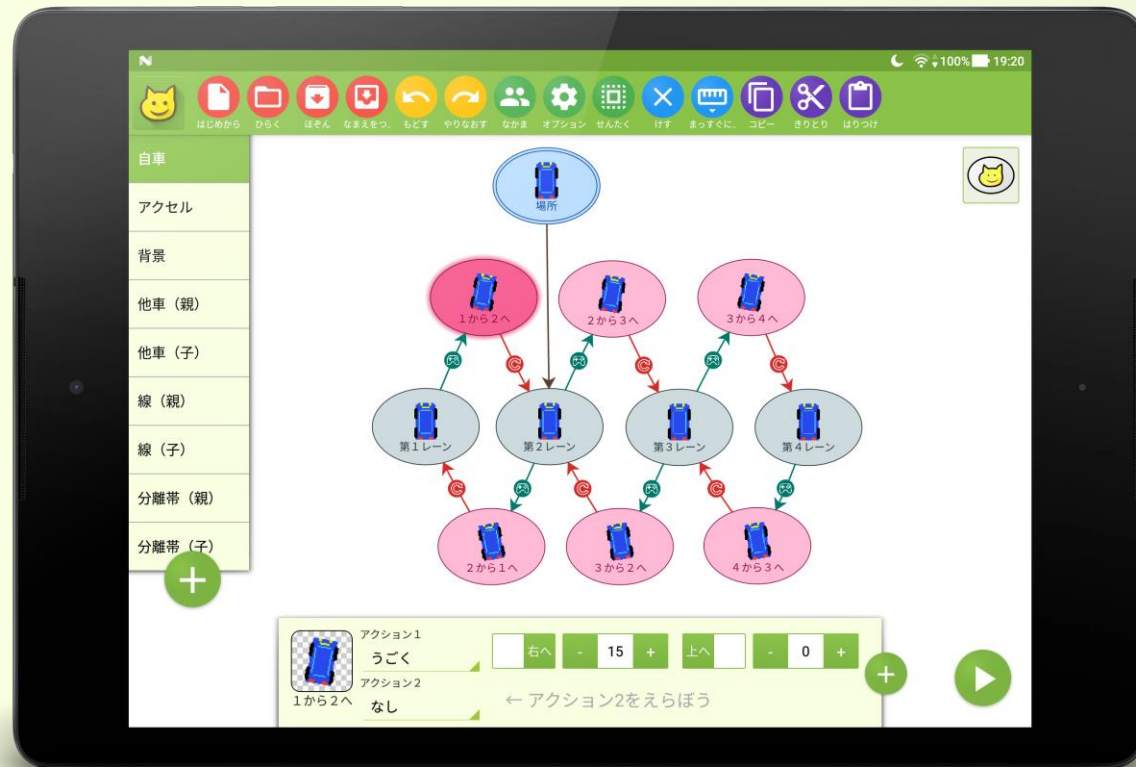


Isplay (アイラ) について



IslayTouch (アイラ・タッチ)

- タブレット端末で使えるIslay
- タッチジェスチャーで操作可能





どんなゲームが作れるの？

・工夫しだいでいろんなゲームが作れる！

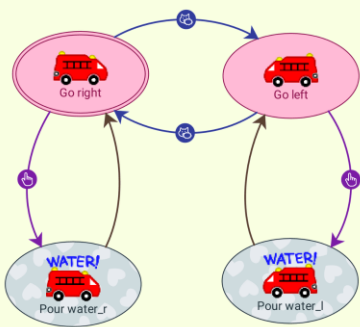




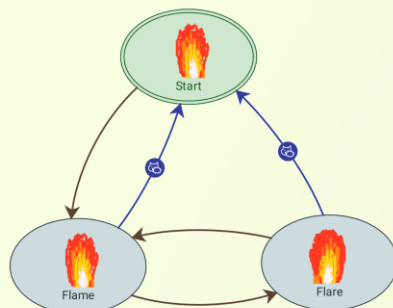
今回のゲーム

・消防車ゲーム

消防車



ほのお



みず





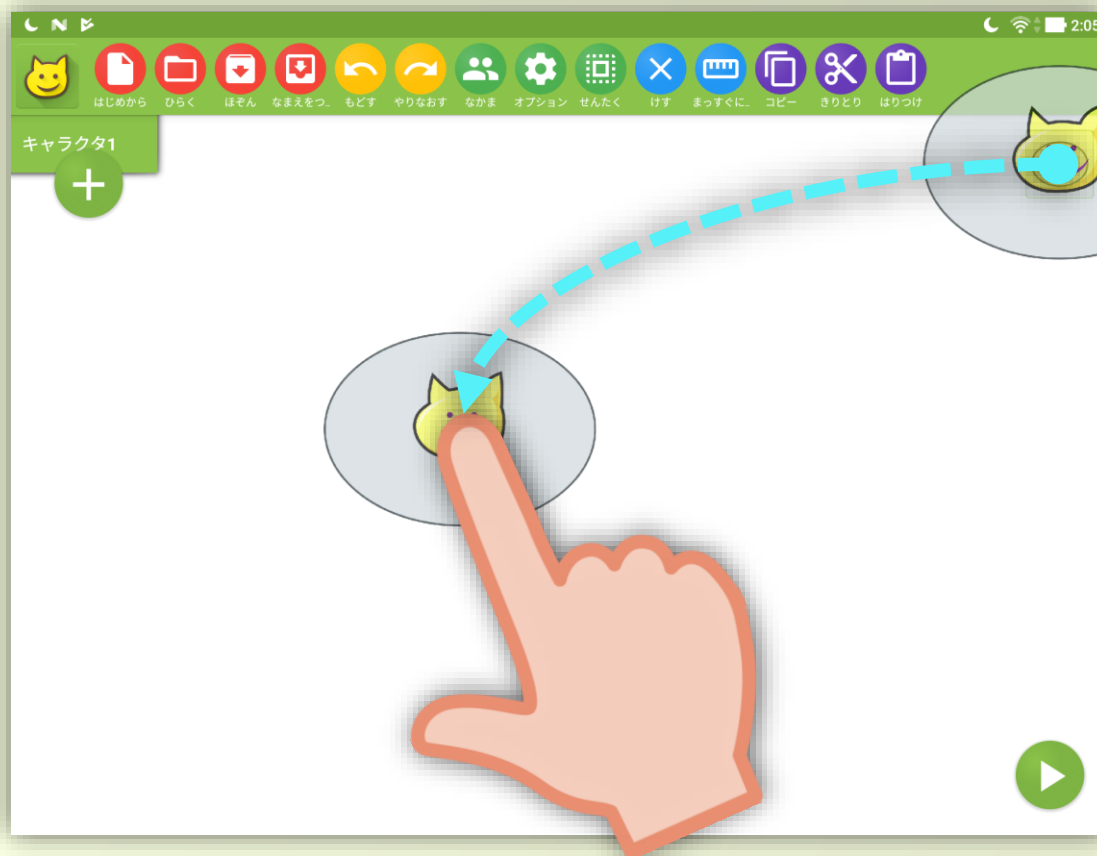
IslayTouchの使い方





IslyTouchの使い方

- じょうたい
- 状態 (○) を作る

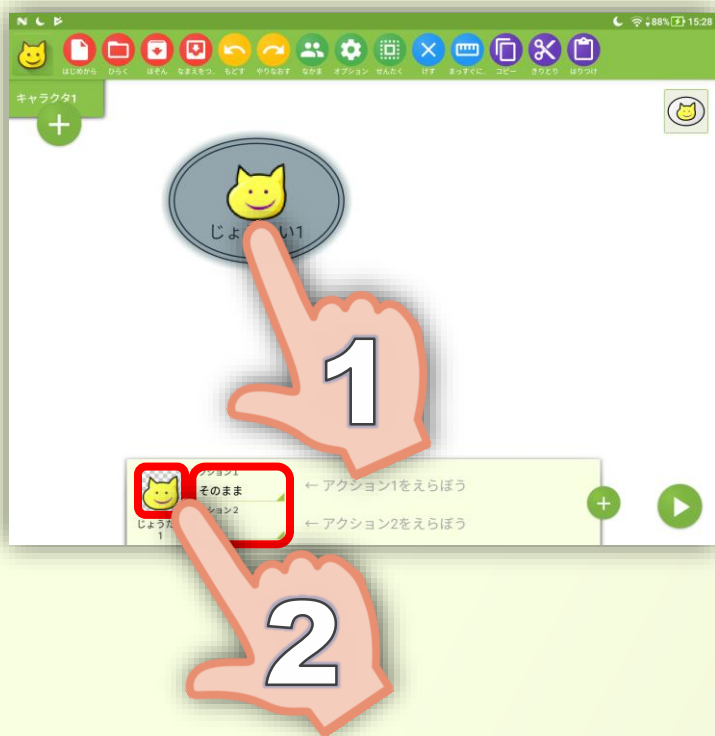




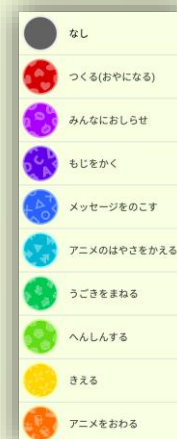
IslayTouchの使い方

じょうたい ・状態のとくちょうを変える

見た目



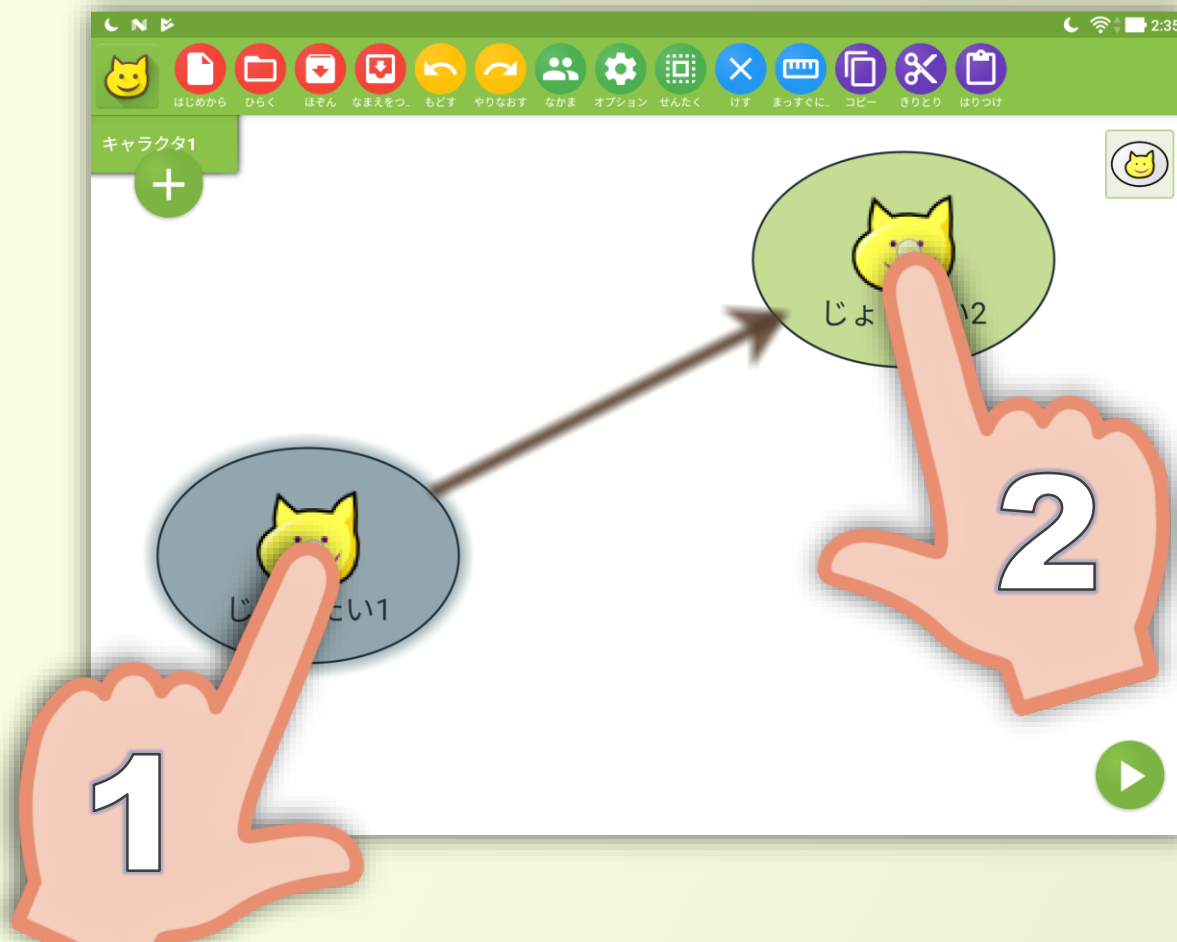
アクション1、
アクション2





IslayTouchの使い方

- せんい
- 遷移 (→) を作る

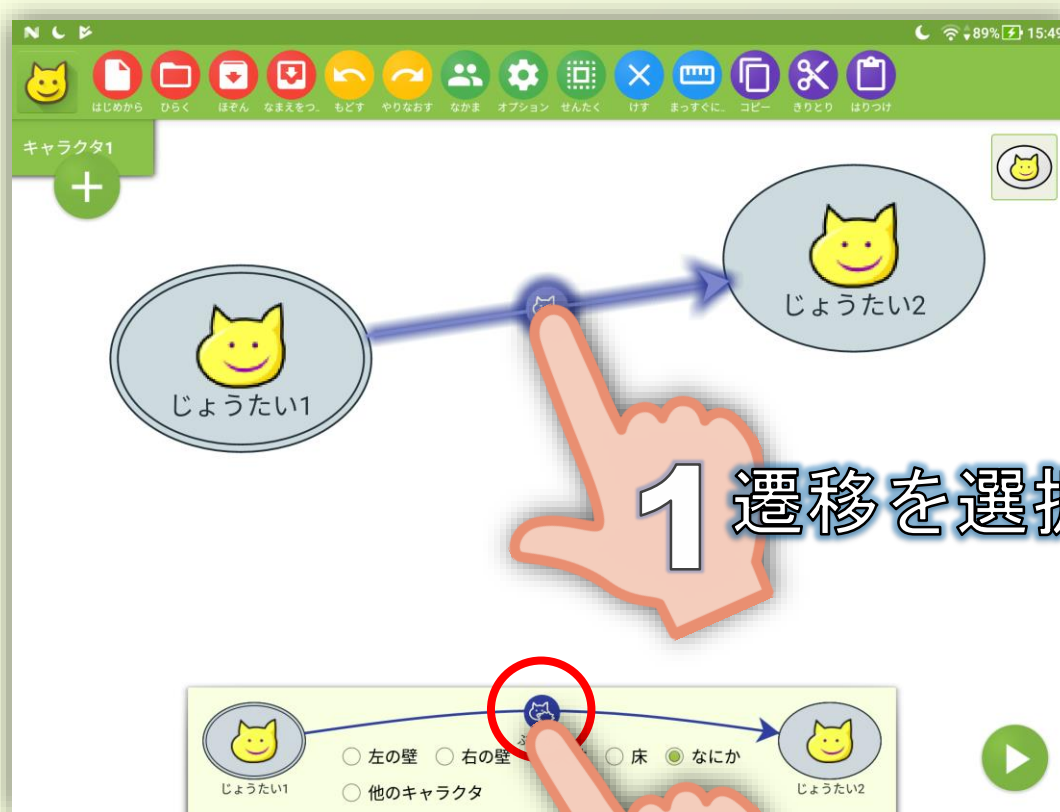




IslayTouchの使い方

せんい

• 遷移のとくちょうを変える



1 遷移を選択する

2 条件を変える



IslayTouchの使い方

・グループをつくる

The image illustrates the process of creating a group in IstayTouch through two sequential steps:

- Step 1:** The main application screen is shown. A red circle highlights the group icon (three people) in the bottom toolbar. A large hand icon with the number '1' points to this icon.
- Step 2:** A dialog box titled '新しいグループをつくる' (Create New Group) is displayed. A red circle highlights the green '+' button in the bottom right corner of the dialog. A large hand icon with the number '2' points to this button.

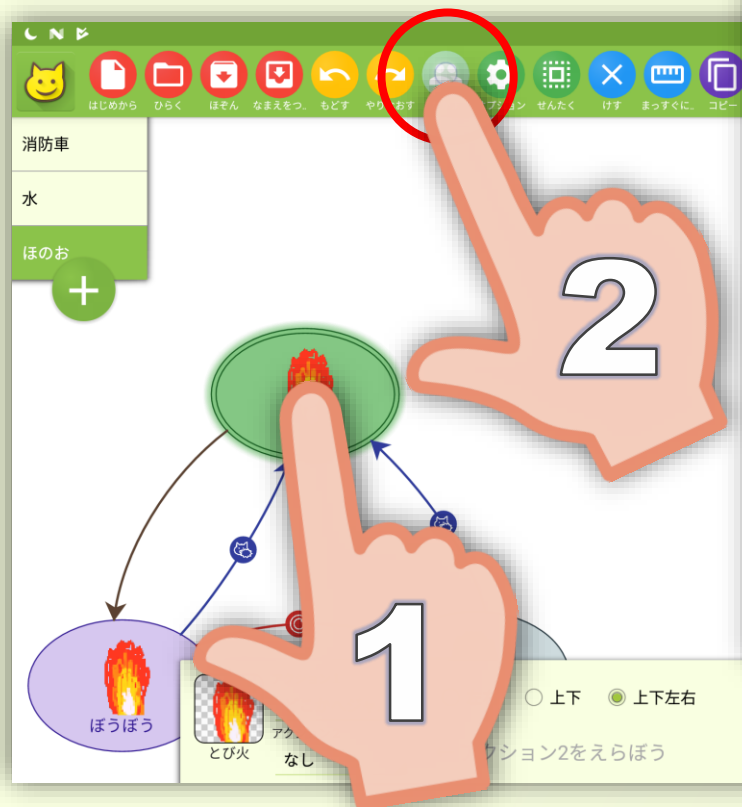
The dialog box contains the following fields and options:

- Title: なまえ (Name)
- Input field: グループ2 (Group 2)
- Buttons: やめる (Cancel), OK



IslayTouchの使い方

・キャラクターをグループに入れる





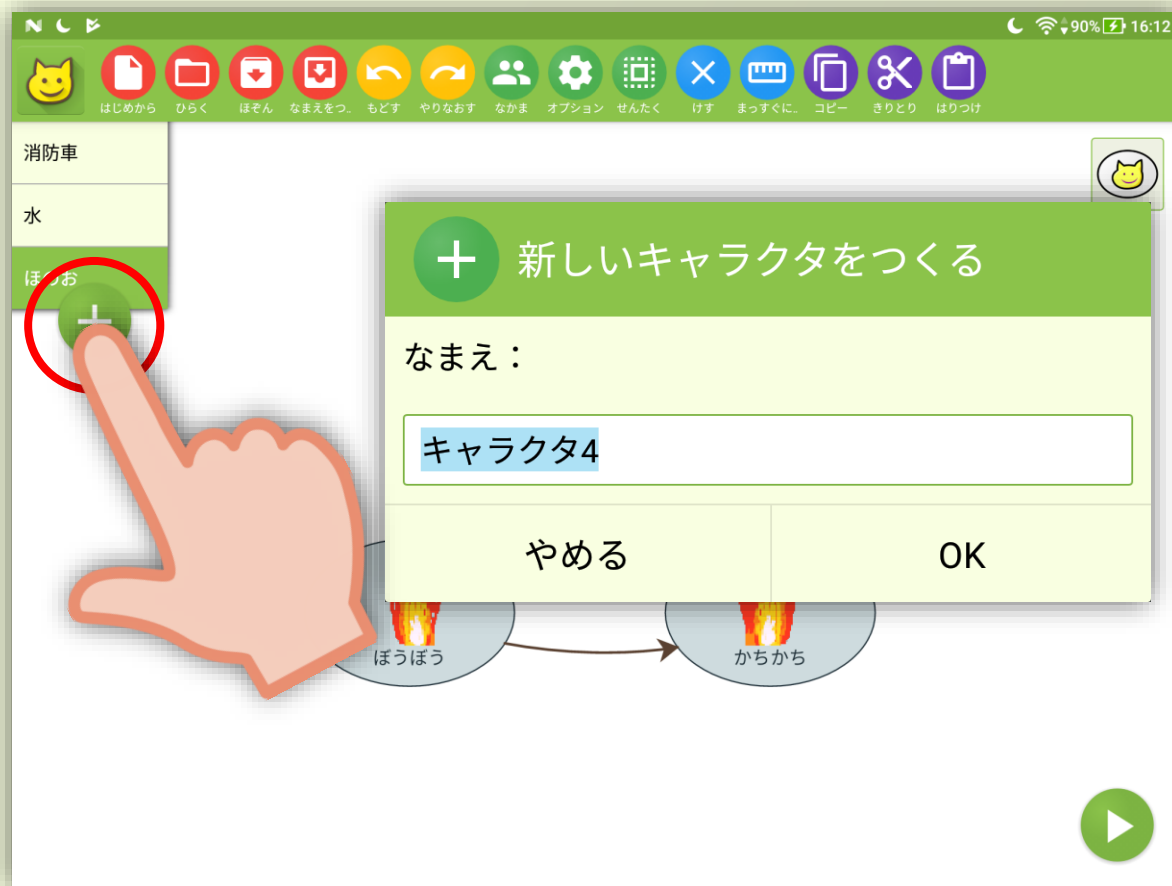
・グループの中身を確認する





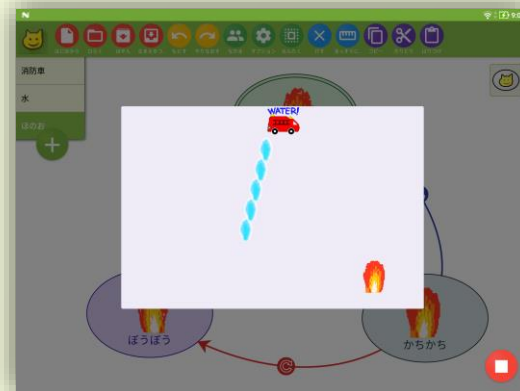
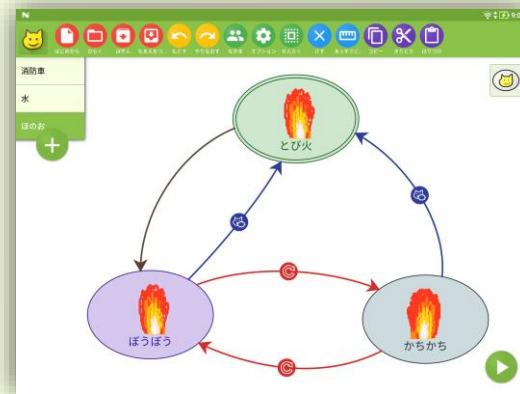
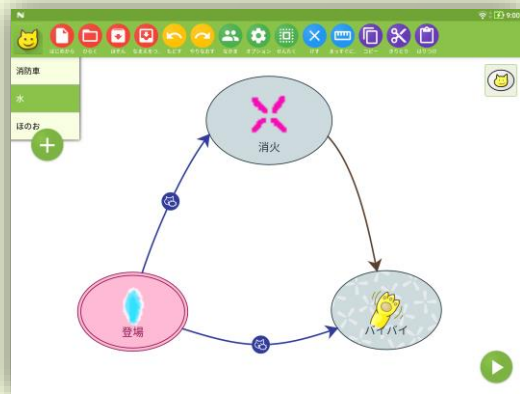
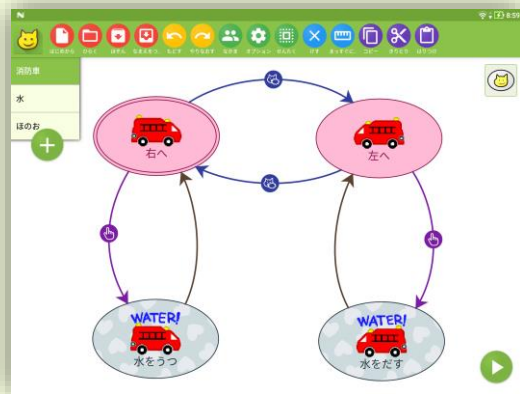
IslayTouchの使い方

• キャラクタをつくる





「消防車ゲーム」の作り方(デモ)





ゲームを改造してみよう

- キャラクタの見た目を変えてみよう
- ほのおをもっと増やしてみよう
- 消防車のキャラクタを指で動かせるようにしてみよう
- シューティングゲームに改造してみよう
- カウンターを作ってゲームの得点を表示してみよう

などなど



- なかにいれよう

キャラクター

まなこ

水

はじめてのようちんぐ

とび火

やめる

OK


ドラッグ＆ドロップでなかまのじゅんばんをきめよう



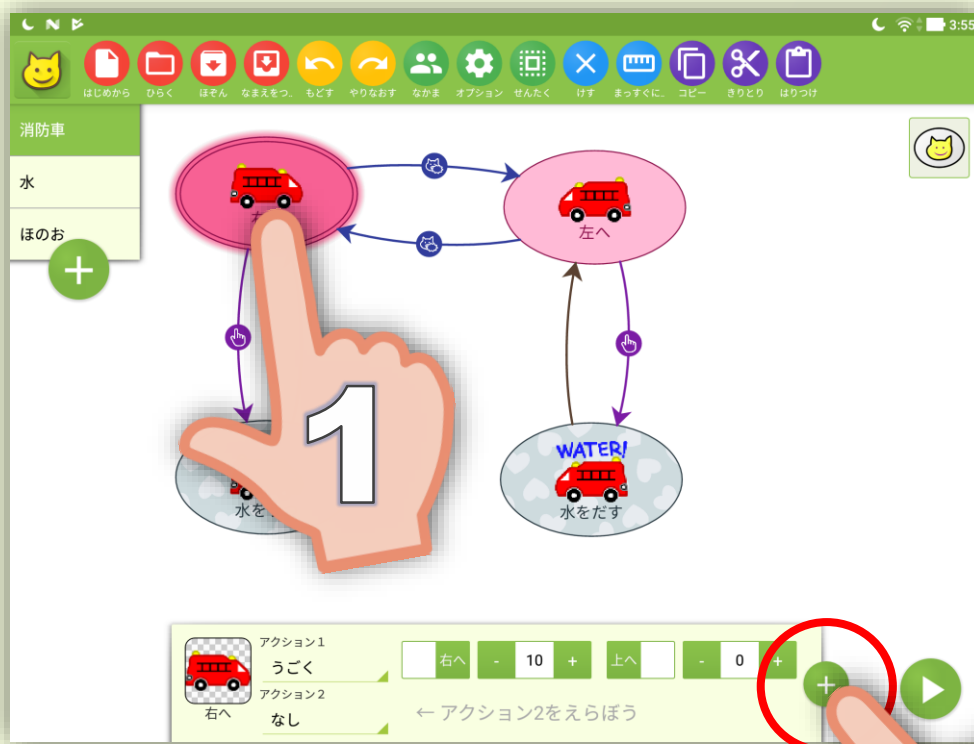
 	右へ 消防車	×
 	とび火 ほのお	×
 	とび火 ほのお	×
 	とび火 ほのお	×
 	とび火 ほのお	×
 	とび火 ほのお	×
 	とび火 ほのお	×

やめる
OK



ヒント

- ・指で動かせるようにしてみよう





ヒント

・ゲームの背景を変えてみよう

1 背景のキャラクタを作る

2 mainグループに入れる

3 一番上に移動する

The interface shows a menu with options like '消防車' (Fire truck), '水' (Water), and 'ほのお' (Fire). The '背景' (Background) section is highlighted. The 'なかまにいれよう' (Add to group) dialog shows a 'main' group. The background asset list includes 'じょうたい1 背景' (Initial 1 Background) and 'とび火 ほのお' (Flying fire Fire).