



IslayTouch

(アイラ・タッチ)

まる やじるし
～○と→でゲームをつくろう～



Ver. 2.0



CoderDojo Mito
<http://coderdojo-mito.com/>



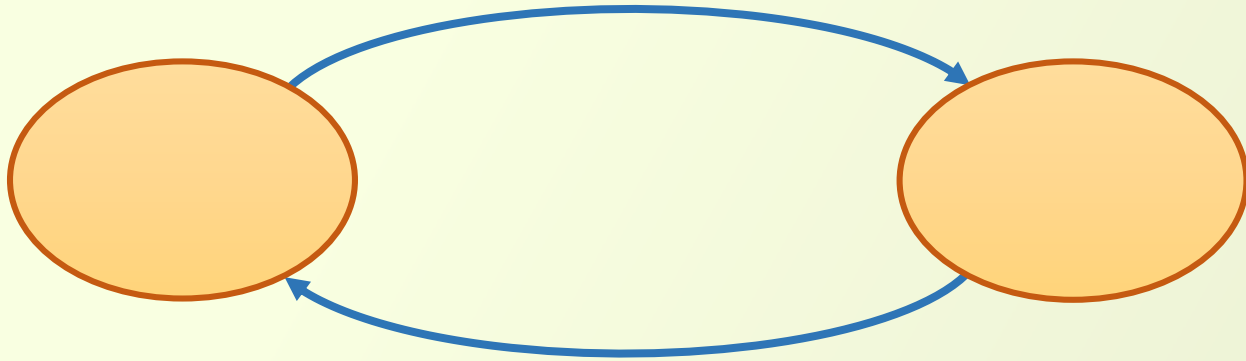
Team Kamada
茨城大学工学部 情報工学科 鎌田研究室
<http://puma.cis.ibaraki.ac.jp/>



Isplay（アイラ）について

じょうたいせんいず

- 「状態遷移図」を書くことでプログラムを作る



- 状態（○）と遷移（→）の組み合わせでゲームの動きを直観的に定義する



Isplay（アイラ）について

じょうたいせんいず

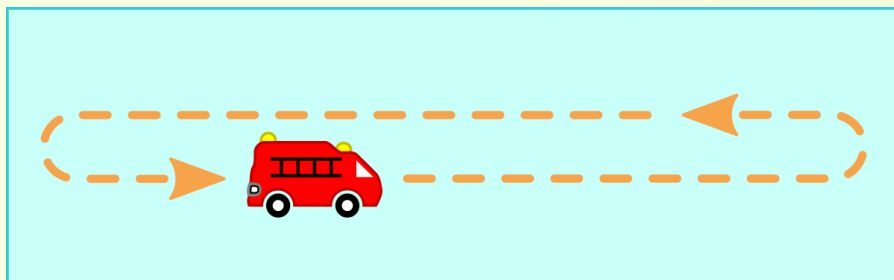
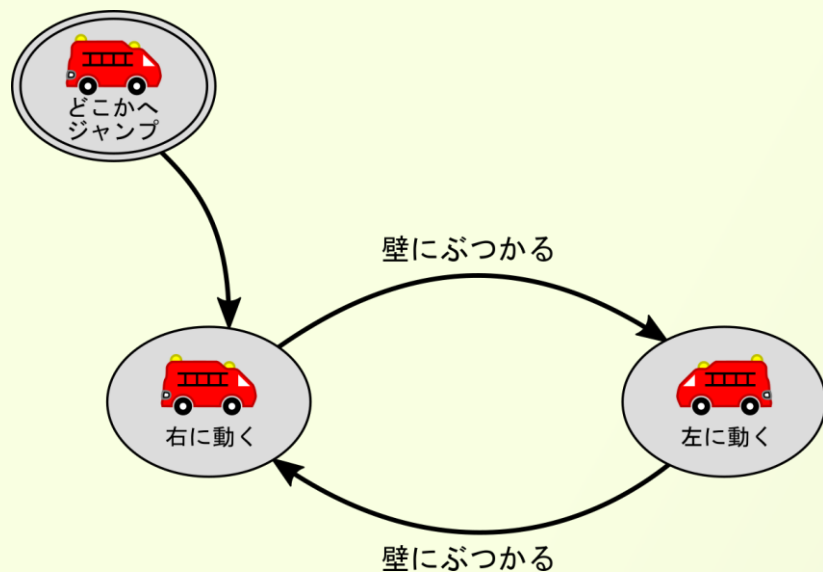
- 「状態遷移図」を書くことでプログラムを作る



- 状態（○）と遷移（→）の組み合わせでゲームの動きを直観的に定義する

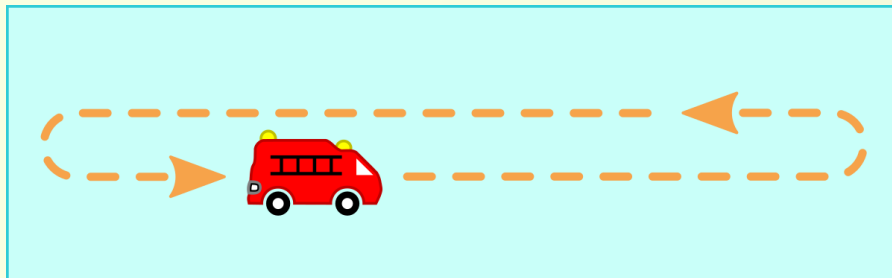
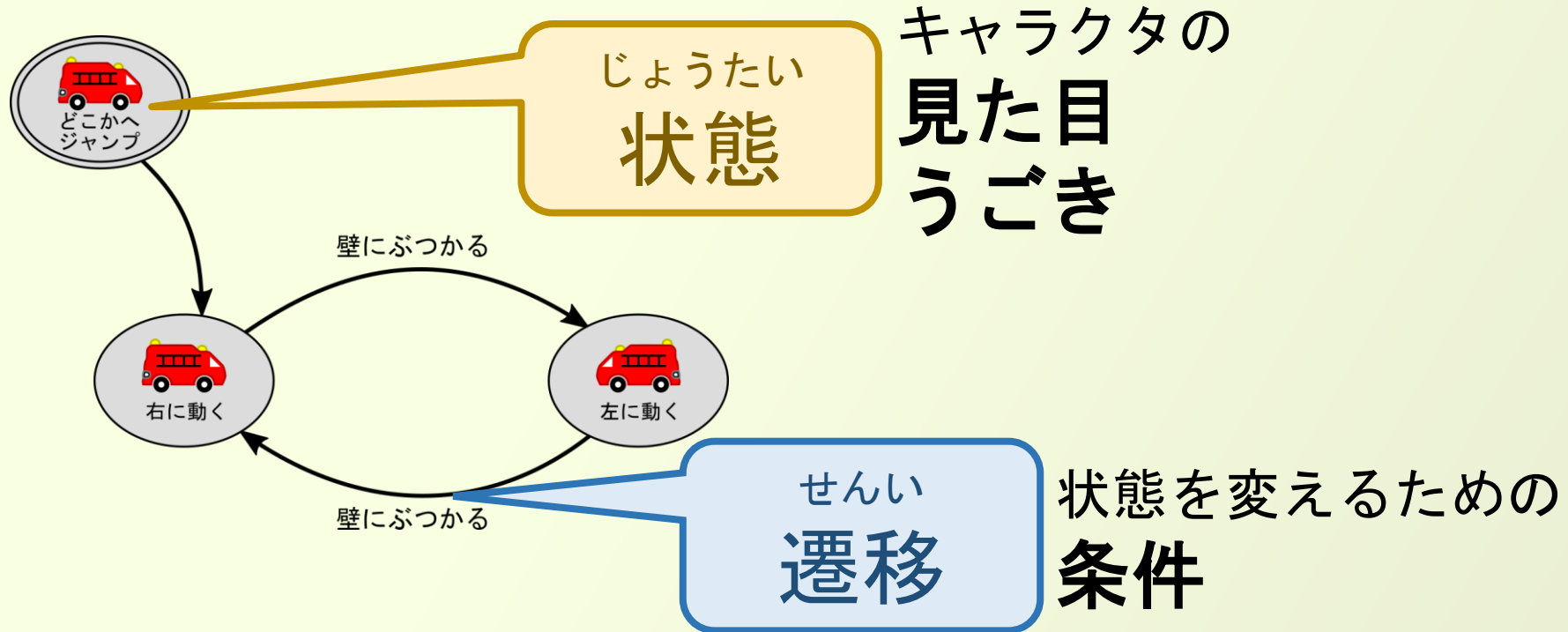


Isplay（アイラ）について





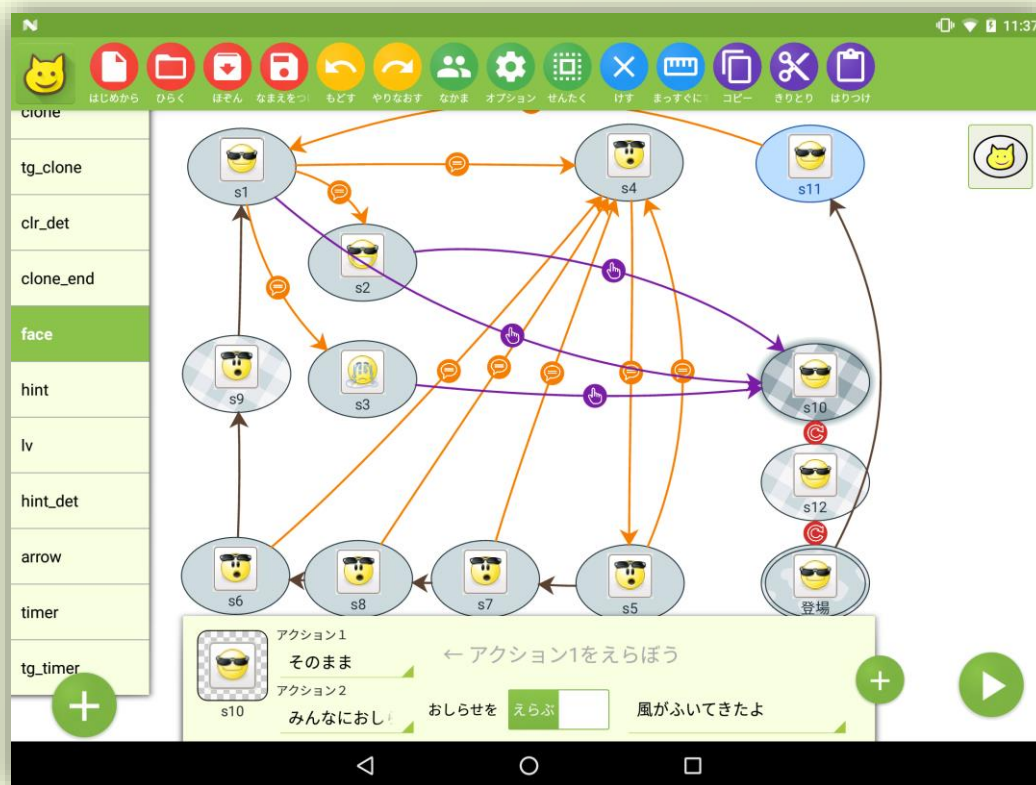
Island (アイラ) について





IslayTouch (アイラ・タッチ)

- タブレット端末で使えるIslay
- タッチジェスチャーで操作可能





どんなゲームが作れるの？

- 工夫しだいでいろんなゲームが作れる！

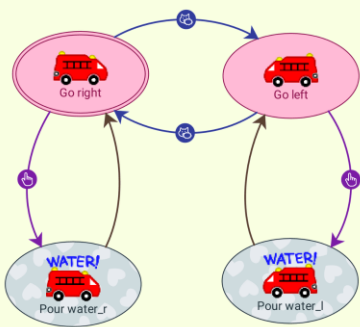




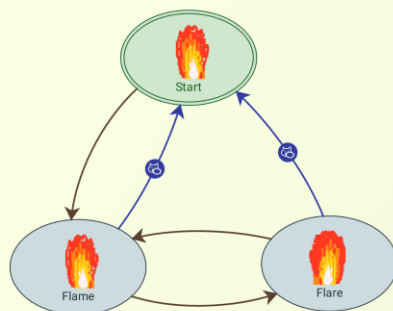
今回のゲーム

・消防車ゲーム

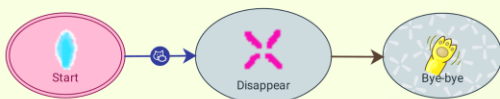
消防車



ほのお



みず





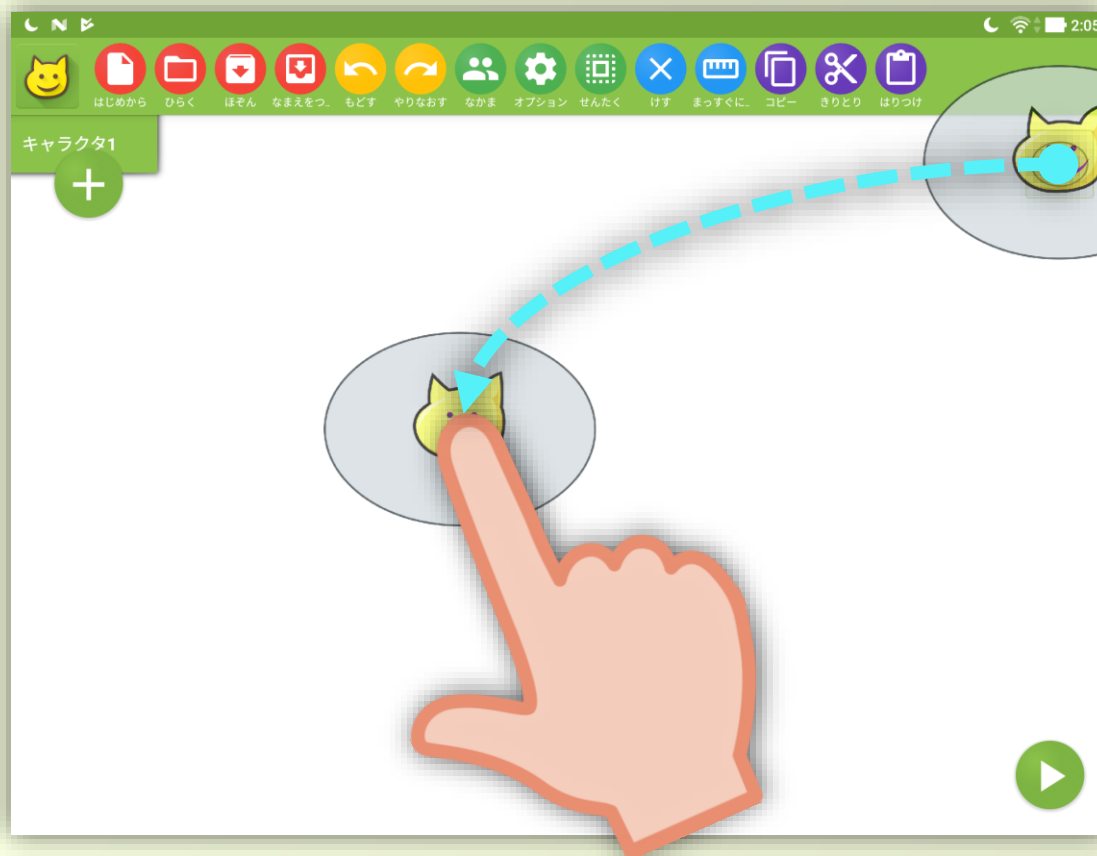
IslayTouchの使い方





IslayTouchの使い方

- 状態（じょうたい）を作る

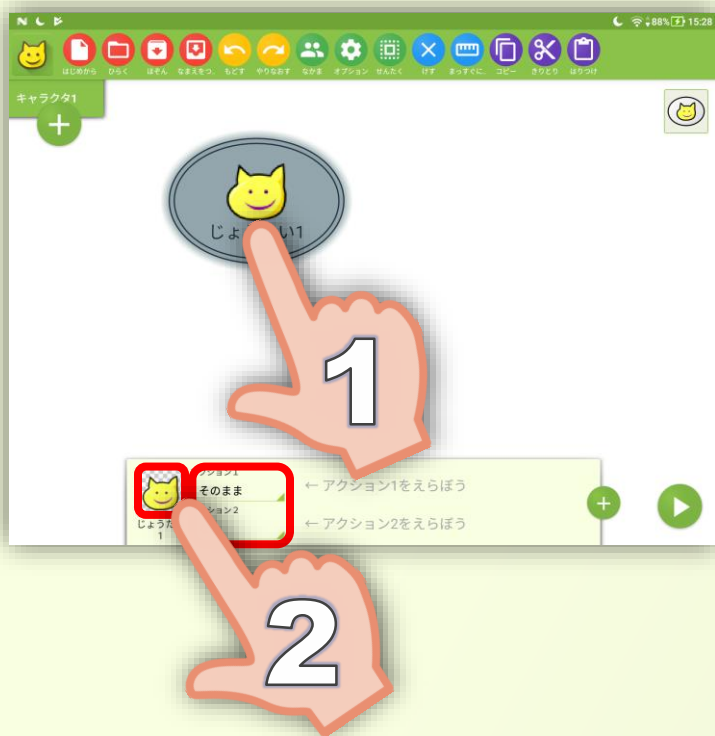




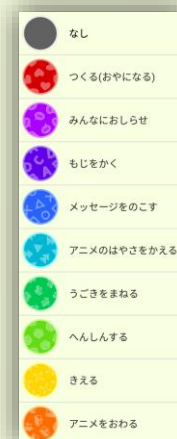
IslayTouchの使い方

・状態のとくちょうを変える

見た目



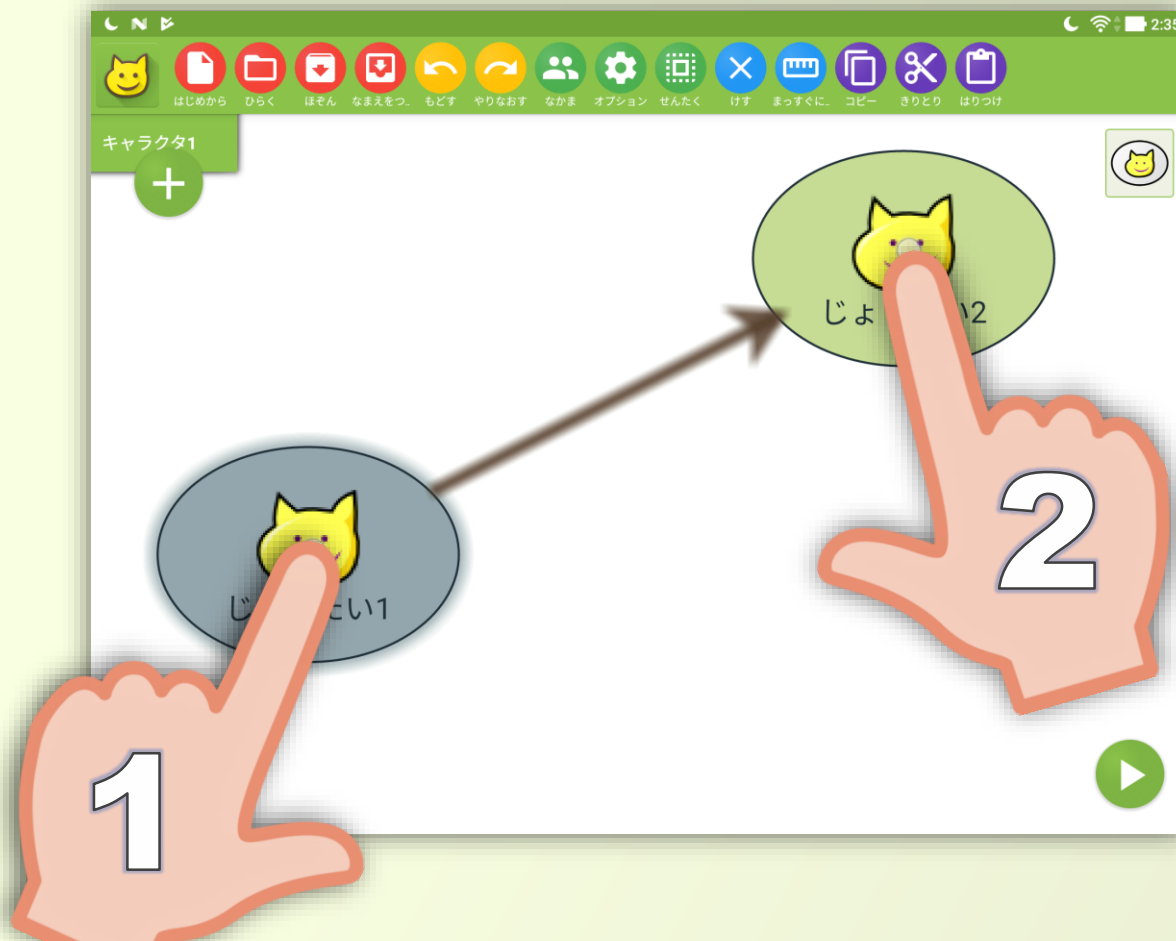
アクション1、
アクション2





IslayTouchの使い方

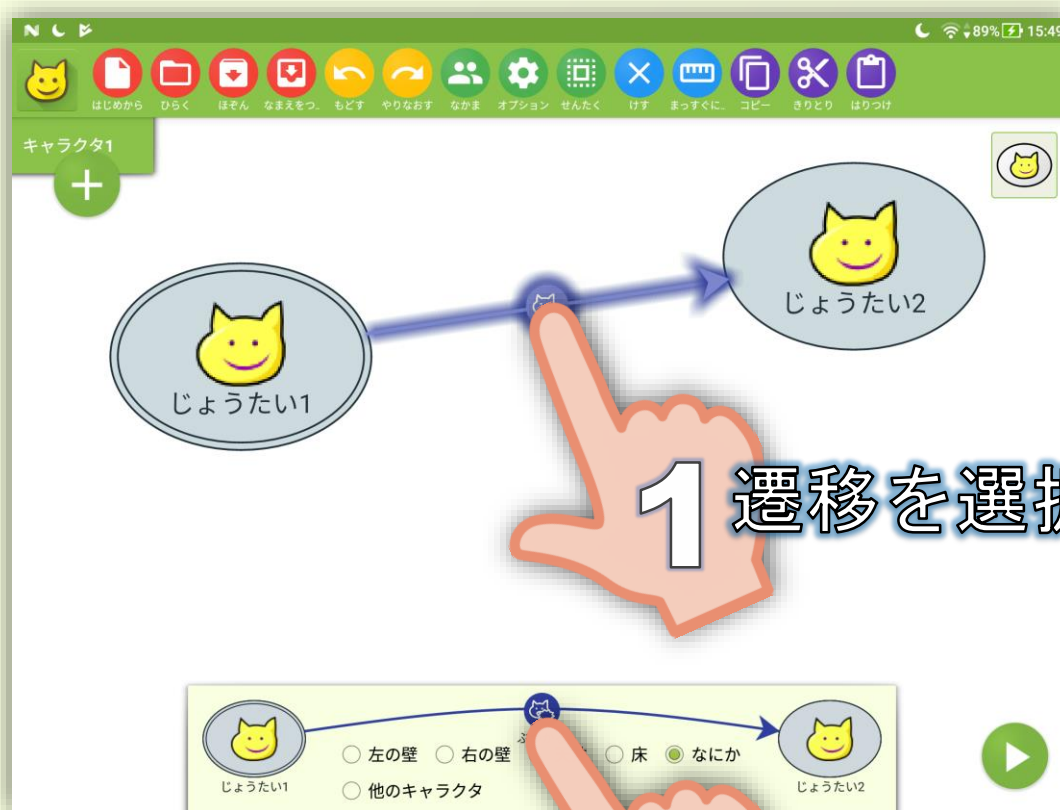
- ・遷移（せんい）を作る





IslayTouchの使い方

・遷移のとくちょうを変える



1 遷移を選択する

2 条件を変える



IslayTouchの使い方

・グループをつくる

The image illustrates the process of creating a group in IstayTouch through two numbered steps:

- Step 1:** A hand points to the group icon (three people) in the top toolbar of the main interface.
- Step 2:** A hand points to the '新しいグループをつくる' (Create new group) dialog box. The dialog shows the group name 'グループ2' (Group 2) and options to 'やめる' (Cancel) or 'OK'.



IslayTouchの使い方

・キャラクターをグループに入れる

The image shows two screenshots of the IslayTouch app interface, illustrating the steps to group characters.

Left Screenshot: The main workspace shows a character (a fire icon) being added to a group (a green circle). A large hand icon with the number **1** points to the character. The top toolbar contains various icons, including a character icon. A sidebar on the left lists items: 消防車 (Fire truck), 水 (Water), and ほのお (Fire). A large hand icon with the number **2** points to the character icon in the toolbar.

Right Screenshot: A dialog box titled "なかにいれよう" (Put it in) is shown. It displays a character (a fire icon) being added to a group (a green circle). A large hand icon with the number **3** points to the character. The dialog box shows a list of characters: キャラクター (Character), ほのお (Fire), and 水 (Water). The "はじめのじょうたい" (Initial state) section shows a fire icon labeled "とび火" (Flying fire). The bottom of the dialog box has buttons for "やめる" (Cancel) and "OK".



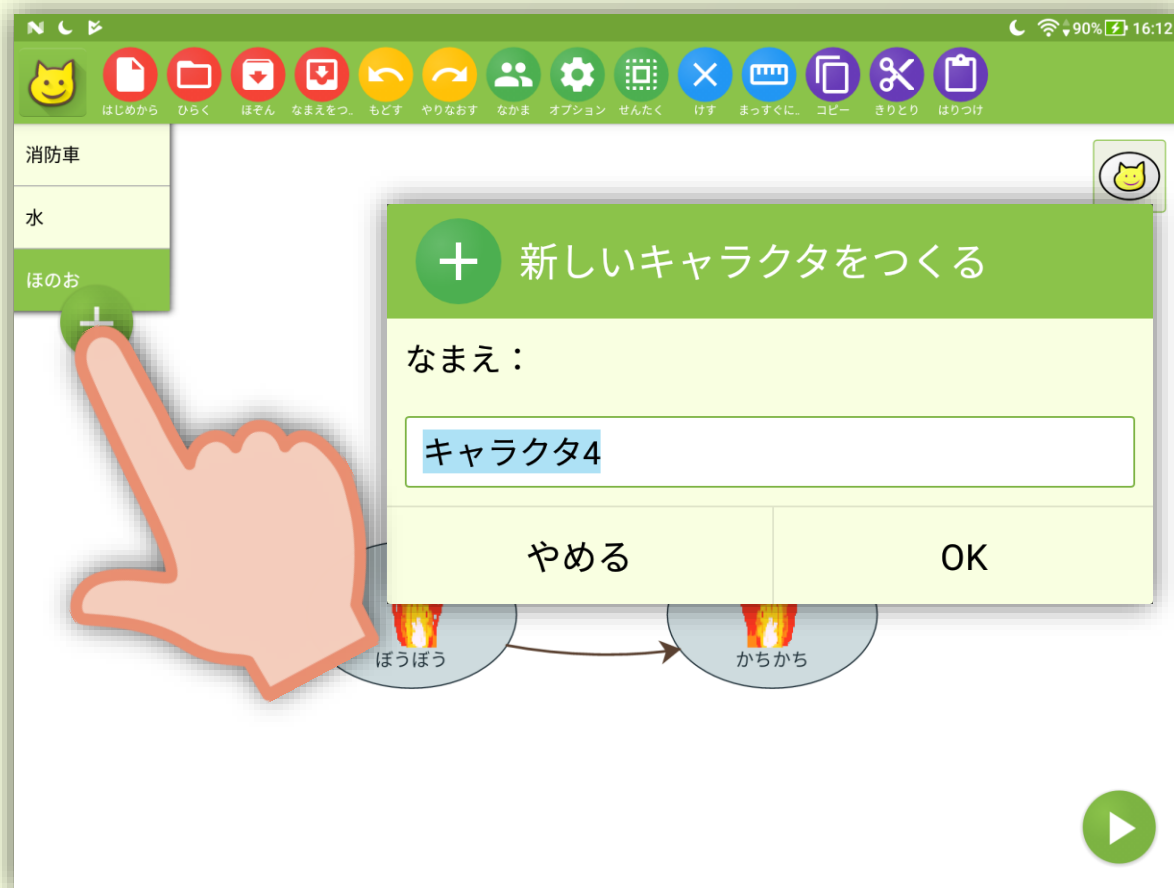
・グループの中身を確認する





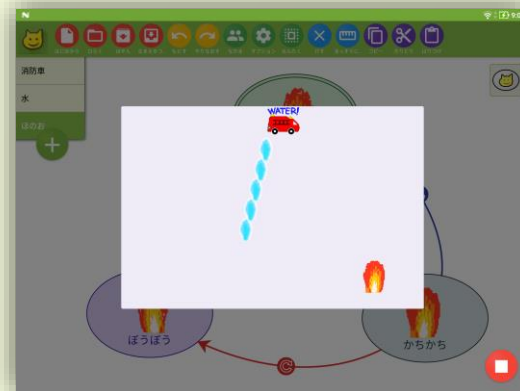
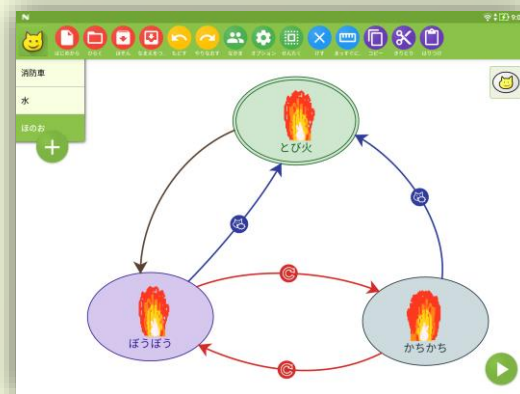
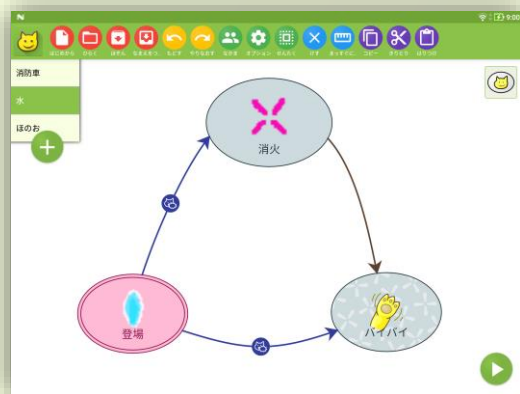
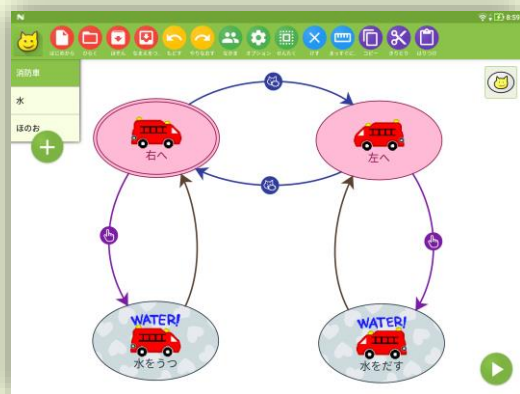
IslayTouchの使い方

• キャラクタをつくる





「消防車ゲーム」の作り方(デモ)





ゲームを改造してみよう

- キャラクタの見た目を変えてみよう
- ほのおをもっと増やしてみよう
- 消防車のキャラクタを指で動かせるようにしてみよう
- シューティングゲームに改造してみよう
- ゲームの得点を表示してみよう

などなど



- 
ドラッグ＆ドロップでなかまのじゅんばんをきめよう



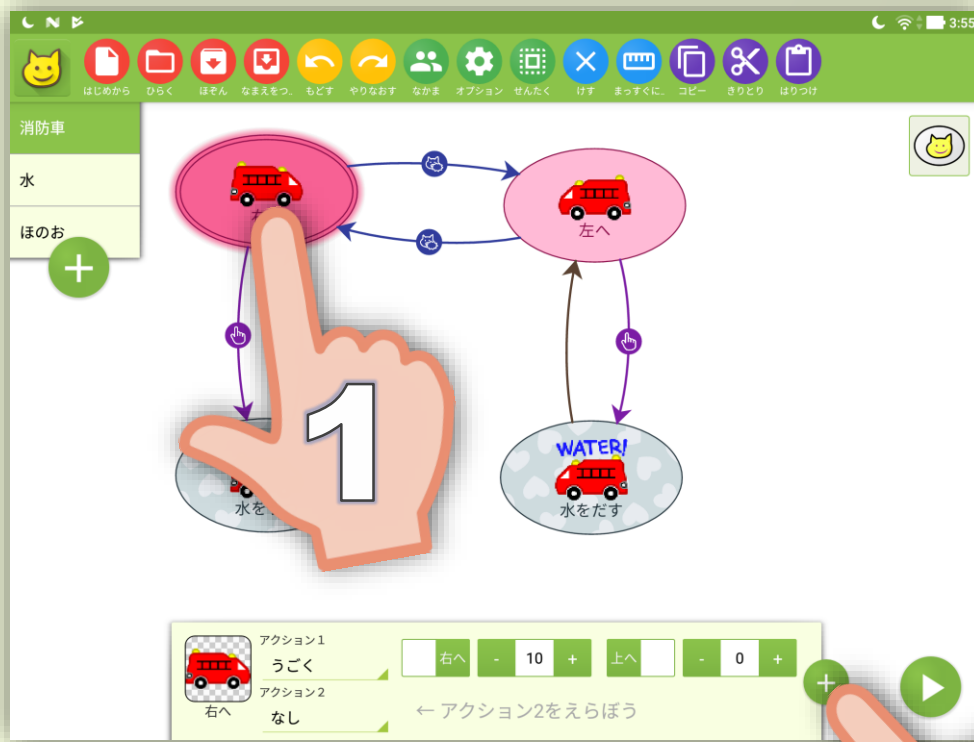
 	右へ 消防車	×
 	とび火 ほのお	×
 	とび火 ほのお	×
 	とび火 ほのお	×
 	とび火 ほのお	×
 	とび火 ほのお	×
 	とび火 ほのお	×

やめる
OK



ヒント

- 指で動かせるようにしてみよう





ヒント

- ゲームの背景を変えてみよう

1 背景のキャラクタを作る



mainグループに入れる



3 一番上に移動する

