

ECOLE NATIONALE D'ELECTRONIQUE ET DES TELECOMMUNICATIONS DE SFAX		Matière : java avancée	Année universitaire : 2022-2023
Islem Ben Maalem		Projet 1	Classe : 2 IDSD 2

La barre de menu contient :

- un menu fichier qui permet de rejouer le jeu ou de quitter
- un menu pour les regles
- un menu pour ajouter des questions
- chaque question ajoutée aura un id unique incrementé.

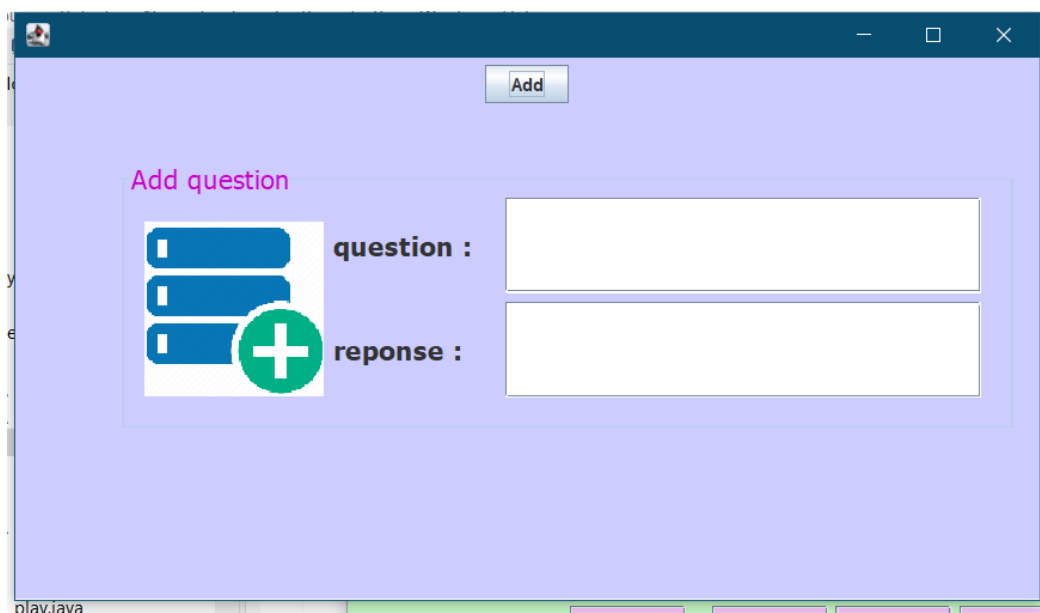
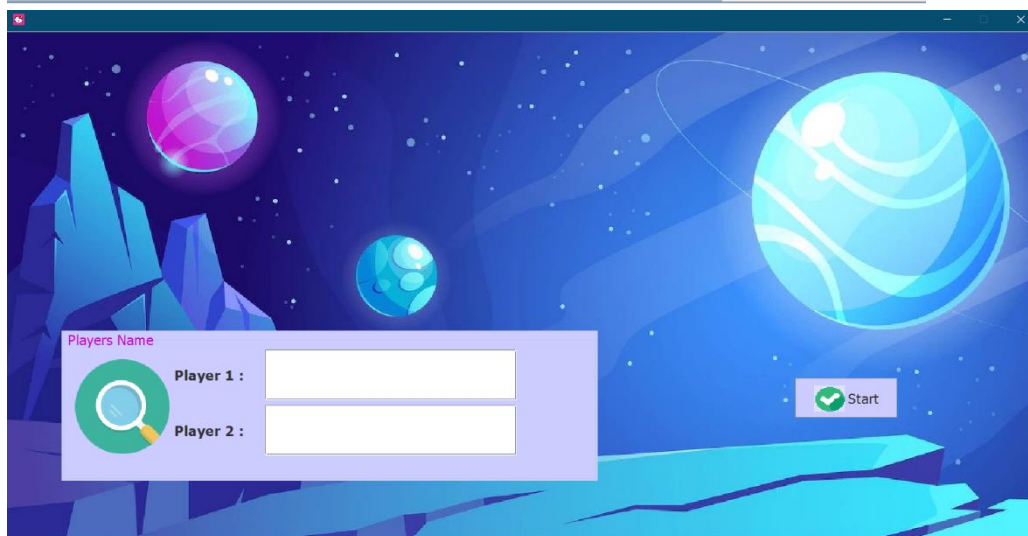
lorsque on ouvret le jeu :

- on trouve un screenslpash
- puis, la fenetre pour saisir les noms des joueurs s'ouvre avec une musique.
- Le bouton ok ne va pas marcher si on remplie les deux cases des noms(il affiche un message pour remplir les cases vides)

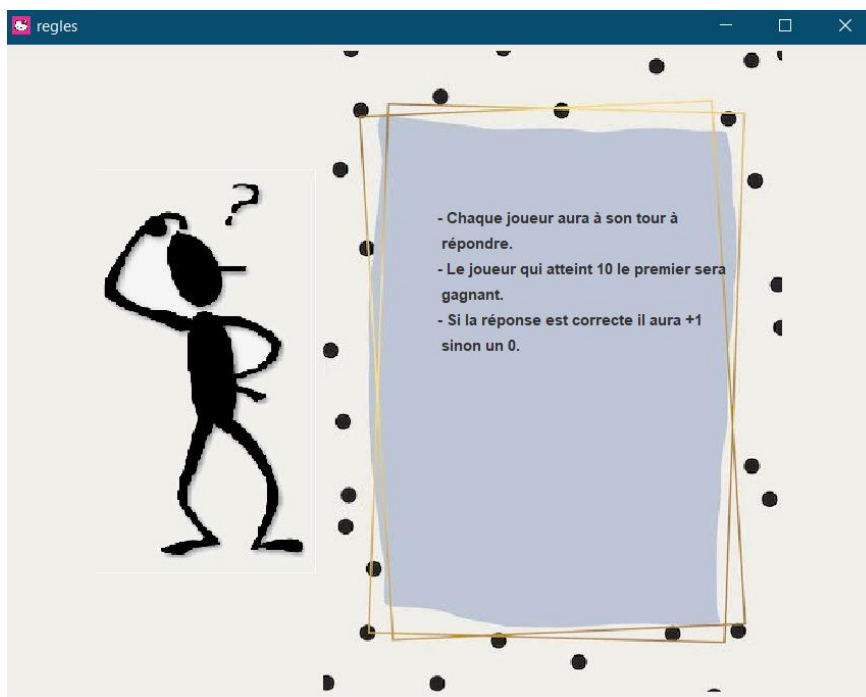
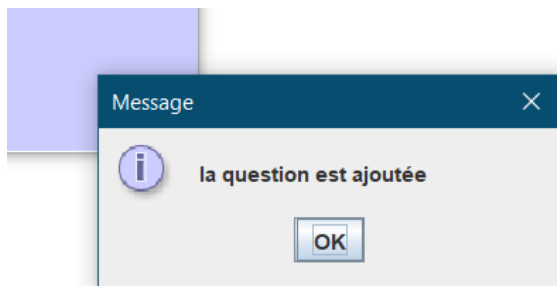
Ensuite la fenetre du jeu s'ouvre.

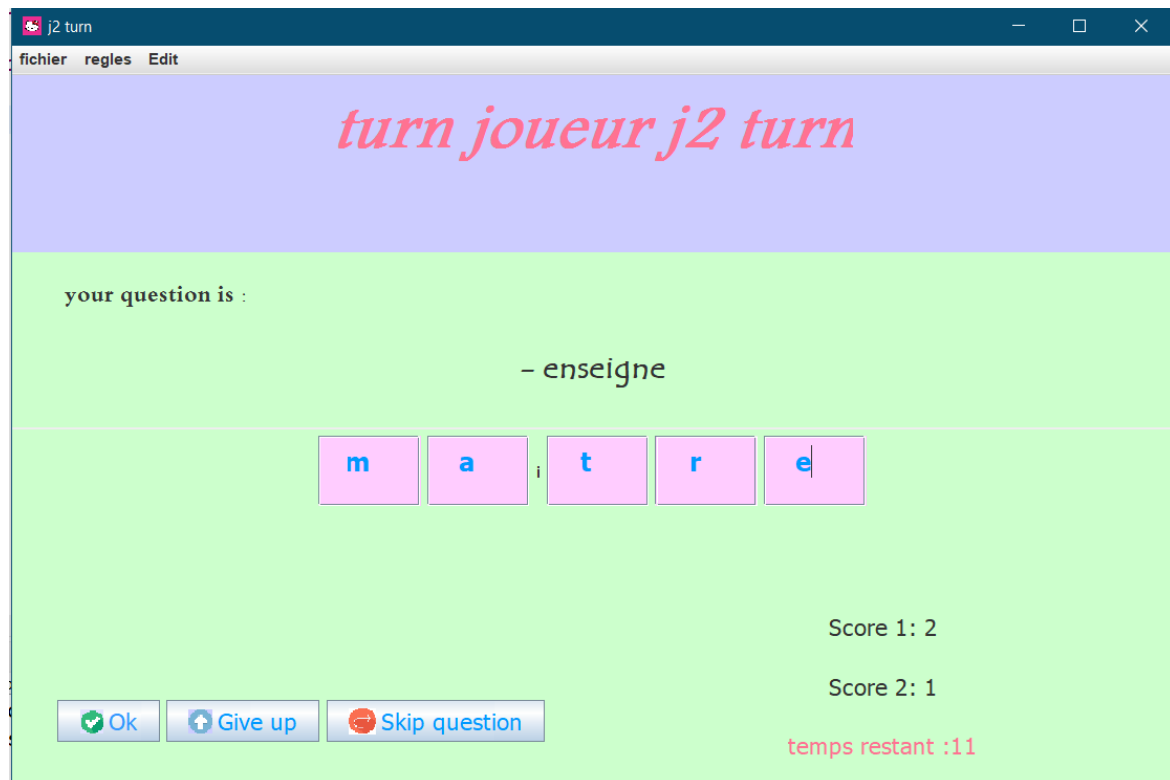
- Chaque joueur va jouer mais avec un temps limittant 15 secondes.
- Si il depasse le temps un message apparait indiquant ceux-ci.
- Le joueur peut egalemt de skip la question ou de give up.
- Le score se change chaque fois.
- Si le score egale a 10 il s'affiche le gagnant.
- Le curseur automatiquement s'avence.

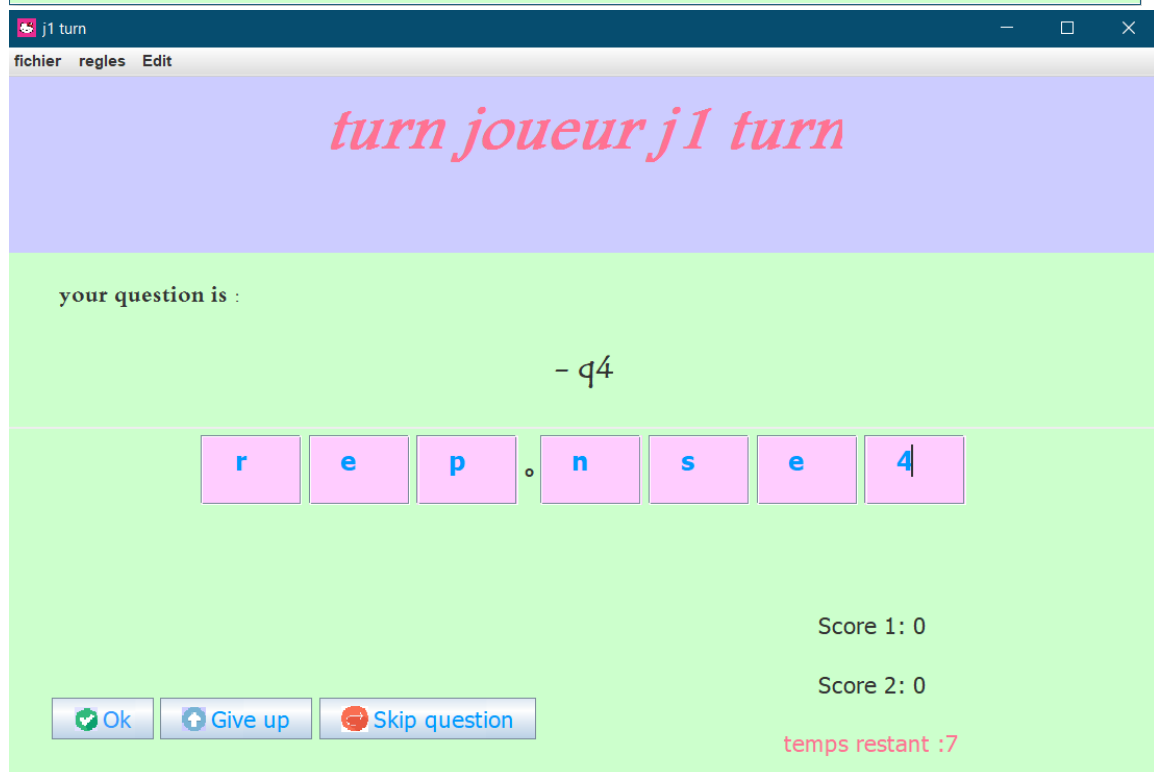
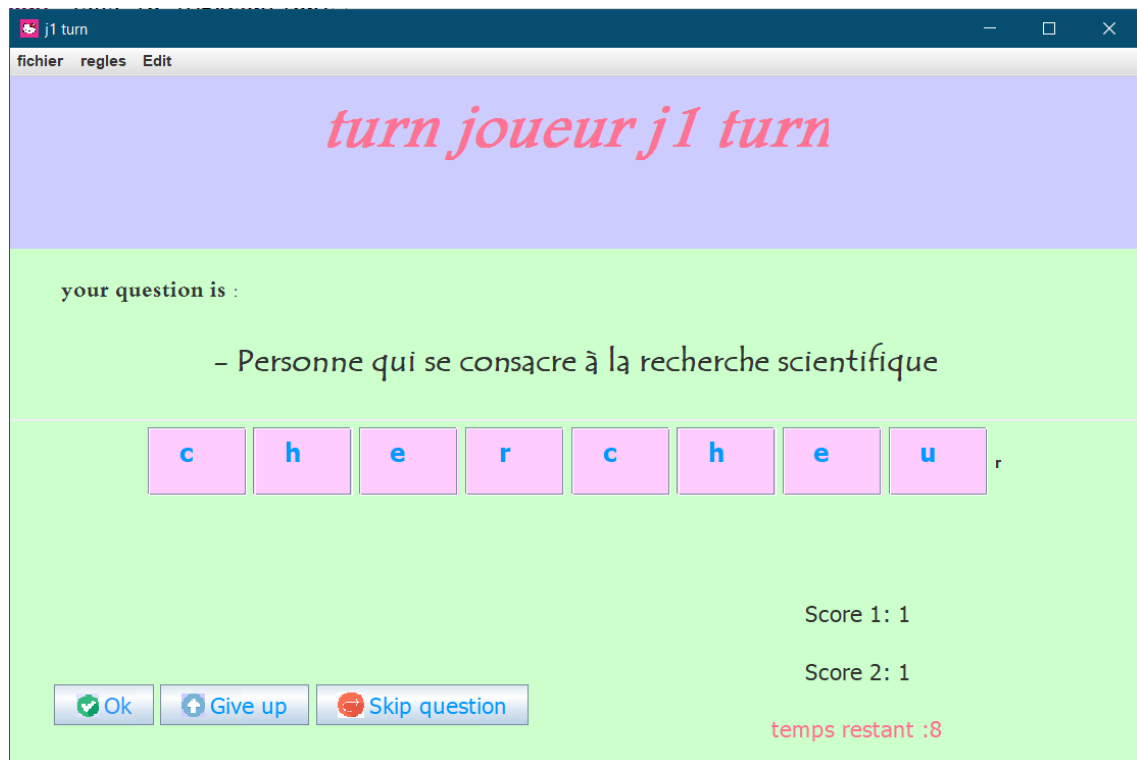
welcome to our game !!



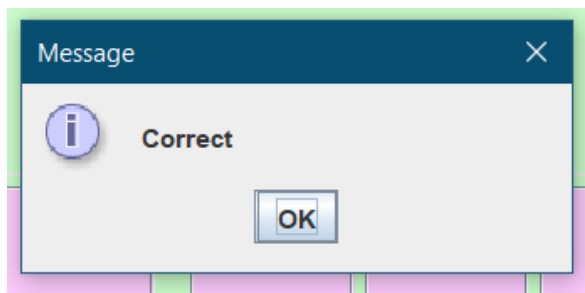
- Le message si la question est ajoutée :



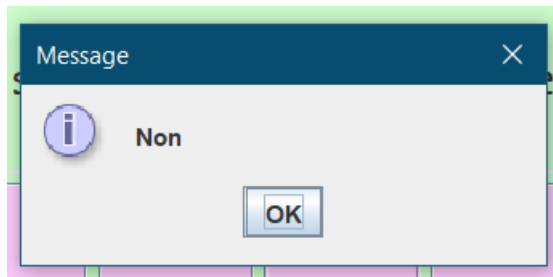




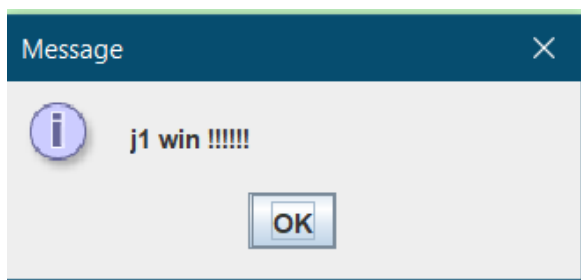
- Le message si la réponse est vraie :



Le message si la réponse est fausse :



- Le message si le score atteint 10, ou le joueur give up :



- Le message si le temps est atteint 15 secondes :

