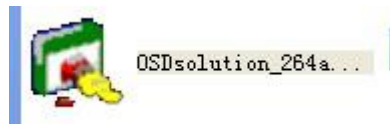
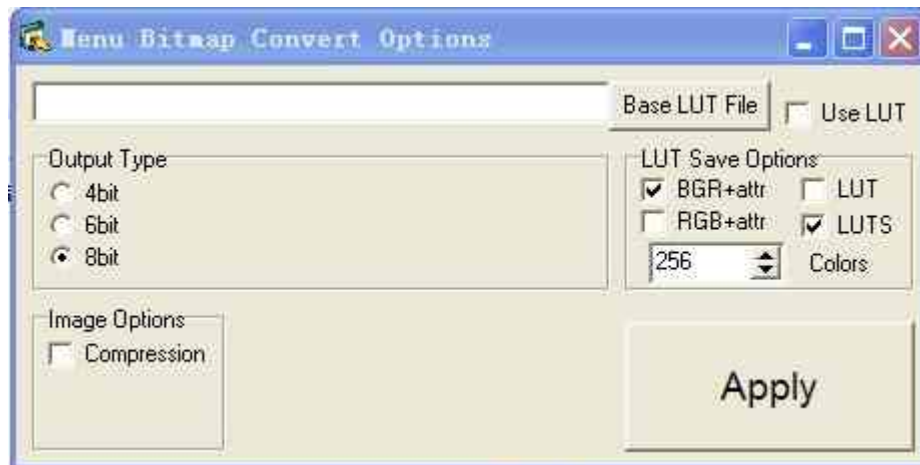


制作 BitmapOSD 图片以及烧录过程：

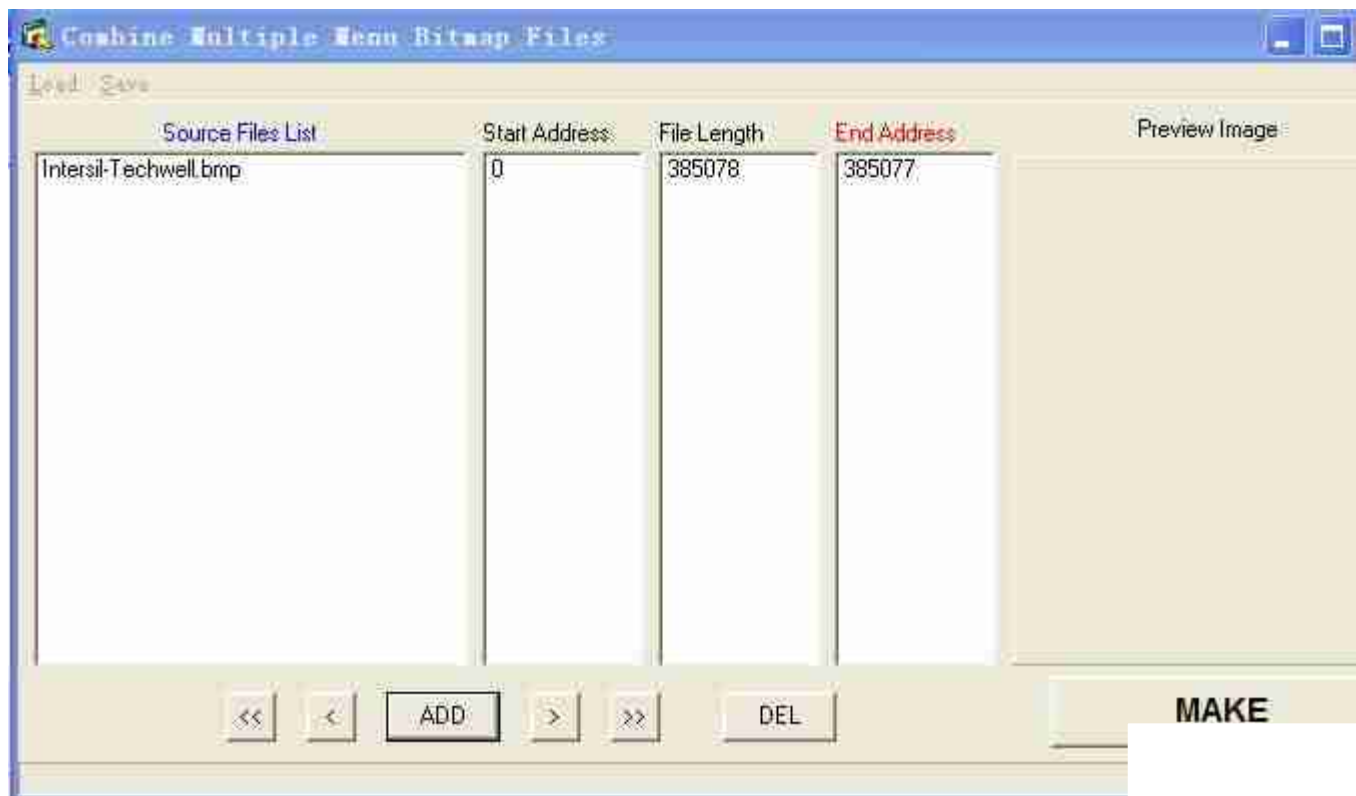


1.打开 OSDsolution\_264a.exe.

2.打开 RLE->Menu, 选择 8bit, BGR+attr, LUTS, 然后按下 Apply, 然后关闭。



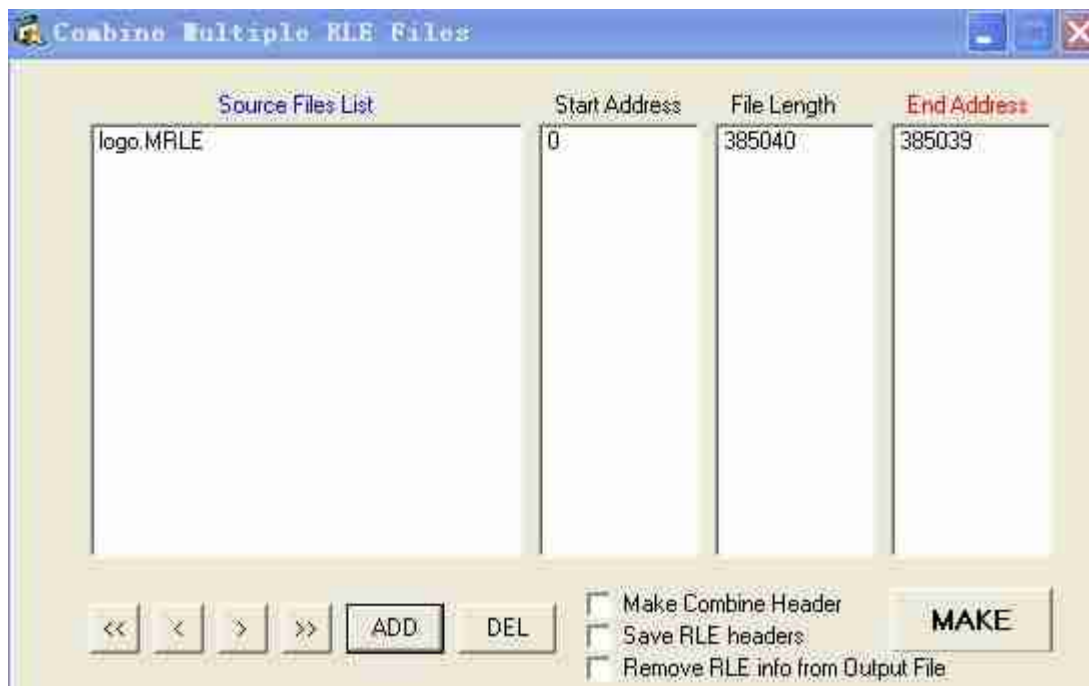
3.在 Combine Multiple Menu Bitmap Files 中选择需转化的 bmp 图片,



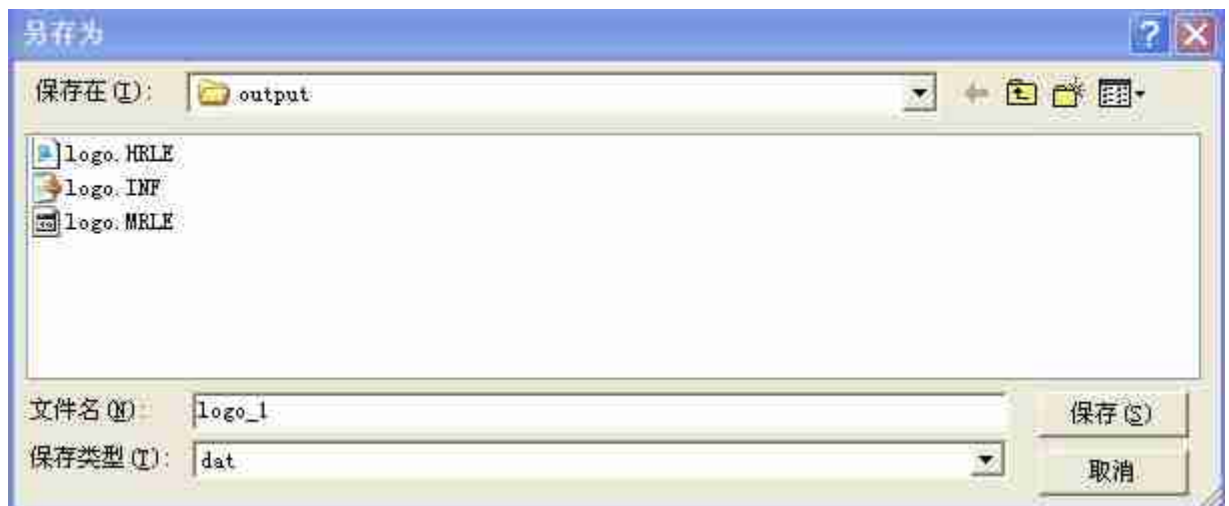
4.点击 MAKE,选择文件生成索要保存的文件夹，写上文件名，如图，  
按下保存，即可生成三个文件，logo.HRLE(图片信息),  
logo.INF(图片的大小),logo.MREL.



5.选择 RLE->Combine.添加 MRLE 文件，如图。

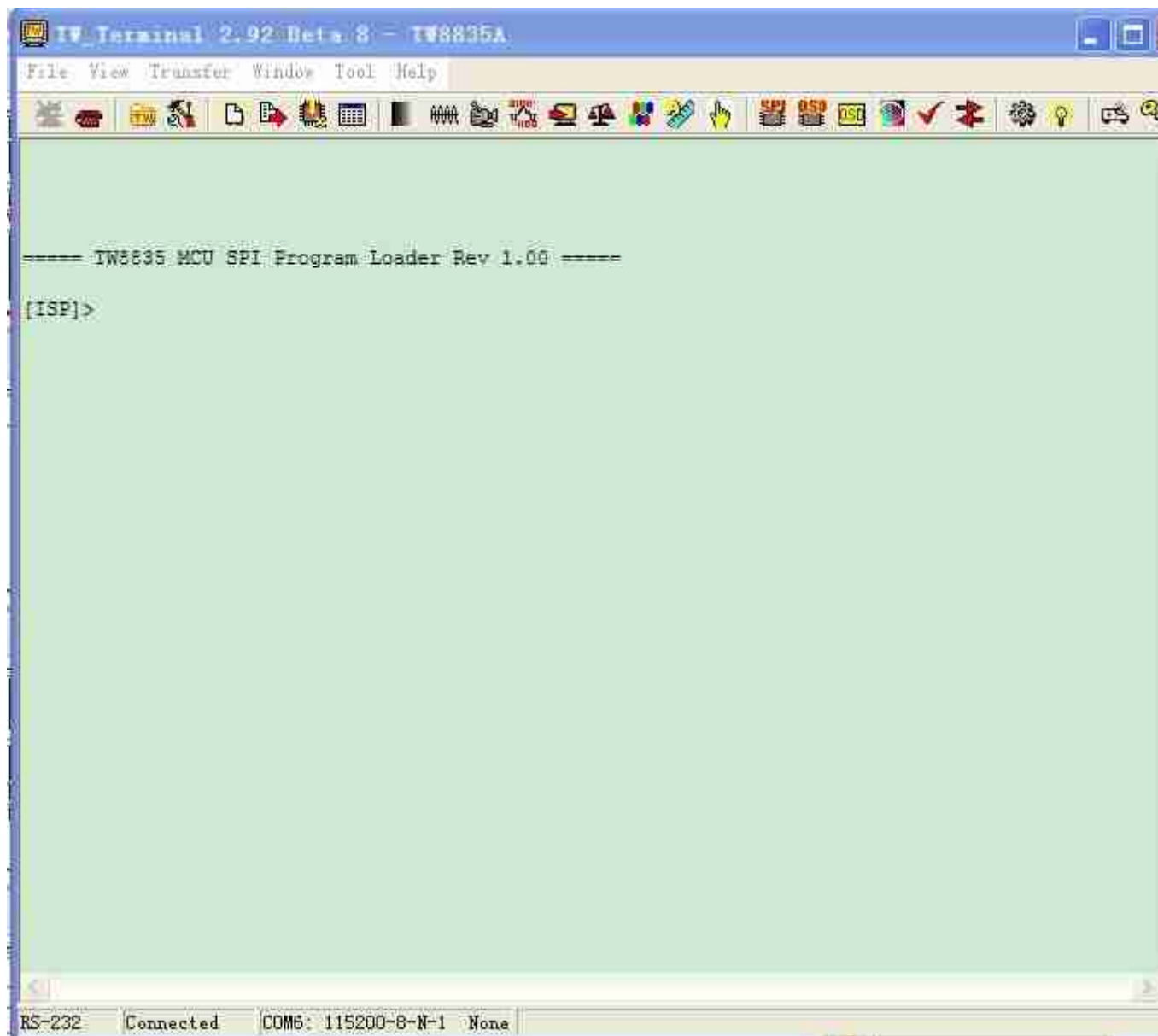


6.选择 MAKE，选择保存的文件夹，写好文件名，保存。如图即可生成 logo\_1.bin(烧录的文件).

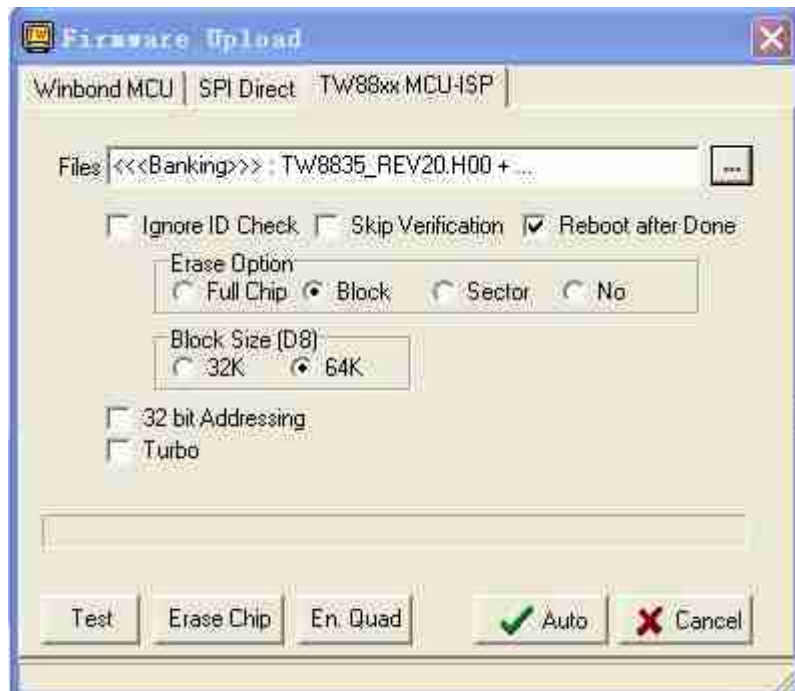


图片以及 Flash 烧录的过程：

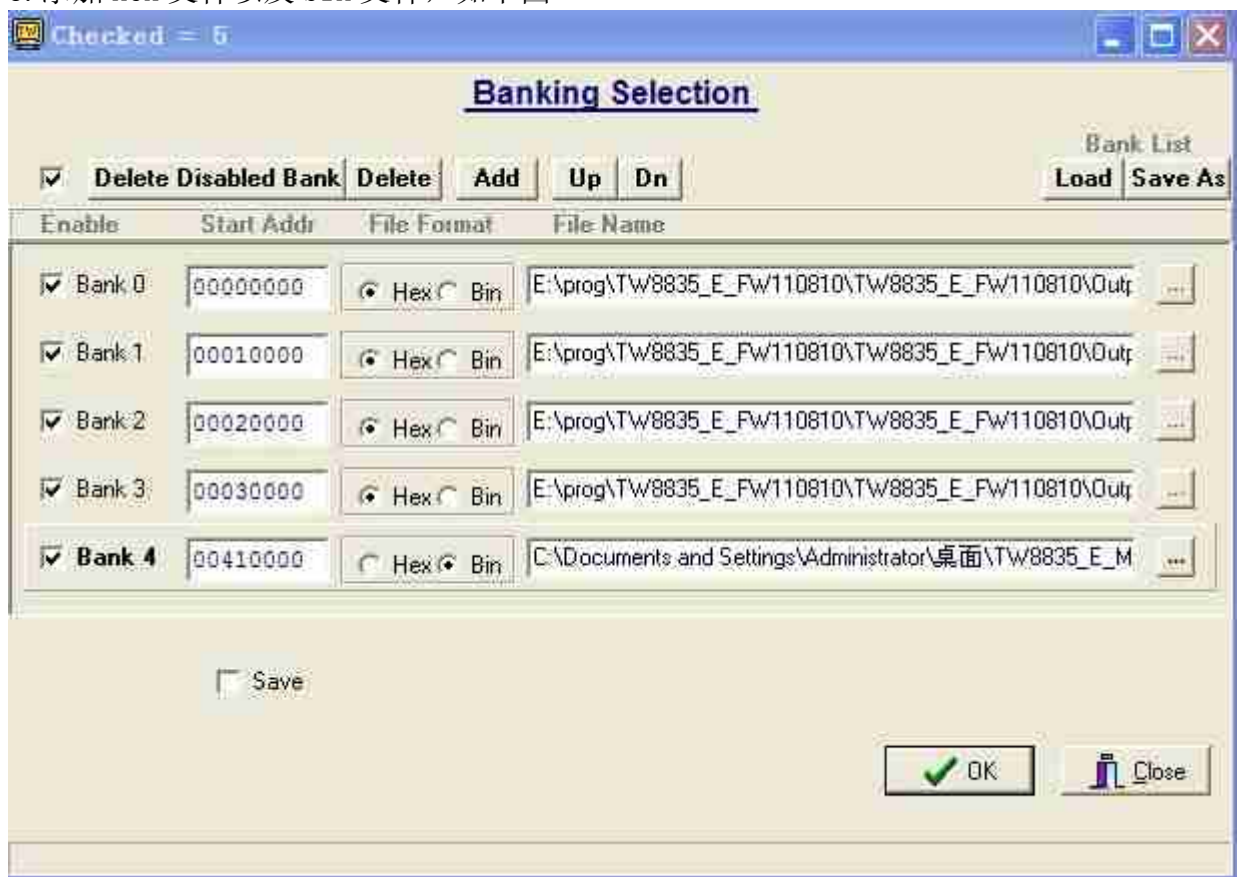
1. 将 TW 工具选择串口模式。
2. 将 8825/35 的 MCU Enable, 即上电前将 57 脚 Pull up。将 8825/35 选择 ISP 模式, 即将 86 脚 pull up。
3. TW 工具将会出现如下图所示:



4.选择工具栏上，显示如下：



5. 添加 hex 文件以及 bin 文件，如下图



6.点击 OK，即可进行烧录。