

cymlife的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



cymlife

访问：60300次
积分：945
等级：

BLOG > 3

排名：千里之外

原创：24篇 转载：4篇
译文：0篇 评论：75条

文章搜索

文章分类

QT跨平台开发 (1)

生活杂记 (14)

音视频技术 (5)

文章存档

2011年07月 (2)

2011年06月 (7)

2011年04月 (2)

2011年03月 (2)

2011年02月 (1)

展开

阅读排行

google开源了WebRTC项 (8926)

google开源了WebRTC项 (8441)

基于QT的IM(jabber)库和 (7252)

google开源了WebRTC项 (7120)

google开源了WebRTC项 (6446)

google开源了WebRTC项 (4273)

今天是星期六！ (1030)

为何我的人生如此的惨淡 (1024)

忘却的痛苦... (1008)

解决Cygwin中的"died we (927)

【征文】Hadoop十周年特别策划——我与Hadoop不得不说的故事 前端精品课程免费看，写课评赢心动大礼！

google开源了WebRTC项目（3）

标签：google processing encryption windows 加密 平台

2011-06-02 16:58 7120人阅读 评论(2) 收藏 举报

分类： 音视频技术（4） ▾

版权声明：本文为博主 博主允许不得转载。

=====cymlife原创，转载请注明。=====

WebRTC的音频处理分析（windows平台）

WebRTC的音频部分，包含设备、编解码(iLBC/iSAC/G722/PCM16/RED/AVT、NetEQ)、加密、声音文件、声音处理、声音输出、音量控制、音视频同步、网络传输与流控(RTP/RTCP)等功能。

音频设备---audio_device

源代码在webrtc/modules/audio_device/main目录下，包含接口和各个平台的源代码。

在windows平台上，WebRTC采用的是Windows Core Audio和Windows Wave技术来管理音频设备，还提供了一个混音管理器。

利用音频设备，可以实现声音输出，音量控制等功能。

音频编解码---audio_coding

源代码在webrtc/modules/audio_coding目录下。

WebRTC采用iLBC/iSAC/G722/PCM16/RED/AVT编解码技术。

WebRTC还提供NetEQ功能---抖动缓冲器及丢包补偿模块，能够提高音质，并把延迟减至最小。

另外一个核心功能是基于语音会议的混音处理。

声音加密--voice_engine_encryption

和视频一样，WebRTC也提供声音加密功能。

声音文件

该功能是可以本地文件作为音频源，支持的格式有Pcm和Wav。

同样，WebRTC也可以录制音频到本地文件。

声音处理--audio_processing

源代码在webrtc/modules/audio_processing目录下。

声音处理针对音频数据进行处理，包括回声消除(AEC)、AECM、自动增益(AGC)、降噪处理等功能，用来提升声音质量。

网络传输与流控

和视频一样，WebRTC采用的是成熟的RTP/RTCP技术。