

WebRTC 源代码分析

第一章 WebRTC 概述

1.1 WebRTC 概述

1.2 WebRTC 源码下载

1.3 GYP 构建系统

1.4 WebRTC 编译

1.5 WebRTC 开发流程

1.6 总结

1.7 参考文献

第二章 WebRTC 总体架构及源码目录

第三章 PeerConnection Demo 示例程序

第三章 PeerConnection 及 API

第四章 信道建立过程及 SDP

第五章 WebRTC MediaEngine

第六章 Video Data Pipeline

第七章 Audio Data Pipeline

第八章 数据打包及 Qos

第九章 网络传输

第十章 Javascript API

第十一章 总结

第一章 WebRTC 概述

1.1 WebRTC 概述

WebRTC(Web Real Time Communication)是一项免费开源工程，旨在通过简单的 **API** 接口向浏览器和移动应用提供实时通信的能力。**WebRTC** 的组件经过充分优化以达成这个目标。**WebRTC** 的使命：为浏览器、移动平台和物联网设备开发功能丰富、高质量的实时通信应用，并通过一系列通用协议使他们互联。