null

null+1

፧**Ξ** 目录视图 늘 摘要视图 RSS 订阅

个人资料

大仙之道 贵在修行

访问: 52528次 积分: 787

等级: **BLOC** 3 排名: 千里之外

原创: 26篇 转载: 10篇 译文: 0篇 评论: 25条

文章搜索

文章分类

C# (7)

图像处理 (8)

杂谈 (5) 视频解码 (5)

Win32 (1)

网页技术 (6)

WebRtc (2)

iOS (0)

文章存档

2016年03月 (2)

2015年09月 (2)

2015年08月 (2)

2015年05月 (2)

2015年02月 (2)

阅读排行

利用ffmpeg将H264解码 (6247)

展开

SVN 出现 database disk (5448)

手机web网站前端开发布。(5061)

2016攒课第二期之你听课我买单,快来攒你想听的课! 2016大数据应用调查 AngularJS知识库发布

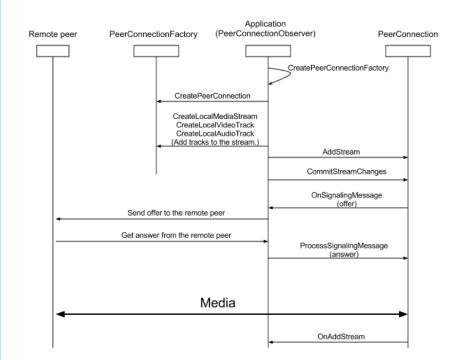
WebRtc libjingle_PeerConnection层(二) CreateOffer

标签: webrtc 视频

2015-09-14 13:09 240人阅读 评论(0) 收藏 举报

■ 版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。

发起视频通话流程图如下



创建dsp描述符,CreateOffer在流程中位于 OnSignalingMessage(offer)

```
1
    void CConductor::ConnectToPeer(int peer_id) {
 2
3
       if (peer_connection_.get()) {
4
5
         LOG(LS_ERROR) <<
6
           "We only support connecting to one peer at a time";
7
         return;
8
 9
10
       if (InitializePeerConnection()) {
         peer_connection_->CreateOffer(this, NULL);
11
12
13
       else {
         LOG(LS_ERROR) << "Failed to initialize PeerConnection";
14
```

ア ハ1 <i>に 1</i> / に 深度学习在人脸识别领域	(4892)
HTML5+CSS3+JS(第一ì	(4624)
VLC做客户端解Rtsp码流	(4154)
SVN数据库坏掉的解决方	(2813)
基于社会力模型的人群异	(2190)
HTML5+CSS3+JS(第二i	(1863)
HTML5+CSS3+JS(第二i	(1562)

利用ffmpeg将H264解码 (12) 基于社会力模型的人群异 (9) HTML5+CSS3+JS(第一 (2) HTML5+CSS3+JS(第二 (1) 基于RGB的偏色检测 (实 (1) 读博有感,积累总会得出 (0)

(0)

(0)

(0)

(0)

45

推荐文章

视频分辨率格式

图像的熵计算

TLD学习(一)

评论排行

*正方形数量问题终极解答

ios调用百度、高德地图 🛚

- *几种软负载均衡策略分析
- *浅谈Storm流式处理框架
- *阿里2016实习offer五面经验与总结
- *公司app升级UI总结
- *三十分钟理解博弈论"纳什均衡" -
- Nash Equilibrium

最新评论

利用ffmpeg将H264解码为RGB 大仙之道_贵在修行

@u011397542:rgb24一个像素占 3个字节

利用ffmpeg将H264解码为RGB fsngiuvu: 你好为什么转换那里要

fsnqiuyu: 你好 为什么转换那里要 将pixel乘上3呢

基于RGB的偏色检测(实用)

xianweizheng: 你好,我想问下,这个算法的核心部分能透露不? 网上大部分的算法只能简单的判断是否偏色,不能像你这么仔细....

基于社会力模型的人群异常行为村

凤鸣榕山: Recently , I have been researching the social force

基于社会力模型的人群异常行为材 MINMIN1120789537: 不知道博 主有没有相关的代码啊?

基于社会力模型的人群异常行为材 MINMIN1120789537: 有相关代

码吗?有的话联系 1120789537@qq.com。谢谢了

HTML5+CSS3+JS(第二课).HTM facai sdu: 例1 16行水平线笔误

HTML5+CSS3+JS(第一课) 大仙之道_贵在修行: @rxwylj:- - ||

HTML5+CSS3+JS(第一课) rxwylj: 怎么就只有三篇教学啊? js的部分在哪啊?

利用ffmpeg将H264解码为RGB air798: @carvin88:你好,我在编 译之后调用H264解码一直报错 E/h264decoder(15068...

```
WahDta libitada DaarCannaction = ( = ) CrastaOffar
15
      }
16
    }
17
18
    void CConductor::OnSuccess(webrtc::SessionDescriptionInterface* desc) {
19
20
       peer_connection_->SetLocalDescription(
21
         DummySetSessionDescriptionObserver::Create(), desc);
22
23
       std::string sdp;
24
       desc->ToString(&sdp);
25
26
       // For loopback test. To save some connecting delay.
27
       if (loopback ) {
28
         // Replace message type from "offer" to "answer"
29
         webrtc::SessionDescriptionInterface* session_description(
30
           webrtc::CreateSessionDescription("answer", sdp));
31
         peer_connection_->SetRemoteDescription(
32
           DummySetSessionDescriptionObserver::Create(), session_description);
33
         return;
34
      }
35
36
      Json::StyledWriter writer;
37
      Json::Value jmessage;
38
      jmessage[kSessionDescriptionTypeName] = desc->type();
39
      jmessage[kSessionDescriptionSdpName] = sdp;
40
       SendMessage(writer.write(jmessage));
41
    }
42
43
    void CConductor::OnFailure(const std::string& error) {
44
       LOG(LERROR) << error;
```

CreateOffer的第一个参数是webrtc:CreateSessionDescriptionObserver,故CConductor继承自

webrtc:CreateSessionDescriptionObserver,重写OnSuccess和OnFailure,当调用CreateOffer成功后,OnSuccess会被函数会被触发,就可以获得sdp信息。

再将sdp传递到外部,有通讯现成发送至RemotPeer。

```
int main(){
 1
 2
 3
 4
       rtc::Win32Thread w32_thread;
 5
       rtc::ThreadManager::Instance()->SetCurrentThread(&w32_thread);
 6
 7
 8
 9
       rtc::scoped_refptr<CConductor> conductor(
         new rtc::RefCountedObject<CConductor>(&client, &viceo_show));
10
11
12
13
       while ((gm = ::GetMessage(&msg, NULL, 0, 0)) != 0 && gm != -1) {
14
15
         ::TranslateMessage(&msg):
         ::DispatchMessage(&msg);
16
17
      }
18
19
20
```

从调试来看webrtc似乎是用了类似Windows的消息机制,很多命令都是通过DispatchMessage来派发消息。 注意如果没有调用rtc::ThreadManager::Instance()->SetCurrentThread() 函数和DispatchMessage,会导致CreateOffer调用后,无法回调OnSuccess。(掉坑了)

调试的时候。仅需在OnSuccess中打断点即可。

仅含工程代码, 无webrtc项目源码

http://download.csdn.net/detail/q339659207/9104747