

在Ubuntu系统下编译webrtc android版本

 segmentfault.com/a/1190000008012002

关于如何获取webrtc的源码，请参考[Webrtc代码下载](#)这篇文章。

构建android编译环境

```
$ cd src/
$ source ./build/android/envsetup.sh
$ export JAVA_HOME=/usr/bin/
$ export GYP_DEFINES="$GYP_DEFINES OS=android"
$ export GYP_GENERATORS=ninja
```

下载编译所依赖的包或工具

```
$ sudo ./build/install-build-deps.sh
$ sudo ./build/install-build-deps-android.sh
```

下载编译所需的build文件等信息

```
$ cd ..
$ gclient runhooks --force
```

Linux下生成ninja项目文件，有两种方式。

使用gn生成

```
$ cd src/
$ gn gen out/Debug --args='target_os="android" target_cpu="arm"'
$ gn gen out/Release --args='target_os="android" target_cpu="arm" is_debug=false'
```

使用gyp生成（已过期的方式，但是目前还可以用）

```
$ python webrtc/build/gyp_webrtc.py
```

清空ninja项目文件

```
$ gn clean out/Debug
```

编译

```
$ ninja -C out/Debug
$ ninja -C out/Release
```

参考文章

[webrtc所有平台下载编译步骤详细说明](#)

[Webrtc Getting Started](#)

[Ubuntu 14.04编译WebRTC For Android代码](#)

[webrtc在ubuntu14.04上的编译过程（千辛万苦啊）-2015.01.22](#)

[Android](#)

[纯脚本编译WebRTC For Android](#)