

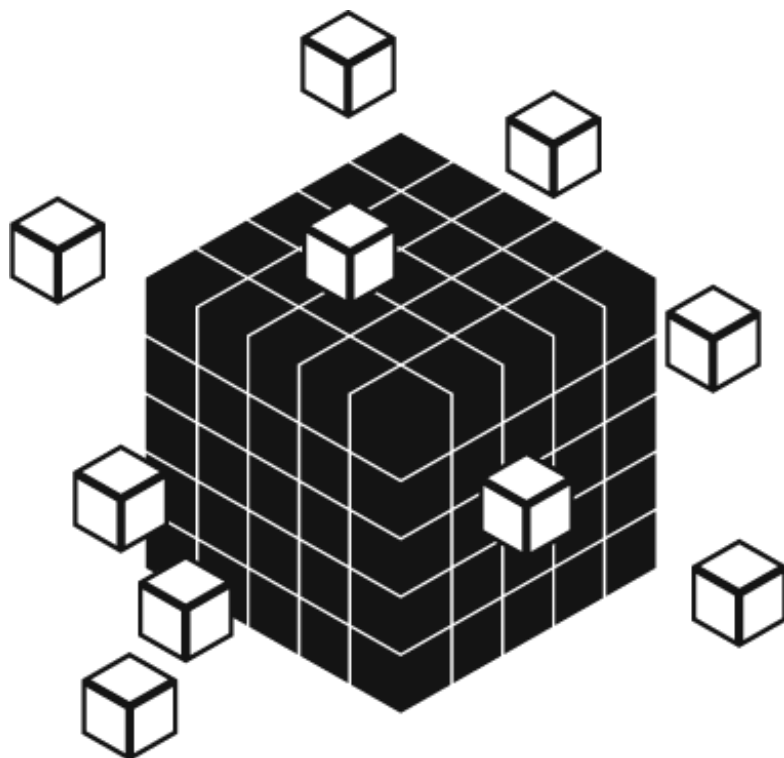
那些会阻碍程序员成长的细节[2]

原创 2018-03-04 Guooo 歪脖贰点零

续上一篇《那些会阻碍程序员成长的细节[1]》，此文一出，不少朋友表示深有同感，看来还是普遍存在的。再次就耐着性子再深入罗列几条吧。

领导安排什么就做什么，做完了就闲着，也不学习新业务新技能。闲下来就刷刷微博朋友圈，看看新闻聊聊天，这是典型的打工者思维，上班工作，某种意义上也是自己创业的过程，在公司的体系下，利用对应的资源来达成自己的目标，本质上与自己出来创业完成某个目标，路径是差不多的。在别人现有的环境里，不能以自己创业心态来待人接物，简单就是一个浪费，这是一个很好锻炼的机会，主动去承担更大的责任，更多的任务。诚然，做的多，出错的概率会更大，但试错的成本很低，成长的机会也更多，没有什么能比成长更好的啦！

任务有交叉时，只关注自己的，不能从上下游全局统筹。这其实是个合作意识的问题，需要双方或多方都比较爽才行，而不是只让自己爽，让别人很别扭。久而久之，自己会被孤立，这不是单次博弈，而是重复博弈，最优策略就是共赢。



自己做的比较快，但旁边的兄弟任务似乎比较重，而自己又不施与援手。个体技能的不同必然导致结果差异，但对于团队而言，需要的不仅仅是个体的成绩，而是团队的协作产生的高效率、高质量。这也是一个重复博弈的过程，难保自己有遇到困难的时候，你难道不希望有人搭把手共同解决问题？人同此心，心同此理，相互扶持，这是团队作战的魅力。

不及时反馈工作进展。做事最忌讳的就是虎头蛇尾，多数情况下会无疾而终，不了了之。对于被指派的任务最好的做法是及时上报风险、暴露困难，及时汇报进度，这样即便是达不到工作目标，整个过程也是有目共睹的。领导最怕的做法就是任务下发后，下面的也保证完成

任务，但真到交活了，摆出一堆这样那样的理由，任务就是没有完成。当你没有把握给领导惊喜的时候，及时汇报工作进度，免得到最后只有惊吓，为时晚矣。

伸手党。到论坛里、社群里随便一看就能抓出来一堆，目的就是更快达成目标，但又能力不足或偷懒，而完全依赖于他人，最好是他把需求一提，你把交付物一给就算完事。还有一种情况，出现问题后，不经深入分析，直接找别人来解决。长期伸手而不真正上手操练，业务能力自然下降，只能自尝苦果。有句话讲：你可以像只猪一样懒，却无法像只猪一样，懒得心安理得。这才是痛点。

课余时间不充电。下班后基本处于散养状态，工作基本吃老本，或者勉强能对付，工作上基本没什么大起色，不算差但也不算好。之前讲“你只有不停的奔跑，才能停留在原地！”，凸显出时代的变化之快，不是大鱼小鱼，而是快鱼吃慢鱼，特别在一些生活、工作节奏都比较慢的二三线城市。人与人之间的差距并不是在工作八小时内拉开的，起决定作用的而是工作之外，所谓工夫在诗外。技术更新迭代的速度远超任何一个时代，比我们优秀的人还在拼命，我们又有什么理由懒惰呢？

于细微处见真知，不断去尝试、调整、再尝试、坚持，学习是一辈子的事，不能停。



扩展阅读：

根号三

微信扫一扫加入星球

 知识星球

