## Nood.js C++ 模块 addon插件 (一) - 程序园

voiden.com/blog/zhuzg1991/article/p-4356836.html

对于一个一直用惯C++的人来说,突然转向nodejs开发是有些吃力的,首先要理解什么是nodejs,一看名字估计是和javascript相关的东西,其实它只是javascript的运行环境,采用的是Google V8引擎,运用事件驱动和异步iO的方式,是最近新起的一种技术。

公司的要求是实现一个前端和后端统一化的规格用nodejs做成rest,然后我做的这部分是实现c++的封装。 安装什么的我就不在这里说了,google百度什么的都有。

首先在windows下可以直接采用安装包安装会自动配置,建立一个目录比如zskycode里面包含了这些内容

package.json	2014/4/2 星期三 JSON 文件 2014/4/3 星期四 , MD 文件 WWW.VOIDCN.COT
binding.gyp	2014/4/2 星期三 GYP 文件
test test	2014/4/2 星期三 文件夹
src	2014/4/2 星期三 文件夹
lib	2014/4/2 星期三 文件夹
examples	2014/4/2 星期三 文件夹
<b>l</b> doc	2014/4/2 星期三 文件夹
🖟 deps	2014/4/2 星期三 文件夹
build build	2014/4/2 星期三 文件夹

## 然后在binding.gyp里输入

## 配置源文件 库和包含目录

```
"name": "zskycode",
  "version": "0.0.4",
  "author": "ZSkycode
<zzg.script@gmail.com>",
  "description": "Sample package for
Node.js",
  "repository": {
    "type": "git",
   "url": ""
  "homepage": "",
  "main": "./lib/index.js",
  "keywords": [
 ],
  "engines": {
   "node": ">=0.6.14"
  "dependencies": {
  },
  "scripts": {
    "install": "node-gyp rebuild"
  "devDependencies": {},
  "optionalDependencies": {}
```

也可以用npm init方式进行对话式的输入这些信息

在lib文件夹里建立binding.gyp中提到的src文件hello.cc

然后用命令行转到zskycode文件夹目录下,输入npm-gyp configure 如果没有错误继续执行npm-gyp build就会在 release目录下生成你想要的node文件

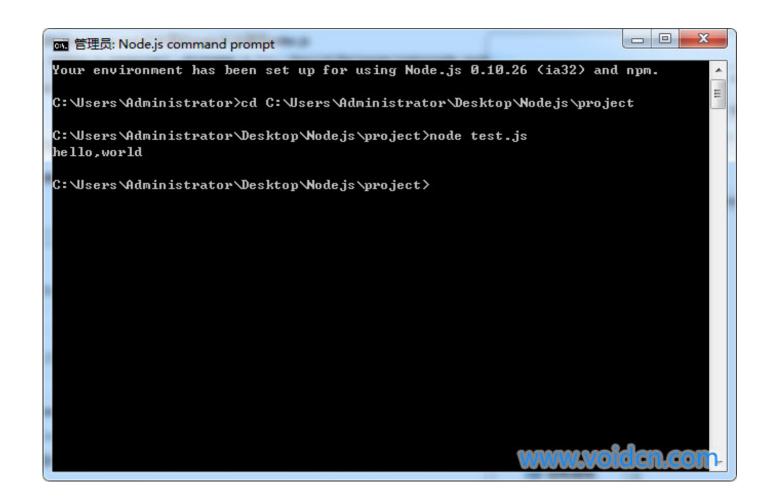
```
var hello =
require('./build/Release/hello.node').hello();
console.log(hello);
```

其实只要你把工程建立在node\_modules文件夹下的话可以直接

```
var hello = require('zskycode.hello();
console.log(hello); //这里打印world字符串
```

它会执行package.json文件里的main方法调用index.js

```
var addon = require(__dirname +
'/../build/Release/zskycode.node');
module.exports = addon;
```



当然这个例子只是简单的helloworld 你也可以发布它 npm adduser创建账号然后npm publish发布 然后其他人就可以通过npm install zskycode下载了

这一篇就说到这里。