

cymlife的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



cymlife

访问：60301次
积分：945
等级：

BLOG 3

排名：千里之外

原创：24篇 转载：4篇
译文：0篇 评论：75条

文章搜索

文章分类

QT跨平台开发 (1)
生活杂记 (14)
音视频技术 (5)

文章存档

2011年07月 (2)
2011年06月 (7)
2011年04月 (2)
2011年03月 (2)
2011年02月 (1)

展开

阅读排行

google开源了WebRTC项 (8926)
google开源了WebRTC项 (8441)
基于QT的IM(jabber)库和 (7252)
google开源了WebRTC项 (7120)
google开源了WebRTC项 (6446)
google开源了WebRTC项 (4273)
今天是星期六！ (1030)
为何我的人生如此的惨淡 (1024)
忘却的痛苦... (1008)
解决Cygwin中的"died we (927)

【征文】Hadoop十周年特别策划——我与Hadoop不得不说的故事 前端精品课程免费看，写课评赢心动大礼！

google开源了WebRTC项目（4）

标签：google tools windows xcode path osx

2011-06-14 11:11 8441人阅读 评论(25) 收藏 举报

分类： 音视频技术（4）

版权声明：本文为博主 博主主允许不得转载。

WebRTC的官网是<http://www.webrtc.org/>，其中的FAQ解答了很多大家关心的问题。有这么几点可以关注：

1.license

采用BSD licenses，可以用于商业软件；即使你修改了源代码，也不必公开你修改的部分。

2.为什么WebRTC要免费

音视频针对目前的互联网应用，还是至关重要的。google这样做的目的，无非是吸引大量的开发者在chrome平台上开发音视频相关应用，和当年微软windows集成IE是一个道理。

3.下载和编译

a).下载google的源码工具depot_tools：

```
svn co http://src.chromium.org/svn/trunk/tools/depot_tools  
并把depot_tools添加到系统的环境变量PATH里；
```

b).下载git工具：并把git添加到系统的环境变量PATH里；

c).创建webrtc工作目录，并在该目录下运行：

```
gclient config https://webrtc.googlecode.com/svn/trunk  
gclient sync --force
```

sync命令也会产生基于本地环境(Linux:make, OSX: XCode, Windows: Visual Studio)的build文件。

也可以用命令：

```
gclient runhooks --force
```

对windows平台，在trunk目录下，已经有针对Visual Studio的工程文件：

webrtc.sln

好了，打开它，这就可以编译了。

注：webrtc默认使用了C:/Program Files/Microsoft

SDKs/Windows/v7.1/Samples/multimedia/directshow/baseclasses。我的机器上只有v7.0的sdk，于是构造了一个v7.1的目录，仅包含Samples/multimedia/directshow/baseclasses。