

cymlife的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



cymlife

访问：60303次

积分：945

等级：

BLOG

3

排名：千里之外

原创：24篇 转载：4篇

译文：0篇 评论：75条

文章搜索

文章分类

QT跨平台开发 (1)

生活杂记 (14)

音视频技术 (5)

文章存档

2011年07月 (2)

2011年06月 (7)

2011年04月 (2)

2011年03月 (2)

2011年02月 (1)

展开

阅读排行

google开源了WebRTC项目 (8926)

google开源了WebRTC项目 (8441)

基于QT的IM(jabber)库和 (7252)

google开源了WebRTC项目 (7120)

google开源了WebRTC项目 (6446)

google开源了WebRTC项目 (4273)

今天是星期六！ (1030)

为何我的人生如此的惨淡 (1024)

忘却的痛苦... (1008)

解决Cygwin中的"died we (927)

【征文】Hadoop十周年特别策划——我与Hadoop不得不说的故事

前端精品课程免费看，写课评赢心动大礼！

google开源了WebRTC项目（5）

标签：google 视频会议 codec 扩展 网络 manager

2011-07-01 16:38

4273人阅读

评论(10)

收藏

举报

分类：音视频技术（4）

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

本文来自<http://blog.csdn.net/cymlife> 原创，引用必须注明出处！

WebRTC的video_engine系统架构图，如下：

评论排行

google开源了WebRTC项目

(25)

为何我的人生如此的惨淡

(12)

google开源了WebRTC项目

(10)

7月回乡杂记

(7)

忘却的痛苦...

(4)

google开源了WebRTC项目

(3)

基于QT的IM(jabber)库和

(3)

终于，今天40岁了！

(2)

google开源了WebRTC项目

(2)

今天是星期六！

(1)

推荐文章

*Networking Named Content 全文翻译

*边缘检测与图像分割

*一次mysql慢查询事故分析

*有关深度学习领域的几点想法

*Java经典设计模式之七大结构型模式（附实例和详解）

*网络性能评价方法

最新评论

今天过节了！

oldmtn: 唉，兄台。

为何我的人生如此的惨淡

oldmtn: @cymlife:兄弟，你一定要先对你自己好。你自己要好好的活，活的好好的，然后谈别人。我们都不是圣...

忘却的痛苦...

oldmtn: 这位朋友，你现在好吗？

为何我的人生如此的惨淡

oldmtn: @cymlife:兄弟，做人该善良。我觉得，我只给别人钱。不借钱。

为何我的人生如此的惨淡

oldmtn: @cdjlove:看了你的回复，最近正好有个人以买房的名义向我借钱。我本来还在犹豫，不过现在我知道了...

google开源了WebRTC项目（5）

Stone: webrtc 招募，求技术大咖一起研究。34223356 我的QQ

7月回乡杂记

Stone: 能否认识一下，一起研究一下webrtc

岁末记录

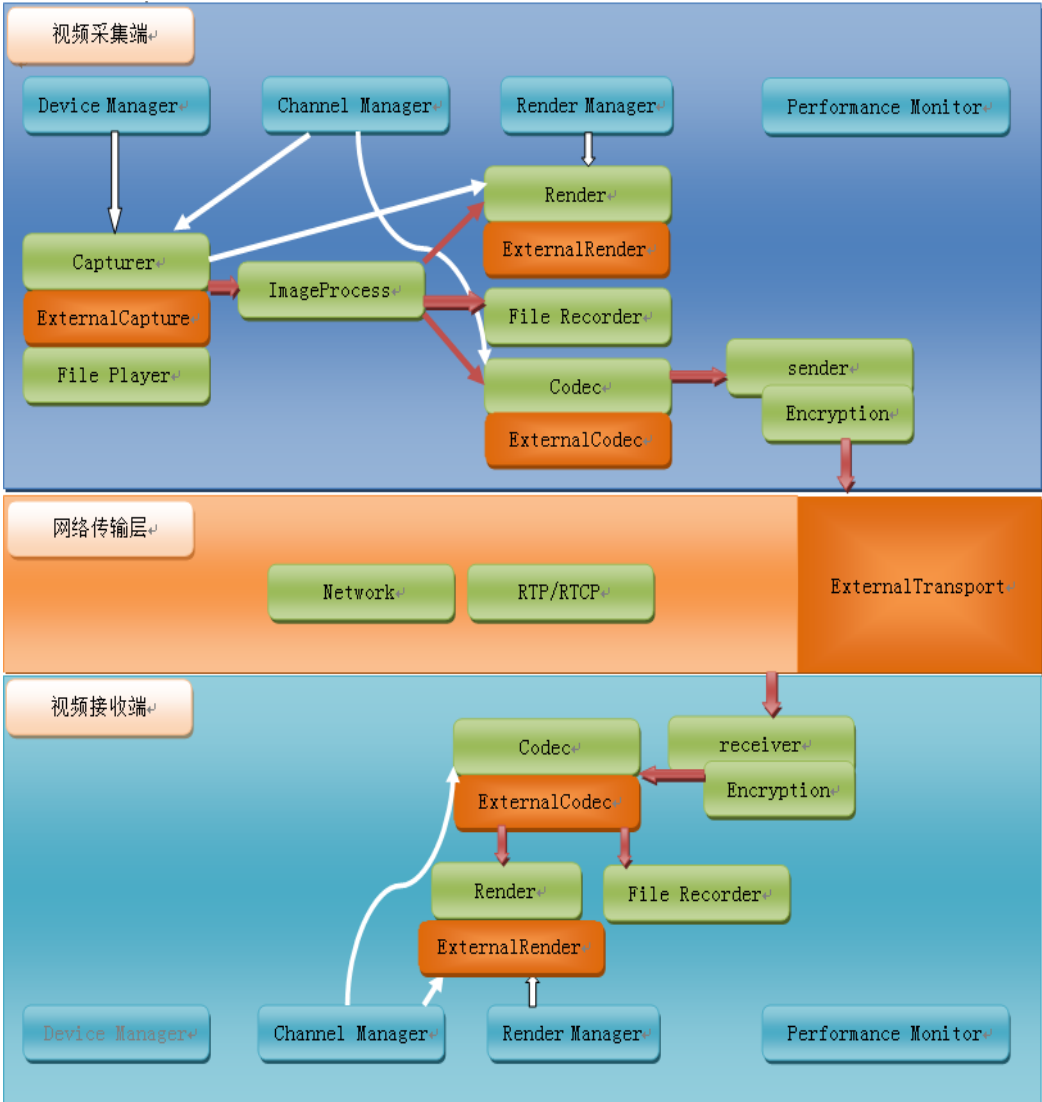
free_syj: 看到你的这些，我有时觉得现在社会就是，城市里人情太冷淡，要是在村里，年龄大了不结婚，家里还不天天催，...

终于，今天40岁了！

free_syj: 我的天 都四十了 为啥还要干敲代码啥的 应该尽早成家成家有了压力 可能就不会这样了...

google开源了WebRTC项目（5）

hzy694358: 想问下楼主，webrtc这些都是客户端这边调用的那么服务器这一块呢？



- WebRTC提供了一个框架，对于视频部分而言，已经解决了从视频采集、编码、传输、显示的全部功能。

在架构图中，有颜色的箭头表示了视频流的数据流向：从视频采集端开始，经过网络传输层，再到视频接收端。
- WebRTC的系统限制：

Device Manager最大可以管理10个输入设备；ChannelManager最大可以管理4个Channel；当然，你也可以修改这些最大值的。

Codec支持的最大分辨率是1920*1200。
- WebRTC的扩展

WebRTC不是一个封闭的系统，相反，它很容易扩展，包括Device，Codec,Render，Transport，都提供了可扩展的接口。

比如，可以增加H264的Codec，以方便加入对现有系统的支持。

对于视频会议，可以扩展网络传输层：当从视频采集端得到编码后的数据包时，直接通过视频会议的网络传输，由视频会议服务器发送到各个视频会议客户端，再交给WebRTC进行接收处理。这就达到了我们想要的功能。