

# nuptxiaoli

走走停停

☰ 目录视图

个人资料



nuptxiaoli0518

关注 发私信



访问： 21864次

积分： 1925

等级：  BLOG > 4

排名： 第13244名

原创： 162篇      转载： 79篇

译文： 0篇      评论： 55条

文章搜索

文章分类

- Java基础 (17)
- JavaScript (10)
- 算法 (20)
- C++ (18)
- C++Primer学习 (10)
- Linux驱动开发 (2)
- 网络 (1)
- 设计模式 (12)
- webrtc (11)
- unix网络编程 (2)
- linux基础 (22)
- cocos2dx (2)
- apue (3)
- html (4)
- 数据库 (8)
- 音视频 (2)
- c基础 (16)
- web (6)
- 搭建环境 (1)

文章存档

- 2016年04月 (7)
- 2016年03月 (8)
- 2016年02月 (3)

## WebRTC中的NETEQ技术的研究

2015-05-13 17:06

评

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

有效负载，通常也被称作**实际数据**或者**数据体**，指的是数据传送中的货物。它是被传输数据中的一部分，而这部分才是真的，和有效负载一同被传送的数据还有：**数据头**或称作**元数据**，有时候也被称为**开销数据**，这些数据用来辅助数据传输。

NetEQ模块基本上可以分为自适应缓冲器、语音解码器、抖动控制和丢包隐藏已经播放（ PlayOut ）四大部分  
抖动控制（ Jitter Control ）和丢包隐藏（ error concealment ）模块由三大主要操作组成：  
Expansion 扩展操作、Normal 正常播放操作and Accelerate加速操作

MCU（ Micro Control Unit ）模块是**抖动缓冲区的微控制单元**。控制新到达的数据包插入在缓冲区的位置，控制什么时包。

静态抖动缓冲控制算法：缓冲区的大小在语音通话建立后保持不变，对于抖动超出缓冲区大小的数据包会被丢弃。

优点：算法模型简单

缺点：网络抖动大，丢包率高；网络抖动小，语音延迟大。

自适应缓冲控制算法：缓冲区大小根据实际网络的抖动情况而变化，考虑多网络状态的多样化，缓冲区一般设置为自适应网络延时高，调大缓冲区。延迟小，降低缓冲区。

缺点：算法多样模型复杂

优点：网络抖动大，丢包率较低；网络抖动小，语音延迟相对较小。

丢包隐藏原理：

丢包隐藏又叫丢包补偿，即Packet Loss Concealment，简称PLC。

Internet Low Bit Codec，简称iLBC，采用8kHZ采样率，有20ms和30ms两种编码的格式。

iLBC的丢包在解码段进行处理，iLBC在拿到每帧的比特流时判断是否完善，如果有丢包就进入PLC单元处理。

顶  
0

踩  
0

- 上一篇 WebRTC Channel概念
- 下一篇 WebRTC audio解码后播放