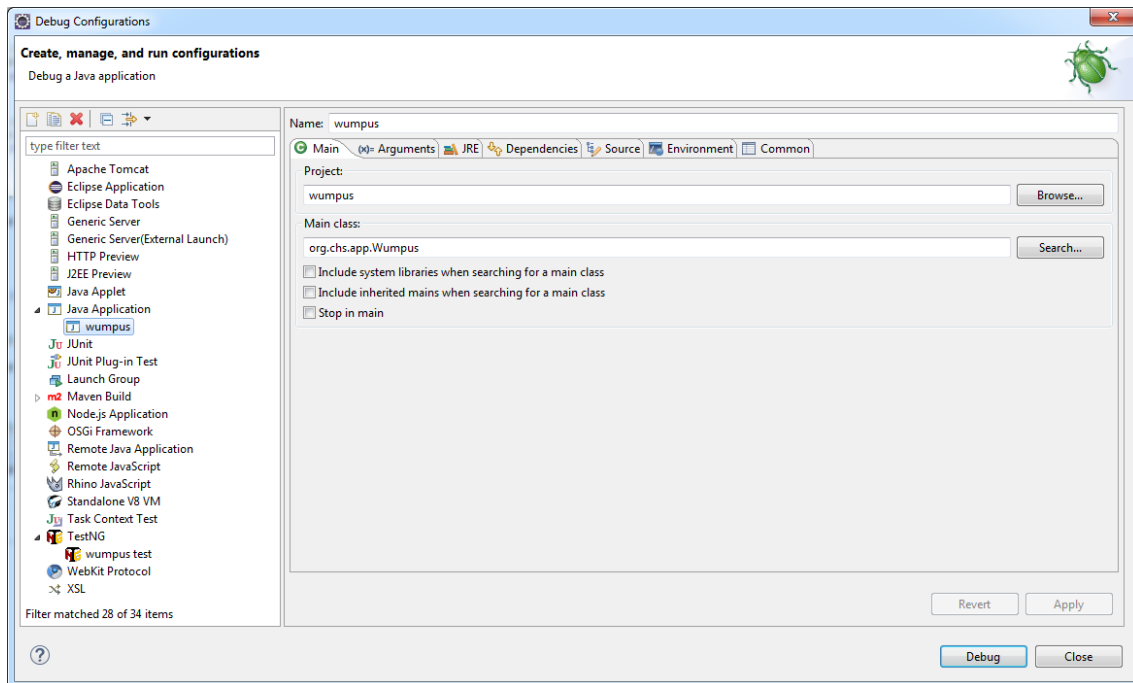
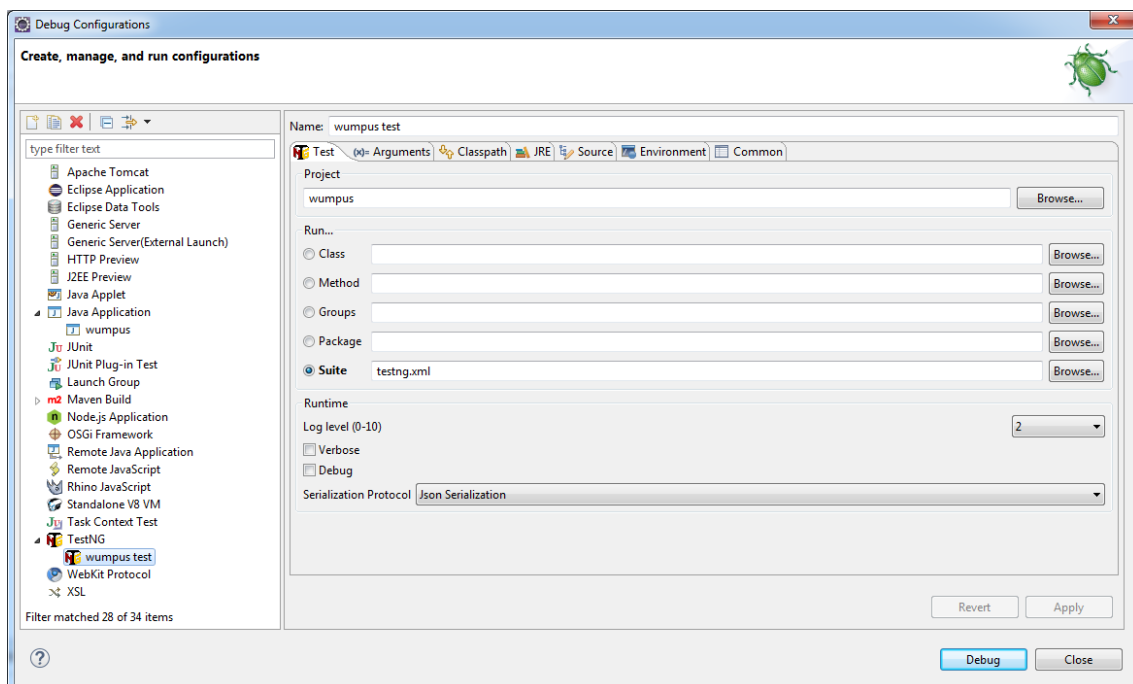


## INSTRUCCIONES

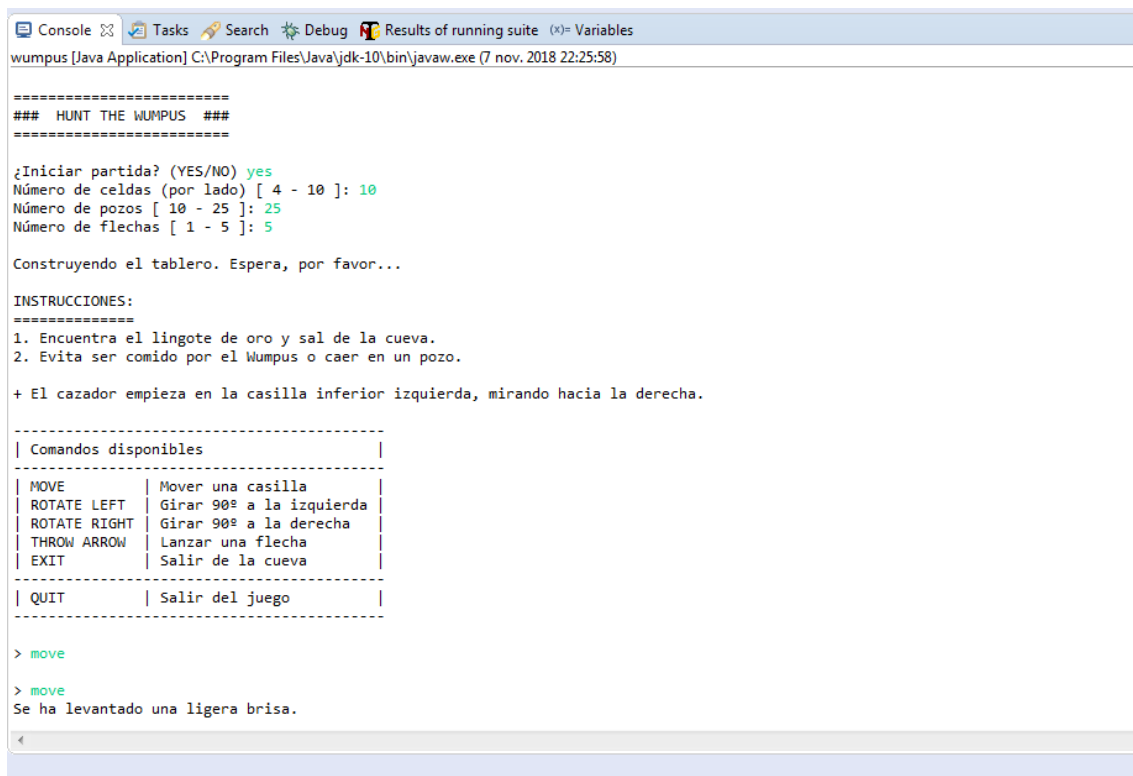
1. Importar el proyecto en Eclipse con el comando **File > Import Projects from File System...**
2. Configurar la ejecución del juego con el comando **Run > Debug Configurations...**



3. Configurar la ejecución de TestNG con el comando **Debug Configurations...** (instalar el plug-in desde el Marketplace, si fuera necesario)



4. Al ejecutar la aplicación de Java, aparecerá el juego en la consola de Eclipse:



```
Console Tasks Search Debug Results of running suite (x)= Variables
wumpus [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-10\bin\javaw.exe (7 nov. 2018 22:25:58)

=====
### HUNT THE WUMPUS ###
=====

¿Iniciar partida? (YES/NO) yes
Número de celdas (por lado) [ 4 - 10 ]: 10
Número de pozos [ 10 - 25 ]: 25
Número de flechas [ 1 - 5 ]: 5

Construyendo el tablero. Espera, por favor...

INSTRUCCIONES:
=====
1. Encuentra el lingote de oro y sal de la cueva.
2. Evita ser comido por el Wumpus o caer en un pozo.

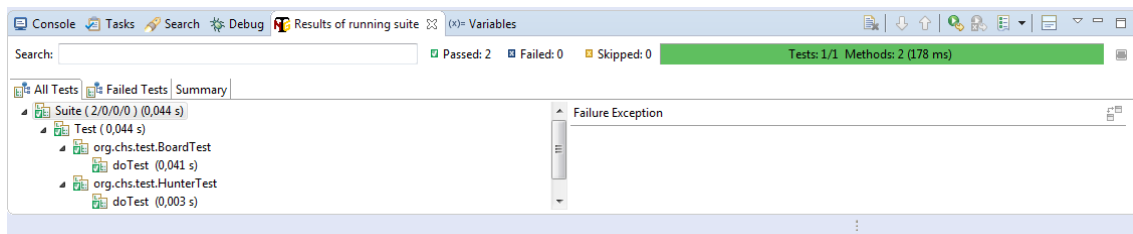
+ El cazador empieza en la casilla inferior izquierda, mirando hacia la derecha.

-----
| Comandos disponibles |
-----
| MOVE      | Mover una casilla |
| ROTATE LEFT | Girar 90º a la izquierda |
| ROTATE RIGHT | Girar 90º a la derecha |
| THROW ARROW | Lanzar una flecha |
| EXIT      | Salir de la cueva |
-----
| QUIT      | Salir del juego |
-----

> move

> move
Se ha levantado una ligera brisa.
```

5. Al ejecutar TestNG, se ejecutarán las pruebas que hay en el archivo **testng.xml**:



6. En el archivo “Defines.h”, hay declarada una variable llamada **DEBUG\_ENABLED**. Si se establece a **true**, imprime en la consola de Eclipse información de depuración durante la ejecución del juego.