

Watch: **Estructura de carpetas en un monorepositorio**

Estructura de Carpetas

En el video anterior habíamos definido que trabajaríamos en un monorepositorio dentro del cual se encontrarían nuestros bounded contexts *Mooc* y *Backoffice* y sus aplicaciones

A primer nivel encontramos tres grandes directorios:

- **applications**
- **src**
- **tests**

Dentro del directorio **applications** se encuentran las aplicaciones (tanto backend como frontend de cada una de ellas). Estas aplicaciones no tienen por qué ser simplemente controladores HTTP, sino que serán todos los puntos de entrada de nuestra aplicación

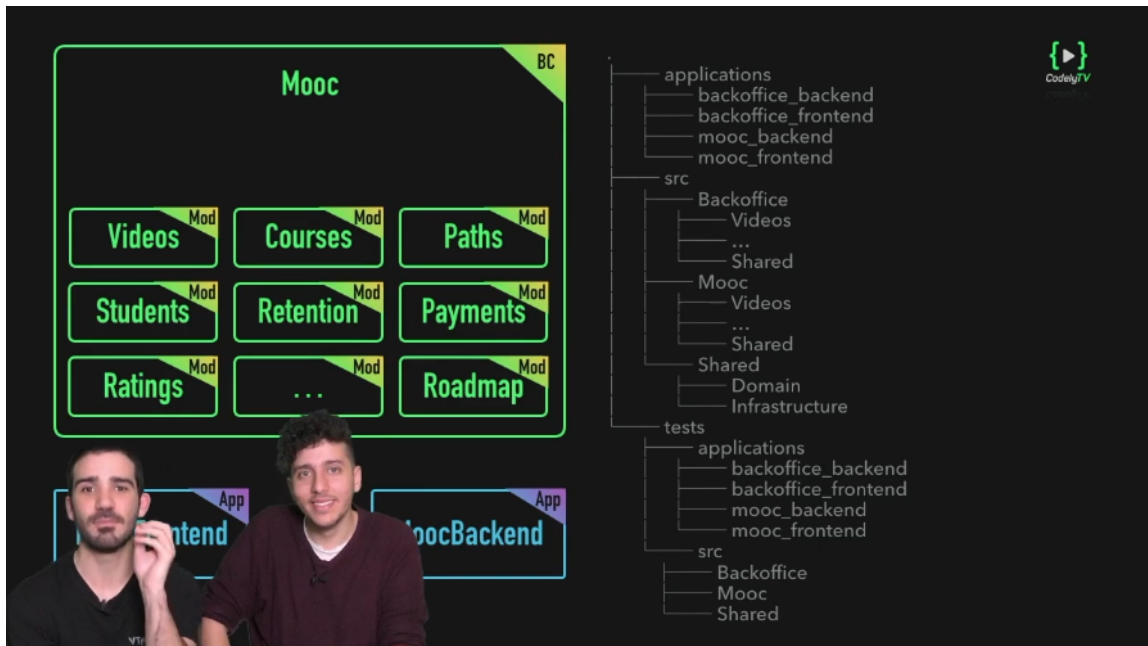
El directorio **src** va a recoger los distintos contextos de nuestra aplicación y sus correspondiente módulos

Podemos ver el directorio **Shared** dentro del contexto *Mooc*, que hará referencia a aquellas cosas compartidas entre los módulos de este contexto (recordemos del video anterior que si decidimos mover la carpeta de dicho contexto, también tendríamos que llevarnos la carpeta *Shared*). Si el código que hemos guardado en este directorio fuera común con otros contextos, tendríamos que “promocionarlo” al directorio *Shared* compartido entre contextos (Ej: el *UserId*, Buses compartidos, clases de conexión a BBDD...)

En la carpeta **tests** hemos mimificado toda la estructura que encontrábamos en la raíz (los directorios *applications*, *src* y sus respectivos subdirectorios)

En el caso de los tests de la aplicación, proponemos la alternativa de crear dentro del directorio de *applications* dos subdirectorios **src** y

test a fin de obtener una mayor cohesión del código



Podéis ver la estructura de los repositorios aquí mismo

-  [PHP](#)
-  [Scala](#)
-  [Java](#)

¿Alguna duda?

Nos vemos en la siguiente lección: ¡Arquitectura Hexagonal! 🎯 Si tienes cualquier duda sobre esta lección o te gustaría compartir tu opinión sobre esta propuesta de estructura de carpetas, nos encantaría que nos lo contaras ¡Abre una nueva discusión aquí abajo y cuéntanos!

