Read: **Implementando nuestro primer Command**
Completed · 100 Points

Creando un VideoLike

En este caso seguiremos exactamente el mismo patrón que hemos visto en el vídeo anterior. Al final, esta justamente es la gracia de seguir un determinado patrón arquitectónico, una vez asimilamos la parte metódica del mismo, es cuestión de seguir bien los pasos.

Semántica

Es importantísimo definir la semántica que usaremos a la hora de implementar nuestro caso de uso. Ésta deberá estar reflejada en todos los puntos de nuestra aplicación. Desde lo más profundo como los Value Objects, agregados/entidades, Repositorios, Casos de uso, etc, hasta lo más externo como la propia URL y el controlador.

Clases final por defecto

En nuestra opinión, es un enfoque más que valido asumir por defecto la "presunción de culpabilidad" en términos de herencia. Por lo tanto, en nuestro template de nuestro IDE, tendremos modificada la plantilla para crear nuevas clases de tal forma que por defecto incluya la keyword `final`.

De esta forma hacemos que si alguien pretende heredar de nuestros Commands, CommandHandlers, y demás, se lo piense dos veces ya que ese componente no fue ideado para soportar herencia.

Named Constructors

En nuestros agregados usaremos la técnica de constructores semánticos, más información al respecto en este vídeo.

Discuss: Final o no final, esa es la cuestión — Answer >

Discuss: ¿Nos dejamos algo al respecto de los commands? — Answer >

Next >

You earned 100/100pts · Reset

Group Discussion — Start a discussion

AB Comprobar antes si ese userid ha hecho like a ese video. — Answer >
Alex B. 10 months ago +2 +2

LW Name convention en interfaces — Answer >
Leandro W. a year ago +2 +0

AB Comandos como interfaces? — Answer >
Agustín B. 2 years ago +1 +2