Java

DASTURLASH TILI HAQIDA



XURSHIDJON YUNUSOV

MUNDARIJA

Java dasturlash tili haqida
Oracle malumotlar bazasi
Java swing
Ma'lumotlar bazasi tuzilmasi
UML sxemasi
Dasturdan foydalanish

JAVA DASTURLASH TILI HAQIDA

Java dasturlash tili - eng yaxshi dasturlash tillaridan biri bo'lib unda korporativ darajadagi mahsulotlarni(dasturlarni) yaratish mumkin. Bu dasturlash tili Oakdasturlash tili asosida paydo bo'ldi. Oak(ma'nosi eman daraxti) dasturlash tili 90-yillarning boshida Sun Microsystems(hozirda Oracle nomidan ish yuritadi) tomonidan platformaga(operatsion tizimga) bog'liq bo'lmagan holda ishlovchi yangi avlod aqlli qurilmalarini yaratishni maqsad qilib harakat boshlagan edi. Bunga erishish uchun Sun hodimlari C++ ni ishlatishni rejalashtirdilar, lekin ba'zi sabablarga ko'ra bu fikridan voz kechishdi. Oak muvofaqiyatsiz chiqdi va 1995- yilda Sun uning nomini Java ga almashtirdi, va uni WWW rivojlanishiga hizmat qilishi uchun ma'lum o'zgarishlar qilishdi.

Java 1990 yillarda ishlab chiqarila boshlangan bo'lsa ham, uning birinchi versiyasi(Java 1.0) 1996 yil ommaga taqdim etilgan. Undan so'ng keyingi versiyalar sekin-astalik bilan chiqa boshladi: 1998 yil - Java 2, 2004 yil - Java 5.0, 2006 yil - Java 6, 2011 yil - Java 7, 2014 yil - Java 8.

Java Obyektga Yo'naltirilgan Dasturlash tili va u C++ ga ancha o'xshash. Eng ko'p yo'l qo'yildigan xatolarga sabab bo'luvchi qismalari olib tashlanib, Java dasturlash tili ancha soddalashtirildi.

Java texnologiyasi o'ta sodda, xavfsizlikni yuqori darajada ta'minlab bera oladigan, kuchli, to'la obyektga yo'naltirilgan dasturlash tili bo'lib, muhit (platforma)ga bo'liq bo'lmagan holda ishlaydi. U bilan xatto eng kichik qurilmalarga ham dasturlar yozish mumkin. Java texnologiyasi to'laligicha Java Virtual Machine(JVM) ga asoslangan. JVM ning vazifasi tarjimonlik ya'ni, dastlab biz yozgan *.java fayl kompilyator yordamida bayt kodga o'giriladi va JVM yordamida esa mashina tiliga aylantiriladi. Bu degani JVM qaysi platformaga tegishli bo'lsa, kodlarni ham o'sha platformaga moslab beradi.

JAVA IMKONIYATLARI:

- WORA Write Once, Run Anywhere (portable). Platforma tanlamaydi;
- havfsizlik (ishonch yuq kodni havfsiz ishga tushirish);
- hotirani havfsiz boshqarish (avtomat ravishda musorlarni yig'adi);
- tarmoq uchun dasturlar yozish;
- ko'p oqimli (Multi-thread) dasturlash;
- dinamik & kengaytirish;
- -Class lar alohida fayllarda saqlanadi. Kerak bo'lsa ishlatiladi. Dinamik ravishda imkoniyatini oshirish xam mumkin kerak bo'lsa.

JAVA TEXNOLOGIYALARI

Java SE (Java Standart Edition) - serverda, shaxsiy kompyuterda desktoplarda ishlovchi dasturlar, appletlar yaratish uchun ishlatiladi. Bu texnologiya yordamida yaratilgan dasturlar deyarli barcha operatsion tizimlarda ishlay oladi(Windows NT, Macintosh,Linux va Solaris). Shu bilan birga JavaSE boshqa Java turlarining asosi hisoblanadi.

Java EE (Java Enterprise Edition) - Java texnologiyalari orasida eng keng tarqalgan turi xisoblanib unda asosan serverda ishlovchi dasturlar yaratiladi, masalan ko'p foydalanuvchili web-saytlar yaratishda keng qo'llaniladi va asosan internetda ishlovchi dasturlarda qo'llaniladi. Java SE ni Java EE dan eng asosiy farqi Java EE o'z tarkibiga Java SE ni olibgina qolmay shu bilan birga ko'pgina boshqa qo'shimcha kutubxonalarni(odatda *.jar) ham o'z ichiga oladi ya'ni: Servlet, JavaMail, JSF(Java Server Face) va boshqa ko'pgina internetga asoslangan qoshimcha kutubxonalar.

Java ME (Java Micro Edition) - Java SE ning ba'zi qismlarini o'z ichiga oladi, JavaME yordamida kichik qurilmalar uchun dastrular yozish mumkin, masalan, mobil telefon uchun o'yinlar, dasturlar yaratish mumkin.

Javada kompilyator aytib o'tganimizdek biz yozgan kodni bayt-kodga o'giradi, odatda kompilatsiyadan o'tgan klasslar *.class qisqartirmasi bilan tugaydi va kompilatsiyadan o'tgan klassni Java Virtual Machine(JVM) ga yuklanadi va bayt-kodli fayllarni interpretatsiya qiladi, ya'ni mashina tiliga o'giradi va shu bilan birga undagi kodni imkoni boricha optimallashtiradi.

Java dasturlash tilida dastur tuzish uchun, dastlab, kompyuterga kerakli dasturlarni oʻrnatish lozim. Birinchidan, Java dasturlarni ishga tushirish uchun, bizga Java-mashina kerak boʻladi. Gap shundaki, barcha Java dasturlar faqat Java- mashina oʻrnatilgan kompyuterlarda ishlaydi. Java-mashina Java dastur uchun muhit hisoblanadi. Ikkinchidan, Java dasturlarni yozish uchun maxsus muhit(IDE) kerak boʻladi. Ikkala dasturni ham oraclening saytidan yuklab olishingiz mumkin. Yuklab_olish uchun <u>Oracle</u> saytiga kiramiz va Java Platform(JDK)ni yuklab olamiz.

Java SE Downloads





JDKni yuklab oladigan oynaga oʻtamiz va litsenziyaga rozi boʻlamiz(Accept License Agreement). Undan soʻng kompyuteringizga mos keladigan JDKni tanlaymiz, agar 32 bitlik tizim boʻlsa, "jdk-8u20-windows-i586.exe"ni tanlaymiz va yuklashni boshlaymiz.

Product / File Description	File Size	Download		
Linux x86	135.24 MB	₹ jdk-8u20-linux-i586.rpm		
Linux x86	154.87 MB	₫ jdk-8u20-linux-i586.tar.gz		
Linux x64	135.6 MB	₹ jdk-8u20-linux-x64.rpm		
Linux x64	153.42 MB	₫ jdk-8u20-linux-x64.tar.gz		
Mac OS X x64	209.11 MB	₫ jdk-8u20-macosx-x64.dmg		
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	137.02 MB	₱ jdk-8u20-solaris-sparcv9.tar.Z		
Solaris SPARC 64-bit	97.09 MB	₫ jdk-8u20-solaris-sparcv9.tar.gz		
Solaris x64 (SVR4 package)	137.16 MB	₹ jdk-8u20-solaris-x64.tar.Z		
Solaris x64	94.22 MB	₫ jdk-8u20-solaris-x64.tar.gz		
Windows x86	161.08 MB	₫ jdk-8u20-windows-i586.exe		
Windows x64	173.08 MB	₫ jdk-8u20-windows-x64.exe		

Yuklab olingandan soʻng, dasturni ishga tushiramiz va berilgan savollarga qarab oʻrnatamiz(unchalik qiyiin ish emas va koʻp vaqt ham kerak emas).

Odatda JDK "C:\Program files\Java" adresiga oʻrnatiladi Keling endi, java bajaruvchi utilitlarini topamiz. Uning uchun quyidagi papkaga kiramiz:

C:\Program

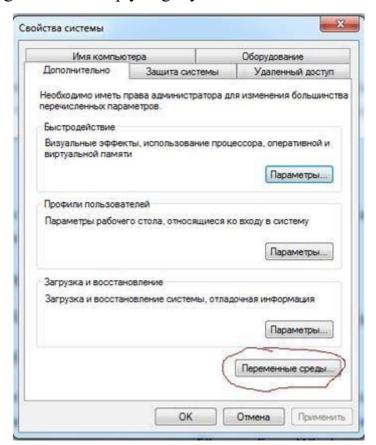
files\jdk*\bin\

Bu adresda

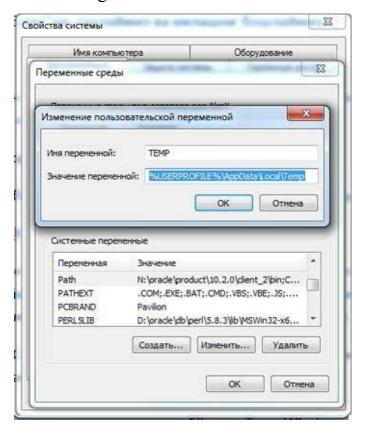
JDKning barcha bajariluvchi fayllari joylashgan. Biz ularni, operatsion tizimga ham ma'lum qilib qoʻyishimiz lozim. Operatsion tizim bularni bilib olsa, bemalol "Командная строка" orqali ham ishlatishimiz mumkin boʻladi.

Buni Windows 7 misolida koʻrsataman.

Мой компьютер->Свойства, chap tomonda "Дополнительные параметры системы" boʻlimiga kiramiz va quyidagi oynani koʻramiz.



Bu oynadan "Переменные среды" tugmasini bosamiz, hosil boʻlgan oynaning "Системные переменные" boʻlimidan "PATH" oʻzgaruvchisini(переменная)qidirib, uni belgilaymiz va "Изменить" tugmasini bosamiz.



Shundan soʻng, "Значение переменной"dagi qiymatlarning oxiriga oʻtamiz va "C:\Program Files\Java\jdk*\bin" adresini kiritamiz(* oʻrniga oʻzingizning jdk adresingiz boʻladi, ya'ni mavjud papka nomi). "ОК" tugmalarini bosib, bu oynalardan chiqib ketamiz va kompyuterni qayta yuklaymiz.

Hozircha shu, xulosa qiladigan boʻlsak, biz bu maqolada, oʻzida Java kompilyatorni saqlaydigan, qaysiki biz yozgan Java kodlarni bayt kodga(kompyuter tushunadigan kodga) oʻtkazib beradigan, undan tashqari yozilgan kodlarni ishlatish uchun kerak boʻladigan Java-mashinani ham oʻzida mujassam etgan JDK(Java Development Kit)ni yuklashni, oʻrnatishni va operatsion tizimga oʻrnatilgan joyini e'lon qilishni koʻrib chiqdik.

Navbat, Java dasturlash tilining asosi va uning strukturasiga keldi. Barcha narsaning asosini bilib olsangiz, har qanday murakkab holni ham tushunish mumkin boʻladi. Nafaqat dasturlash, balki istalgan yoʻnalish, soha yoki biror bir tushunchani mukammal bilish uchun, dastlab uning strukturasini(nimalardan tashkil topganini)bilish, oʻrganishning asosiy va toʻgʻri harakati boʻladi

Java dasturlash tilida dastlabki dasturimizni yaratib, undagi kodni birma-bir taxlil qilamiz:

```
class test {
public static void main(String[]
args){
System.out.println("HellO
WorlD");
}
}
```

Shu misol asosida, Java tili haqida, dastlabki bilimlarni egallaymiz

- 1. Java dasturlash tili registrga bogʻliq boʻlgan dasturlash tili hisoblanadi. Agar siz misoldagi "main" soʻzini, "mAin" deb yozsangiz, NetBeansning quyi qismida xatolik haqida ma'lumot chiqadi. Demak, soʻzlarni katta-kichikligiga ahamiyat bering
- 2. Ikkinchi qatordagi "public" kalit soʻzi, ruxsatni anglatadi, ya'ni dasturning istalgan joyidan shu nomli klassga murojaat qilish mumkin boʻladi. Toʻliqroq keyingi maqolalarda.
- 3. "class" kalit soʻzi, bu degani, dasturdagi hamma kodlar klass ichida joylashadi va bu klass "test" deb nomlanadi. Klass bu dastur uchun konteyner hisoblanadi. Barcha Java dasturlarida kamida bitta klass mavjud boʻladi, murakkab dasturlarda bittadan koʻp boʻlishi ham mumkin. Klass nomi dasturchi tomonidan quyidagi qoidalarga rioya qilgan holda beriladi:
 - -klass nomi harfdan boshlanishi lozim;
 - -klass nomida faqat raqam va harflar ishtirok etishi mumkin
 - -uzunligi siz hohlaganingizcha boʻlishi mumkin(kichikroq va

tushunarli boʻgani ma'qul);

- -klass nomi sifatida maxsus zaxira soʻzlari ishtirok etmasligi lozim;
- odatda klass nomi katta harfdan iborat boʻladi
- 4. Klass nomi, shu klass saqlangan fayl nomi bir xil boʻlishi lozim. Agar asosiy klass nomi "test" boʻlsa, kod saqlangan fayl nomi ham "test" boʻlishi lozim, shu bilan birga registr(katta-kichik harf) ham bir xil boʻlishi shart. Fayl kengaytmasi ".java" boʻlishi kerak.
- 5. Agar dastur toʻgʻri yozilgan va toʻgʻri nomlangan boʻlsa, kompilyatsiyadan soʻng, bayt-kod hosil boʻladi va u asosiy klass nomi kabi nomlanadi, lekin kengaytmasi "*.class", ya'ni "test.class" koʻrinishida boʻladi.
- 6. Yozilgan kod "Javac" kompilyatori yordamida bayt-kodga aylantiriladi va "Java" interpretatoridan foydalanib, dastur ishga tushadi.Interpretator oʻz ishini "main" metotidan boshlaydi, shuning uchun har bir kodda bu metod boʻlishi lozim.
- 7. Koddagi figurali qavslar({, }) alohida blokka olish uchun ishlatiladi. Barcha dasturlar alohida blok hisoblanadi, shuning uchun klass nomidan keyin qavs ochiladi va oxirida yopiladi.
- 8. Dastur ichidagi alohida bloklar, dastur metodlari hisoblanadi. Misolda, "main" metodi dastur ichida joylashgan va qavs bilan ajratilgan. Bu qavslar, metod boshlanishi va tugashini bildiradi.
- 9. Metod ichida ekranga chiqaruvchi buyruq(System.out.println) berilgan, buoperator deyiladi. Bizning dasturda operatorlar soni bitta va oxirida nuqta- vergul(;) bilan tugatilmoqda.

Java dasturlash tilida, boshqa tillarda boʻlgani singari kommentariyalar mavjud. Kommentariyalar kompilyator tomonidan inobatga olinmaydi, ulardan dasturchilar oʻz kodlarini tushuntirishda foydalanishadi. Kommentariyadan foydalanilgan kodlarni, keyinchalik ochib koʻrganda, nima vazifa bajarilganini tez anglab olish mumkin.

ORACLE MA'LUMOTLAR BAZASI

Oracle (Ma'lumotlar Bazasini Boshqarish Tizimi) – katta hajmdagi ma'lumotlarni boshqarish, ulardan kerakli ma'lumotlarni so'rov orqali istalgan ko'rinishda chiqarib olish, ma'lumotlarning zahira nusxalarini olish, katta xajmdagi ma'lumotlarni siqish, qulay interfeysda baza ustidan nazorat o'rnatish, ma'lumotlar asosida hisobotlar hosil qilish va bulardan boshqa ma'lumotlar ustida juda katta ko'lamdagi ishlarni amalga oshiradigan dasturiy kompleksdir. Oracle dasturini server va klient ko'rinishida o'rnatish mumkin va berilgan ruxsat doirasida ishlatish mumkin. Bu dastur asosan katta xajmdagi ma'lumotlar bilin ishlaganligi uchun , asosan yirik korxonalarda ishlatiladi. Bu dasturning asosini ma'lumotlar bazasi tushunchasi tashkil etadi.

Ma'lumotlar bazasi — bu serverda joylashgan bir yoki bir necha fayllardan tashkil topgan, shu serverga yig'iladigan va so'rovlar orqali nazorat qilib boriladigan ma'lumotlardir. Ma'lumotlar bazasi mantiqiy va jismoniy ko'rinishda bo'lishi mumkin. Mantiqiy ko'rinishdagi ma'lumotlar bazasining asosini jadvallar tashkil etadi. Jadvallar ustun va qatorlardan tashkil topgan bo'lib, ular birlashgan joy(yacheyka) da ma'lumotlarni saqlaydi. Bu ko'rinishdagi ma'lumotlar bazasi relyatsion ma'lumotlar bazasi deyiladi. Baza eng kamida jadvaldan tashkil topgan bo'lishi shart, bu shart ma'lumotlar bazasi mavjud bo'lishning eng minimum shartidir

Bazada saqlanayotgan ma'lumotlarni xafsizligini saqlash maqsadida Oracle(MBBT) da juda koʻp ishlar amalga oshirilgan, biz ularni keyingi maqolalarda koʻramiz. Ma'lumotlar bazasini tashkil etgan fayllarni: ma'lumotlar bazasi fayllari va ma'lumotlar bazasiga tegishli boʻlmagan fayllar koʻrinishida ajratishimiz mumkin. Ma'lumotlar bazasi fayllarida ma'lumotlar saqlanadi, ma'lumotlar bazasiga tegishli boʻlmagan fayllarda har xil protokollar, sozlashlar kabi qoʻshimcha ma'lumotlar saqlanadi. Bu ma'lumotlar bilan Oracle administratorlari ruxsat bergan foydalanuvchilargina ishlay oladi

Oracle ning juda ko'p utilitlari (Rman, Oracle Data Guard, Oracle Data Grid) mavjud bo'lib, ular ham ma'lumotlarni foydalanuvchi uchun qulay ko'rinishda taqdim etish(boshqarish, nazorat qilish) uchun ishlatiladi. Misol tariqasida Rman utilitasini oladigan bo'lsak, bu utilita bazani to'liq yoki qisman zahira nusxalarini juda katta xajmga kamaytirib(siqib) hosil qiladi va saqlash uchun o'zi chunarli bo'lgan kodlarga aylantiradi. Bazaga shikast etganda shu zahira nusha orqali bazani qayta tiklash mumkin bo'ladi.

Oracle SQL kodlari orqali buyruqlarni qabul qiladi. Bu so'rov tili ma'lumotlar bazasini yuklash, uni to'xtatish, montirovka qilish, jadvallar yaratish, o'chirish, o'zgartirish, ma'lumotlar ichidan kerakligini chiqarib olish va boshqa vazifalar uchun ishlatiladi. Bu til juda ko'p Ma'lumotlar Bazasini Boshqarish Tizim lari uchun umumiy hisoblanadi. SQL kodlari bir yoki bir necha jadvallar ustida so'rovlarni amalga oshira oladi

Ma'lumotlarni boshqarishda foydalanuvchilarga qulaylik yaratish maqsadida Oracle dasturi yaratuvchilari Oracle Enterprise Manager deb nomlangan web sahifa yaratishgan bo'lib, bu sahifa orqali butun Oracle ni boshqarish mumkin bo'ladi. SQL kodlarini bilmaydigan foydalanuvchilar ham bu web sahifa orqali barcha vazifalarni bajarishi mumkin, faqatgina kerakli "silka" larni bosish kifoya. Har bir ma'lumotlar bazasi uchun alohida-alohida Enterprise Manager sahifasi bo'ladi, har bir sahifa portlar orqali ajratiladi. Barcha brauzerlarda bu sahifa yaxshi namoyon bo'ladi va bazani xafsizligiga portlarni boshqarish yo'li bilan erishish mumkindir.

JAVA SWING

JAVA uchun GUI Framework

- JAVA dasturlarini "look and feel" holatiga keltirish
- Java Foundation Classes (Sun Microsystems) bir qismi
- IFC (Netscape) va JFC (Sun Microsystems) qo'shilgani
- Java Standard Edition 1.2 versiyasidan boshlab paket shaklida qo'shilgan
- GUI controllar java dastur orqali generatsiya qilinadi
- Ko'rinishi va funksionallkin jihatidan Windows, Mac va Linux OS'laridaka

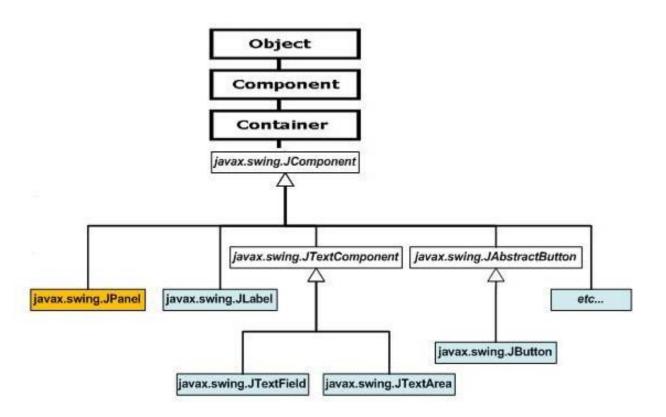
Java Swing Component'larini o'zgartirish uchun

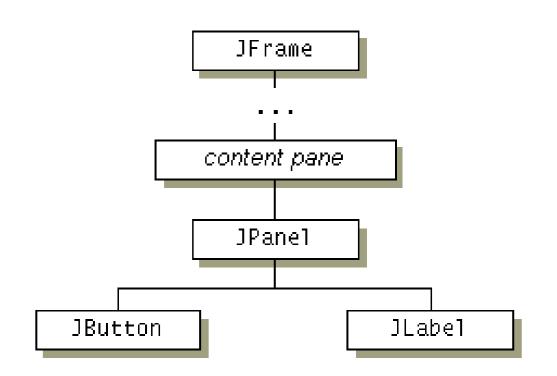
dasturlar Etima, Jvider, Jgo, Visual Java (SWING)

Components Library, GUI Commands

Software Development Environments (SDE) for

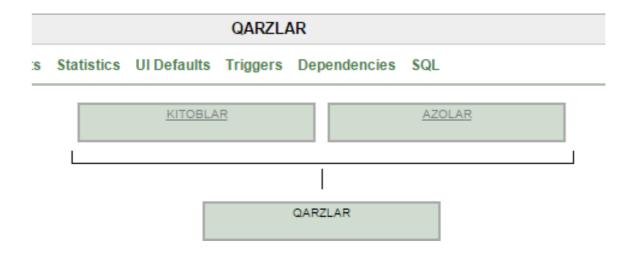
Eclipse, Netbeans, SunOne, Jbuilder





MA'LUMOTLAR BAZASI TUZILMASI

Ushbu kutubxona ishini avtomatlashtirish mavzusidagi dasturning ma'lumotlar bazasi tuzilmasi quyidagi koʻrinishga ega:

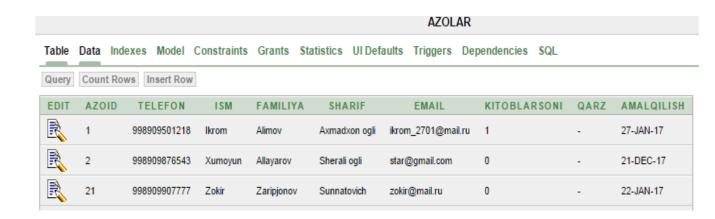


Ushbu tuzilmadan ko'rinib turibdiki "Qarzlar" jadvali "Kitoblar" va "Azolar" jadvaliga bog'langan.

Kitoblar jadvalida kutubxonada mavjud va foydalanishga olingan kitoblarning ro'yxatini ko'rishimiz mumkin. Uning ko'rinishi quyidagicha:

		es Model						KITO	BLAR	
Table	Data Index		Constraints	Grants Statis	stics UI Default	ts Triggers I	Dependencies S	SQL		
Query	Count Rows	Insert Row								
EDIT	KITOBID	FAN	SARLAVHA	MUALLIF	NASHRIYOT	NASHRYILI	NASHRSONI	BETLAR	ISBN	KITOBLARSON
	1	Dasturlash	Java dasturlash asoslari	Bill Geyts	USA	2012	1	555	82357326564	100
F	21	Matematika	Diskret matematika	HolMatov A	Toshkent	2013	1	300	32435676573	100
	22	Iqtisod	lqtisod asoslari	Tishtemirov Z	XXX	2001	2	232	324234234233	100
R	23	Dasturlash	PHP boshlovchilar uchun	Hakimov Z	Oqituvchi	2009	1	230	76467757465	100

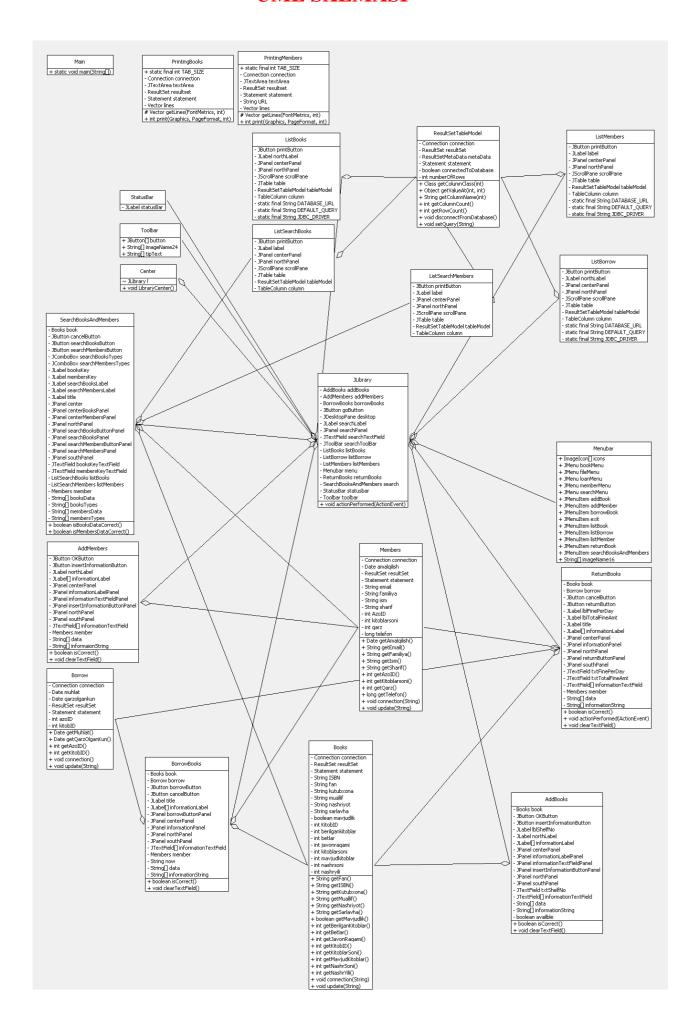
Azolar jadvalida kutubxonadan foydalanish uchun ro'yxatdan o'tgan a'zolarning ro'yxatini ko'rishimiz mumkin. Uning ko'rinishi quyidagicha:



Qarzlar jadvalida kutubxona a'zosi tomonidan foydalanish uchun olingan kitoblar ro'yxati va qaytarish kunini ko'rishimiz mumkin. Uning ko'rinishi quyidagicha:

		QARZLAR							
Table	Data Indexe	es Model	Constraints	Grants	Statistics	ι			
Query	Count Rows	Insert Rov	/						
EDIT	KITOB_ID	AZO_ID	QARZOLG	ANKUN	MUHLAT				
	1	1	07-JAN-15		08-JAN-15				
	1	2	20-JAN-15		22-JAN-15				
	21	21	20-JAN-15		22-JAN-15				

UML SXEMASI



DASTURDAN FOYDALANISH

Dasturni ishga tushirganimizdan so'ng quyidagi oyna namoyon bo'ladi:



Dasturdagi "kitob qo'shish" tugmasi bossak quyidagi oyna hosil bo'ladi. Bu oynadagi sohalarni to'ldirib, "Malumotni kiritish" tugmasini bosish orqali ma'lumotlar bazasiga yangi kitobni qo'shishimiz mumkin.



Kutubxonadagi mavjud kitoblar to'g'risida ma'lumot olish uchun "Kitoblar ro'yxati" tugmasi bosamiz. Shunda ekranga quyidagi jadval chiqadi:



Kutubxonadan foydalanish uchun yangi a'zo ro'yxatga olish uchun "A'zo qo'shish" tugmasini bosing. Uning ko'rinishi quyidagicha:



Kutubxonada mavjud a'zolar ro'yxatini ko'rish uchun "Azolar ro'yxati" tugmasini bosing. Tugmani bosish orqali quyidagi oyna hosil bo'ladi:



Agar bizga kutubxonadagi biror a'zo yoki kitob haqida ma'lumot kerak bo'lib qolsa uni qidiruv bo'limi orqali oson hal qilishimiz mumkin. Buning uchun dasturda "qidiruv" tugmasini bosamiz. Bu orqali kitob yoki a'zoning biror parametri bo'yicha ma'lumotni izlaymiz. Bu oynaning ko'rinishi quyidagicha:



Kutubxona a'zosiga kitobni foydalanishga berish va qaytarib olish quyidagi jadvallar asosida amalga oshiriladi:



Qaysi a'zoga qanday kitob foydalanishga berilganini bilish uchun "qarzlar ro'yxati" tugmasini bosamiz. Shundan so'ng ekranga quyidagi oyna chiqadi:



Dasturdan chiqish uchun "chiqish" tugmasini bosing.