**Topshiriqlar**

1. Hafta kuni:

* Foydalanuvchi biror son kiritsin shu kiritgan soni orqali haftaning qaysi kuni ekanligini chop etadigan dastur tuzing.(1-7)
* Agarda kiritilgan son xafta kunlariga mos kelmasa xatolik haqida izoh chiqsin masalan:Xaftaning ichida bunday kun yo’q degan

1. To’rtburchak yuzasi:

* 2 ta To’rtburchakni Eni (with) va Bo’yi (height) ni uzunligini kiriting.2 to’rtburchakni yuzini hisoblang va shu ikki to’rtburchak yuzalarini solishtiring (katta,kichik va teng holati uchun).

1. Yosh toifalari:

* Foydalanuvchi yoshini kiritsin va shu yoshni bir nechta shartlarga tekshirsin xamda natijani chop etsin
* Agar yosh 1 dan kichik yoki teng bo’lsa, siz chaqaloqsiz desin
* Agar yosh 13 dan kichik bo’lsa,siz bolasiz desin
* Agar yosh 20 dan kichik bo’lsa,siz o’smirsiz desin
* Agar yosh 20 dan katta yoki teng bo’lsa,siz voyaga yetkansiz desin

1. Ranglar kombinatsiyasi:

* Foydalanuvchidan 2 xil rang nomi kiritilishini so’rasin
* Agar 1-rangga red ,2-siga esa blue kiritilsa ekranda red va blue orqali purple rangi hosil boladi.
* Agar 1-rangga red ,2-siga esa yellow kiritilsa ekranda red va yellow orqali orange rangi hosil boladi.
* Agar 1-rangga blue ,2-siga esa yellow kiritilsa ekranda blue va yellow orqali green rangi hosil boladi.
* Agarda bu ranglar kombinatsiyasidan boshqa ranglar kiritsa misol uchun red bilan black kiritilsa kechirasiz bu ranglar yangi rang hosil qila olmaydi degan xabar chiqsin

1. FullStack Dasturi:

* Bitta o’zgaruvchiga qiymat tenglansin const a=5.
* Kiritilgan son 3 ga qoldiqsiz bo’linsa Full so’zi ekranga chiqsin
* Kiritilgan son 5 ga qoldiqsiz bo’linsa Stack so’zi ekranga chiqsin
* Kiritilgan son 3 ga xamda 5 ga qoldiqsiz bo’linsa FullStack so’zi ekranga chiqsin.
* Kiritilgan son 3 ga xam 5ga xam qoldiqsiz bo’linmasa kiritilgan sonni o’zini ekranga chiqarsin.

1. Ruletka g’ildiragi ranglari:

* Ruletka g’ildiragi ranglari(0 dan 36 gacha bo’ladi)
* Agar kiritilgan raqam 0 dan kichik yoki 36 dan katta bo’lsa,kechirasiz kiritiladigan raqamlar 0 va 36 orasida bo’lishi kerak degan xabar chiqsin
* Agar kiritilgan raqam 0 ga teng bo’lsa Ruletka rangi yashil desin
* Agar kiritilgan raqam 0 va 10 orasida bolsa va kiritilgan raqam toq bolsa Ruletka rangi qizil desin,agarda juft bo’lsa Ruletka rangi qora desin
* Agar kiritilgan raqam 11 va 18 orasida bolsa va kiritilgan raqam toq bolsa Ruletka rangi qora desin,agarda juft bo’lsa Ruletka rangi qizil desin.
* Agar kiritilgan raqam 19 va 28 orasida bolsa va kiritilgan raqam toq bolsa Ruletka rangi qizil desin,agarda juft bo’lsa Ruletka rangi qora desin.
* Aks holda kiritilgan raqam toq bolsa Ruletka rangi qizil desin,agarda juft bo’lsa Ruletka rangi qora desin.

1.Masala (Nyuton og’irligi)

Olimlar ob'ektning massasini kilogrammda va uning og'irligini nyutonlarda o'lchaydilar. Agar siz ob'ektning massa miqdorini kilogrammda bilsangiz, uning og'irligini nyutonlarda quyidagi formula bilan hisoblashingiz mumkin:

**weight = mass x 9.8**

Foydalanuvchidan ob'ektning massasini kiritishni so'raydigan va uning og'irligini hisoblaydigan dastur yozing. Agar ob'ektning og'irligi 500 nyutondan oshsa, uning og'irligini ko'rsatuvchi xabarni ko'rsating. Agar ob'ekt og'irligi 100 nyutondan kam bo'lsa, u juda yengil ekanligini ko'rsatuvchi xabarni ko'rsating.

1. Masala (Sayohat qilingan masofa)

Agar baxtsiz hodisalar yoki kechikishlar bo'lmasa, avtomobilning davlatlararo masofasini quyidagi formula bilan hisoblash mumkin:

Masofa = Tezlik \* Vaqt

Mashina soatiga 70 mil tezlikda yuradi. Quyidagilarni ko'rsatadigan dastur yozing:

Mashina 6 soat ichida yuradigan masofa

Mashina 10 soat ichida yuradigan masofa

Mashina 15 soat ichida yuradigan masofa

1. Masala (Selsiydan Farengeytgacha bo'lgan harorat konvertori)

Dastur foydalanuvchidan Tselsiy bo'yicha haroratni kiritishni so'rashi va keyin Farengeytga o'zgartirilgan haroratni ko'rsatishi kerak.

Formulasi quyidagicha:

F = (9/5)\*C + 32

Dastur foydalanuvchidan Tselsiy bo'yicha haroratni kiritishni so'rashi va keyin Farengeytga o'zgartirilgan haroratni ko'rsatishi kerak.

1. Masala(Masallig’lar o’lchami)

Cookie retsepti quyidagi ingredientlarni talab qiladi.

1,5 stakan shakar

1 stakan sariyog '

2,75 stakan un

Retseptda shunday miqdordagi tarkib bilan 48 dona pechene tayyorlanadi. Foydalanuvchidan qancha pechenya tayyorlanishini so’raydigan dastur tuzing, so'ngra ko'rsatilgan miqdordagi pechenya tayyorlash uchun zarur bo'lgan har bir masallig’dann qancha ketishini hisoblang.

1. Masala (Raqamlar yig’indisi)

Foydalanuvchidan musbat sonlar qatorini kiritishni so'raydigan dastur yozing. Foydalanuvchi seriyaning tugashini bildirish uchun manfiy raqamni kiritishi kerak. Barcha musbat raqamlar kiritilgandan so'ng, dastur ularning yig'indisini ko'rsatishi kerak.