



Algoritmos e Programação

Curso Técnico em Informática

Professores: Eronita Ana Cantarelli Noal e Fernando Emilio Puntel

* Utilize a biblioteca string para resolver os seguintes exercícios.

LISTA DE EXERCÍCIOS

1. Faça um algoritmo que leia uma palavra e conte quantas letras a palavra possui.
2. Faça um programa que receba uma cadeia de caracteres e um número de repetições e então gere uma nova cadeia: Exemplo:
 - a. String: UFSM
 - b. Número: 3
 - c. Nova string: UFSMUFSMUFSM