

## Colégio Politécnico da UFSM Curso Técnico em Informática Algoritmos e Programação Prof<sup>a</sup> Eronita A. Cantarelli Noal

## Exercícios

- 1. Crie um algoritmo que o usuário entre com vários números inteiros e positivos e imprima o produto dos números ímpares e a soma dos números pares.
- 2. Foi feita uma pesquisa entre os habitantes de uma região e para cada um deles foram coletados os seguintes dados:
  - Sexo (M masculino F- feminino)
  - Idade
  - Salário

Fazer um programa em C++ que leia as informações coletadas, calcule e escreva os seguintes resultados:

- a. Média salarial do grupo
- b. Maior salário entre as mulheres com menos de 35 anos
- c. Percentual de homens, em relação ao total de pessoas, com salário acima de R\$ 500,00
- 3. Faça um algoritmo que leia vários números e informe quantos desses números entre 100 e 200 foram digitados. Quando o valor 0 (zero) for lido o algoritmo deverá cessar sua execução.
- 4. Num frigorífico existem vários bois. Cada boi traz preso no seu pescoço um cartão contendo um número de identificação e seu peso. Implementar um programa em C++ que escreve o número e o peso do boi mais gordo e do mais magro. O programa termina quando se digita um número menor ou igual a zero para identificação. (Considere que não haja empate)
- 5. Um marciano chegou a uma floresta e se escondeu atrás de uma das 100 árvores qu7ando viu um caçador. O caçador só tinha 5 balas em sua espingarda. Cada vez que atirava e não acertava, é claro, o marciano dizia: estou mais a direita ou mais a esquerda. Se o caçador não conseguir acertar o marciano ele será levado para marte. Implementar este jogo para dois jogadores, onde um escolhe a árvore em que o marciano irá se esconder, e o outro tenta acertar.