

Universidade Federal de Santa Maria
Colégio Politécnico - Curso Técnico em Informática
Prof^a Eronita A. Cantarelli Noal
Lista 10 - Strings

1. Fazer um programa para ler um nome e a seguir contar quantas letras tem o nome.
2. Fazer um programa que recebe uma frase e conte quantas letras A, E, I, O, U (maiúsculas e minúsculas) contém nesta frase
3. Faça um programa que carregue o vetor nome com o seu nome (nome completo), fornecido via teclado. Utilize a função gets para a leitura e em seguida use a função a função puts para imprimir o nome. Substitua a função gets pela função scanf e avalie os resultados
4. Faça um programa que carregue um vetor de caracteres e imprima o mesmo vetor com as letras minúsculas substituídas por letras maiúsculas.
5. Faça um programa que carregue um vetor de caracteres, gere e imprima um outro vetor onde as vogais, do primeiro vetor, sejam substituídas pelo caracter *.
6. Criar um programa que entre com uma palavra e imprima conforme exemplo a seguir:
Exemplo: SONHO tem 5 letras (escrever 5 vezes a palavra na horizontal e 5 na vertical)
7. Ler um nome e a seguir escrever este nome em maiúsculo na tela dando um tempo entre uma letra e outra.
8. Solicitar no teclado uma frase com no máximo 40 letras. Se o tamanho for maior que 40, dar uma mensagem de entrada inválida e solicitar novamente, se passar, imprimir a frase na vertical com um tempo em cada letra.
9. Fazer um programa para ler uma frase e a seguir retirar todos os espaços em branco – Use função
10. Fazer um programa para receber um nome e uma letra. A seguir use uma função para determinar a *posição da última* ocorrência da letra ou -1 se a letra não aparece na frase

